

# 1. ENCABEZADO Y CONTACTO

- **NOMBRE COMPLETO:** JUAN IGNACIO VARGAS ORTIZ
  - **TÍTULO:** Estudiante de Tecnología en Desarrollo de Software
  - **OBJETIVO:** Busco Prácticas en Desarrollo de Software / Unity
  - **CORREO:** jortizvargas1603@gmail.com
  - **TELÉFONO:** 3002412137
  - **LINKEDIN:** <https://www.linkedin.com/in/juan-vargas1807>
  - **GITHUB:** <https://github.com/Juan-vargas98>
- 

## 2. PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de Tecnología en Desarrollo de Software, actualmente en la fase final de mi formación con el firme objetivo de continuar con la Ingeniería.

Mi perfil combina **conocimientos funcionales en el desarrollo Full-Stack** con la ambición por la creación de videojuegos y la lógica de juego en **Unity y C#**, lo cual gestioné bajo mi marca personal **JIVO GAMER**. Mi formación se complementa con una fuerte disciplina en el autoaprendizaje y experiencia previa en la gestión operativa. Busco una oportunidad de Prácticas para aplicar mi iniciativa y mis habilidades técnicas en un entorno profesional.

---

## 3. HABILIDADES TÉCNICAS Y CONOCIMIENTOS

### Desarrollo de Videojuegos

- **Tecnologías:** Unity, C# (Programación Orientada a Objetos - POO).
- **Especialidad:** Lógica de Juego, Desarrollo para Android/Google Play.

### Desarrollo Web (Conocimientos Funcionales)

- **Backend:** Node.js, Express (Básico en implementación de rutas y servicios).
- **Bases de Datos:** MongoDB (NoSQL) y MySQL (SQL) (Básico en consultas y modelado).
- **Frontend/Web:** React (JSX) (Básico en componentes), HTML5, CSS3, JavaScript (ES6+).

### Herramientas y Metodología

- Git, GitHub, VS Code.
- Despliegue en Render y Netlify.

---

## 4. PROYECTOS DESTACADOS (PORTAFOLIO)

### 1. Videojuego "Monstxxxxxxx" (Marca JIVO GAMER)

- **Tecnologías:** Unity, C#, Lógica POO, Desarrollo para Android.
- **Descripción:** Proyecto personal en fase de desarrollo avanzado. El foco está en crear una experiencia completa con mecánicas de juego robustas y optimización para el lanzamiento en **Google Play**.

### 2. Aplicación de Gestión de Películas (Full-Stack)

- **Tecnologías:** Node.js, MongoDB/MySQL, React (o Framework Frontend).
- **Descripción:** Aplicación de gestión de datos con Backend y Frontend separados, demostrando la capacidad para construir APIs RESTful y realizar despliegue en entornos reales.
- **Evidencia:** Repositorios Backend y Frontend disponibles.

---

## 5. EDUCACIÓN Y FORMACIÓN ADICIONAL

### Educación Formal

- **Tecnología en Desarrollo de Software**
  - **Institución:** IU digital de Antioquia
  - **Período:** Febrero de 2023 - Junio 2026

### Formación Autodidacta (Cursos en Curso)

- **Foco en Videojuegos:** Máster en Programación de Videojuegos (Unity 6 y C# 2025).
- **Foco en Desarrollo Web:** De Cero a Full-Stack y Introducción al Desarrollo Web
- **Foco en Bases de Datos y Lenguajes:** SQL Total y Python Total.
- **Habilidades Profesionales:** Programa de Inglés (Open English - Próximo inicio) y Excel Total.

---

## 6. EXPERIENCIA LABORAL (HABILIDADES TRANSFERIBLES)

- **PUESTO:** Monitor y Coordinador de Operaciones (Tiempo Parcial / Cubre Turnos)
- **EMPRESA:** Estudio Webcam

- **PERÍODO:** Octubre 2024 – Actualidad (Continuando bajo demanda)

## **Logros y Habilidades Transferibles**

- **Liderazgo y Coordinación:** Responsable de la gestión directa de equipos, manteniendo la comunicación efectiva para alcanzar objetivos operativos.
- **Soporte y Gestión Técnica:** Monitoreo del correcto funcionamiento de equipos y sistemas informáticos críticos (hardware y software), minimizando el tiempo de inactividad.
- **Organización y Análisis de Datos:** Manejo de **Excel** para la planificación de horarios y el control de inventario y datos operativos (demostrando atención al detalle).
- **Atención al Cliente/Comunicación:** Habilidad desarrollada para la comunicación clara y asertiva y para la resolución de problemas en tiempo real.