

Entidades	Nombre	Descripción
1	Planeta	Cuerpo celeste que orbita una estrella y puede tener satélites naturales
2	Satélite	Objeto que orbita un planeta puede ser natural
3	Observatorio	Representa el sistema encargado de registrar y gestionar la información sobre los planetas y satélites

Valores Posibles	Tipo de dato y explicación
Nombre	string - Nombre del Planeta
Distancia al sol	Float - Expresada en UA
Periodo orbital	Float - Tiempo en días
Velocidad orbital	Float - Km/s
Excentricidad	Float - Valor entre 0 y 1
Inclinación orbital	Float - Expresada en grados
PLANETA	

Valores posibles	Tipo de dato y explicación
Nombre	string - Nombre del satélite
Planeta asociado	string - Nombre del Planeta al que orbita
Periodo Orbital	Float - Tiempo en días
Inclinación orbital	Float - Expresada en grados

SATELITE

Valores posibles

Tipo de dato y
explicación

Objeto en órbita

string - Nombre
del planeta
o satélite
en órbita.

Centro de órbita

string - Cuerpo
alrededor
del cual
órbita

Radio orbital

Float - Distancia
en UA o Km

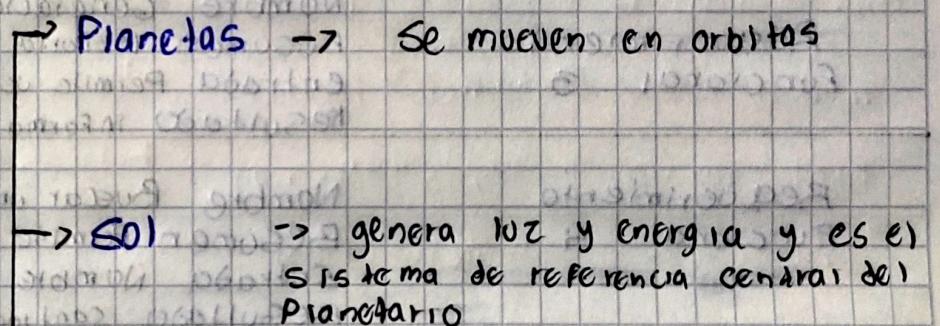
ORBITA

2.3 Establezca las relaciones entre las entidades de forma lógica, en un esquema gráfico, estableciendo las entidades y las relaciones

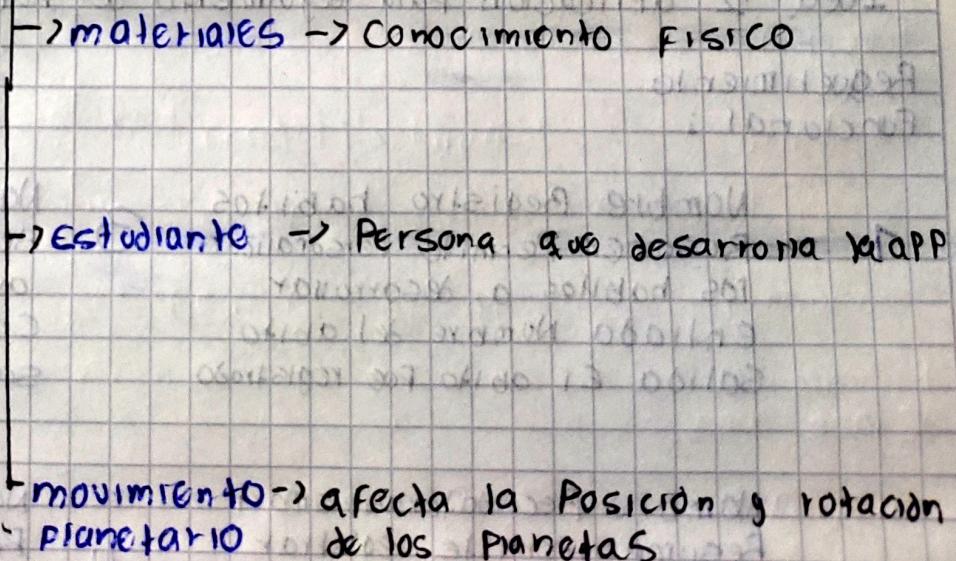
Entidades:

- Planetario → modelo a construir
- Planeta → Planetas a registrar
- órbita → camino de los Planetas alrededor del Sol
- Sol → estrella central del planeta
- materiales → Elementos físicos involucrados
- Estudiante → Persona que desarrolla la aplicación
- movimiento planetario → movimiento de los Planetas alrededor del Sol
- Luz y energía → Luz y calor que provienen del Sol

