

Trabajo 1

Generado por Doxygen 1.8.10

Sábado, 19 de Septiembre de 2015 03:39:12

Índice general

1	Proyecto1	1
2	Índice de estructura de datos	3
2.1	Estructura de datos	3
3	Índice de archivos	5
3.1	Lista de archivos	5
4	Documentación de las estructuras de datos	7
4.1	Referencia de la Estructura _win	7
4.1.1	Documentación de los campos	7
4.1.1.1	_attrs	7
4.1.1.2	_begx	7
4.1.1.3	_begy	8
4.1.1.4	_bkgd	8
4.1.1.5	_bmarg	8
4.1.1.6	_clear	8
4.1.1.7	_curx	8
4.1.1.8	_cury	8
4.1.1.9	_delayms	8
4.1.1.10	_firstch	8
4.1.1.11	_flags	8
4.1.1.12	_immed	8
4.1.1.13	_lastch	8
4.1.1.14	_leaveit	8
4.1.1.15	_maxx	8
4.1.1.16	_maxy	8
4.1.1.17	_nodelay	8
4.1.1.18	_parent	8
4.1.1.19	_parx	8
4.1.1.20	_pary	8
4.1.1.21	_scroll	8

4.1.1.22	<code>_sync</code>	8
4.1.1.23	<code>_tmarg</code>	8
4.1.1.24	<code>_use_keypad</code>	8
4.1.1.25	<code>_y</code>	8
4.2	Referencia de la Estructura <code>flg</code>	8
4.2.1	Documentación de los campos	9
4.2.1.1	<code>carry</code>	9
4.2.1.2	<code>negativo</code>	9
4.2.1.3	<code>sobreflujo</code>	9
4.2.1.4	<code>zero</code>	9
4.3	Referencia de la Estructura <code>ins_t</code>	9
4.3.1	Documentación de los campos	9
4.3.1.1	<code>array</code>	9
4.4	Referencia de la Estructura <code>instruction_t</code>	9
4.4.1	Documentación de los campos	10
4.4.1.1	<code>mnemonic</code>	10
4.4.1.2	<code>op1_type</code>	10
4.4.1.3	<code>op1_value</code>	10
4.4.1.4	<code>op2_type</code>	10
4.4.1.5	<code>op2_value</code>	10
4.4.1.6	<code>op3_type</code>	10
4.4.1.7	<code>op3_value</code>	10
4.5	Referencia de la Estructura <code>MEVENT</code>	10
4.5.1	Documentación de los campos	10
4.5.1.1	<code>bstate</code>	10
4.5.1.2	<code>id</code>	10
4.5.1.3	<code>x</code>	10
4.5.1.4	<code>y</code>	10
4.5.1.5	<code>z</code>	10
4.6	Referencia de la Estructura <code>MOUSE_STATUS</code>	10
4.6.1	Documentación de los campos	11
4.6.1.1	<code>button</code>	11
4.6.1.2	<code>changes</code>	11
4.6.1.3	<code>x</code>	11
4.6.1.4	<code>y</code>	11
4.7	Referencia de la Estructura <code>SCREEN</code>	11
4.7.1	Documentación de los campos	12
4.7.1.1	<code>_map_mbe_to_key</code>	12
4.7.1.2	<code>_preserve</code>	12
4.7.1.3	<code>_restore</code>	12

4.7.1.4	<code>_trap_mbe</code>	12
4.7.1.5	<code>alive</code>	12
4.7.1.6	<code>audible</code>	12
4.7.1.7	<code>autocr</code>	12
4.7.1.8	<code>cbreak</code>	12
4.7.1.9	<code>cols</code>	12
4.7.1.10	<code>curscol</code>	12
4.7.1.11	<code>cursrow</code>	12
4.7.1.12	<code>delaytenths</code>	12
4.7.1.13	<code>echo</code>	12
4.7.1.14	<code>key_code</code>	12
4.7.1.15	<code>line_color</code>	12
4.7.1.16	<code>lines</code>	12
4.7.1.17	<code>linesrippedoff</code>	12
4.7.1.18	<code>linesrippedoffontop</code>	12
4.7.1.19	<code>mono</code>	12
4.7.1.20	<code>mouse_wait</code>	12
4.7.1.21	<code>orig_attr</code>	12
4.7.1.22	<code>orig_back</code>	12
4.7.1.23	<code>orig_cursor</code>	12
4.7.1.24	<code>orig_fore</code>	13
4.7.1.25	<code>raw_inp</code>	13
4.7.1.26	<code>raw_out</code>	13
4.7.1.27	<code>resized</code>	13
4.7.1.28	<code>return_key_modifiers</code>	13
4.7.1.29	<code>save_key_modifiers</code>	13
4.7.1.30	<code>slk_winptr</code>	13
4.7.1.31	<code>slklines</code>	13
4.7.1.32	<code>visibility</code>	13
5	Documentación de archivos	15
5.1	Referencia del Archivo <code>banderas.c</code>	15
5.1.1	Documentación de las funciones	15
5.1.1.1	<code>zero(unsigned int *rx, unsigned int rn, unsigned int rm, unsigned int *bandera)</code>	15
5.2	Referencia del Archivo <code>banderas.h</code>	15
5.2.1	Documentación de las funciones	15
5.2.1.1	<code>negativo(unsigned int *rx, unsigned int rn, unsigned int rm)</code>	15
5.2.1.2	<code>zero(unsigned int *rx, unsigned int rn, unsigned int rm, unsigned int *bandera[4])</code>	15
5.3	Referencia del Archivo <code>branch.c</code>	15
5.3.1	Documentación de las funciones	16

5.3.1.1	B(uint32_t *pc, uint32_t imm)	16
5.3.1.2	BAL(uint32_t *pc, uint32_t imm)	16
5.3.1.3	BCC(uint32_t *pc, uint32_t imm, char c)	17
5.3.1.4	BCS(uint32_t *pc, uint32_t imm, char c)	17
5.3.1.5	BEQ(uint32_t *pc, uint32_t imm, char z)	17
5.3.1.6	BGE(uint32_t *pc, uint32_t imm, char n, char v)	17
5.3.1.7	BGT(uint32_t *pc, uint32_t imm, char z, char n, char v)	18
5.3.1.8	BHI(uint32_t *pc, uint32_t imm, char c, char z)	18
5.3.1.9	BL(uint32_t *pc, uint32_t imm, uint32_t *lr)	18
5.3.1.10	BLE(uint32_t *pc, uint32_t imm, char z, char n, char v)	18
5.3.1.11	BLS(uint32_t *pc, uint32_t imm, char c, char z)	19
5.3.1.12	BLT(uint32_t *pc, uint32_t imm, char n, char v)	19
5.3.1.13	BLX(uint32_t *pc, uint32_t rm, uint32_t *lr)	19
5.3.1.14	BMI(uint32_t *pc, uint32_t imm, char n)	19
5.3.1.15	BNE(uint32_t *pc, uint32_t imm, char z)	20
5.3.1.16	BPL(uint32_t *pc, uint32_t imm, char n)	20
5.3.1.17	BVC(uint32_t *pc, uint32_t imm, char v)	20
5.3.1.18	BVS(uint32_t *pc, uint32_t imm, char v)	20
5.3.1.19	BX(uint32_t *pc, uint32_t rm)	21
5.4	Referencia del Archivo branch.h	21
5.4.1	Documentación de los 'defines'	22
5.4.1.1	BRANCG_H	22
5.4.2	Documentación de las funciones	22
5.4.2.1	B(uint32_t *pc, uint32_t imm)	22
5.4.2.2	BAL(uint32_t *pc, uint32_t imm)	22
5.4.2.3	BCC(uint32_t *pc, uint32_t imm, char c)	23
5.4.2.4	BCS(uint32_t *pc, uint32_t imm, char c)	23
5.4.2.5	BEQ(uint32_t *pc, uint32_t imm, char z)	23
5.4.2.6	BGE(uint32_t *pc, uint32_t imm, char n, char v)	23
5.4.2.7	BGT(uint32_t *pc, uint32_t imm, char z, char n, char v)	24
5.4.2.8	BHI(uint32_t *pc, uint32_t imm, char c, char z)	24
5.4.2.9	BL(uint32_t *pc, uint32_t imm, uint32_t *lr)	24
5.4.2.10	BLE(uint32_t *pc, uint32_t imm, char z, char n, char v)	24
5.4.2.11	BLS(uint32_t *pc, uint32_t imm, char c, char z)	25
5.4.2.12	BLT(uint32_t *pc, uint32_t imm, char n, char v)	25
5.4.2.13	BLX(uint32_t *pc, uint32_t rm, uint32_t *lr)	25
5.4.2.14	BMI(uint32_t *pc, uint32_t imm, char c)	25
5.4.2.15	BNE(uint32_t *pc, uint32_t imm, char z)	26
5.4.2.16	BPL(uint32_t *pc, uint32_t imm, char n)	26
5.4.2.17	BVC(uint32_t *pc, uint32_t imm, char v)	26

5.4.2.18	BVS(uint32_t *pc, uint32_t imm, char v)	26
5.4.2.19	BX(uint32_t *pc, uint32_t rm)	27
5.5	Referencia del Archivo colors.h	27
5.5.1	Documentación de los 'defines'	27
5.5.1.1	AQUA	27
5.5.1.2	BLACK	27
5.5.1.3	BLUE	27
5.5.1.4	BRIGHT_WHITE	27
5.5.1.5	GRAY	28
5.5.1.6	GREEN	28
5.5.1.7	LIGHT_AQUA	28
5.5.1.8	LIGHT_BLUE	28
5.5.1.9	LIGHT_GREEN	28
5.5.1.10	LIGHT_PURPLE	28
5.5.1.11	LIGHT_RED	28
5.5.1.12	LIGHT_YELLOW	28
5.5.1.13	PURPLE	28
5.5.1.14	RED	28
5.5.1.15	WHITE	28
5.5.1.16	YELLOW	28
5.6	Referencia del Archivo curses.h	28
5.6.1	Documentación de los 'defines'	42
5.6.1.1	A_ALTCHARSET	42
5.6.1.2	A_ATTRIBUTES	42
5.6.1.3	A_BLINK	42
5.6.1.4	A_BOLD	42
5.6.1.5	A_BUTTON_CHANGED	42
5.6.1.6	A_CHARTEXT	42
5.6.1.7	A_COLOR	43
5.6.1.8	A_DIM	43
5.6.1.9	A_INVIS	43
5.6.1.10	A_ITALIC	43
5.6.1.11	A_LEFTLINE	43
5.6.1.12	A_NORMAL	43
5.6.1.13	A_PROTECT	43
5.6.1.14	A_REVERSE	43
5.6.1.15	A_RIGHTLINE	43
5.6.1.16	A_STANDOUT	43
5.6.1.17	A_UNDERLINE	43
5.6.1.18	ACS_BBSS	43

