

TRABAJO FIN DE CICLO

Tienda de ropa Stillwear

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

CURSO 2024/2025

AUTOR/ES: Pablo García,

Juan Sebastian Zelada,

Sergio Mayans.

TUTOR/A: Rosa Margarita De la Rosa Barona





RESUMEN

En este TFC hemos desarrollado una tienda online de ropa llamada Stillwear, donde se venderán varios tipos de prendas, entre los que encontramos camisetas, sudaderas, pantalones y calcetines.

Está construida utilizando PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript como lenguajes principales y hemos usado otras tecnologías como Bootstrap o SweetAlert2 siguiendo el patrón MVC.

El proyecto incluye distintas funcionalidades como son registro e inicio de sesión de usuarios, gestión de carrito de compra, sistema de pedidos y vistas individuales de producto con selección de tallas, imágenes y botones para añadir al carrito o finalizar la compra. También incluye un sistema para poder acceder iniciando sesión como un administrador e ir gestionando todos los productos que salen en la web.

La tienda cuenta con un diseño visual atractivo, gracias a la tipografía Poppins y al color azul petróleo como identidad de marca.

También se incluyen distintas páginas informativas como "Sobre Nosotros", "Términos y Condiciones", "Política de Privacidad" y "Contacto", junto con un footer completo que integra una sección de newsletter y una top bar con texto animado.

Finalmente, hemos utilizado Docker para poder desplegar el proyecto.





ABSTRACT

This TFC consists of the development of an online clothing store called Stillwear, where various types of garments will be sold, including t-shirts, sweaters, pants and socks.

It is built using PHP, MySQL, HTML, CSS, JavaScript as main languages and we have used other technologies like Bootstrap or SweetAlert2 following the MVC pattern.

The project includes various functionalities such as user registration and login, shopping cart management, order system and individual product views with selection of sizes, images and buttons to add to the cart or checkout. It also includes a system to be able to access by logging in as an administrator and managing all the products that come out on the web.

The store has an attractive visual design, thanks to the Poppins font and the oil blue color as brand identity.

Also included are various informative pages such as "About Us", "Terms and Conditions", "Privacy Policy" and "Contact", along with a full footer that integrates a newsletter section and a top bar with animated text.

Finally, we have used Docker to deploy the project.





1. INTRODUCCIÓN	6
2. JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO	8
3. OBJETIVOS	9
3.1. REQUISITOS FUNCIONALES	10
3.2. REQUISITOS NO FUNCIONALES	11
4. METODOLOGÍA Y DESARROLLO	11
4.1. METODOLOGÍA	13
4.2. PLAN DE TRABAJO	15
4.3. TECNOLOGÍAS UTILIZADAS	16
4.4. DESARROLLO DEL PROYECTO	24
4.4.1. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN	27
4.4.2. DISEÑO DE LA APLICACIÓN	29
4.4.3. PRUEBAS	31
5. RESULTADOS	42
5.1. ANÁLISIS DE RESULTADOS	43
5.2. AÑADIDOS FUTUROS	45
6. BIBI IOGRAFÍA Y REFERENCIAS	Δ7





TABLA DE FIGURAS

Figura 1 – Logo de la marca8
Figura 2 – Tablero Trello13
Figura 3 – Diagrama de Gantt16
Figura 4 – Logo de PHP17
Figura 5 – Logo de HTML17
Figura 6 – Logo de CSS18
Figura 7 – Logo de JS18
Figura 8 – Logo de Bootstrap19
Figura 9 – Logo de FontAwesome19
Figura 10 – Logo de SweetAlert219
Figura 11 – Logo AOS20
Figura 12 – Logo de MySQL20
Figura 13 – Logo de Docker21
Figura 14 – Logo de Docker Compose21
Figura 15 – Logo de Volúmenes Docker22
Figura 16 – Logo de Google Analytics 22





Figura 17 – Logo de Docker Desktop23
Figura 18 – Logo de NetBeans23
Figura 19 – Logo de VSC24
Figura 20 – Logo de phpMyAdmin24
Figura 21 – Diagrama de clases25
Figura 22 – Vista principal32
Figura 23 – Vista de productos32
Figura 24 – Vista sobre nosotros33
Figura 25 – Vista de inicio de sesión33
Figura 26 – Vista de registro34
Figura 27 – Vista de carrito34
Figura 28 – Vista de mi cuenta35
Figura 29 – Vista de historial de devoluciones35
Figura 30 – Vista de añadir producto36
Figura 31 – Vista de gestión de producto36
Figura 32 – Vista de gestión de devolución37
Figura 33 – Vista de contacto37
Figura 34 – Vista de envíos38
Figura 35 – Vista de devoluciones38
Figura 36 – Vista de tallas 39





Figura 37 – Vista de aviso legal…	39	
Figura 38 – Vista de términos y co	ondiciones	40
Figura 39 – Vista de política de pr	rivacidad	40
Figura 40 – Vista de trabaja con r	nosotros	ļ 1
Figura 41 – Arquitectura de red	44	
Figura 42 – Tabla de red	45	





1. INTRODUCCIÓN

Este Trabajo de Fin de Módulo se centra en el desarrollo completo de una tienda web online de ropa llamada **Stillwear**, que hemos creado desde cero. El objetivo principal ha sido diseñar una tienda web realista con un toque moderno, teniendo un control completo sobre el diseño, la lógica del negocio y la infraestructura del proyecto.

Al desarrollar nuestra página web, hemos utilizado distintas tecnologías relacionadas con el desarrollo web como lo son PHP siendo nuestro lenguaje principal del servidor, MySQL para nuestra gestión de la base de datos utilizada, y finalmente HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap para la parte del diseño visual. Todo nuestro proyecto utiliza el patrón Modelo Vista Controlador (MVC), el cual ayuda a que podamos separar la lógica, los distintos datos y la presentación, facilitandonos así un correcto mantenimiento del sistema.

