

Unidad Académica Río Gallegos

| Programa de: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS | Cod. EC. | 1652 |
|---|------------|------|
| Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS | Cod. Carr. | 072 |
| ANALISTA DE SISTEMAS | | 016 |

| Año de la Carrera: | Hora | s de Clases Sema | anales | | Régimen d | e Cursado | |
|--------------------|--------|------------------|------------|-------|------------|------------|-----------|
| | Teoría | Práctica | Otrosi (1) | Anual | 1er.Cuatr. | 2do.Cuatr. | Otros (2) |
| 2DO | 3 | 3 | 2 | | X | | |

| | | Do | cente | e/s | |
|-----|--------------------|------------------------|-------|--------------------|------------------------|
| L | Te | eoría" | | Prá | ctica |
| R/I | Apellido y Nombres | Departamento/División | R/I | Apellido y Nombres | Departamento/División |
| R | CASAS SANDRA | CS EXACTAS Y NATURALES | 1 | SALDIVIA CLAUDIO | CS EXACTAS Y NATURALES |
| | | | 1 | FRANCO HERRERA | CS EXACTAS Y NATURALES |

| Aprobada/s | Cod. Asig. | Cursada/s (1) | Cod. Asig |
|----------------|------------|--------------------------------------|-----------|
| | | RESOLUCION DE PROBLEMAS Y ALGORITMOS | 1649 |

| Aprobada/s | Cod. Asig. | Cursada/s | Cod. Asig |
|---|------------|---|-----------|
| PROGRAMACION LOGICA Y FUNCIONAL | 1670 | ESTRUCTURAS DE DATOS | 1656 |
| LABORATORIO DE PROGRAMACION | 1660 | ANALISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE | 1658 |
| VALIDACION Y VERIFICACION DE SOFTWARE | 1663 | FUNDAMENTOS DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION | 1662 |
| FUNDAMENTOS DE LENGUAJES DE PROGRAMACION | 1675 | | |
| INTELIGENCIA ARTIFICIAL | 1345 | | |

1- FUNDAMENTACIÓN

El objetivo general de la enseñanza de la Programación es capacitar a los alumnos para construir metódicamente programas legibles, bien documentados, correctos, eficientes y fáciles de mantener y reutilizar. Dentro de este marco, la Programación Orientada a Objetos (POO) introduce una serie de técnicas y mecanismos que favorecen fundamentalmente los dos últimos criterios de calidad: la facilidad para mantener y modificar los programas, y la posibilidad de desarrollar programas o componentes fácilmente reutilizables.

Tomando Java como lenguaje de referencia, el curso se ocupa del estudio de los mecanismos que definen el paradigma de la POO, como son el desarrollo de aplicaciones en términos de clases de objetos, la organización de las clases en jerarquías con herencia, el polimorfismo y la vinculación dinámica.

Los conceptos básicos del paradigma se complementan con técnicas específicas que apuntan a la construcción de software reusable, seguro, y mantenible, como ser el Diseño por Contratos y la Refactorización.

El concepto de TDA se aplica en términos de clases.

Relaciones con otros espacios curriculares

La asignatura se relaciona en forma vertical y directa con Resolución de Problemas y Algoritmos y Estructuras de Datos. De la primera toma la base algoritmica y conceptos preliminares de clases y objetos. Con respecto a la

| | VIGENCIA AÑOS | 2018 | | | | | | |
|--|---------------|------|--|--|--|--|--|--|
|--|---------------|------|--|--|--|--|--|--|



Unidad Académica Río Gallegos

| Programa de: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS | Cod. EC. | 1652 |
|---|-----------------------|------|
| Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS | Cod. Carr. | 072 |
| ANALISTA DE SISTEMAS | Hamilton particularly | 016 |

segunda, aporta la base para estudiar TDA más complejos (grafos, tries, etc.). Transversalmente existe una relación con la asignatura Análisis y Diseño de Sistemas en la cual se abarcan los mismos conceptos (clases, objetos, herencia) aunque desde otra perspectiva (modelamiento).