5.6.1.19	ACS_BLOCK	43
5.6.1.20	ACS_BOARD	43
5.6.1.21	ACS_BSBS	43
5.6.1.22	ACS_BSSB	43
5.6.1.23	ACS_BSSS	43
5.6.1.24	ACS_BTEE	43
5.6.1.25	ACS_BULLET	43
5.6.1.26	ACS_CKBOARD	43
5.6.1.27	ACS_DARROW	43
5.6.1.28	ACS_DEGREE	43
5.6.1.29	ACS_DIAMOND	43
5.6.1.30	ACS_GEQUAL	43
5.6.1.31	ACS_HLINE	43
5.6.1.32	ACS_LANTERN	43
5.6.1.33	ACS_LARROW	43
5.6.1.34	ACS_LEQUAL	43
5.6.1.35	ACS_LLCORNER	44
5.6.1.36	ACS_LRCORNER	44
5.6.1.37	ACS_LTEE	44
5.6.1.38	ACS_NEQUAL	44
5.6.1.39	ACS_PI	44
5.6.1.40	ACS_PICK	44
5.6.1.41	ACS_PLMINUS	44
5.6.1.42	ACS_PLUS	44
5.6.1.43	ACS_RARROW	44
5.6.1.44	ACS_RTEE	44
5.6.1.45	ACS_S1	44
5.6.1.46	ACS_S3	44
5.6.1.47	ACS_S7	44
5.6.1.48	ACS_S9	44
5.6.1.49	ACS_SBBS	44
5.6.1.50	ACS_SBSB	44
5.6.1.51	ACS_SBSS	44
5.6.1.52	ACS_SSBB	44
5.6.1.53	ACS_SSBS	44
5.6.1.54	ACS_SSSB	44
5.6.1.55	ACS_SSSS	44
5.6.1.56	ACS_STERLING	44
5.6.1.57	ACS_TTEE	44
5.6.1.58	ACS_UARROW	44

5.6.1.59	ACS_ULCORNER	44
5.6.1.60	ACS_URCORNER	44
5.6.1.61	ACS_VLINE	44
5.6.1.62	ALL_MOUSE_EVENTS	44
5.6.1.63	ALT_0	45
5.6.1.64	ALT_1	45
5.6.1.65	ALT_2	45
5.6.1.66	ALT_3	45
5.6.1.67	ALT_4	45
5.6.1.68	ALT_5	45
5.6.1.69	ALT_6	45
5.6.1.70	ALT_7	45
5.6.1.71	ALT_8	45
5.6.1.72	ALT_9	45
5.6.1.73	ALT_A	45
5.6.1.74	ALT_B	45
5.6.1.75	ALT_BKSP	45
5.6.1.76	ALT_BQUOTE	45
5.6.1.77	ALT_BSLASH	45
5.6.1.78	ALT_C	45
5.6.1.79	ALT_COMMA	45
5.6.1.80	ALT_D	45
5.6.1.81	ALT_DEL	45
5.6.1.82	ALT_DOWN	45
5.6.1.83	ALT_E	45
5.6.1.84	ALT_END	45
5.6.1.85	ALT_ENTER	45
5.6.1.86	ALT_EQUAL	45
5.6.1.87	ALT_ESC	45
5.6.1.88	ALT_F	45
5.6.1.89	ALT_FQUOTE	45
5.6.1.90	ALT_FSLASH	45
5.6.1.91	ALT_G	46
5.6.1.92	ALT_H	46
5.6.1.93	ALT_HOME	46
5.6.1.94	ALT_I	46
5.6.1.95	ALT_INS	46
5.6.1.96	ALT_J	46
5.6.1.97	ALT_K	46
5.6.1.98	ALT_L	46

5.6.1.99 ALT_LBRACKET	46
5.6.1.100 ALT_LEFT	46
5.6.1.101 ALT_M	46
5.6.1.102 ALT_MINUS	46
5.6.1.103 ALT_N	46
5.6.1.104 ALT_O	46
5.6.1.105 ALT_P	46
5.6.1.106 ALT_PAD0	46
5.6.1.107 ALT_PAD1	46
5.6.1.108 ALT_PAD2	46
5.6.1.109 ALT_PAD3	46
5.6.1.110 ALT_PAD4	46
5.6.1.111 ALT_PAD5	46
5.6.1.112 ALT_PAD6	46
5.6.1.113 ALT_PAD7	46
5.6.1.114 ALT_PAD8	46
5.6.1.115 ALT_PAD9	46
5.6.1.116 ALT_PADENTER	46
5.6.1.117 ALT_PADMINUS	46
5.6.1.118 ALT_PADPLUS	46
5.6.1.119 ALT_PADSLASH	47
5.6.1.120 ALT_PADSTAR	47
5.6.1.121 ALT_PADSTOP	47
5.6.1.122 ALT_PGDN	47
5.6.1.123 ALT_PGUP	47
5.6.1.124 ALT_Q	47
5.6.1.125 ALT_R	47
5.6.1.126 ALT_RBRACKET	47
5.6.1.127 ALT_RIGHT	47
5.6.1.128 ALT_S	47
5.6.1.129 ALT_SEMICOLON	47
5.6.1.130 ALT_STOP	47
5.6.1.131 ALT_T	47
5.6.1.132 ALT_TAB	47
5.6.1.133 ALT_U	47
5.6.1.134 ALT_UP	47
5.6.1.135 ALT_V	47
5.6.1.136 ALT_W	47
5.6.1.137 ALT_X	47
5.6.1.138 ALT_Y	47

5.6.1.139 ALT_Z	47
5.6.1.140 ATR_MSK	47
5.6.1.141 ATR_NRM	47
5.6.1.142 BSDcurses	47
5.6.1.143 BUTTON1_CLICKED	47
5.6.1.144 BUTTON1_DOUBLE_CLICKED	47
5.6.1.145 BUTTON1_MOVED	47
5.6.1.146 BUTTON1_PRESSED	47
5.6.1.147 BUTTON1_RELEASED	48
5.6.1.148 BUTTON1_TRIPLE_CLICKED	48
5.6.1.149 BUTTON2_CLICKED	48
5.6.1.150 BUTTON2_DOUBLE_CLICKED	48
5.6.1.151 BUTTON2_MOVED	48
5.6.1.152 BUTTON2_PRESSED	48
5.6.1.153 BUTTON2_RELEASED	48
5.6.1.154 BUTTON2_TRIPLE_CLICKED	48
5.6.1.155 BUTTON3_CLICKED	48
5.6.1.156 BUTTON3_DOUBLE_CLICKED	48
5.6.1.157 BUTTON3_MOVED	48
5.6.1.158 BUTTON3_PRESSED	48
5.6.1.159 BUTTON3_RELEASED	48
5.6.1.160 BUTTON3_TRIPLE_CLICKED	48
5.6.1.161 BUTTON4_CLICKED	48
5.6.1.162 BUTTON4_DOUBLE_CLICKED	48
5.6.1.163 BUTTON4_PRESSED	48
5.6.1.164 BUTTON4_RELEASED	48
5.6.1.165 BUTTON4_TRIPLE_CLICKED	48
5.6.1.166 BUTTON5_CLICKED	48
5.6.1.167 BUTTON5_DOUBLE_CLICKED	48
5.6.1.168 BUTTON5_PRESSED	48
5.6.1.169 BUTTON5_RELEASED	48
5.6.1.170 BUTTON5_TRIPLE_CLICKED	48
5.6.1.171 BUTTON_ACTION_MASK	48
5.6.1.172 BUTTON_ALT	48
5.6.1.173 BUTTON_CHANGED	48
5.6.1.174 BUTTON_CLICKED	48
5.6.1.175 BUTTON_CONTROL	49
5.6.1.176 BUTTON_DOUBLE_CLICKED	49
5.6.1.177 BUTTON_MODIFIER_ALT	49
5.6.1.178 BUTTON_MODIFIER_CONTROL	49

5.6.1.179 BUTTON_MODIFIER_MASK	49
5.6.1.180 BUTTON_MODIFIER_SHIFT	49
5.6.1.181 BUTTON_MOVED	49
5.6.1.182 BUTTON_PRESSED	49
5.6.1.183 BUTTON_RELEASED	49
5.6.1.184 BUTTON_SHIFT	49
5.6.1.185 BUTTON_STATUS	49
5.6.1.186 BUTTON_TRIPLE_CLICKED	49
5.6.1.187 CHR_MSK	49
5.6.1.188 CHTYPE_LONG	49
5.6.1.189 COLOR_BLACK	49
5.6.1.190 COLOR_BLUE	49
5.6.1.191 COLOR_CYAN	49
5.6.1.192 COLOR_GREEN	49
5.6.1.193 COLOR_MAGENTA	49
5.6.1.194 COLOR_PAIR	49
5.6.1.195 COLOR_RED	49
5.6.1.196 COLOR_WHITE	49
5.6.1.197 COLOR_YELLOW	49
5.6.1.198 CTL_BKSP	49
5.6.1.199 CTL_DEL	49
5.6.1.200 CTL_DOWN	49
5.6.1.201 CTL_END	49
5.6.1.202 CTL_ENTER	49
5.6.1.203 CTL_HOME	50
5.6.1.204 CTL_INS	50
5.6.1.205 CTL_LEFT	50
5.6.1.206 CTL_PAD0	50
5.6.1.207 CTL_PAD1	50
5.6.1.208 CTL_PAD2	50
5.6.1.209 CTL_PAD3	50
5.6.1.210 CTL_PAD4	50
5.6.1.211 CTL_PAD5	50
5.6.1.212 CTL_PAD6	50
5.6.1.213 CTL_PAD7	50
5.6.1.214 CTL_PAD8	50
5.6.1.215 CTL_PAD9	50
5.6.1.216 CTL_PADCENTER	50
5.6.1.217 CTL_PADENTER	50
5.6.1.218 CTL_PADMINUS	50

5.6.1.219 CTL_PADPLUS	50
5.6.1.220 CTL_PADSLASH	50
5.6.1.221 CTL_PADSTAR	50
5.6.1.222 CTL_PADSTOP	50
5.6.1.223 CTL_PGDN	50
5.6.1.224 CTL_PGUP	50
5.6.1.225 CTL_RIGHT	50
5.6.1.226 CTL_TAB	50
5.6.1.227 CTL_UP	50
5.6.1.228 ERR	50
5.6.1.229 FALSE	50
5.6.1.230 getbegyx	50
5.6.1.231 getch	51
5.6.1.232 getmaxyx	51
5.6.1.233 getparyx	51
5.6.1.234 getsyx	51
5.6.1.235 getyx	51
5.6.1.236 KEY_A1	51
5.6.1.237 KEY_A2	51
5.6.1.238 KEY_A3	51
5.6.1.239 KEY_ABORT	51
5.6.1.240 KEY_ALT_L	51
5.6.1.241 KEY_ALT_R	51
5.6.1.242 KEY_B1	51
5.6.1.243 KEY_B2	51
5.6.1.244 KEY_B3	51
5.6.1.245 KEY_BACKSPACE	51
5.6.1.246 KEY_BEG	51
5.6.1.247 KEY_BREAK	51
5.6.1.248 KEY_BTAB	51
5.6.1.249 KEY_C1	51
5.6.1.250 KEY_C2	51
5.6.1.251 KEY_C3	51
5.6.1.252 KEY_CANCEL	51
5.6.1.253 KEY_CATAB	51
5.6.1.254 KEY_CLEAR	51
5.6.1.255 KEY_CLOSE	51
5.6.1.256 KEY_CODE_YES	52
5.6.1.257 KEY_COMMAND	52
5.6.1.258 KEY_CONTROL_L	52

