




TAD	RedBlackTree
Grafico	<p>A=</p>
Invariantes	<ul style="list-style-type: none"> • La raíz del árbol debe ser de color negro • Los nodos de color rojo solo pueden tener hijos nodos de color negro • Los hijos de cada nodo hoja deben ser nil • Cada nodo nuevo que se agrega debe de ser color rojo • Los nodos deben ser de color rojo o negro • La altura negra de un nodo debe ser igual tanto por izquierda como por derecha
Operaciones	<div>  <div> <div>Buscar</div> <div>Nodo x A</div> <div>→</div> <div>Nodo</div> </div> </div>
	<div>  <div> <div>Insertar</div> <div>Nodo x T</div> <div>→</div> <div>A</div> </div> </div>
	<div>  <div> <div>Eliminar</div> <div>A x Nodo</div> <div>→</div> <div>A</div> </div> </div>

Buscar (N)

“Busca el Nodo N en el árbol roji-negro”

{Pre: True}

Insertar (T)

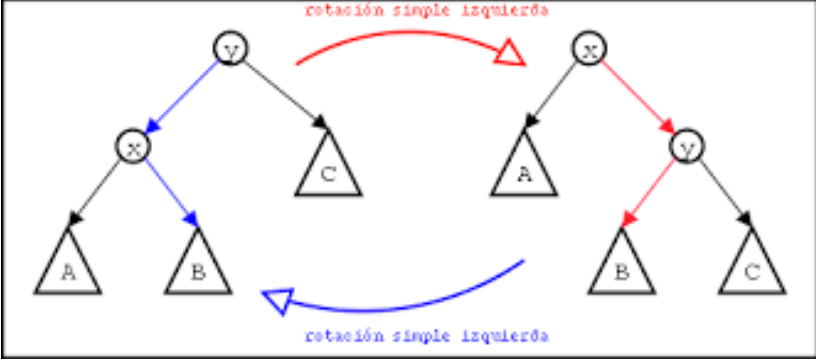



“Inserta un nodo genérico en el árbol roji-negro”

{Pre: True}

Eliminar(N)

“Elimina el nodo N del árbol roji-negro”

{Pre: True}

TAD	AVLTree
Grafico	<p>A=</p> 
Invariantes	<ul style="list-style-type: none">• El factor de balance de cada nodo debe estar entre -1 y 1• El árbol debe de estar balanceado
Operaciones	 Buscar Nodo x A → Nodo
	 Insertar Nodo x T → A
	 Eliminar A x Nodo → A

Buscar (N)

“Busca el Nodo N en el árbol AVL”

{Pre: True}

Insertar (T)

“Inserta un nodo genérico en el árbol AVL”

{Pre: True}

Eliminar(N)

“Elimina el nodo N del árbol AVL”

{Pre: True}