Los conceptos adquiridos en la asignatura son esenciales para el perfil del egresado puesto que son los que le permitirán intervenir en proyectos de software en la fase de codificación (implementación o implantación).

2- OBJETIVOS GENERALES:

- Saber aplicar los conceptos fundamentales de la Programación Orientada a Objetos.
- Aplicar los conceptos de abstracción, ocultamiento de la información, encapsulamiento y reuso del código mediante el paradigma Orientado a Objetos.
- Implementar aplicaciones sencillas en un lenguaje de alto nivel.
- Identificar, plantear, especificar e implementar aserciones.
- Conocer y aplicar las reglas de refactorización de código.

3- CONTENIDOS MÍNIMOS:

OBJETIVOS: Conocer y aplicar conceptos fundamentales de la OOP. Aplicaciones.

CONTENIDOS MÍNIMOS: Objetos. Clases. Mensajes. Métodos y atributos. Relaciones entre clases. Herencia. Polimorfismo.

4- ORGANIZACIÓN DE LOS CONTENIDOS - PROGRAMA ANALÍTICO

Repaso: Clases. Objetos. Métodos. Atributos. Mensajes. Diagrama de Clases. Relaciones de asociación, dependencia y agregación.

<u>UNIDAD I:</u> Reutilización del código. Herencia. Tipos de Herencia. Redefinición de Propiedades. Clases Final. Clases Abstractas. Interfaces. Polimorfismo Dinámico. Polimorfismo estático (sobrecarga).

UNIDAD 2: Excepciones

Conceptos de programas seguros, estables y robustos. Excepciones. Manejador de Excepciones.

UNIDAD 3: Persistencia.

Persistencia. Mapeo en archivos convencionales. Serialización.

UNIDAD 4: Diseño por Contratos.

Aserciones: precondiciones, postcondiciones e invariantes de clase. Contratos: clientes y proveedores. Principios. Implementación en iContract.

UNIDAD 5: TDA y POO.

TDA y Clases. La clase Lista Enlazada. La clase Arbol Binario de Búsqueda. La clase Montículo. La clase Cola de Prioridad. La clase Arbol Binario de Expresiones.

UNIDAD 6: Refactorización.

Refactorización. Síntomas de código inadecuado. Clasificación de Refactorizaciones. Catalogo de Refactorizaciones.

5- CRITERIOS DE EVALUACIÓN

La evaluación se plantea como un proceso natural por ello se planifica y diseña como una continuidad de las actividades realizadas. Además la decisión de fijar 2 instancias (parciales) permite obtener rápidamente información acerca de la

| VIGENCIA AÑOS 2018 | | | | |
|--------------------|--|--|--|--|
|--------------------|--|--|--|--|



Unidad Académica Río Gallegos

| Programa de: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS | Cod. EC. | 1652 |
|---|------------|------|
| Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS | Cod. Carr. | 072 |
| ANALISTA DE SISTEMAS | | 016 |

evolución en el proceso de aprendizaje y detectar a tiempo aquellos casos en los que falta un apuntalamiento, refuerzo y apoyo.

6- METODOLOGÍA DE TRABAJO PARA LA MODALIDAD PRESENCIAL:

A cada módulo del programa le corresponden 1-2 trabajos prácticos. La resolución de los TP se inicia inmediatamente después del dictado del teórico respectivo. El alumno puede desarrollarlos en forma grupal y/o individual. El desarrollo del código solicitado en los TP debe efectuarse en computadora. Antes de los parciales se realiza un cuestionario no evaluativo diagnostico que permite identificar errores conceptuales y aplicar estrategias correctivas.

7- ACREDITACIÓN : Alumnos Presenciales.

Regularización

Se logra aprobando dos parciales o sus correspondientes recuperatorios, 75% de asistencia a los teóricos y prácticos.