5.6.1.259 KEY_CONTROL_R	52
5.6.1.260 KEY_COPY	52
5.6.1.261 KEY_CREATE	52
5.6.1.262 KEY_CTAB	52
5.6.1.263 KEY_DC	52
5.6.1.264 KEY_DL	52
5.6.1.265 KEY_DOWN	52
5.6.1.266 KEY_EIC	52
5.6.1.267 KEY_END	52
5.6.1.268 KEY_ENTER	52
5.6.1.269 KEY_EOL	52
5.6.1.270 KEY_EOS	52
5.6.1.271 KEY_EXIT	52
5.6.1.272 KEY_F	52
5.6.1.273 KEY_F0	52
5.6.1.274 KEY_FIND	52
5.6.1.275 KEY_HELP	52
5.6.1.276 KEY_HOME	52
5.6.1.277 KEY_IC	52
5.6.1.278 KEY_IL	52
5.6.1.279 KEY_LEFT	52
5.6.1.280 KEY_LHELP	52
5.6.1.281 KEY_LL	52
5.6.1.282 KEY_MARK	52
5.6.1.283 KEY_MAX	52
5.6.1.284 KEY_MESSAGE	53
5.6.1.285 KEY_MIN	53
5.6.1.286 KEY_MOUSE	53
5.6.1.287 KEY_MOVE	53
5.6.1.288 KEY_NEXT	53
5.6.1.289 KEY_NPAGE	53
5.6.1.290 KEY_OPEN	53
5.6.1.291 KEY_OPTIONS	53
5.6.1.292 KEY_PPAGE	53
5.6.1.293 KEY_PREVIOUS	53
5.6.1.294 KEY_PRINT	53
5.6.1.295 KEY_REDO	53
5.6.1.296 KEY_REFERENCE	53
5.6.1.297 KEY_REFRESH	53
5.6.1.298 KEY_REPLACE	53

5.6.1.299 KEY_RESET	53
5.6.1.300 KEY_RESIZE	53
5.6.1.301 KEY_RESTART	53
5.6.1.302 KEY_RESUME	53
5.6.1.303 KEY_RIGHT	53
5.6.1.304 KEY_SAVE	53
5.6.1.305 KEY_SBEG	53
5.6.1.306 KEY_SCANCEL	53
5.6.1.307 KEY_SCOMMAND	53
5.6.1.308 KEY_SCOPY	53
5.6.1.309 KEY_SCREATE	53
5.6.1.310 KEY_SDC	53
5.6.1.311 KEY_SDL	53
5.6.1.312 KEY_SDOWN	54
5.6.1.313 KEY_SELECT	54
5.6.1.314 KEY_SEND	54
5.6.1.315 KEY_SEOL	54
5.6.1.316 KEY_SEXIT	54
5.6.1.317 KEY_SF	54
5.6.1.318 KEY_SFIND	54
5.6.1.319 KEY_SHELP	54
5.6.1.320 KEY_SHIFT_L	54
5.6.1.321 KEY_SHIFT_R	54
5.6.1.322 KEY_SHOME	54
5.6.1.323 KEY_SIC	54
5.6.1.324 KEY_SLEFT	54
5.6.1.325 KEY_SMESSAGE	54
5.6.1.326 KEY_SMOVE	54
5.6.1.327 KEY_SNEXT	54
5.6.1.328 KEY_SOPTIONS	54
5.6.1.329 KEY_SPREVIOUS	54
5.6.1.330 KEY_SPRINT	54
5.6.1.331 KEY_SR	54
5.6.1.332 KEY_SREDO	54
5.6.1.333 KEY_SREPLACE	54
5.6.1.334 KEY_SRESET	54
5.6.1.335 KEY_SRIGHT	54
5.6.1.336 KEY_SRSUME	54
5.6.1.337 KEY_SSAVE	54
5.6.1.338 KEY_SSUSPEND	54

5.6.1.339 KEY_STAB	54
5.6.1.340 KEY_SUNDO	55
5.6.1.341 KEY_SUP	55
5.6.1.342 KEY_SUSPEND	55
5.6.1.343 KEY_UNDO	55
5.6.1.344 KEY_UP	55
5.6.1.345 MOUSE_MOVED	55
5.6.1.346 MOUSE_POS_REPORT	55
5.6.1.347 MOUSE_WHEEL_DOWN	55
5.6.1.348 MOUSE_WHEEL_SCROLL	55
5.6.1.349 MOUSE_WHEEL_UP	55
5.6.1.350 MOUSE_X_POS	55
5.6.1.351 MOUSE_Y_POS	55
5.6.1.352 NULL	55
5.6.1.353 OK	55
5.6.1.354 PAD0	55
5.6.1.355 PADENTER	55
5.6.1.356 PADMINUS	55
5.6.1.357 PADPLUS	55
5.6.1.358 PADSLASH	55
5.6.1.359 PADSTAR	55
5.6.1.360 PADSTOP	55
5.6.1.361 PAIR_NUMBER	55
5.6.1.362 PDC_ATTR_SHIFT	55
5.6.1.363 PDC_BUILD	55
5.6.1.364 PDC_BUTTON_ALT	55
5.6.1.365 PDC_BUTTON_CONTROL	55
5.6.1.366 PDC_BUTTON_SHIFT	55
5.6.1.367 PDC_CLIP_ACCESS_ERROR	55
5.6.1.368 PDC_CLIP_EMPTY	56
5.6.1.369 PDC_CLIP_MEMORY_ERROR	56
5.6.1.370 PDC_CLIP_SUCCESS	56
5.6.1.371 PDC_COLOR_SHIFT	56
5.6.1.372 PDC_KEY_MODIFIER_ALT	56
5.6.1.373 PDC_KEY_MODIFIER_CONTROL	56
5.6.1.374 PDC_KEY_MODIFIER_NUMLOCK	56
5.6.1.375 PDC_KEY_MODIFIER_SHIFT	56
5.6.1.376 PDC_MOUSE_MOVED	56
5.6.1.377 PDC_MOUSE_POSITION	56
5.6.1.378 PDC_MOUSE_WHEEL_DOWN	56

5.6.1.379	PDC_MOUSE_WHEEL_UP	56
5.6.1.380	PDCEX	56
5.6.1.381	PDCURSES	56
5.6.1.382	REPORT_MOUSE_POSITION	56
5.6.1.383	SHF_DC	56
5.6.1.384	SHF_DOWN	56
5.6.1.385	SHF_IC	56
5.6.1.386	SHF_PADENTER	56
5.6.1.387	SHF_PADMINUS	56
5.6.1.388	SHF_PADPLUS	56
5.6.1.389	SHF_PADSLASH	56
5.6.1.390	SHF_PADSTAR	56
5.6.1.391	SHF_UP	56
5.6.1.392	SYSVcurses	56
5.6.1.393	TRUE	56
5.6.1.394	ungetch	56
5.6.1.395	WA_ALTCHARSET	56
5.6.1.396	WA_BLINK	57
5.6.1.397	WA_BOLD	57
5.6.1.398	WA_DIM	57
5.6.1.399	WA_HORIZONTAL	57
5.6.1.400	WA_INVIS	57
5.6.1.401	WA_LEFT	57
5.6.1.402	WA_LOW	57
5.6.1.403	WA_PROTECT	57
5.6.1.404	WA_REVERSE	57
5.6.1.405	WA_RIGHT	57
5.6.1.406	WA_STANDOUT	57
5.6.1.407	WA_TOP	57
5.6.1.408	WA_UNDERLINE	57
5.6.1.409	WA_VERTICAL	57
5.6.1.410	WHEEL_SCROLLED	57
5.6.1.411	XOPEN	57
5.6.2	Documentación de los 'typedefs'	57
5.6.2.1	attr_t	57
5.6.2.2	bool	57
5.6.2.3	chtype	57
5.6.2.4	mmask_t	57
5.6.2.5	WINDOW	57
5.6.3	Documentación de las funciones	57

5.6.3.1	<code>addch(const chtype)</code>	57
5.6.3.2	<code>addchnstr(const chtype *, int)</code>	57
5.6.3.3	<code>addchstr(const chtype *)</code>	57
5.6.3.4	<code>addnstr(const char *, int)</code>	57
5.6.3.5	<code>addrawch(chtype)</code>	57
5.6.3.6	<code>addstr(const char *)</code>	58
5.6.3.7	<code>assume_default_colors(int, int)</code>	58
5.6.3.8	<code>attr_get(attr_t *, short *, void *)</code>	58
5.6.3.9	<code>attr_off(attr_t, void *)</code>	58
5.6.3.10	<code>attr_on(attr_t, void *)</code>	58
5.6.3.11	<code>attr_set(attr_t, short, void *)</code>	58
5.6.3.12	<code>attroff(chtype)</code>	58
5.6.3.13	<code>attron(chtype)</code>	58
5.6.3.14	<code>attrset(chtype)</code>	58
5.6.3.15	<code>baudrate(void)</code>	58
5.6.3.16	<code>beep(void)</code>	58
5.6.3.17	<code>bkgd(chtype)</code>	58
5.6.3.18	<code>bkgdset(chtype)</code>	58
5.6.3.19	<code>border(chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype)</code>	58
5.6.3.20	<code>box(WINDOW *, chtype, chtype)</code>	58
5.6.3.21	<code>can_change_color(void)</code>	58
5.6.3.22	<code>cbreak(void)</code>	58
5.6.3.23	<code>chgat(int, attr_t, short, const void *)</code>	58
5.6.3.24	<code>clear(void)</code>	58
5.6.3.25	<code>clearok(WINDOW *, bool)</code>	58
5.6.3.26	<code>clrtoebot(void)</code>	58
5.6.3.27	<code>clrtoeol(void)</code>	58
5.6.3.28	<code>color_content(short, short *, short *, short *)</code>	58
5.6.3.29	<code>color_set(short, void *)</code>	58
5.6.3.30	<code>copywin(const WINDOW *, WINDOW *, int, int, int, int, int, int, int)</code>	58
5.6.3.31	<code>crmode(void)</code>	58
5.6.3.32	<code>curs_set(int)</code>	58
5.6.3.33	<code>curses_version(void)</code>	58
5.6.3.34	<code>def_prog_mode(void)</code>	59
5.6.3.35	<code>def_shell_mode(void)</code>	59
5.6.3.36	<code>delay_output(int)</code>	59
5.6.3.37	<code>delch(void)</code>	59
5.6.3.38	<code>deleteln(void)</code>	59
5.6.3.39	<code>delscreen(SCREEN *)</code>	59
5.6.3.40	<code>delwin(WINDOW *)</code>	59

