REQ3: UML Sequence Diagram for ListenAction

```
ListenAction          item: Astley          actor:Player

    execute(actor, map)
    ──────────────────►│
                       │ monologue(actor)
                       ├──────────────────►│
                       │                    │ list availableMonologue
                       │                    ├──┐
                       │                    │◄─┘
                       │                    │ getItemInventory().size()
                       │                    ├──────────────────►│
                       │                    │ inventory size: int│
                       │                    │◄- - - - - - - - - -│
                       │  ┌─────────────────────────────────┐
                       │  │ Alt                             │
                       │  │ [inventory size > 10]           │
                       │  │         availableMonologue.add(String)
                       │  │                    ├──┐         │
                       │  │                    │◄─┘         │
                       │  └─────────────────────────────────┘
                       │                    │ getbalance()
                       │                    ├──────────────────►│
                       │                    │ balance: int       │
                       │                    │◄- - - - - - - - - -│
                       │  ┌─────────────────────────────────┐
                       │  │ Alt                             │
                       │  │ [balance > 50]                  │
                       │  │         availableMonologue.add(String)
                       │  │                    ├──┐         │
                       │  │                    │◄─┘         │
                       │  └─────────────────────────────────┘
                       │                    │ getHealth()
                       │                    ├──────────────────►│
                       │                    │ healthPoint: int   │
                       │                    │◄- - - - - - - - - -│
                       │  ┌─────────────────────────────────┐
                       │  │ Alt                             │
                       │  │ [healthPoint < 2]               │
                       │  │         availableMonologue.add(String)
                       │  │                    ├──┐         │
                       │  │                    │◄─┘         │
                       │  └─────────────────────────────────┘
                       │ availableMonologues.get(rand): String
                       │◄- - - - - - - - - -│
    monologue: String  │
    ◄- - - - - - - - - -│
```