Una de las principales técnicas del proyecto es la utilización del Docker para el despliegue. Gracias al archivo docker-compose.yml, obtenemos todos los servicios necesarios (servidor web, base de datos, volúmenes,etc) que se levantan utilizando contenedores. Esto permitirá que cualquier usuario inicie el proyecto sin tener que instalar manualmente cada herramienta, asegurando un entorno replicable y portátil. Además, el proyecto incluye una carpeta "init/" donde está la base de datos, lo que permitirá empezar con los datos precargados en cuanto se inicia el contenedor de MySQL.

Nuestra tienda **Stillwear** ofrece a los usuarios funcionalidades que son completas y realistas, donde encontramos algunas como registro e inicio de sesión de los usuarios, navegación por las distintas categorías de productos (camisetas, sudaderas, pantalones o calcetines), gestión del carrito de la compra, un proceso de pago simulado realista, un historial de pedidos donde podrán consultar todas sus compras, un área de usuario donde podrá consultar sus datos o modificar alguno de ellos y descarga sus facturas en formato PDF. Además, se ha implementado un





panel de administración exclusivo para usuarios que tengan el rol de administrador desde el que podrán añadir, editar o eliminar los distintos productos de Stillwear.

Nuestro diseño ha sido cuidado hasta el más mínimo detalle, utilizando una interfaz visual, moderna y responsive (gracias a Bootstrap) que se adapta a distintos dispositivos móviles, tablets o ordenadores. También se han integrado animaciones gracias a librerías como Aos.js, mensajes visuales mediante SweetAlert2, iconos visuales y elegantes con FontAwesome y una estructura del código que permite que ampliemos fácilmente el proyecto en el futuro.

Finalmente para obtener estadísticas reales sobre nuestros usuarios hemos usado Google Analytics, una herramienta gratuita de Google que nos va a permitir recopilar y analizar datos en nuestro sitio web.

En conjunto, Stillwear es un ejemplo completo y funcional de cómo diseñar, desarrollar y desplegar una aplicación web real de una tienda de ropa online, donde hemos aplicado distintos conocimientos adquiridos durante el ciclo formativo y prácticas FCT, mezclados con el uso de herramientas actuales del desarrollo moderno.



Figura 1





2. JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

A medida que la tecnología se vuelve más y más frecuente, las compras en línea se han ido convirtiendo en una forma bastante popular de consumo, especialmente en donde hemos enfocado nuestro proyecto que es la industria de la moda. El desarrollo de una tienda online de ropa nos ha permitido aplicar el conocimiento técnico adquirido durante el curso y las prácticas, integrando el desarrollo web, el diseño visual, la gestión de bases de datos e implementación de aplicaciones a través de contenedores.

Nuestro proyecto imita lo que sería la puesta en marcha de una tienda profesional, tanto a nivel funcional como de despliegue.

Además, al haber construido toda la solución desde cero, sin utilizar gestores de contenido como lo son WordPress o Shopify, hemos conseguido un mayor control de nuestro código, estructura y seguridad, garantizando un resultado personalizado.

Finalmente, hemos utilizado una infraestructura basada en contenedores que permite simular un entorno de producción real, todo dentro de un mismo proyecto integrado y funcional.

3. OBJETIVOS

Objetivo general:

Desarrollar una tienda online de ropa que sea funcional y visualmente bonita, construida desde el principio, que permita realizar gestiones sobre los productos, usuarios y pedidos, utilizando un entorno de despliegue moderno y portable mediante contenedores Docker.





Objetivos específicos:

- Diseñar y realizar una interfaz web responsive, que se adapte a diferentes dispositivos, con un diseño moderno y que tenga una identidad visual definida.
- Programar funcionalidades para el registro e inicio de sesión de usuarios,
 carrito de compra, lista de deseos y gestión de pedidos.
- Construcción de una base de datos relacional en MySQL para almacenar los productos, usuarios, pedidos y categorías.
- Aplicar el diseño MVC para poder mantener una separación entre la lógica de nuestro negocio, las vistas y el modelo de datos.
- Implementación de tecnologías como PHP, JavaScript, Bootstrap, Font Awesome y SweetAlert2, Google Analytics para ofrecer una experiencia interactiva y dinámica con el cliente.
- Configuraremos un entorno de despliegue seguro con Docker y dockercompose, que implemente los servicios de base de datos,.
- Implementaremos las técnicas básicas de seguridad y del control dentro de la aplicación web y durante el desarrollo.





3.1. REQUISITOS FUNCIONALES

Los requisitos funcionales se dividen en los de la arquitectura y en los del desarrollo web.

Arquitectura:

Esta arquitectura se basa en contenedores Docker gestionados mediante Docker Compose, esto permite el aislamiento y despliegue automatizado.

Los servicios se comunican entre sí mediante redes Docker internas.

Esta solución facilita el despliegue en cualquier entorno compatible con Docker, manteniendo la relación entre entornos de desarrollo y producción.

Desarrollo web:

Esta tienda permite a cualquier usuario acceder a una página principal donde se muestra el catálogo de productos disponibles, organizados por categorías como camisetas, sudaderas, pantalones o calcetines. Desde esta página se puede ver información básica de los productos y acceder a su vista individual, donde muestra el precio, descripción, tallas disponibles...

Desde la página principal, también se puede acceder tanto al formulario de registro como al de inicio de sesión.

Una vez iniciada la sesión, el usuario puede añadir productos al carrito, ver su contenido y finalizar la compra. Además si el usuario accede al apartado "Mi Cuenta", podrá ver su historial de pedidos o modificar su información personal.

