

Lectura 4

Explique el concepto de IP móvil, ¿sería posible implementarlo con IP v6?

La IP móvil es el método que permite que los equipos se puedan conectar a diferentes redes en diferentes lugares geográficos de manera adecuada. Si es posible implementarlo con IP v6 basados en los mismos principios que la IP v4, con cambios de IP y los datos se redirecciona a estas nuevas IPs

Explique cómo funcionan los protocolos MPLS y BGP

El protocolo MPLS agrega una etiqueta al inicio de cada mensaje, antes del IP, esta etiqueta hace referencia al índice de una tabla interna que indican qué camino debe seguir el mensaje, cada etiqueta solo tiene importancia localmente (en el redireccionamiento actual) aunque es posible apilarlas. BGP es el protocolo que se usa para comunicar un sistema autónomo en internet, que puede tener sus propios protocolos internos incompatibles, al exterior, este protocolo determina cual es la mejor ruta por la cual trasladar los datos.

¿Cómo funciona ICMP? ¿Se considera un protocolo efectivo para el diagnóstico de redes?

ICMP es un protocolo que contiene mensajes sobre el estado del flujo que siguen los mensajes en internet, no solo es efectivo para el diagnóstico de redes, es uno de sus usos principales.

¿Es posible tener dos servidores DHCP en la misma red? Explique.

Si bien no hay nada que evite que existan 2 servidores DHCP, se deben tener consideraciones para evitar que se le asigne una IP a dos máquinas distintas. Por ejemplo, ambos servidores deben seguir exactamente el mismo proceso y asignar el mismo IP independientemente de cuál se use, también deben estar sincronizados en el "desalojo" de IPs e IPs asignadas. Otra opción es que cada servidor tenga un rango propio de IPs que el otro servidor no pueda asignar.

Comente la forma de medir el desempeño en redes

Dado que la cantidad y complejidad de las interacciones en red y todos los problemas que pueden existir en ellas, medir el desempeño en redes es un trabajo difícil e inexacto. La forma más básica de

medir el desempeño es cronometrar cuánto se dura realizando una actividad en red, pero aunque sea básica al hacer pruebas en red es importante tener en cuenta aspectos como el tamaño y representación de la muestra, el efecto del cache en los protocolos,