

	Primer Entregable	Código: FO-DOC-12
		Versión: 01
		Fecha de Aprobación: Mayo 02 de 2018
		Página 1 de 2

COPIA CONTROLADA

FACULTAD/DEPENDENCIA: Ingeniería		FECHA DE ENTREGA		
PROGRAMA ACADÉMICO/ ÁREA: TECNOLOGÍA EN SISTEMAS		DD 03	MM 03	AAAA 2024
ASIGNATURA: Construcción de software IV		PROFESOR: Juan Guillermo Duque Galvis		
TIPO DE EVALUACIÓN	Práctica	PORCENTAJE: 15%	CALIFICACIÓN:	
ALUMNOS:				

Entrega: Realizar los ejercicios propuestos y subirlos a la plataforma [GitHub.com](https://github.com). Además enviar este documento con el enlace del repositorio y el nombre de los integrantes al siguiente correo jduqueg2@tdea.edu.co.

Lenguaje: C#

Ejercicios:

Ejercicio 1: Calculadora de Fracciones

Objetivo: Crear una calculadora que maneje fracciones. El usuario ingresará dos fracciones y un operador. La calculadora deberá realizar la operación. Debes manejar sumas, restas, multiplicaciones y divisiones. Si el usuario intenta dividir entre cero, deberás mostrar un mensaje de error.

Ejercicio 2: Número especial

Objetivo: Crear un programa que determine si un número ingresado por el usuario es un número "especial". Un número es "especial" si cumple con los siguientes criterios:

1. Es divisible entre 5.
2. No es divisible entre 2 ni 3.

Ejercicio 3: Días y semanas

Objetivo: El programa tomará la edad del usuario y determinará cuántos días y semanas han transcurrido desde el año actual.

	Primer Entregable	Código: FO-DOC-12
		Versión: 01
		Fecha de Aprobación: Mayo 02 de 2018
		Página 2 de 2

COPIA CONTROLADA

Nota: Recordad que los años bisiestos se suma un día más

Ejercicio 4: Sistema de Inicio de Sesión

Objetivo: Implementar un programa que simule un sistema de inicio de sesión. El usuario debe ingresar su nombre de usuario y contraseña. Si el nombre de usuario y la contraseña coinciden con los valores predefinidos, el usuario puede acceder al sistema. Si no, se le debe informar que el nombre de usuario o la contraseña son incorrectos y se le debe permitir intentarlo nuevamente, hasta un máximo de 3 intentos.

Instrucciones:

- Define un nombre de usuario y una contraseña predefinidos en tu código. Por ejemplo: usuario: admin y contraseña: 12345.
- Solicita al usuario que ingrese su nombre de usuario y contraseña.
- Compara los valores ingresados por el usuario con los valores predefinidos.
- Si el nombre de usuario y la contraseña coinciden con los valores predefinidos, muestra un mensaje que diga "Acceso concedido" y finaliza el programa.
- Si no coinciden, informa al usuario que el nombre de usuario o la contraseña son incorrectos y reduce en uno el contador de intentos.
- Si el usuario agota sus 3 intentos, muestra un mensaje que diga "Acceso denegado" y finaliza el programa.
- Asegúrate de proporcionar retroalimentación al usuario después de cada intento, indicando cuántos intentos le quedan.