3.2. REQUISITOS NO FUNCIONALES

La tienda debe ser moderna, visualmente atractiva y fácil de usar. Para ello se ha utilizado la tipografía Poppins y como color principal de marca azul petróleo. Esto representa seriedad, elegancia y tranquilidad, haciendo que sea un color versátil en áreas como la moda.

El diseño de la tienda es completamente responsive, lo que garantiza un correcto funcionamiento y visualización tanto en ordenadores como en móviles.





Además se han incluido varias páginas informativas con una estructura sencilla y pensada para facilitar la navegación.

4. METODOLOGÍA Y DESARROLLO

Para el desarrollo de nuestro proyecto hemos seguido una metodología estructurada basada en el modelo en cascada, combinada con distintas metodologías ágiles.

Cada fase del proceso como son análisis, diseño, desarrollo, despliegue, pruebas y documentación, las hemos tenido siempre claramente definidas, permitiéndonos poder avanzar de forma ordenada y coherente.

Hemos hecho una división de distintos roles simulando como si se tratara de un entorno real de trabajo, donde hemos asumido diferentes responsabilidades, un desarrollador Frontend, otro Backend y un arquitecto de red encargado del despliegue y puesta en marcha de la página.

Durante el proceso de creación de Stillwear hemos utilizado una organización por tareas mediante un tablero Kanban en la página web Trello, lo que nos ha permitido poder dividir el trabajo en bloques, asignar prioridades y poder llevar un control exhaustivo de manera visual del progreso de nuestro proyecto. Cada tarea se iba marcando como pendiente, en proceso o completada, facilitandonos una planificación eficiente y clara.





Además, hemos empleado herramientas de trabajo colaborativas como lo son Google Drive, donde hemos podido centralizar la documentación de Stillwear, los distintos diagramas, scripts, imágenes o entregas intermedias, pudiendo mantener una visión global del proyecto.

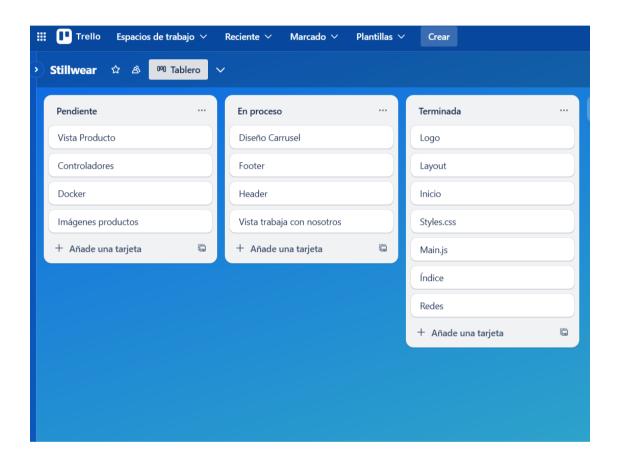


Figura 2

4.1. METODOLOGÍA

Nuestro proyecto lo hemos dividido en estas fases:

1. Análisis de necesidades

 La definición del tipo de tienda que realizaremos y las funcionalidades requeridas.





- Análisis de páginas parecidas como referencia visual (Scuffers, Nude Project).
- Requisitos para los usuarios (registro, carrito, wishlist y más).

2. Diseño de la arquitectura

- Estructuración del proyecto, en la que hemos utilizando MVC.
- Diseño de la base de datos, usando MySQL.
- Organización del entorno de trabajo con Docker para facilitar un correcto despliegue de nuestro proyecto.

3. Desarrollo del backend y base de datos

- Desarrollo de los modelos, controladores y la lógica del servidor utilizando PHP.
- Programación de las funciones de alta, consulta, modificación y eliminación de productos, usuarios y pedidos.
- Establecimiento de la conexión con la base de datos y programación del sistema de gestión de sesiones de usuario.

4. Desarrollo del frontend

- Se crearon las diferentes vistas del sitio utilizando HTML, CSS, Bootstrap y JavaScript, cuidando tanto la estructura como el diseño visual.
- Se integraron distintos efectos visuales con AOS, notificaciones emergentes con SweetAlert2 e iconos con FontAwesome para hacer la experiencia del usuario más atractiva.
- Gracias a Bootstrap contamos con un diseño 100% responsive adaptado a móviles, tablets y ordenadores, y se aplicaron distintos estilos personalizados para mantener una identidad visual coherente.





5. Configuración del entorno de despliegue

- El despliegue de Stillwear se realizó mediante el uso de Docker, definiendo los servicios mediante docker-compose.
- Se configuraron tanto el servidor web como la base de datos para que pudiese funcionar correctamente la aplicación dentro del entorno Docker.
- A través del docker-compose.yml se incluyeron scripts de inicialización para que nuestra base de datos tienda.sql se pudiese cargar automáticamente con los datos necesarios al arrancar nuestro contenedor por primera vez.

6. Pruebas y validación

- Se verificaron que todas las funcionalidades iban correctamente, algunas de las más importantes fueron registro de usuarios, el funcionamiento del carrito o la visualización del historial de pedidos.
- Se probó la navegación en distintos dispositivos gracias a las herramientas de desarrollador que los simulan para comprobar que la web se adaptará correctamente a diferentes resoluciones y tamaños de pantalla.
- Se validó que todos los servicios establecidos en nuestro archivo dockercompose.yml pudiesen funcionar de forma estable.