Relaciones entre entidades

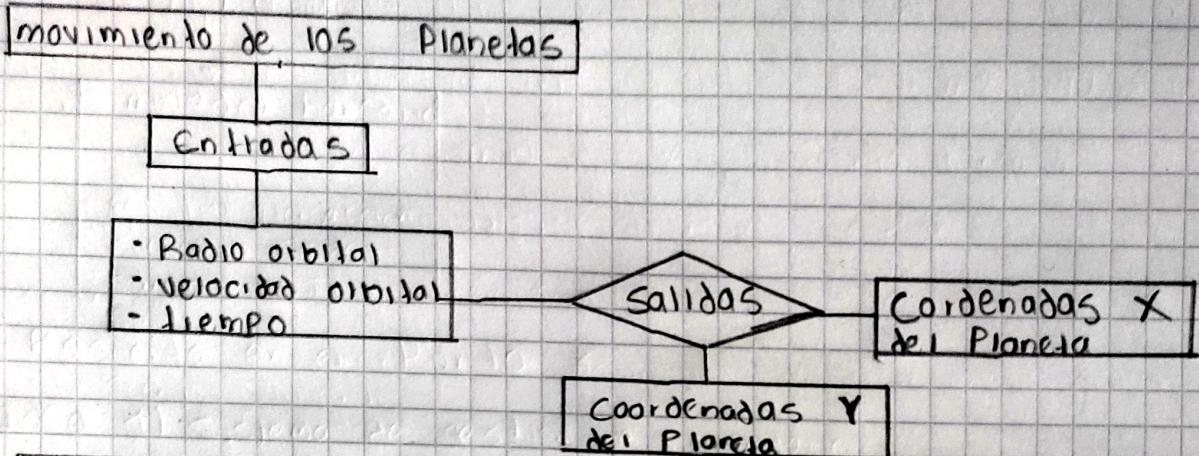


Planetario → Contiene

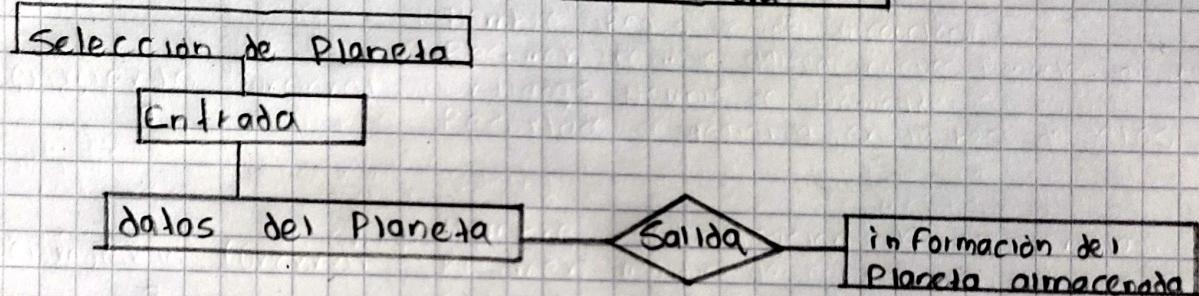


2.4 Diagrama de Flujo requerimientos Funcionales

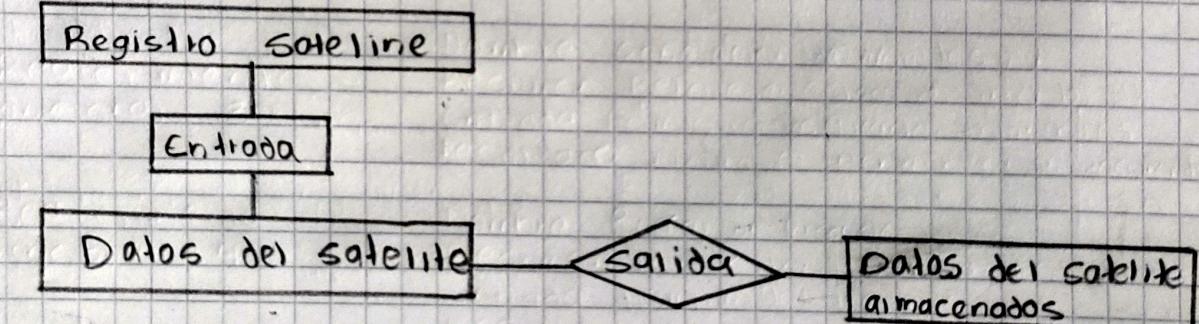
1



2



3



4

