

	<p>AVALIAÇÃO AV1 - Programação Orientada A Objetos Para Web</p> <p>DOCENTE: Prof. Esp. Ozeas Silva Nobre</p> <p>DATA DE ENTREGA: 06/04/2024</p>
<p>Avaliação:</p> <p>Desenvolvimento de Sistema de Agendamento de Sala de Reuniões</p> <p>Prazo:</p> <p>06/04/2024</p> <p>Integrantes:</p> <p>O trabalho pode ser realizado de forma individual ou em grupo com no máximo 5 (cinco) integrantes.</p>	
<p>Objetivo:</p> <p>Desenvolver um sistema de agendamento de sala de reuniões utilizando PHP puro, HTML, CSS, Javascript e a opção de utilizar o framework Bootstrap5 para facilitar a construção do estilo da página.</p>	
<p>Requisitos:</p> <p>Página Inicial:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apresentar uma visão geral das salas disponíveis. • Exibir as salas e seus status (ocupada/disponível). • Permitir navegação para a página de agendamento. <p>Gestão de Salas de Reuniões:</p> <ul style="list-style-type: none"> • O sistema deve oferecer a funcionalidade de cadastrar salas de reuniões, incluindo capacidade, nome, recursos disponíveis e status. • Listar as salas e mostrar se ela está disponível ou indisponível • O usuário pode editar ou excluir uma sala <p>Página de Agendamento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Listar todas as salas com opção de agendamento. • O usuário pode selecionar a data da reunião. • O usuário pode selecionar horários disponíveis para agendamento. • Campos para nome do organizador, assunto da reunião e número de participantes. • Botão para confirmar o agendamento. • Listar em uma tabela os agendamentos feitos • O usuário pode cancelar o agendamento, caso ele cancele o agendamento a sala fica disponível para agendar novamente 	
<p>Validações:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Garantir que não seja possível agendar uma sala já ocupada. • Campos obrigatórios devem ser devidamente validados. 	
<p>Persistência de Dados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizar PHP para processar e armazenar os dados de agendamento. • Armazenar as informações em um banco de dados de preferência MySql ou MariaDB. 	
<p>Requisitos Técnicos:</p>	

- PHP Puro, sem o uso de frameworks, pode utilizar de forma procedural ou orientada a objetos:
- HTML, CSS e Javascript:
- Estruturar as páginas utilizando HTML5.
- Estilizar as páginas de forma responsiva utilizando CSS.
- Utilizar o Bootstrap5 opcionalmente para facilitar a construção do layout.

Documentação:

- Documentar a estrutura do banco de dados modelagem DER.

Entrega:

- Projeto disponível no GitHub

Critérios de Avaliação:

- Funcionalidade (40 pontos): O sistema atende aos requisitos especificados.
- Código (30 pontos): Boa estrutura, clareza, e boas práticas de programação.
- Design (20 pontos): Utilização eficiente do Bootstrap (se utilizado) e HTML CSS e JavaScript.
- Documento (5 pontos): modelagem do banco e repositório no GitHub.
- Trabalho em Equipe (5 pontos)

Criterios	Pontuação			
Funcionalidade (40 pontos - valor real: 2,8)	0%	25%	50%	100%
A pontuação nesta categoria reflete a capacidade do sistema em atender aos requisitos especificados. Cada funcionalidade deve ser avaliada individualmente, considerando se ela cumpre o propósito proposto e se está livre de erros significativos.	Funcionalidade insatisfatória, não atende aos requisitos especificados.	Funcionalidade parcial, com falhas significativas.	Funcionalidade razoável, atende parcialmente aos requisitos.	Funcionalidade excelente, atende completamente aos requisitos.
Código (30 pontos - valor real: 2,1)	0%	33,33%	66,67%	100%
Nesta categoria, avalia-se a qualidade do código-fonte em termos de estrutura, clareza e adoção de boas práticas de programação. Será avaliado a legibilidade, modularidade e eficiência do código.	Código insatisfatório, estrutura confusa, falta de clareza e má organização.	Código básico, algumas boas práticas adotadas, mas com espaço para melhorias	Código bem estruturado, claro e adesão a boas práticas de programação	Código excelente, com estrutura organizada, clareza, aplicação consistente de boas práticas e legível.
Design (20 pontos - valor real: 1,4)	0%	25%	50%	100%
A eficiência do design é avaliada considerando a utilização efetiva do Bootstrap (se utilizado) e a qualidade do HTML, CSS e JavaScript. A pontuação leva em conta a estética, responsividade e otimização do design para uma experiência do usuário agradável.	Design inadequado, falta de eficiência no uso de Bootstrap (se aplicável) e falhas em HTML, CSS ou JavaScript.	Design básico, algumas melhorias necessárias no uso de Bootstrap e/ou nos aspectos visuais.	Design sólido, boa utilização do Bootstrap e qualidade satisfatória em HTML, CSS e JavaScript.	Design excepcional, uso eficiente do Bootstrap (se aplicável) e alta qualidade em HTML, CSS e JavaScript
Documento (5 pontos - valor real: 0,35)	0%	60%	80%	100%
Modelagem do banco de dados e repositório criado no Github	Modelagem de banco de dados e repositório no GitHub insatisfatórios. Falta de clareza e organização, dificultando a compreensão e colaboração.	Modelagem e repositório básicos. Algumas informações fornecidas, mas há falta de detalhes e organização, o que pode impactar na manutenção do sistema.	Modelagem sólida do banco de dados, com estrutura bem definida. O repositório no GitHub está organizado, embora haja espaço para pequenas melhorias que possam facilitar ainda mais a colaboração	Modelagem excelente do banco de dados, demonstrando uma compreensão profunda dos requisitos do sistema. O repositório no GitHub está bem estruturado, claro e organizado, facilitando a colaboração eficiente entre os membros da equipe
Trabalho em Equipe (5 pontos - real: 0,35)	0%	60%	80%	100%
Esta categoria avalia a colaboração e eficácia do trabalho em equipe durante o desenvolvimento do projeto	Colaboração insatisfatória, falta de comunicação, conflitos não resolvidos.	Colaboração básica, comunicação efetiva em algumas áreas, mas falta de integração	Colaboração sólida, comunicação efetiva, boa divisão de tarefas e integração das contribuições da equipe	Colaboração excelente, comunicação excepcional, distribuição eficiente de tarefas e integração harmoniosa das contribuições da equipe.