7. Documentación y presentación

- Se redactó la memoria del TFC recogiendo todo el proceso realizado, desde la planificación inicial hasta las pruebas finales.
- Se generaron diagramas y distintas capturas de pantalla para complementar nuestra documentación y facilitar así la comprensión del proyecto.
- Se preparó la exposición y defensa del proyecto, organizando los distintos contenidos clave y seleccionando los apartados más importantes para su presentación oral.





4.2. PLAN DE TRABAJO

En este diagrama de Gantt, se puede ver el tiempo dedicado al proyecto, incluyendo el diseño, implantación y prueba.



Figura 3

4.3. TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

Durante el desarrollo del proyecto se han empleado diversas tecnologías, tanto a nivel de programación como en la infraestructura de despliegue, con el objetivo de construir una tienda online funcional, segura y con una arquitectura realista. A continuación, se detallan las principales herramientas y lenguajes utilizados:





Lenguajes de programación y marcado

• PHP: Lenguaje principal del backend, encargado de la lógica del servidor y conexión con la base de datos.



Figura 4

• HTML5: Estructura base de las páginas web.



Figura 5





• CSS3: Estilización y diseño visual de la interfaz.



Figura 6

• JavaScript: Añade dinamismo e interactividad a las vistas.



Figura 7





Frameworks y librerías

 Bootstrap: Framework CSS utilizado para facilitar el diseño responsive y la maquetación visual.



Figura 8

• Font Awesome: Biblioteca de iconos usada para mejorar la interfaz visual.



Figura 9

 SweetAlert2: Librería de alertas personalizadas que mejora la experiencia de usuario.



Figura 10





• AOS (Animate On Scroll): Librería para añadir animaciones al hacer scroll.



Figura 11

Base de datos

 MySQL: Sistema de gestión de bases de datos relacional para almacenar productos, usuarios y pedidos.



Figura 12





Arquitectura y servidores

• **Docker:** Plataforma de contenedores utilizada para desplegar y ejecutar todos los servicios del proyecto de forma aislada y portable.

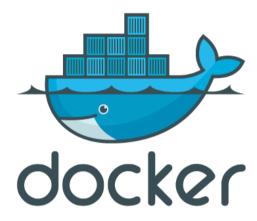


Figura 13

 Docker Compose: Herramienta que permite definir y coordinar múltiples contenedores (web, base de datos, etc.) mediante el archivo dockercompose.yml.

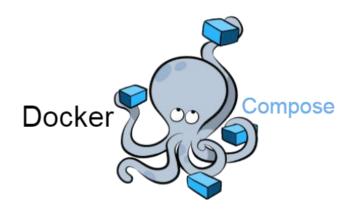


Figura 14





 Volúmenes Docker: Utilizados para mantener persistencia de datos, especialmente en la base de datos MySQL, incluso tras reiniciar los contenedores.

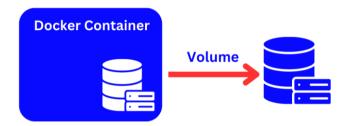


Figura 15

Análisis de estadísticas

 Google Analytics: Servicio integrado para recopilar datos de navegación y comportamiento de los usuarios dentro del sitio web.



Figura 16





Herramientas de desarrollo

 Docker Desktop: Utilizado para crear contenedores que ejecutan los servicios principales del proyecto de forma aislada y replicable.



Figura 17

• NetBeans: Editor de código principal.



Figura 18





• Visual Studio Code: Editor de código.



Figura 19

 phpMyAdmin: Herramienta web para administrar gráficamente la base de datos MySQL.



Figura 20

4.4. DESARROLLO DEL PROYECTO

El desarrollo de nuestra tienda online Stillwear la hemos llevado a cabo de una manera progresiva y ordenada, aplicando una metodología por fases que nos ha permitido poder avanzar de forma ordenada y haber mantenido un control exhaustivo sobre cada parte del mismo. Desde el diseño inicial hasta el despliegue final con Docker, todas las decisiones técnicas han estado orientadas a poder construir una tienda online que fuese funcional, visualmente atractiva y técnicamente sólida.





Análisis y planificación

En las primeras etapas se identificaron las funcionalidades principales de la tienda online, tales como son el registro de usuarios, la navegación por las distintas categorías, el uso del carrito de compra, la gestión de pedidos y la descarga de facturas en formato Pdf.

También se dejó definida la estética inspirada en webs reales como Scuffers o Nude Project, priorizando la usabilidad y el diseño responsive.

Se diseñó la base de datos completa (tienda.sql) en MySQL, incluyendo todas las tablas necesarias para poder llevar a cabo todo correctamente, entre las que encontramos carrito, contactos, newsletter, pedidos, pedido_productos, productos, producto_tallas, solicitudes y usuarios. Al mismo tiempo, se planificó la estructura del proyecto en base al patrón Modelo Vista Controlador (MVC), pudiendo establecer una separación clara entre lógica, vistas y datos.

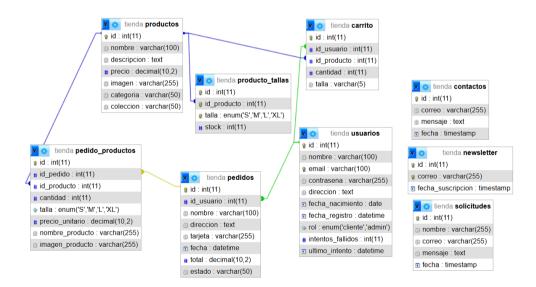


Figura 21





Desarrollo del backend

La parte lógica de Stillwear se implementó en el lenguaje Php, creando distintos controladores para cada una de las funcionalidades principales como son usuarios, productos etc... Se desarrollaron diferentes operaciones CRUD completas para poder gestionar todo el catálogo de productos desde el panel de administración que hemos integrado, así como las acciones que realiza el usuario en la tienda. Finalmente se implementó también la gestión de sesiones y el control de acceso, asegurando que cada parte del sistema se comporte según el rol del usuario.

