**Taller 3**

**Respuestas**

|  |
| --- |
| **URL de la carpeta “Taller\_3” de su repositorio GitHub** |
| https://github.com/Juan-Sebastian2/UTPL-IntroProg-Pe-arretaJuan/tree/main/Taller\_3 |

\*\* En GitHub deberá subir tanto este documento como los archivos fuente de los programas de la PARTE 2.

**PARTE 1: ANÁLISIS DE VARIABLES Y TIPOS DE DATOS**

|  |
| --- |
| **Ejercicio 1** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo** | **Ejemplo 1** | **Ejemplo 2** |
| byte | La temperatura de un objeto, lugar | Un Porcentaje |
| short | Una potencia | Una Distancia |
| int | Sueldo | Calcular el aumento de los océanos |
| long | El premio de un boleto de lotería | Orientación |
| float | Un precio de un objeto, electrodoméstico, etc. | Velocidad de un vehículo |
| char | Para un código | El tiempo de un carreta , juego , etc. |
| String | Un nombre | Una fecha |
| boolean | Para comparar | Para cadenas logicas |

|  |
| --- |
| **Ejercicio 2** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso** | **Instrucciones JAVA** |
| Su nombre es Juan Pérez | Indicar el tipo de dato y añadir comillas para indicar el valor . |
| Su salario es de mil doscientos dólares | Se almacena con int y al final se añade punto o comas para finalizar la operación |
| La duración de un viaje en el que se recorrió de 400 Km a una velocidad de 80 Km/h. | Se declara con la asignación string |
| Área de un círculo cuyo radio es de 20cm | Se agrupa con int y se agregan puntos |
| Promedio de calificación de 5 estudiantes cuyas notas fueron: 18, 16, 12, 13 y 19 | se agrupa con string y se añaden comas y comillas |

**PARTE 2: IMPLEMENTAR PROGRAMAS USANDO VARIABLES Y EXPRESIONES**

A continuación, copie el código fuente Java de los programas desarrollados

|  |
| --- |
| **Ejercicio 3** |

https://github.com/Juan-Sebastian2/UTPL-IntroProg-Pe-arretaJuan/tree/main/Expresiones2

|  |
| --- |
| **Ejercicio 4** |

https://github.com/Juan-Sebastian2/UTPL-IntroProg-Pe-arretaJuan/tree/main/Expresiones3