

Plano de Testes

Desenvolvimento de Sistemas

Professor:

Daves Martins

Equipe:

Juan Pablo
Arthur Fernandes

Outubro / 2023

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
29 outubro	<1.0>	Release Inicial	Juan Pablo Arthur Fernandes

Índice

1. INTRODUÇÃO	5
1.1 OBJETIVOS	5
1.2 ESCOPO	5
1.3 IDENTIFICAÇÃO DE PROJETO	5
1.4 CARACTERÍSTICA A SER TESTADA	6
1.5 ABORDAGEM PARA A EXECUÇÃO DOS TESTES	6
1.6 CRITÉRIO PARA APROVAÇÃO	6
2. CENÁRIOS IDENTIFICADO NO PROJETO	7
2.1 CENÁRIOS	7
RF1	7
RF2	7
RF3	7
RF4	7
RF5	7
RF6	7
RF7	7
3. CASO DE TESTE	8
3.1 CASO DE TESTE 1	8
3.1.1 Descrição	8
3.1.2 Característica a ser testada	8
3.1.3 Entradas	8
3.1.4 Resultados esperados	8
3.2 CASO DE TESTE 2	8
3.2.1 Descrição	8
3.2.2 Característica a ser testada	8
3.2.3 Entradas	8
3.2.4 Resultados esperados	8
3.3 CASO DE TESTE 3	9
3.3.1 Descrição	9
3.3.2 Característica a ser testada	9
3.3.3 Entradas	9
3.3.4 Resultados esperados	9
3.4 CASO DE TESTE 4	9
3.4.1 Descrição	9
3.4.2 Característica a ser testada	9
3.4.3 Entradas	9
3.4.4 Resultados esperados	9
3.5 CASO DE TESTE 5	10
3.5.1 Descrição	10
3.5.2 Característica a ser testada	10
3.5.3 Entradas	10
3.5.4 Resultados esperados	10

3.6	CASO DE TESTE 6	10
3.3.1	Descrição	10
3.3.2	Característica a ser testada	10
3.6.3	Entradas	10
3.6.4	Resultados esperados	10
3.7	CASO DE TESTE 7	10
3.7.1	Descrição	10
3.7.2	Característica a ser testada	10
3.7.3	Entradas	10
3.7.4	Resultados esperados	10
3.8	CASO DE TESTE 8	11
3.8.1	Descrição	11
3.8.2	Característica a ser testada	11
3.8.3	Entradas	11
3.8.4	Resultados esperados	11
3.9	CASO DE TESTE 9	11
3.9.1	Descrição	11
3.9.2	Característica a ser testada	11
3.9.3	Entradas	11
3.9.4	Resultados esperados	11
3.10	CASO DE TESTE 10	12
3.10.1	Descrição	12
3.10.2	Característica a ser testada	12
3.10.3	Entradas	12
3.10.4	Resultados esperados	12

1. Introdução

Este documento tem o objetivo de auxiliar a equipe de teste em todos os testes a serem realizados no software CalculatorPlusWeb. Assim como definir prazos para execução dos testes, documentar os resultados. Antes da liberação do software ao usuário. Sendo toda a atividade de acordo com o investimento disponível.

1.1 Objetivos

Verificar toda a usabilidade do software nos níveis de usuários administrador e cliente.
Sendo testadas as etapas:

- Cadastro
- Login
- Acesso ao dashboard
- Acesso ao ranking
- Acesso a área de competição e sua usabilidade
- Reinicialização do sistema
- Acesso ao historico
- Emissão de relatório

1.2 Escopo

- Teste Unitário
- Teste Mock
- Teste banco em memória
- Teste funcional

1.3 Identificação de Projeto

- Cadastro
- Login
- Dashboard
- Ranking
- Competicao
- Reinicializacao_Sistema
- Historico
- Relatorio

1.4 Característica a ser testada

Funcionalidade

1.5 Abordagem para a execução dos testes

Teste Unitário

Teste Mock

Teste banco em memória

Teste funcional

1.6 Critério para aprovação

O item somente será aprovado caso todos os casos de teste definidos a ele forem aprovados.

2. Cenários identificado no projeto

2.1 Cenários

RF1

- Um usuário cadastrado tenta acessar o sistema.
- Um usuário não cadastrado tenta acessar o sistema.
- Um usuário não cadastrado tenta se cadastrar no sistema.
- Um usuário cadastrado tenta fazer login, mas insere credenciais incorretas.
- Um usuário cadastrado faz login com credenciais corretas.

RF2

- Um usuário tenta se cadastrar no sistema com informações válidas.
- Um usuário tenta se cadastrar, mas deixa um ou mais campos obrigatórios em branco.
- Um usuário tenta se cadastrar, mas as senhas e a repetição de senha não coincidem.
- Um usuário tenta se cadastrar com um login ou email que já existe na base de dados.
- Durante o processo de cadastro, o usuário comete vários erros.

RF3

- O usuário acessa o dashboard e verifica as informações de usuários cadastrados.
- O usuário acessa o dashboard e verifica as informações de total de premiações.
- O usuário acessa o dashboard e verifica as informações de total de erros e acertos nas questões.
- O usuário acessa o dashboard e verifica o gráfico diário de acertos e erros.
- O usuário observa se o gráfico é atualizado automaticamente com as informações mais recentes.