Desarrollo del frontend

Las distintas vistas utilizadas en Stillwear se elaboraron empleando HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap, pudiendo preservar una estructura consistente y flexible para todos los dispositivos. Se incorporaron efectos visuales a través de librerías como AOS (que permite distintas animaciones al hacer scroll), SweetAlert2 (que ofrece alertas visuales e interactivas) y FontAwesome (ofrece distintos iconos para la web), optimizando la experiencia de nuestro usuario. Se aplicó una identidad visual propia a través de la utilización de colores, fuentes y un estilo homogéneo y sencillo en todas nuestras páginas.

Despliegue del entorno con Docker

Para poder garantizar la portabilidad y una simplicidad en el despliegue, de nuestra tienda online decidimos utilizar Docker, el cual mediante el archivo docker-compose.yml de dentro de nuestro proyecto, se definieron los distintos servicios necesarios (servidor web Apache con PHP y base de datos MySQL), lo que nos permitió poder levantar el entorno completo de una forma automática. Se incluyó además una carpeta init/ en la raíz con el archivo de la base de datos (tienda.sql), facilitando la carga inicial de los distintos datos en cada reinicio de nuestro entorno.





Pruebas y validación

Realizamos distintas pruebas funcionales completas para poder comprobar que todo estaba funcionando correctamente y poder garantizar que no hubiese ningún error en nuestra aplicación. También se validó que el comportamiento responsive de nuestra interfaz en distintos tamaños de pantalla utilizando las herramientas de desarrollo.

Documentación y presentación

Finalmente, procedimos a la documentación completa de nuestro proyecto, incluyendo primeramente la elaboración de la memoria, la creación de distintos diagramas importantes, la recopilación de varias capturas de pantalla claves para la documentación de nuestra web y la preparación de todos los materiales necesarios para la futura exposición del proyecto. Esta etapa nos ha servido no solo para poder dejar constancia de todo nuestro trabajo realizado durante estos meses, sino también para poder facilitar la evaluación. La documentación ha sido organizada en formato digital ayudándonos de herramientas como Google Drive y estructurada siguiendo las distintas indicaciones del centro educativo.

4.4.1. ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

Nuestra aplicación Stillwear ha sido desarrollada siguiendo el patrón de arquitectura Modelo Vista Controlador (MVC), una estructura que es ampliamente utilizada en el desarrollo web que nos permite poder separar la lógica de la tienda, la presentación y el acceso a datos. Gracias a esta organización nos ha facilitado la escalabilidad, el mantenimiento del código y el poder colaborar entre distintas partes de nuestro proyecto de manera eficiente.





Estructura MVC

Modelo: Esta parte de la estructura se encarga de gestionar todos los datos y lógica de acceso a nuestra base de datos. Para cada entidad principal de nuestro sistema (usuarios, productos, pedidos etc...) hemos preparado su propio modelo PHP, que está ubicado en la carpeta models/ de nuestro proyecto, que se comunica con la base de datos MySQL utilizando consultas SQL.

Vista: Representa toda interfaz gráfica que ve nuestro usuario. Todas las vistas están ubicadas en la carpeta views/ y las hemos desarrollado con archivos .blade.php, organizados por distintas secciones como inicio, productos, carrito, login o registro, y también hemos creado dentro de aquí una carpeta para vistas específicas del panel de administración.

Controlador: Esta parte gestiona la lógica de nuestra aplicación. Se encarga de recibir las distintas peticiones que lanza nuestro usuario, para poder procesarlas, acceder a los modelos en caso de ser necesario y poder devolver la vista correspondiente. Todos los controladores están ubicados en la carpeta controllers/ de nuestro proyecto, organizados por su funcionalidad: LoginController, ProductoController, PedidoController, etc...

Enrutamiento

Gracias a nuestro archivo Router.php que está ubicado en la carpeta Core/, que actúa como un sistema de enrutamiento personalizado que interpreta los distintos parámetros de la URL a través de index.php?accion=... y decide qué controlador y método se debe ejecutar. Este sistema nos permite poder gestionar todas las acciones desde una sola entrada.





Plantilla base

Todas nuestras vistas heredan de un layout principal (layout.blade.php), que contiene lo básico de nuestra web como es la top bar, el header, el footer y distintos scripts, de esta manera hemos evitado la duplicación de código y conseguimos mantener una coherencia visual entre el resto de vistas.

Persistencia de datos

Nuestra base de datos ha sido diseñada en MySQL y se encuentra en la carpeta init/ de la raíz del proyecto, es cargada automáticamente mediante un script ubicado en docker-compose.yml. Incluye tablas para usuarios, productos, pedidos, detalles de los pedidos y newsletter, entre otras.

Entorno de ejecución

Nuestra arquitectura completa se despliega utilizando Docker, lo que permite ejecutar los distintos componentes de la aplicación en diferentes contenedores separados, definidos en el archivo docker-compose.yml de nuestro proyecto. Esto nos proporciona el poder tener un entorno consistente y reproducible para el desarrollo, las pruebas y su presentación.

4.4.2. DISEÑO DE LA APLICACIÓN

El diseño de nuestra tienda online Stillwear se ha centrado en poder ofrecer a nuestros usuarios una experiencia visual que sea atractiva, intuitiva y coherente como la de una tienda online real y profesional. Desde las primeras fases del proyecto, hemos priorizado la usabilidad, el tener una navegación sencilla y que tuviese un diseño responsive para poder ser utilizada desde múltiples dispositivos.