Aprobación Final

Examen escrito y oral, práctico y teórico. Ambos aprobados para la aprobación final.

8- METODOLOGÍA DE TRABAJO PARA ALUMNOS EN EL SISTEMA DE ASISTENCIA TÉCNICA PEDAGÓGICA (SATEP)

En la página de la asignatura http://sites.google.com/site/profeprog/ se establecen los horarios de consulta del equipo de cátedra, los alumnos pueden acudir por asistencia en dichos dias y horarios. Tambien pueden comunicarse al correo electrónico: profeprog@yahoo.com.

Todo el material (apunte, trabajos prácticos y software) esta disponible en http://sites.google.com/site/profeprog/

9- ACREDITACIÓN: Alumnos No Presenciales (SATEP)

Regularización

Entrega de los trabajos prácticos resueltos.

Entrega de un trabajo teórico-practico.

Aprobación Final

Examen escrito-práctico y examen oral-teórico. Ambos aprobados para la aprobación final.

10- METODOLOGÍA DE TRABAJO SUGERIDA PARA EL APRENDIZAJE AUTOASISTIDO (Alumnos Libres)

En la página de la asignatura http://sites.google.com/site/profeprog/ se establecen los horarios de consulta del equipo de cátedra, los alumnos pueden acudir por asistencia en dichos días y horarios. También pueden comunicarse al correo electrónico: profeprog@yahoo.com.

Todo el material (apunte, trabajos prácticos y software) esta disponible en http://sites.google.com/site/profeprog/

11- ACREDITACIÓN: Alumnos Libres

Aprobación Final

Entrega de los trabajos prácticos resueltos, 15 días antes del examen.

Entrega de un trabajo teórico-practico, 15 días antes del examen.

| VIGENCIA AÑOS | 2018 | | | |
|---------------|------|--|--|--|
| | | | | |



Unidad Académica Río Gallegos

| Programa de: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS | Cod. EC. | 1652 |
|---|------------|------|
| Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS | Cod. Carr. | 072 |
| ANALISTA DE SISTEMAS | | 016 |

Examen escrito-práctico y examen oral-teórico. Ambos aprobados para la aprobación final.

| | UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PATAGONIA AUSTRAL |
|--|--|
| UNPA | Unidad Académica Río Gallegos |
| Programa de: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS | OS . |
| Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS ANALISTA DE SISTEMAS | Cod. Car |

1652

072

12. BIBLIOGRAFIA (BASICA)

| | | _ | _ | _ | , | | | | |
|---------------------|---|---------------------------------------|----------------------------------|---|----------------------------|------------------------------|--|-------------------|---|
| Otro | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 8 | 4 | 0 | 2 |
| SIUNPA | | | | | | | | | |
| Bibliotec | SS | 8 | IS | SS | SS | :S | | | īS |
| Unidad | | | | F | ۲ | F | F | | |
| Editorial | Addison Wesley | Prentice Hall | Addison-Wesley | Mc Graw Hill | Prentice Hall | Addison Wesley | Addison Wesley | Prentice Hall | Addison Wesley |
| Lugar de Edición | | | | España | México | España | España | España | |
| Capítulo/ | | | | | | | | | |
| Título de la Obra | Refactoring: Improving the Design of Existing Code | Object-Oriented Software Construction | Design by Contract, by example | Introducción a la Programación Orientada a Objetos con JAVA - 1a. Ed | Cómo Programar en JAVA - | Estructuras de datos en JAVA | El lenguaje de programación JAVA – 3a. ed | "Piensa en Java " | Object Oriented Programming. 3ra. edición |
| Año Edición | 1999 | 1997 | 2002 | 2001 | 1997 | 2000 | 2001 | 2005 | 2002 |
| Apellido/s | FOWLER M. | Meyer, Bertrand. | Mitchell, Richard, McKim, Jim | C. Thomas Wu | H. M. Deitel, P. J. Deitel | Mark Allen Weiss | K. Amold,J. Gosling, D.Holmes | Eckel, Bruce, | Budd T |
| Refer. | | | | 8448131940 | 97011700449 | | 8478290451 | | |