5.6.3.41	derwin(WINDOW *, int, int, int, int)	59
5.6.3.42	doupdate(void)	59
5.6.3.43	draino(int)	59
5.6.3.44	dupwin(WINDOW *)	59
5.6.3.45	echo(void)	59
5.6.3.46	echochar(const chtype)	59
5.6.3.47	endwin(void)	59
5.6.3.48	erase(void)	59
5.6.3.49	erasechar(void)	59
5.6.3.50	filter(void)	59
5.6.3.51	fixterm(void)	59
5.6.3.52	flash(void)	59
5.6.3.53	flushinp(void)	59
5.6.3.54	getattrs(WINDOW *)	59
5.6.3.55	getbegx(WINDOW *)	59
5.6.3.56	getbegy(WINDOW *)	59
5.6.3.57	getbkgd(WINDOW *)	59
5.6.3.58	getbmap(void)	59
5.6.3.59	getcurx(WINDOW *)	59
5.6.3.60	getcury(WINDOW *)	59
5.6.3.61	getmaxx(WINDOW *)	59
5.6.3.62	getmaxy(WINDOW *)	60
5.6.3.63	getmouse(void)	60
5.6.3.64	getnstr(char *, int)	60
5.6.3.65	getparx(WINDOW *)	60
5.6.3.66	getpary(WINDOW *)	60
5.6.3.67	getstr(char *)	60
5.6.3.68	getwin(FILE *)	60
5.6.3.69	halfdelay(int)	60
5.6.3.70	has_colors(void)	60
5.6.3.71	has_ic(void)	60
5.6.3.72	has_il(void)	60
5.6.3.73	has_key(int)	60
5.6.3.74	hline(chtype, int)	60
5.6.3.75	idcok(WINDOW *, bool)	60
5.6.3.76	idlok(WINDOW *, bool)	60
5.6.3.77	immedok(WINDOW *, bool)	60
5.6.3.78	inch(void)	60
5.6.3.79	inchnstr(chtype *, int)	60
5.6.3.80	inchstr(chtype *)	60

5.6.3.81	<code>init_color(short, short, short, short)</code>	60
5.6.3.82	<code>init_pair(short, short, short)</code>	60
5.6.3.83	<code>initscr(void)</code>	60
5.6.3.84	<code>innstr(char *, int)</code>	60
5.6.3.85	<code>insch(chtype)</code>	60
5.6.3.86	<code>insdelln(int)</code>	60
5.6.3.87	<code>insertln(void)</code>	60
5.6.3.88	<code>insnstr(const char *, int)</code>	60
5.6.3.89	<code>insrawch(chtype)</code>	60
5.6.3.90	<code>insstr(const char *)</code>	61
5.6.3.91	<code>instr(char *)</code>	61
5.6.3.92	<code>intrflush(WINDOW *, bool)</code>	61
5.6.3.93	<code>is_linetouched(WINDOW *, int)</code>	61
5.6.3.94	<code>is_termresized(void)</code>	61
5.6.3.95	<code>is_wintouched(WINDOW *)</code>	61
5.6.3.96	<code>isendwin(void)</code>	61
5.6.3.97	<code>keyname(int)</code>	61
5.6.3.98	<code>keypad(WINDOW *, bool)</code>	61
5.6.3.99	<code>killchar(void)</code>	61
5.6.3.100	<code>leaveok(WINDOW *, bool)</code>	61
5.6.3.101	<code>longname(void)</code>	61
5.6.3.102	<code>map_button(unsigned long)</code>	61
5.6.3.103	<code>meta(WINDOW *, bool)</code>	61
5.6.3.104	<code>mouse_off(unsigned long)</code>	61
5.6.3.105	<code>mouse_on(unsigned long)</code>	61
5.6.3.106	<code>mouse_set(unsigned long)</code>	61
5.6.3.107	<code>mouse_trafo(int *, int *, bool)</code>	61
5.6.3.108	<code>mouseinterval(int)</code>	61
5.6.3.109	<code>mousemask(mmask_t, mmask_t *)</code>	61
5.6.3.110	<code>move(int, int)</code>	61
5.6.3.111	<code>mvaddch(int, int, const chtype)</code>	61
5.6.3.112	<code>mvaddchnstr(int, int, const chtype *, int)</code>	61
5.6.3.113	<code>mvaddchstr(int, int, const chtype *)</code>	61
5.6.3.114	<code>mvaddnstr(int, int, const char *, int)</code>	61
5.6.3.115	<code>mvaddrawch(int, int, chtype)</code>	61
5.6.3.116	<code>mvaddstr(int, int, const char *)</code>	61
5.6.3.117	<code>mvchgat(int, int, int, attr_t, short, const void *)</code>	61
5.6.3.118	<code>mvcur(int, int, int, int)</code>	62
5.6.3.119	<code>mvdelch(int, int)</code>	62
5.6.3.120	<code>mvdeleteln(int, int)</code>	62

5.6.3.121 mvderwin(WINDOW *, int, int)	62
5.6.3.122 mvgetch(int, int)	62
5.6.3.123 mvgetnstr(int, int, char *, int)	62
5.6.3.124 mvgetstr(int, int, char *)	62
5.6.3.125 mvhline(int, int, chtype, int)	62
5.6.3.126 mvinch(int, int)	62
5.6.3.127 mvinchnstr(int, int, chtype *, int)	62
5.6.3.128 mvinchstr(int, int, chtype *)	62
5.6.3.129 mvinnstr(int, int, char *, int)	62
5.6.3.130 mvinsch(int, int, chtype)	62
5.6.3.131 mvinsertln(int, int)	62
5.6.3.132 mvinsnstr(int, int, const char *, int)	62
5.6.3.133 mvinsrawch(int, int, chtype)	62
5.6.3.134 mvinsstr(int, int, const char *)	62
5.6.3.135 mvinstr(int, int, char *)	62
5.6.3.136 mvprintw(int, int, const char *,...)	62
5.6.3.137 mvscanw(int, int, const char *,...)	62
5.6.3.138 mvvline(int, int, chtype, int)	62
5.6.3.139 mvwaddch(WINDOW *, int, int, const chtype)	62
5.6.3.140 mvwaddchnstr(WINDOW *, int, int, const chtype *, int)	62
5.6.3.141 mvwaddchstr(WINDOW *, int, int, const chtype *)	62
5.6.3.142 mvwaddnstr(WINDOW *, int, int, const char *, int)	62
5.6.3.143 mvwaddrawch(WINDOW *, int, int, chtype)	62
5.6.3.144 mvwaddstr(WINDOW *, int, int, const char *)	62
5.6.3.145 mvwchgat(WINDOW *, int, int, int, attr_t, short, const void *)	62
5.6.3.146 mvwdelch(WINDOW *, int, int)	63
5.6.3.147 mvwdeleteln(WINDOW *, int, int)	63
5.6.3.148 mvwgetch(WINDOW *, int, int)	63
5.6.3.149 mvwgetnstr(WINDOW *, int, int, char *, int)	63
5.6.3.150 mvwgetstr(WINDOW *, int, int, char *)	63
5.6.3.151 mvwhline(WINDOW *, int, int, chtype, int)	63
5.6.3.152 mvwin(WINDOW *, int, int)	63
5.6.3.153 mvwinch(WINDOW *, int, int)	63
5.6.3.154 mvwinchnstr(WINDOW *, int, int, chtype *, int)	63
5.6.3.155 mvwinchstr(WINDOW *, int, int, chtype *)	63
5.6.3.156 mvwinnstr(WINDOW *, int, int, char *, int)	63
5.6.3.157 mvwinsch(WINDOW *, int, int, chtype)	63
5.6.3.158 mvwinsertln(WINDOW *, int, int)	63
5.6.3.159 mvwinsnstr(WINDOW *, int, int, const char *, int)	63
5.6.3.160 mvwinsrawch(WINDOW *, int, int, chtype)	63

5.6.3.161 mvwinsstr(WINDOW *, int, int, const char *)	63
5.6.3.162 mvwinstr(WINDOW *, int, int, char *)	63
5.6.3.163 mvwprintw(WINDOW *, int, int, const char *,...)	63
5.6.3.164 mvwscanw(WINDOW *, int, int, const char *,...)	63
5.6.3.165 mvwvline(WINDOW *, int, int, chtype, int)	63
5.6.3.166 napms(int)	63
5.6.3.167 nc_getmouse(MEVENT *)	63
5.6.3.168 newpad(int, int)	63
5.6.3.169 newterm(const char *, FILE *, FILE *)	63
5.6.3.170 newwin(int, int, int, int)	63
5.6.3.171 nl(void)	63
5.6.3.172 nocbreak(void)	63
5.6.3.173 nocrmode(void)	63
5.6.3.174 nodelay(WINDOW *, bool)	64
5.6.3.175 noecho(void)	64
5.6.3.176 nonl(void)	64
5.6.3.177 noqiflush(void)	64
5.6.3.178 noraw(void)	64
5.6.3.179 notimeout(WINDOW *, bool)	64
5.6.3.180 overlay(const WINDOW *, WINDOW *)	64
5.6.3.181 overwrite(const WINDOW *, WINDOW *)	64
5.6.3.182 pair_content(short, short *, short *)	64
5.6.3.183 PDC_clearclipboard(void)	64
5.6.3.184 PDC_debug(const char *,...)	64
5.6.3.185 PDC_freeclipboard(char *)	64
5.6.3.186 PDC_get_input_fd(void)	64
5.6.3.187 PDC_get_key_modifiers(void)	64
5.6.3.188 PDC_getclipboard(char **, long *)	64
5.6.3.189 PDC_return_key_modifiers(bool)	64
5.6.3.190 PDC_save_key_modifiers(bool)	64
5.6.3.191 PDC_set_blink(bool)	64
5.6.3.192 PDC_set_line_color(short)	64
5.6.3.193 PDC_set_title(const char *)	64
5.6.3.194 PDC_setclipboard(const char *, long)	64
5.6.3.195 PDC_ungetch(int)	64
5.6.3.196 pechochar(WINDOW *, chtype)	64
5.6.3.197 pnoutrefresh(WINDOW *, int, int, int, int, int, int)	64
5.6.3.198 prefresh(WINDOW *, int, int, int, int, int, int)	64
5.6.3.199 printw(const char *,...)	64
5.6.3.200 putwin(WINDOW *, FILE *)	64

5.6.3.201 qiflush(void)	64
5.6.3.202 raw(void)	65
5.6.3.203 raw_output(bool)	65
5.6.3.204 redrawwin(WINDOW *)	65
5.6.3.205 refresh(void)	65
5.6.3.206 request_mouse_pos(void)	65
5.6.3.207 reset_prog_mode(void)	65
5.6.3.208 reset_shell_mode(void)	65
5.6.3.209 resetterm(void)	65
5.6.3.210 resetty(void)	65
5.6.3.211 resize_term(int, int)	65
5.6.3.212 resize_window(WINDOW *, int, int)	65
5.6.3.213 ripoffline(int, int*)(WINDOW *, int)	65
5.6.3.214 saveterm(void)	65
5.6.3.215 savetty(void)	65
5.6.3.216 scanw(const char *,...)	65
5.6.3.217 scr_dump(const char *)	65
5.6.3.218 scr_init(const char *)	65
5.6.3.219 scr_restore(const char *)	65
5.6.3.220 scr_set(const char *)	65
5.6.3.221 scr1(int)	65
5.6.3.222 scroll(WINDOW *)	65
5.6.3.223 scrollok(WINDOW *, bool)	65
5.6.3.224 set_term(SCREEN *)	65
5.6.3.225 setscrreg(int, int)	65
5.6.3.226 setsyx(int, int)	65
5.6.3.227 slk_attr_off(const attr_t, void *)	65
5.6.3.228 slk_attr_on(const attr_t, void *)	65
5.6.3.229 slk_attr_set(const attr_t, short, void *)	65
5.6.3.230 slk_attroff(const chtype)	66
5.6.3.231 slk_attron(const chtype)	66
5.6.3.232 slk_attrset(const chtype)	66
5.6.3.233 slk_clear(void)	66
5.6.3.234 slk_color(short)	66
5.6.3.235 slk_init(int)	66
5.6.3.236 slk_label(int)	66
5.6.3.237 slk_noutrefresh(void)	66
5.6.3.238 slk_refresh(void)	66
5.6.3.239 slk_restore(void)	66
5.6.3.240 slk_set(int, const char *, int)	66