Identidad visual

Hemos definido una identidad visual propia utilizando el color azul petróleo como color principal, una tipografía clara como es Poppins y una disposición ordenada de los distintos elementos. Nuestra interfaz transmite una gran profesionalidad y modernidad, inspirándose en otras marcas de ropa actuales que destacan como Scuffers o Nude Project.

Maquetación y diseño responsive

Nuestra estructura general de la web se basa en utilizar un layout principal (layout.blade.php), desde el cual cargaremos el resto de vistas de la tienda. Este layout incluye los elementos básicos de la web como son la top bar, el header, el footer y distintos scripts.

Para poder garantizar que nuestro proyecto fuese 100% responsive hemos utilizado el framework de CSS llamado Bootstrap, que facilita bastante todo este proceso.

Estética y animaciones

Hemos incluido distintas animaciones sutiles con la librería AOS para hacer que distintos productos aparezcan con efecto mientras el usuario navega por la página. También hemos usado la librería de SweetAlert2 para poder mostrar distintos mensajes interactivos y visuales en distintas acciones de la web.

Finalmente hemos utilizado FontAwesome para los distintos iconos que tenemos, como el de carrito o los de redes sociales.

Gracias a los estilos que tenemos en nuestro archivo Styles.css, elementos como los botones, formularios o tarjetas de producto están diseñados con bordes redondeados elegantes, sombreados suaves o colores definidos por nuestra marca, generando así una apariencia uniforme y agradable.





Navegación y estructura

La navegación de nuestra web la hemos organizado a través de un header que cuenta con distintos menús desplegables, con accesos rápidos para acceder a lugar como "Mi cuenta" o "Carrito", y un footer con enlaces a distintas secciones específicas como "Aviso Legal" o "Guia de Tallas".

Además tenemos distintas vistas en nuestra web como son la de productos que muestra nuestro catálogo por categorías en distintas tarjetas visuales que incluyen su imagen, nombre o precio. Al hacer clic en uno de estos productos, podemos acceder a una vista individual con más detalles sobre el mismo, con la opción de añadirlo al carrito.

Accesibilidad

Nuestro diseño también ha tenido en cuenta la legibilidad del contenido (una tipografía clara, colores con buen contraste etc...) y la estructura jerárquica de encabezados, lo cual ha mejorado en gran medida la accesibilidad de nuestra tienda online y favorece el posicionamiento SEO básico.

4.4.3. PRUEBAS

Una vez completado el desarrollo funcional y visual de la tienda StillWear, se procede a evaluar el funcionamiento de todas las partes del sistema. Estas pruebas se centran en la experiencia final del usuario.





Página principal

Esta es la vista principal de la página en la que veremos un resumen de algunos productos.

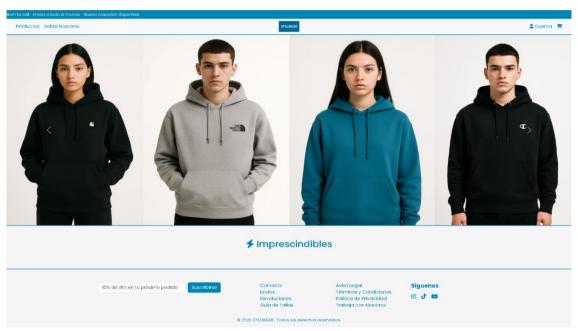


Figura 22

Productos

En esta vista están todos los productos de la página sobre los que podremos aplicar filtros de búsqueda.



Figura 23





Sobre Nosotros

Aquí encontrarás información sobre la marca.



Figura 24

Iniciar Sesión

Donde los usuarios inicien sesión.

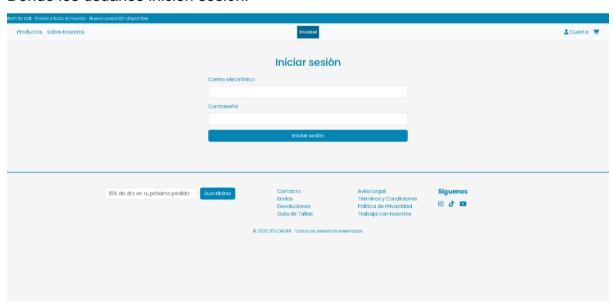


Figura 25





Crear cuenta

Para registrar nuevos usuarios.

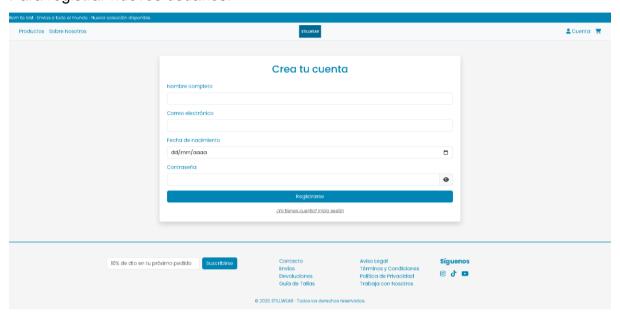


Figura 26

Carrito

Esta es la vista para que los usuarios finalicen sus compras.



Figura 27





Mi Cuenta

Para actualizar los datos de la cuenta.

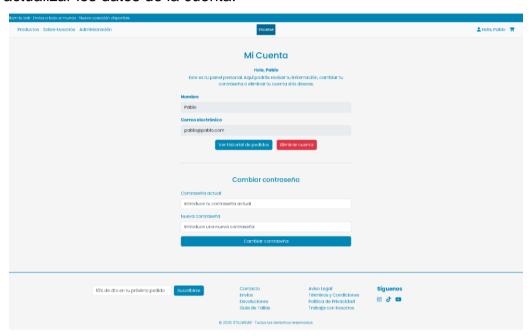


Figura 28

Historial de devoluciones

Para devolver productos.