COMPLEMENTARIA

| Otro | |
|---------------------|--|
| SIUNPA | |
| Bibliotec | |
| Unidad | |
| Editorial | |
| Lugar de Edición | |
| Capítulo/ | |
| Título de la Obra | |
| Año Edición | |
| Apellido/s | |
| Refer. | |

Referencia: corresponde al ISBN

| recal sos ell lillelllet | THE REST OF STREET, ST | | | |
|--------------------------|--|------------------|-------------------|--|
| Autor/es Apellido/s | Autor/es Nombre/s | Titulo | Datos adicionales | Disponibilidad / Dirección electrónica |
| tin Froufe | | Tutorial de Java | | http://www.iava.org.ar/html/docs/.lavaTut/ |

| | | 202 | |
|-------------|-------------|-----|--|
| CENCIA AÑOS | GENCIA ANOS | | |

| | UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PATAGONIA AUSTRAL |
|---|--|
| UNPA | Unidad Académica Río Gallegos |
| Programa de: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS | p0 |
| Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS | |
| ANALISTA DE SISTEMAS | 000 |

1652 072 016

Cod. EC. Cod. Carr.

| · Recursos en Internet | | | | |
|------------------------|-------------------|-----------------------|-------------------|---|
| Autor/es Apellido/s | Autor/es Nombre/s | Título | Datos adicionales | Disponibilidad / Dirección electrónica |
| Juan A Palos | | Tutorial de Java | | http://programacion.com/iava/cursos.htm |
| | | Refactoring Home Page | | http://www.refactoring.com/ |

| Otros Materiales | ounte de Cátedra: http://sites.google.com/site/profeprog/ | Trabajos Prácticos: http://sites.google.com/site/profeprog/ |
|------------------|---|---|

| 2006 | 2010 | |
|--------------|------|--|
| IGENCIA AÑOS | | |



Unidad Académica Rio Gallegos

| #24 Line Cont. Con | - Olliada / tod | acimoa rao Canegos | |
|--|-----------------|--------------------|------|
| Programa de: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJE | TOS | Cod. EC. | 1652 |
| Carrera: LICENCIATURA EN SISTEMAS | | | 072 |
| ANALISTA DE SISTEMAS | | Cod. Carr. | 016 |

| AÑO | Firma Profesor Responsable | Aclaración Firma |
|------|----------------------------|------------------|
| 2018 | | Casas Sandra I. |
| | | |
| | | |
| | | |

13- Observaciones

El presente programa se considera un documento que, a modo de "contrato pedagógico", relaciona a los protagonistas del proceso de enseñanza-aprendizaje y constituye un acuerdo entre la Universidad y el Alumno.

Los cuatrimestres tienen como mínimo una duración de 15 semanas.

| | VISADO | |
|----------|---|--|
| División | Departamento | Secretaría Académica |
| | ing. Jorge LESCANO Director Opto Cs Exactas y Naturales UNPA - UARG | Dra. Marta S. REINOSO Secretaria Academica |
| Fecha: | Fecha: | Fecha: 23/02/2018 |

¹ Si el espacio curricular está implementado en una modalidad diferente de teóricos y prácticos, tildar en Otros y consignar esta característica en observaciones

ⁱⁱ Si el espacio curricular está implementado en una modalidad consignada por Otros y no pueden ser discriminados los miembros del equipo, incluirlos todos en la columna de teóricas y consignar esta característica en observaciones. En R/I se debe registrar si el docente es Responsable o Integrante. El Responsable del espacio curricular debe estar registrado en la columna de la Teoría. El responsable del espacio curricular no puede estar únicamente en la Práctica.