5.6.3.241 slk_touch(void)	66
5.6.3.242 standend(void)	66
5.6.3.243 standout(void)	66
5.6.3.244 start_color(void)	66
5.6.3.245 subpad(WINDOW *, int, int, int, int)	66
5.6.3.246 subwin(WINDOW *, int, int, int, int)	66
5.6.3.247 syncok(WINDOW *, bool)	66
5.6.3.248 term_attrs(void)	66
5.6.3.249 termattrs(void)	66
5.6.3.250 termname(void)	66
5.6.3.251 timeout(int)	66
5.6.3.252 touchline(WINDOW *, int, int)	66
5.6.3.253 touchwin(WINDOW *)	66
5.6.3.254 traceoff(void)	66
5.6.3.255 traceon(void)	66
5.6.3.256 typeahead(int)	66
5.6.3.257 unctrl(chtype)	66
5.6.3.258 ungetmouse(MEVENT *)	67
5.6.3.259 untouchwin(WINDOW *)	67
5.6.3.260 use_default_colors(void)	67
5.6.3.261 use_env(bool)	67
5.6.3.262 vid_attr(attr_t, short, void *)	67
5.6.3.263 vid_puts(attr_t, short, void *, int*)(int))	67
5.6.3.264 vidattr(chtype)	67
5.6.3.265 vidputs(chtype, int*)(int))	67
5.6.3.266 vline(chtype, int)	67
5.6.3.267 vw_printw(WINDOW *, const char *, va_list)	67
5.6.3.268 vw_scanw(WINDOW *, const char *, va_list)	67
5.6.3.269 vwprintw(WINDOW *, const char *, va_list)	67
5.6.3.270 vwscanw(WINDOW *, const char *, va_list)	67
5.6.3.271 waddch(WINDOW *, const chtype)	67
5.6.3.272 waddchnstr(WINDOW *, const chtype *, int)	67
5.6.3.273 waddchstr(WINDOW *, const chtype *)	67
5.6.3.274 waddnstr(WINDOW *, const char *, int)	67
5.6.3.275 waddrawch(WINDOW *, chtype)	67
5.6.3.276 waddstr(WINDOW *, const char *)	67
5.6.3.277 wattr_get(WINDOW *, attr_t *, short *, void *)	67
5.6.3.278 wattr_off(WINDOW *, attr_t, void *)	67
5.6.3.279 wattr_on(WINDOW *, attr_t, void *)	67
5.6.3.280 wattr_set(WINDOW *, attr_t, short, void *)	67

5.6.3.281 wattroff(WINDOW *, chtype)	67
5.6.3.282 watttron(WINDOW *, chtype)	67
5.6.3.283 wattreset(WINDOW *, chtype)	67
5.6.3.284 wbkgd(WINDOW *, chtype)	67
5.6.3.285 wbkgdset(WINDOW *, chtype)	67
5.6.3.286 wborder(WINDOW *, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype)	68
5.6.3.287 wchgat(WINDOW *, int, attr_t, short, const void *)	68
5.6.3.288 wclear(WINDOW *)	68
5.6.3.289 wclrtoebot(WINDOW *)	68
5.6.3.290 wclrtoeol(WINDOW *)	68
5.6.3.291 wcolor_set(WINDOW *, short, void *)	68
5.6.3.292 wcursyncup(WINDOW *)	68
5.6.3.293 wdelch(WINDOW *)	68
5.6.3.294 wdeleteln(WINDOW *)	68
5.6.3.295 wechochar(WINDOW *, const chtype)	68
5.6.3.296 wenclose(const WINDOW *, int, int)	68
5.6.3.297 werase(WINDOW *)	68
5.6.3.298 wgetch(WINDOW *)	68
5.6.3.299 wgetnstr(WINDOW *, char *, int)	68
5.6.3.300 wgetstr(WINDOW *, char *)	68
5.6.3.301 whline(WINDOW *, chtype, int)	68
5.6.3.302 winch(WINDOW *)	68
5.6.3.303 winchnstr(WINDOW *, chtype *, int)	68
5.6.3.304 winchstr(WINDOW *, chtype *)	68
5.6.3.305 winnstr(WINDOW *, char *, int)	68
5.6.3.306 winsch(WINDOW *, chtype)	68
5.6.3.307 winsdelln(WINDOW *, int)	68
5.6.3.308 winsertln(WINDOW *)	68
5.6.3.309 winsnstr(WINDOW *, const char *, int)	68
5.6.3.310 winsrawch(WINDOW *, chtype)	68
5.6.3.311 winsstr(WINDOW *, const char *)	68
5.6.3.312 winstr(WINDOW *, char *)	68
5.6.3.313 wmouse_position(WINDOW *, int *, int *)	68
5.6.3.314 wmouse_trafo(const WINDOW *, int *, int *, bool)	69
5.6.3.315 wmove(WINDOW *, int, int)	69
5.6.3.316 wnoutrefresh(WINDOW *)	69
5.6.3.317 wordchar(void)	69
5.6.3.318 wprintw(WINDOW *, const char *,...)	69
5.6.3.319 wredrawln(WINDOW *, int, int)	69

5.6.3.320	wrefresh(WINDOW *)	69
5.6.3.321	wresize(WINDOW *, int, int)	69
5.6.3.322	wscanw(WINDOW *, const char *,...)	69
5.6.3.323	wscr1(WINDOW *, int)	69
5.6.3.324	wsetscrreg(WINDOW *, int, int)	69
5.6.3.325	wstandend(WINDOW *)	69
5.6.3.326	wstandout(WINDOW *)	69
5.6.3.327	wsyncdown(WINDOW *)	69
5.6.3.328	wsyncup(WINDOW *)	69
5.6.3.329	wtimeout(WINDOW *, int)	69
5.6.3.330	wtouchln(WINDOW *, int, int, int)	69
5.6.3.331	wvline(WINDOW *, chtype, int)	69
5.6.4	Documentación de las variables	69
5.6.4.1	acs_map	69
5.6.4.2	COLOR_PAIRS	69
5.6.4.3	COLORS	69
5.6.4.4	COLS	69
5.6.4.5	curscr	69
5.6.4.6	LINES	69
5.6.4.7	Mouse_status	69
5.6.4.8	SP	69
5.6.4.9	stdscr	69
5.6.4.10	TABSIZE	70
5.6.4.11	ttytype	70
5.7	Referencia del Archivo decoder.c	70
5.7.1	Documentación de las funciones	70
5.7.1.1	countLines(FILE *fp)	70
5.7.1.2	decodeInstruction(instruction_t instruction, uint32_t *reg, struct flg *banderas)	70
5.7.1.3	getInstruction(char *instStr)	70
5.7.1.4	readFile(char *filename, ins_t *instructions)	70
5.8	Referencia del Archivo decoder.h	70
5.8.1	Documentación de las funciones	71
5.8.1.1	countLines(FILE *fp)	71
5.8.1.2	decodeInstruction(instruction_t instruction, uint32_t *reg, struct flg *banderas)	71
5.8.1.3	getInstruction(char *instStr)	71
5.8.1.4	readFile(char *filename, ins_t *instructions)	71
5.9	Referencia del Archivo desplazamiento.c	71
5.9.1	Documentación de las funciones	72
5.9.1.1	ASR(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	72
5.9.1.2	BIC(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	72

5.9.1.3	LSL(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	72
5.9.1.4	LSR(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	72
5.9.1.5	MVN(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	73
5.9.1.6	NOP()	73
5.9.1.7	REV(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	73
5.9.1.8	REV16(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	73
5.9.1.9	REVSH(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	74
5.9.1.10	ROR(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	74
5.9.1.11	RSB(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	74
5.10	Referencia del Archivo desplazamiento.h	74
5.10.1	Documentación de las funciones	75
5.10.1.1	ASR(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	75
5.10.1.2	BIC(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	75
5.10.1.3	LSL(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	76
5.10.1.4	LSR(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	76
5.10.1.5	MVN(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	76
5.10.1.6	NOP()	76
5.10.1.7	REV(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	77
5.10.1.8	REV16(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	77
5.10.1.9	REVSH(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	77
5.10.1.10	ROR(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	77
5.10.1.11	RSB(uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)	78
5.11	Referencia del Archivo flags.c	79
5.11.1	Documentación de las funciones	79
5.11.1.1	flags(uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *punt)	79
5.11.1.2	flags_logica(uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *punt)	79
5.12	Referencia del Archivo flags.h	80
5.12.1	Documentación de las funciones	80
5.12.1.1	flags(uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *punt)	80
5.12.1.2	flags_logica(uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *punt)	80
5.13	Referencia del Archivo funciones.c	81
5.13.1	Documentación de las funciones	81
5.13.1.1	ADC(uint32_t *rx, uint32_t ry, uint32_t rz, char c, struct flg *banderas)	81
5.13.1.2	ADD(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	81
5.13.1.3	AND(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	82
5.13.1.4	CMN(uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	82
5.13.1.5	CMP(uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	82
5.13.1.6	EOR(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	82
5.13.1.7	MOV(uint32_t *rx, uint32_t rn, struct flg *banderas)	83
5.13.1.8	MUL(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	83

5.13.1.9	ORR(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	83
5.13.1.10	SUB(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	83
5.13.1.11	TST(uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	84
5.14	Referencia del Archivo funciones.h	84
5.14.1	Documentación de las funciones	85
5.14.1.1	ADC(uint32_t *rx, uint32_t ry, uint32_t rz, char c, struct flg *banderas)	85
5.14.1.2	ADD(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	85
5.14.1.3	AND(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	85
5.14.1.4	CMN(uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	86
5.14.1.5	CMP(uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	87
5.14.1.6	EOR(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	87
5.14.1.7	MOV(uint32_t *rx, uint32_t rn, struct flg *banderas)	87
5.14.1.8	MUL(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	87
5.14.1.9	ORR(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	88
5.14.1.10	SUB(uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	88
5.14.1.11	TST(uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)	88
5.15	Referencia del Archivo main.c	89
5.15.1	Documentación de las funciones	89
5.15.1.1	main(void)	89
5.16	Referencia del Archivo micros.h	89
5.16.1	Documentación de las funciones	89
5.16.1.1	registro(uint32_t reg[], size_t dim, struct flg *banderas)	89
5.17	Referencia del Archivo README.md	89
5.18	Referencia del Archivo registro.c	90
5.18.1	Documentación de las funciones	90
5.18.1.1	registro(uint32_t reg[], size_t dim, struct flg *banderas)	90
5.19	Referencia del Archivo test.c	90
5.19.1	Documentación de las funciones	90
5.19.1.1	main(void)	90
5.20	Referencia del Archivo test_flags.c	91

Capítulo 1

Proyecto1

Alejandro Ruiz Vallejo - Alejo215 -Codigo: 1094951284

Juan Manuel Hoyos Alvarez - Juan1295 -Codigo: 1094953117

Capítulo 2

Índice de estructura de datos

2.1. Estructura de datos

Lista de estructuras con una breve descripción:

_win	7
flg	8
ins_t	9
instruction_t	9
MEVENT	10
MOUSE_STATUS	10
SCREEN	11

Capítulo 3

Indice de archivos

3.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos con descripciones breves:

banderas.c	15
banderas.h	15
branch.c	15
branch.h	21
colors.h	27
curses.h	28
decoder.c	70
decoder.h	70
desplazamiento.c	71
desplazamiento.h	74
flags.c	79
flags.h	80
funciones.c	81
funciones.h	84
main.c	89
micros.h	89
registro.c	90
test.c	90
test_flags.c	91

Capítulo 4

Documentación de las estructuras de datos

4.1. Referencia de la Estructura `_win`

```
#include <curses.h>
```

Campos de datos

- `int _cury`
- `int _curx`
- `int _maxy`
- `int _maxx`
- `int _begy`
- `int _begx`
- `int _flags`
- `chtype _attrs`
- `chtype _bkgd`
- `bool _clear`
- `bool _leaveit`
- `bool _scroll`
- `bool _nodelay`
- `bool _immed`
- `bool _sync`
- `bool _use_keypad`
- `chtype ** _y`
- `int * _firstch`
- `int * _lastch`
- `int _tmarg`
- `int _bmarg`
- `int _delayms`
- `int _parx`
- `int _pary`
- `struct _win * _parent`

4.1.1. Documentación de los campos

4.1.1.1. `chtype _attrs`

4.1.1.2. `int _begx`

- 4.1.1.3. `int_begy`
- 4.1.1.4. `chtype_bkgd`
- 4.1.1.5. `int_bmarg`
- 4.1.1.6. `bool_clear`
- 4.1.1.7. `int_curx`
- 4.1.1.8. `int_cury`
- 4.1.1.9. `int_delayms`
- 4.1.1.10. `int* _firstch`
- 4.1.1.11. `int_flags`
- 4.1.1.12. `bool_immed`
- 4.1.1.13. `int* _lastch`
- 4.1.1.14. `bool_leaveit`
- 4.1.1.15. `int_maxx`
- 4.1.1.16. `int_maxy`
- 4.1.1.17. `bool_nodelay`
- 4.1.1.18. `struct_win* _parent`
- 4.1.1.19. `int_parg`
- 4.1.1.20. `int_pary`
- 4.1.1.21. `bool_scroll`
- 4.1.1.22. `bool_sync`
- 4.1.1.23. `int_tmarg`
- 4.1.1.24. `bool_use_keypad`
- 4.1.1.25. `chtype** _y`

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- [curses.h](#)

4.2. Referencia de la Estructura flg

```
#include <funciones.h>
```

Campos de datos

- char [negativo](#)
- char [zero](#)
- char [carry](#)
- char [sobreflujo](#)

4.2.1. Documentación de los campos

4.2.1.1. char carry

4.2.1.2. char negativo

4.2.1.3. char sobreflujo

4.2.1.4. char zero

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- [funciones.h](#)

4.3. Referencia de la Estructura ins_t

```
#include <decoder.h>
```

Campos de datos

- char ** [array](#)

4.3.1. Documentación de los campos

4.3.1.1. char** array

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- [decoder.h](#)

4.4. Referencia de la Estructura instruction_t

```
#include <decoder.h>
```

Campos de datos

- char [mnemonic](#) [10]
- char [op1_type](#)
- char [op2_type](#)
- char [op3_type](#)
- uint32_t [op1_value](#)
- uint32_t [op2_value](#)
- uint32_t [op3_value](#)

4.4.1. Documentación de los campos

4.4.1.1. `char mnemonic[10]`

4.4.1.2. `char op1_type`

4.4.1.3. `uint32_t op1_value`

4.4.1.4. `char op2_type`

4.4.1.5. `uint32_t op2_value`

4.4.1.6. `char op3_type`

4.4.1.7. `uint32_t op3_value`

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- [decoder.h](#)

4.5. Referencia de la Estructura MEVENT

```
#include <curses.h>
```

Campos de datos

- `short id`
- `int x`
- `int y`
- `int z`
- `mmask_t bstate`

4.5.1. Documentación de los campos

4.5.1.1. `mmask_t bstate`

4.5.1.2. `short id`

4.5.1.3. `int x`

4.5.1.4. `int y`

4.5.1.5. `int z`

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- [curses.h](#)

4.6. Referencia de la Estructura MOUSE_STATUS

```
#include <curses.h>
```

Campos de datos

- int `x`
- int `y`
- short `button` [3]
- int `changes`

4.6.1. Documentación de los campos

4.6.1.1. short button[3]

4.6.1.2. int changes

4.6.1.3. int x

4.6.1.4. int y

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- `curses.h`

4.7. Referencia de la Estructura SCREEN

```
#include <curses.h>
```

Campos de datos

- bool `alive`
- bool `autocr`
- bool `cbreak`
- bool `echo`
- bool `raw_inp`
- bool `raw_out`
- bool `audible`
- bool `mono`
- bool `resized`
- bool `orig_attr`
- short `orig_fore`
- short `orig_back`
- int `cursrow`
- int `curscol`
- int `visibility`
- int `orig_cursor`
- int `lines`
- int `cols`
- unsigned long `_trap_mbe`
- unsigned long `_map_mbe_to_key`
- int `mouse_wait`
- int `slklines`
- `WINDOW * slk_winptr`
- int `linesrippedoff`
- int `linesrippedoffontop`
- int `delaytenths`

- [bool _preserve](#)
- [int _restore](#)
- [bool save_key_modifiers](#)
- [bool return_key_modifiers](#)
- [bool key_code](#)
- [short line_color](#)

4.7.1. Documentación de los campos

4.7.1.1. unsigned long _map_mbe_to_key

4.7.1.2. **bool** _preserve

4.7.1.3. **int** _restore

4.7.1.4. unsigned long _trap_mbe

4.7.1.5. **bool** alive

4.7.1.6. **bool** audible

4.7.1.7. **bool** autocr

4.7.1.8. **bool** cbreak

4.7.1.9. **int** cols

4.7.1.10. **int** curscol

4.7.1.11. **int** cursrow

4.7.1.12. **int** delaytenths

4.7.1.13. **bool** echo

4.7.1.14. **bool** key_code

4.7.1.15. **short** line_color

4.7.1.16. **int** lines

4.7.1.17. **int** linesrippedoff

4.7.1.18. **int** linesrippedoffontop

4.7.1.19. **bool** mono

4.7.1.20. **int** mouse_wait

4.7.1.21. **bool** orig_attr

4.7.1.22. **short** orig_back

4.7.1.23. **int** orig_cursor

4.7.1.24. `short orig_fore`

4.7.1.25. `bool raw_inp`

4.7.1.26. `bool raw_out`

4.7.1.27. `bool resized`

4.7.1.28. `bool return_key_modifiers`

4.7.1.29. `bool save_key_modifiers`

4.7.1.30. `WINDOW* slk_winptr`

4.7.1.31. `int skl_lines`

4.7.1.32. `int visibility`

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

- [curses.h](#)

Capítulo 5

Documentación de archivos

5.1. Referencia del Archivo banderas.c

Funciones

- void **zero** (unsigned int *rx, unsigned int rn, unsigned int rm, unsigned int *bandera)

5.1.1. Documentación de las funciones

5.1.1.1. void zero (unsigned int * rx, unsigned int rn, unsigned int rm, unsigned int * bandera)

5.2. Referencia del Archivo banderas.h

Funciones

- void **zero** (unsigned int *rx, unsigned int rn, unsigned int rm, unsigned int *bandera[4])
- void **negativo** (unsigned int *rx, unsigned int rn, unsigned int rm)

5.2.1. Documentación de las funciones

5.2.1.1. void negativo (unsigned int * rx, unsigned int rn, unsigned int rm)

5.2.1.2. void zero (unsigned int * rx, unsigned int rn, unsigned int rm, unsigned int * bandera[4])

5.3. Referencia del Archivo branch.c

```
#include "branch.h"
```

Funciones

- void **BL** (uint32_t *pc, uint32_t imm, uint32_t *lr)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces.
- void **BX** (uint32_t *pc, uint32_t rm)
Funcie mueve pc a una dieccion especifica de instrucciones.
- void **BLX** (uint32_t *pc, uint32_t rm, uint32_t *lr)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces.

- void **BAL** (uint32_t *pc, uint32_t imm)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces.
- void **BEQ** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char z)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **B** (uint32_t *pc, uint32_t imm)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces.
- void **BNE** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char z)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BCS** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char c)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BCC** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char c)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BMI** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char n)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BPL** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char n)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BVS** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char v)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BVC** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char v)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BHI** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char c, char z)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BLS** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char c, char z)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BGE** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char n, char v)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BLT** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char n, char v)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BGT** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char z, char n, char v)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.
- void **BLE** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char z, char n, char v)
Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

5.3.1. Documentación de las funciones

5.3.1.1. void B (uint32_t * pc, uint32_t imm)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.2. void BAL (uint32_t * pc, uint32_t imm)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>imm</i>	número de instrucciones a ignorar.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.3.1.3. void BCC (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *c*)

Función mueve *pc* un número determinado de veces si la condición se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>imm</i>	número de instrucciones a ignorar.
<i>c</i>	bandera de carry.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.3.1.4. void BCS (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *c*)

Función mueve *pc* un número determinado de veces si la condición se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>imm</i>	número de instrucciones a ignorar.
<i>c</i>	bandera de carry.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.3.1.5. void BEQ (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *z*)

Función mueve *pc* un número determinado de veces si la condición se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>imm</i>	número de instrucciones a ignorar.
<i>z</i>	bandera de cero.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.3.1.6. void BGE (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *n*, char *v*)

Función mueve *pc* un número determinado de veces si la condición se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>n</i>	y v bandera de negativo y sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.7. void BGT (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *z*, char *n*, char *v*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>z,n</i>	y v bandera de zero,negativo y sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.8. void BHI (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *c*, char *z*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>c</i>	y z bandera de carry y cero.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.9. void BL (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, uint32_t * *lr*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>lr</i>	guarda la direccion siguiente a la instruccion

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.10. void BLE (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *z*, char *n*, char *v*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>z,n</i>	y v bandera de zero,negativo y sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.11. void BLS (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *c*, char *z*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>c</i>	y z bandera de carry y cero.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.12. void BLT (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *n*, char *v*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>n</i>	y v bandera de negativo y sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.13. void BLX (uint32_t * *pc*, uint32_t *rm*, uint32_t * *lr*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>rm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>lr</i>	guarda la direccion siguiente a la instruccion

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.14. void BMI (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *c*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>n</i>	bandera de negativo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.15. void BNE (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *z*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>z</i>	bandera de cero.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.16. void BPL (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *n*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>n</i>	bandera de negativo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.17. void BVC (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *v*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>v</i>	bandera de sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.3.1.18. void BVS (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *v*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>imm</i>	número de instrucciones a ignorar.
<i>v</i>	bandera de sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.3.1.19. void BX (uint32_t * pc, uint32_t rm)

Función mueve pc a una dirección específica de instrucciones.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>rm</i>	número de la instrucción a la que se desea ir.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.4. Referencia del Archivo branch.h