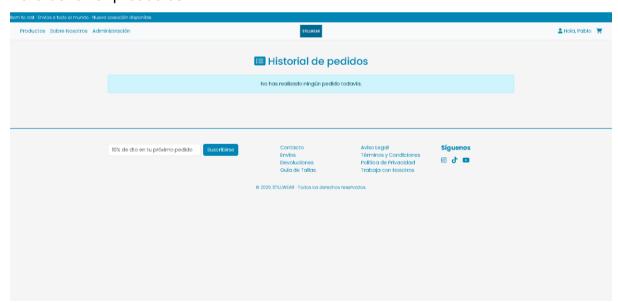


Figura 29





Añadir Producto - ADMIN

Desde aquí se pueden añadir nuevos productos para la tienda.

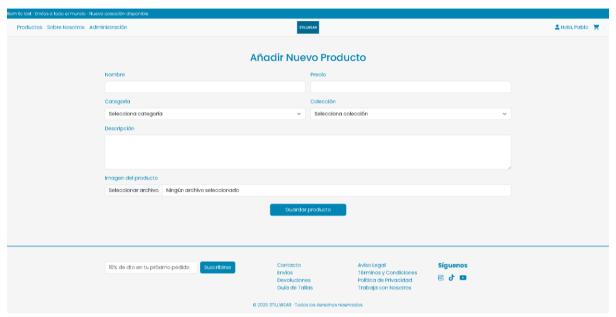


Figura 30

Gestionar Producto - ADMIN

Para editar los productos ya existentes.

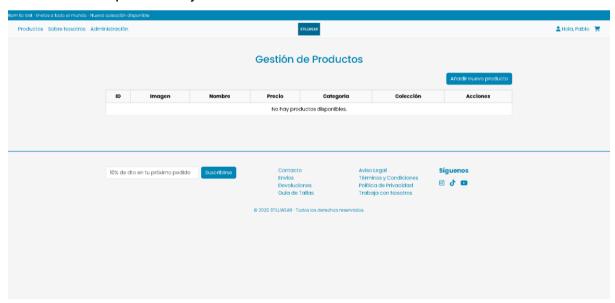


Figura 31





Gestionar Devolución - ADMIN

Para gestionar las devoluciones.



Figura 32

Contacto

Un formulario de ayuda.

Born to last - Envíos a todo el mundo - Nueva colección disponible				
Productos Sobre Nosotros Administración	STILLWEAR	🚨 Hola, Pablo 🏻 🧮		
	¿Necesitas ayuda?			
swecesitas dyuda?				
	Estamos aquí para responder tus dudas, resolver problemas o simplemente escucharte. Rellena el formulario y te responderemos lo antes posible.			
	Tu correo electrónico			
	Tu mensaje			
	Enviar consulta			
10% de dto en tu próximo pedido	Suscribirse Contacto Aviso Legal	Síguenos		
	Envíos Términos y Condicion Devoluciones Política de Privacido			
	Guía de Tallas Trabaja con Nosotr	os ac		
	© 2025 STILLWEAR · Todos los derechos reservados.			

Figura 33





Envíos

Información sobre los envíos.



Figura 34

Devoluciones

Información sobre las devoluciones.



Figura 35





Guía de tallas

Información sobre las tallas.



Figura 36

Aviso Legal

Información legal.



Figura 37





Términos y condiciones

Condiciones de uso de la web.

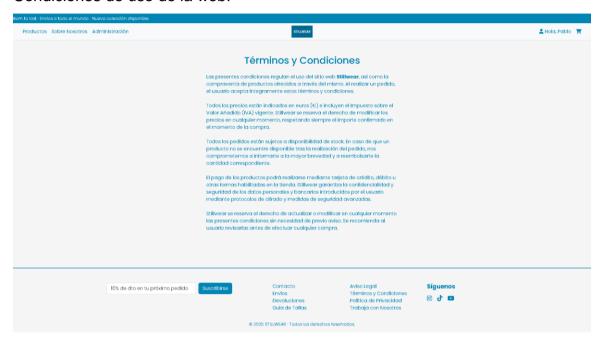


Figura 38

Política de privacidad

Información sobre la privacidad.



Figura 39





Trabaja con nosotros

Un formulario para mandarnos tu contacto.



Figura 40

5. RESULTADOS

El desarrollo de la tienda online StillWear ha dado lugar a una plataforma web totalmente operativa, con un diseño actual y orientada a ofrecer una experiencia de compra cómoda, accesible y eficiente para el usuario.

Resultado funcional

Se ha implementado un sistema de registro, inicio de sesión y gestión de sesiones de usuario.

La tienda muestra los productos disponibles, organizados en categorías. Cada producto cuenta con una página desde la que es posible seleccionar talla, añadirlo al carrito y completar la compra.

Una vez registrado, el usuario puede acceder a su perfil y consultar el historial de pedidos realizados, descargar las facturas en PDF...





Además, el panel de administración facilita la gestión del catálogo de productos, permitiendo crear, editar y eliminar artículos, subir imágenes y controlar el stock disponible.

Resultado visual

El diseño de la tienda es responsive, es decir, se adapta a distintos dispositivos.

Para darle personalidad a nuestra marca, se le ha definido una identidad mediante una paleta de colores personalizada, y una tipografía original.

Las vistas están organizadas en una estructura clara y estética, haciendo cómoda la experiencia del usuario durante la navegación.

Resultado técnico

Toda la aplicación está construida siguiendo el patrón MVC, facilitando la organización del código y su mantenimiento.

La base de datos en MySQL gestiona de forma eficiente productos, usuarios, pedidos y relaciones entre ellos.

El proyecto se despliega mediante Docker,, lo que permite ejecutarlo fácilmente en cualquier equipo compatible.

