|  |  |
| --- | --- |
| **TAD** | Simple Graph |
| **Grafico** | **G=** |
| **Invariantes** | * No puede haber múltiples aristas entres dos vértices * No puede haber bucles en cada vértice * Las aristas no pueden ser dirigidas |
| **Operaciones** | * Insert |
| * Search |
| * Delete |
| * BFS |
| * DFS |
| * Dijkstra |
| * Floyd-Warshall |
| * Prim |
| * Kruskal |

Insert(T)

“Inserta un vértice en el grafo simple”

{Pre: Graph no null}

{Post: }

Search(T)

“Busca un vértice en el grafo simple”

{Pre:}

{Post:}

Delete(T)

“Borra un vértice del grafo simple”

{Pre:}

{Post:}

BFS(T)

“Busca por anchura un vértice en el grafo simple”

{Pre:}

{Post:}

DFS(T)

“Busca por profundidad un vértice en el grafo simple”

{Pre:}

{Post:}

Dijkstra(T)

“Halla el camino más corto que hay desde un vértice a otro vértice en el grafo simple”

{Pre:}

{Post:}

FloydWarshall( T)

“Halla el camino más corto de todos los vértices hacia todos los vértices en el grafo simple”

{Pre:}

{Post:}

Prim(T)

“Halla el árbol de mínima expansión en el grafo simple”

{Pre:}

{Post:}

Prim(T)

“Halla el árbol de mínima expansión en el grafo simple”

{Pre:}

{Post:}