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdint.h>
#include "funciones.h"
```

'defines'

- #define BRANCG_H

Funciones

- void BL (uint32_t *pc, uint32_t imm, uint32_t *lr)
Función mueve pc un número determinado de veces.
- void BX (uint32_t *pc, uint32_t rm)
Función mueve pc a una dirección específica de instrucciones.
- void BLX (uint32_t *pc, uint32_t rm, uint32_t *lr)
Función mueve pc un número determinado de veces.
- void BAL (uint32_t *pc, uint32_t imm)
Función mueve pc un número determinado de veces.
- void BEQ (uint32_t *pc, uint32_t imm, char z)
Función mueve pc un número determinado de veces si la condición se cumple.
- void B (uint32_t *pc, uint32_t imm)
Función mueve pc un número determinado de veces.
- void BNE (uint32_t *pc, uint32_t imm, char z)
Función mueve pc un número determinado de veces si la condición se cumple.
- void BCS (uint32_t *pc, uint32_t imm, char c)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BCC** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char c)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BMI** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char c)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BPL** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char n)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BVS** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char v)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BVC** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char v)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BHI** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char c, char z)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BLS** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char c, char z)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BGE** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char n, char v)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BLT** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char n, char v)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BGT** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char z, char n, char v)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

- void **BLE** (uint32_t *pc, uint32_t imm, char z, char n, char v)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

5.4.1. Documentación de los 'defines'

5.4.1.1. #define BRANCG_H

5.4.2. Documentación de las funciones

5.4.2.1. void B (uint32_t * pc, uint32_t imm)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.2. void BAL (uint32_t * pc, uint32_t imm)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>imm</i>	número de instrucciones a ignorar.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.4.2.3. void BCC (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *c*)

Función mueve *pc* un número determinado de veces si la condición se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>imm</i>	número de instrucciones a ignorar.
<i>c</i>	bandera de carry.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.4.2.4. void BCS (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *c*)

Función mueve *pc* un número determinado de veces si la condición se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>imm</i>	número de instrucciones a ignorar.
<i>c</i>	bandera de carry.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.4.2.5. void BEQ (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *z*)

Función mueve *pc* un número determinado de veces si la condición se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>imm</i>	número de instrucciones a ignorar.
<i>z</i>	bandera de cero.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.4.2.6. void BGE (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *n*, char *v*)

Función mueve *pc* un número determinado de veces si la condición se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>n</i>	y v bandera de negativo y sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.7. void BGT (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *z*, char *n*, char *v*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>z,n</i>	y v bandera de zero,negativo y sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.8. void BHI (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *c*, char *z*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>c</i>	y z bandera de carry y cero.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.9. void BL (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, uint32_t * *lr*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>lr</i>	guarda la direccion siguiente a la instruccion

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.10. void BLE (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *z*, char *n*, char *v*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>z,n</i>	y v bandera de zero,negativo y sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.11. void BLS (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *c*, char *z*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>c</i>	y z bandera de carry y cero.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.12. void BLT (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *n*, char *v*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>n</i>	y v bandera de negativo y sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.13. void BLX (uint32_t * *pc*, uint32_t *rm*, uint32_t * *lr*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>rm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>lr</i>	guarda la direccion siguiente a la instruccion

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.14. void BMI (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *c*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>n</i>	bandera de negativo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.15. void BNE (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *z*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>z</i>	bandera de cero.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.16. void BPL (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *n*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>n</i>	bandera de negativo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.17. void BVC (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *v*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	nmero de la instruccion a ejecutar.
<i>imm</i>	nmero de instrucciones a ignorar.
<i>v</i>	bandera de sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.4.2.18. void BVS (uint32_t * *pc*, uint32_t *imm*, char *v*)

Funcie mueve pc un numero determinado de veces si la condicion se cumple.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>imm</i>	número de instrucciones a ignorar.
<i>v</i>	bandera de sobreflujo.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.4.2.19. void BX (uint32_t * *pc*, uint32_t *rm*)

Función mueve *pc* a una dirección específica de instrucciones.

Parámetros

<i>pc</i>	número de la instrucción a ejecutar.
<i>rm</i>	número de la instrucción a la que se desea ir.

Devuelve

No retorna ningún parámetro.

5.5. Referencia del Archivo colors.h

'defines'

- #define BLACK 0 /* Black */
- #define BLUE 1 /* Blue */
- #define GREEN 2 /* Green */
- #define AQUA 3 /* Aqua */
- #define RED 4 /* Red */
- #define PURPLE 5 /* Purple */
- #define YELLOW 6 /* Yellow */
- #define WHITE 7 /* White */
- #define GRAY 8 /* Gray */
- #define LIGHT_BLUE 9 /* Light Blue */
- #define LIGHT_GREEN A /* Light Green */
- #define LIGHT_AQUA B /* Light Aqua */
- #define LIGHT_RED C /* Light Red */
- #define LIGHT_PURPLE D /* Light Purple */
- #define LIGHT_YELLOW E /* Light Yellow */
- #define BRIGHT_WHITE F /* Bright White */

5.5.1. Documentación de los 'defines'

5.5.1.1. #define AQUA 3 /* Aqua */

5.5.1.2. #define BLACK 0 /* Black */

5.5.1.3. #define BLUE 1 /* Blue */

5.5.1.4. #define BRIGHT_WHITE F /* Bright White */

5.5.1.5. `#define GRAY 8 /* Gray */`

5.5.1.6. `#define GREEN 2 /* Green */`

5.5.1.7. `#define LIGHT_AQUA B /* Light Aqua */`

5.5.1.8. `#define LIGHT_BLUE 9 /* Light Blue */`

5.5.1.9. `#define LIGHT_GREEN A /* Light Green */`

5.5.1.10. `#define LIGHT_PURPLE D /* Light Purple */`

5.5.1.11. `#define LIGHT_RED C /* Light Red */`

5.5.1.12. `#define LIGHT_YELLOW E /* Light Yellow */`

5.5.1.13. `#define PURPLE 5 /* Purple */`

5.5.1.14. `#define RED 4 /* Red */`

5.5.1.15. `#define WHITE 7 /* White */`

5.5.1.16. `#define YELLOW 6 /* Yellow */`

5.6. Referencia del Archivo `curses.h`