Se ha incluido un script de inicialización de base de datos en la carpeta init/ para facilitar la carga de datos en el primer arranque del contenedor.

Valor añadido

Se ha desarrollado una solución completamente personalizada, sin hacer uso de gestores de contenido externos, lo que garantiza un control total sobre el funcionamiento y diseño de la aplicación.

La incorporación de tecnologías actuales aporta personalización, originalidad y valor técnico al proyecto.





La integración de funcionalidades completas y realistas, como el historial de pedidos o la generación automática de facturas en PDF, da al proyecto un enfoque profesional.

5.1. ANÁLISIS DE RESULTADOS

Tras finalizar el desarrollo e implementación de la tienda online StillWear, se ha llevado a cabo un análisis de los resultados obtenidos con respecto a los objetivos iniciales definidos en el proyecto.

Cumplimiento de objetivos

Funcionalidad completa: Todas las funcionalidades previstas se han desarrollado correctamente.

Diseño responsive y atractivo: El diseño se adapta perfectamente a diferentes dispositivos, ofreciendo una experiencia de usuario moderna y coherente.

Despliegue: A pesar de que nuestra idea inicial era desplegarlo en un entorno simulado con máquinas virtuales, no ha sido posible, así que lo dejamos para futuros añadidos.

Separación lógica clara (MVC): Para favorecer una organización eficiente del código, facilitando tanto el desarrollo como las pruebas.

Dificultades encontradas

Durante las primeras fases se detectaron pequeños errores en la maquetación responsive y en la validación de formularios, que fueron corregidos con pruebas sucesivas.

Al no tener suficiente tiempo para desplegar el proyecto en VirtualBox con máquinas virtuales, hemos decidido desplegarlo en Docker.

Algunas funciones como la lista de deseos o el buscador avanzado no han sido posibles por cuestiones de tiempo, aunque podrían integrarse fácilmente en futuras versiones.





Evaluación general

El proyecto desarrollado ha dado lugar a una tienda online funcional, visualmente atractiva y técnicamente bien estructurada. Se han cumplido los objetivos principales definidos al inicio, implementando todas las funcionalidades clave.

A pesar de algunas dificultades técnicas durante las fases iniciales y de la falta de tiempo para implementar funcionalidades complementarias, el resultado final es sólido y deja sentadas las bases para futuras ampliaciones del sistema. En conjunto, el proyecto representa un ejemplo realista y completo de desarrollo web orientado al comercio electrónico.

5.2. AÑADIDOS FUTUROS

Como posibles adiciones a nuestra tienda online nos gustaría implementar una opción que facilite la navegación por la web para la gente que lo necesite. En cuanto a la topología, para desplegarla en internet, usaremos el siguiente esquema:

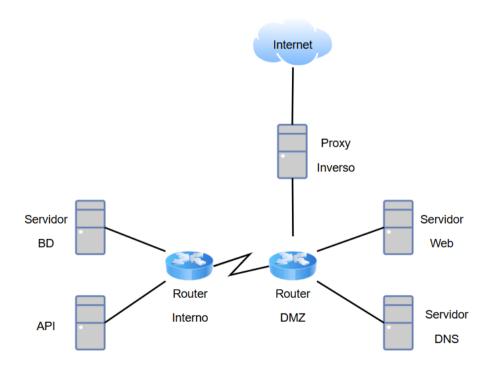


Figura 41





Tabla de red

RED_PROXY_ROUTER	172.16.0.0/29
Proxy Inverso	172.16.0.1
Router DMZ	172.16.0.2
Router Interno	172.16.0.3
RED_DMZ	192.168.20.0/24
Router DMZ	192.168.20.1
Web	192.168.20.2
DNS	192.168.20.3
RED_INTERNA	192.168.30.0/24
Router Interno	192.168.30.1
API	192.168.30.2
Base de Datos	192.168.30.3

Figura 42

Los elementos necesarios en el proyecto son:

- Sistema Gestor de Base de Datos: este es un software o conjunto de programas diseñados para gestionar y administrar un determinado tipo de información o recursos de manera eficiente.
- **Servidor Web:** es un programa informático que proporciona servicios de alojamiento y entrega de contenido web a través de Internet. Este actúa como un intermediario entre los clientes web y los archivos o aplicaciones web almacenados en el servidor.
- Servidor DNS: un servidor de nombres es un servidor de hardware o software que implementa un servicio de red para proveer respuestas a las consultas es un servicio de directorio. Se encarga de traducir los nombres de dominio legibles para los humanos en direcciones IP numéricas que los equipos utilizan para comunicarse entre sí.
- **Proxy Inverso:** es un tipo de servidor proxy que recupera recursos en nombre de un cliente externo, desde uno o más servidores internos. Estos recursos se devuelven al cliente como si se originarán en el propio servidor web.
- API: es un servicio intermedio que permite gestionar las transacciones económicas dentro de la tienda online.





6. BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

¹SweetAlert2: <u>https://sweetalert2.github.io/</u>

²FontAwesome: <u>https://fontawesome.com/</u>

³AOS: <u>https://michalsnik.github.io/aos/</u>

⁴Bootstrap: https://getbootstrap.com/

⁵Bootstrap: <u>https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_ver.asp</u>

⁶HTML: https://www.w3schools.com/html/default.asp

⁷CSS: <u>https://www.w3schools.com/css/default.asp</u>

⁸JavaScript: https://www.w3schools.com/js/default.asp

⁹SQL: <u>https://www.w3schools.com/sql/default.asp</u>

10 PHP: https://www.w3schools.com/php/default.asp

¹¹MySQL: <u>https://www.w3schools.com/mysql/default.asp</u>