RF4

- O usuário logado participa de uma competição diária.
- O usuário logado tenta participar de mais de uma competição no mesmo dia.
- O usuário logado acessa a lista de suas participações na competição.
- O usuário logado acessa a página de respostas de uma competição anterior.
- O usuário logado participa de uma competição.

RF5

- O usuário logado inicia uma nova competição, desde que seja a primeira do dia.
- O usuário logado completa a competição.
- O usuário logado verifica se os valores iniciais do bônus foram gerados corretamente.
- O usuário logado verifica se os bônus relacionados às operações são aplicados corretamente.
- O usuário logado verifica se a pontuação total da competição foi calculada corretamente.

RF6

- O usuário acessa a seção de ranking do sistema.
- O administrador do sistema reinicia o sistema.
- Um aluno verifica se seu histórico de jogos permanece intacto após o reinício do sistema.
- O usuário verifica se o ranking é recriado após o reinício do sistema.
- O sistema tem usuários que obtiveram pontuações elevadas.

RF7

- O administrador da escola solicita a geração de um relatório de desempenho individual de um aluno.
- O professor ou administrador da escola acessa o relatório individual de um aluno.
- O administrador da escola solicita a geração de relatórios para vários alunos ao mesmo tempo.
- O usuário deseja exportar o relatório individual para um formato específico, como PDF ou planilha.
- O usuário verifica a precisão das informações apresentadas no relatório.

3. Caso de Teste

3.1 Caso de teste 1

3.1.1 Descrição

Um usuário não cadastrado tenta acessar o sistema.

3.1.2 Característica a ser testada

Validar cadastro

3.1.3 Entradas

Nome: Jessica

Login: jessica

Senha: 123

Repita a senha: 123

E-mail: jessica.vianna@gmail.com

Clicar no botão salvar

3.1.4 Resultados esperados

“Cadastro feito com sucesso”

3.2 Caso de teste 2

3.2.1 Descrição

Um usuário não cadastrado tenta acessar o sistema.

3.2.2 Característica a ser testada

Validar Login

3.2.3 Entradas

Login: Pamela

Senha: 123

Clicar no botão entrar

3.2.4 Resultados esperados

“Login ou senha incorreta”

3.3 Caso de teste 3

3.3.1 Descrição

Um usuário tenta se cadastrar, mas deixa um ou mais campos obrigatórios em branco.

3.3.2 Característica a ser testada

Validar cadastro

3.3.3 Entradas

Nome:

Login:

Senha:

Repita a senha:

E-mail:

Clicar no botão salvar

3.3.4 Resultados esperados

"Todos os campos são obrigatórios"

3.4 Caso de teste 4

3.4.1 Descrição

Um usuário tenta se cadastrar, mas as senhas e a repetição de senha não coincidem.

3.4.2 Característica a ser testada

Validar cadastro

3.4.3 Entradas

Nome: Jessica

Login: jessica

Senha: 123

Repita a senha: 1234

E-mail: jessica.vianna@gmail.com

Clicar no botão salvar

3.4.4 Resultados esperados

"Senha ou senha repetição está incorreta"

3.5 Caso de teste 5

3.5.1 Descrição

O usuário acessa o dashboard e verifica as informações de usuários cadastrados.

3.5.2 Característica a ser testada

Validar Dashboard

3.5.3 Entradas

Login: jessica

Senha: 123

Clicar no botão entrar

Clicar em Dashboard

3.5.4 Resultados esperados

“Bem vindo ao Dashboard”

3.6 Caso de teste 6

3.6.1 Descrição

O usuário acessa a seção de ranking do sistema.

3.6.2 Característica a ser testada

Validar Ranking

3.6.3 Entradas

Login: jessica

Senha: 123

Clicar no botão entrar

Clicar em Ranking

3.6.4 Resultados esperados

“Bem vindo ao Ranking”

3.7 Caso de teste 7

3.7.1 Descrição

O usuário logado participa de uma competição diária.

3.7.2 Característica a ser testada

Validar Competicao

3.7.3 Entradas

Login: jessica

Senha: 123

Clicar no botão entrar

Clicar em “Competição”

Clicar em “Participar de nova competição”

3.7.4 Resultados esperados

“Bem vindo a competição”

3.8 Caso de teste 8

3.8.1 Descrição

O administrador do sistema reinicia o sistema.

3.8.2 Característica a ser testada

Validar Reinicialização Sistema

3.8.3 Entradas

Login: nicole

Senha: 123

Clicar no botão entrar

Clicar em “Reiniciar sistema”

Resultados esperados

“Sistema foi reinicializado”

3.9 Caso de teste 9

3.9.1 Descrição

Um aluno verifica se seu histórico de jogos permanece intacto após o reinício do sistema.

3.9.2 Característica a ser testada

Validar histórico após reinício

3.9.3 Entradas

Login: jessica

Senha: 123

Clicar no botão entrar

Clicar em “Histórico”

3.9.4 Resultados esperados

“Bem vindo, Jessica ao histórico atualizado na data DD/MM/AAAA”

3.10 Caso de teste 10

3.10.1 Descrição

O professor ou administrador da escola acessa o relatório individual de um aluno.

3.10.2 Característica a ser testada

Validar emissão relatório

3.10.3 Entradas

Login: nicole

Senha: 123

Clicar no botão entrar

Clicar em “Relatório”

Nome: jessica

Clicar em “Pesquisar”

Clicar em Baixar

3.10.4 Resultados esperados

“Download feito com sucesso”