```
#include <stdarg.h>
#include <stddef.h>
#include <stdio.h>
```

Estructuras de datos

- struct [MOUSE_STATUS](#)
- struct [MEVENT](#)
- struct [_win](#)
- struct [SCREEN](#)

'defines'

- `#define PDC_BUILD 3401`
- `#define PDCURSES 1 /* PDCurses-only routines */`
- `#define XOPEN 1 /* X/Open Curses routines */`
- `#define SYSVcurses 1 /* System V Curses routines */`
- `#define BSDcurses 1 /* BSD Curses routines */`
- `#define CHTYPE_LONG 1 /* size of chtype; long */`
- `#define FALSE 0`
- `#define TRUE 1`
- `#define NULL (void *)0`
- `#define ERR (-1)`
- `#define OK 0`
- `#define BUTTON_RELEASED 0x0000`
- `#define BUTTON_PRESSED 0x0001`
- `#define BUTTON_CLICKED 0x0002`

- #define `BUTTON_DOUBLE_CLICKED` 0x0003
- #define `BUTTON_TRIPLE_CLICKED` 0x0004
- #define `BUTTON_MOVED` 0x0005 /* PDCurses */
- #define `WHEEL_SCROLLED` 0x0006 /* PDCurses */
- #define `BUTTON_ACTION_MASK` 0x0007 /* PDCurses */
- #define `PDC_BUTTON_SHIFT` 0x0008 /* PDCurses */
- #define `PDC_BUTTON_CONTROL` 0x0010 /* PDCurses */
- #define `PDC_BUTTON_ALT` 0x0020 /* PDCurses */
- #define `BUTTON_MODIFIER_MASK` 0x0038 /* PDCurses */
- #define `MOUSE_X_POS` (Mouse_status.x)
- #define `MOUSE_Y_POS` (Mouse_status.y)
- #define `PDC_MOUSE_MOVED` 0x0008
- #define `PDC_MOUSE_POSITION` 0x0010
- #define `PDC_MOUSE_WHEEL_UP` 0x0020
- #define `PDC_MOUSE_WHEEL_DOWN` 0x0040
- #define `A_BUTTON_CHANGED` (Mouse_status.changes & 7)
- #define `MOUSE_MOVED` (Mouse_status.changes & `PDC_MOUSE_MOVED`)
- #define `MOUSE_POS_REPORT` (Mouse_status.changes & `PDC_MOUSE_POSITION`)
- #define `BUTTON_CHANGED(x)` (Mouse_status.changes & (1 << ((x) - 1)))
- #define `BUTTON_STATUS(x)` (Mouse_status.button[(x) - 1])
- #define `MOUSE_WHEEL_UP` (Mouse_status.changes & `PDC_MOUSE_WHEEL_UP`)
- #define `MOUSE_WHEEL_DOWN` (Mouse_status.changes & `PDC_MOUSE_WHEEL_DOWN`)
- #define `BUTTON1_RELEASED` 0x00000001L
- #define `BUTTON1_PRESSED` 0x00000002L
- #define `BUTTON1_CLICKED` 0x00000004L
- #define `BUTTON1_DOUBLE_CLICKED` 0x00000008L
- #define `BUTTON1_TRIPLE_CLICKED` 0x00000010L
- #define `BUTTON1_MOVED` 0x00000010L /* PDCurses */
- #define `BUTTON2_RELEASED` 0x00000020L
- #define `BUTTON2_PRESSED` 0x00000040L
- #define `BUTTON2_CLICKED` 0x00000080L
- #define `BUTTON2_DOUBLE_CLICKED` 0x00000100L
- #define `BUTTON2_TRIPLE_CLICKED` 0x00000200L
- #define `BUTTON2_MOVED` 0x00000200L /* PDCurses */
- #define `BUTTON3_RELEASED` 0x00000400L
- #define `BUTTON3_PRESSED` 0x00000800L
- #define `BUTTON3_CLICKED` 0x00001000L
- #define `BUTTON3_DOUBLE_CLICKED` 0x00002000L
- #define `BUTTON3_TRIPLE_CLICKED` 0x00004000L
- #define `BUTTON3_MOVED` 0x00004000L /* PDCurses */
- #define `BUTTON4_RELEASED` 0x00008000L
- #define `BUTTON4_PRESSED` 0x00010000L
- #define `BUTTON4_CLICKED` 0x00020000L
- #define `BUTTON4_DOUBLE_CLICKED` 0x00040000L
- #define `BUTTON4_TRIPLE_CLICKED` 0x00080000L
- #define `BUTTON5_RELEASED` 0x00100000L
- #define `BUTTON5_PRESSED` 0x00200000L
- #define `BUTTON5_CLICKED` 0x00400000L
- #define `BUTTON5_DOUBLE_CLICKED` 0x00800000L
- #define `BUTTON5_TRIPLE_CLICKED` 0x01000000L
- #define `MOUSE_WHEEL_SCROLL` 0x02000000L /* PDCurses */
- #define `BUTTON_MODIFIER_SHIFT` 0x04000000L /* PDCurses */
- #define `BUTTON_MODIFIER_CONTROL` 0x08000000L /* PDCurses */
- #define `BUTTON_MODIFIER_ALT` 0x10000000L /* PDCurses */
- #define `ALL_MOUSE_EVENTS` 0x1fffffffL

- #define REPORT_MOUSE_POSITION 0x20000000L
- #define BUTTON_SHIFT PDC_BUTTON_SHIFT
- #define BUTTON_CONTROL PDC_BUTTON_CONTROL
- #define BUTTON_ALT PDC_BUTTON_ALT
- #define PDCEX extern
- #define A_NORMAL (chtype)0
- #define A_ALTCHARSET (chtype)0x00010000
- #define A_RIGHTLINE (chtype)0x00020000
- #define A_LEFTLINE (chtype)0x00040000
- #define A_INVIS (chtype)0x00080000
- #define A_UNDERLINE (chtype)0x00100000
- #define A_REVERSE (chtype)0x00200000
- #define A_BLINK (chtype)0x00400000
- #define A_BOLD (chtype)0x00800000
- #define A_ATTRIBUTES (chtype)0xffff0000
- #define A_CHARTEXT (chtype)0x0000ffff
- #define A_COLOR (chtype)0xff000000
- #define A_ITALIC A_INVIS
- #define A_PROTECT (A_UNDERLINE | A_LEFTLINE | A_RIGHTLINE)
- #define PDC_ATTR_SHIFT 19
- #define PDC_COLOR_SHIFT 24
- #define A_STANDOUT (A_REVERSE | A_BOLD) /* X/Open */
- #define A_DIM A_NORMAL
- #define CHR_MSK A_CHARTEXT /* Obsolete */
- #define ATR_MSK A_ATTRIBUTES /* Obsolete */
- #define ATR_NRM A_NORMAL /* Obsolete */
- #define WA_ALTCHARSET A_ALTCHARSET
- #define WA_BLINK A_BLINK
- #define WA_BOLD A_BOLD
- #define WA_DIM A_DIM
- #define WA_INVIS A_INVIS
- #define WA_LEFT A_LEFTLINE
- #define WA_PROTECT A_PROTECT
- #define WA_REVERSE A_REVERSE
- #define WA_RIGHT A_RIGHTLINE
- #define WA_STANDOUT A_STANDOUT
- #define WA_UNDERLINE A_UNDERLINE
- #define WA_HORIZONTAL A_NORMAL
- #define WA_LOW A_NORMAL
- #define WA_TOP A_NORMAL
- #define WA_VERTICAL A_NORMAL
- #define ACS_PICK(w, n) ((chtype)w | A_ALTCHARSET)
- #define ACS_ULCORNER ACS_PICK('l', '+')
- #define ACS_LLCORNER ACS_PICK('m', '+')
- #define ACS_URCORNER ACS_PICK('k', '+')
- #define ACS_LRCORNER ACS_PICK('j', '+')
- #define ACS_RTEE ACS_PICK('u', '+')
- #define ACS_LTEE ACS_PICK('t', '+')
- #define ACS_BTEE ACS_PICK('v', '+')
- #define ACS_TTEE ACS_PICK('w', '+')
- #define ACS_HLINE ACS_PICK('q', '-')
- #define ACS_VLINE ACS_PICK('x', '|')
- #define ACS_PLUS ACS_PICK('n', '+')
- #define ACS_S1 ACS_PICK('o', '-')
- #define ACS_S9 ACS_PICK('s', '_')

- #define ACS_DIAMOND ACS_PICK("'", '+')
- #define ACS_CKBOARD ACS_PICK('a', ':')
- #define ACS_DEGREE ACS_PICK('f', '^')
- #define ACS_PLMINUS ACS_PICK('g', '#')
- #define ACS_BULLET ACS_PICK('~', 'o')
- #define ACS_LARROW ACS_PICK(',', '<')
- #define ACS_RARROW ACS_PICK('+', '>')
- #define ACS_DARROW ACS_PICK('.', 'v')
- #define ACS_UARROW ACS_PICK('-', '^')
- #define ACS_BOARD ACS_PICK('h', '#')
- #define ACS_LANTERN ACS_PICK('i', '*')
- #define ACS_BLOCK ACS_PICK('0', '#')
- #define ACS_S3 ACS_PICK('p', '-')
- #define ACS_S7 ACS_PICK('r', '-')
- #define ACS_LEQUAL ACS_PICK('y', '<')
- #define ACS_GEQUAL ACS_PICK('z', '>')
- #define ACS_PI ACS_PICK('{', 'n')
- #define ACS_NEQUAL ACS_PICK('|', '+')
- #define ACS_STERLING ACS_PICK('}', 'L')
- #define ACS_BSSB ACS_ULCORNER
- #define ACS_SSBB ACS_LLCORNER
- #define ACS_BBSS ACS_URCORNER
- #define ACS_SBBS ACS_LRCORNER
- #define ACS_SBSS ACS_RTEE
- #define ACS_SSSB ACS_LTEE
- #define ACS_SSBS ACS_BTEE
- #define ACS_BSSS ACS_TTEE
- #define ACS_BSBS ACS_HLINE
- #define ACS_SBSB ACS_VLINE
- #define ACS_SSSS ACS_PLUS
- #define COLOR_BLACK 0
- #define COLOR_BLUE 1
- #define COLOR_GREEN 2
- #define COLOR_RED 4
- #define COLOR_CYAN (COLOR_BLUE | COLOR_GREEN)
- #define COLOR_MAGENTA (COLOR_RED | COLOR_BLUE)
- #define COLOR_YELLOW (COLOR_RED | COLOR_GREEN)
- #define COLOR_WHITE 7
- #define KEY_CODE_YES 0x100 /* If get_wch() gives a key code */
- #define KEY_BREAK 0x101 /* Not on PC KBD */
- #define KEY_DOWN 0x102 /* Down arrow key */
- #define KEY_UP 0x103 /* Up arrow key */
- #define KEY_LEFT 0x104 /* Left arrow key */
- #define KEY_RIGHT 0x105 /* Right arrow key */
- #define KEY_HOME 0x106 /* home key */
- #define KEY_BACKSPACE 0x107 /* not on pc */
- #define KEY_F0 0x108 /* function keys; 64 reserved */
- #define KEY_DL 0x148 /* delete line */
- #define KEY_IL 0x149 /* insert line */
- #define KEY_DC 0x14a /* delete character */
- #define KEY_IC 0x14b /* insert char or enter ins mode */
- #define KEY_EIC 0x14c /* exit insert char mode */
- #define KEY_CLEAR 0x14d /* clear screen */
- #define KEY_EOS 0x14e /* clear to end of screen */
- #define KEY_EOL 0x14f /* clear to end of line */

- #define `KEY_SF` 0x150 /* scroll 1 line forward */
- #define `KEY_SR` 0x151 /* scroll 1 line back (reverse) */
- #define `KEY_NPAGE` 0x152 /* next page */
- #define `KEY_PPAGE` 0x153 /* previous page */
- #define `KEY_STAB` 0x154 /* set tab */
- #define `KEY_CTAB` 0x155 /* clear tab */
- #define `KEY_CATAB` 0x156 /* clear all tabs */
- #define `KEY_ENTER` 0x157 /* enter or send (unreliable) */
- #define `KEY_SRESET` 0x158 /* soft/reset (partial/unreliable) */
- #define `KEY_RESET` 0x159 /* reset/hard reset (unreliable) */
- #define `KEY_PRINT` 0x15a /* print/copy */
- #define `KEY_LL` 0x15b /* home down/bottom (lower left) */
- #define `KEY_ABORT` 0x15c /* abort/terminate key (any) */
- #define `KEY_SHELP` 0x15d /* short help */
- #define `KEY_LHELP` 0x15e /* long help */
- #define `KEY_BTAB` 0x15f /* Back tab key */
- #define `KEY_BEG` 0x160 /* beg(inning) key */
- #define `KEY_CANCEL` 0x161 /* cancel key */
- #define `KEY_CLOSE` 0x162 /* close key */
- #define `KEY_COMMAND` 0x163 /* cmd (command) key */
- #define `KEY_COPY` 0x164 /* copy key */
- #define `KEY_CREATE` 0x165 /* create key */
- #define `KEY_END` 0x166 /* end key */
- #define `KEY_EXIT` 0x167 /* exit key */
- #define `KEY_FIND` 0x168 /* find key */
- #define `KEY_HELP` 0x169 /* help key */
- #define `KEY_MARK` 0x16a /* mark key */
- #define `KEY_MESSAGE` 0x16b /* message key */
- #define `KEY_MOVE` 0x16c /* move key */
- #define `KEY_NEXT` 0x16d /* next object key */
- #define `KEY_OPEN` 0x16e /* open key */
- #define `KEY_OPTIONS` 0x16f /* options key */
- #define `KEY_PREVIOUS` 0x170 /* previous object key */
- #define `KEY_REDO` 0x171 /* redo key */
- #define `KEY_REFERENCE` 0x172 /* ref(erence) key */
- #define `KEY_REFRESH` 0x173 /* refresh key */
- #define `KEY_REPLACE` 0x174 /* replace key */
- #define `KEY_RESTART` 0x175 /* restart key */
- #define `KEY_RESUME` 0x176 /* resume key */
- #define `KEY_SAVE` 0x177 /* save key */
- #define `KEY_SBEG` 0x178 /* shifted beginning key */
- #define `KEY_SCANCEL` 0x179 /* shifted cancel key */
- #define `KEY_SCOMMAND` 0x17a /* shifted command key */
- #define `KEY_SCOPY` 0x17b /* shifted copy key */
- #define `KEY_SCREATE` 0x17c /* shifted create key */
- #define `KEY_SDC` 0x17d /* shifted delete char key */
- #define `KEY_SDL` 0x17e /* shifted delete line key */
- #define `KEY_SELECT` 0x17f /* select key */
- #define `KEY_SEND` 0x180 /* shifted end key */
- #define `KEY_SEOL` 0x181 /* shifted clear line key */
- #define `KEY_SEXIT` 0x182 /* shifted exit key */
- #define `KEY_SFIND` 0x183 /* shifted find key */
- #define `KEY_SHOME` 0x184 /* shifted home key */
- #define `KEY_SIC` 0x185 /* shifted input key */
- #define `KEY_SLEFT` 0x187 /* shifted left arrow key */

- #define `KEY_SMESSAGE` 0x188 /* shifted message key */
- #define `KEY_SMOVE` 0x189 /* shifted move key */
- #define `KEY_SNEXT` 0x18a /* shifted next key */
- #define `KEY_SOPTIONS` 0x18b /* shifted options key */
- #define `KEY_SPREVIOUS` 0x18c /* shifted prev key */
- #define `KEY_SPRINT` 0x18d /* shifted print key */
- #define `KEY_SREDO` 0x18e /* shifted redo key */
- #define `KEY_SREPLACE` 0x18f /* shifted replace key */
- #define `KEY_SRIGHT` 0x190 /* shifted right arrow */
- #define `KEY_SRSUME` 0x191 /* shifted resume key */
- #define `KEY_SSAVE` 0x192 /* shifted save key */
- #define `KEY_SSUSPEND` 0x193 /* shifted suspend key */
- #define `KEY_SUNDO` 0x194 /* shifted undo key */
- #define `KEY_SUSPEND` 0x195 /* suspend key */
- #define `KEY_UNDO` 0x196 /* undo key */
- #define `ALT_0` 0x197
- #define `ALT_1` 0x198
- #define `ALT_2` 0x199
- #define `ALT_3` 0x19a
- #define `ALT_4` 0x19b
- #define `ALT_5` 0x19c
- #define `ALT_6` 0x19d
- #define `ALT_7` 0x19e
- #define `ALT_8` 0x19f
- #define `ALT_9` 0x1a0
- #define `ALT_A` 0x1a1
- #define `ALT_B` 0x1a2
- #define `ALT_C` 0x1a3
- #define `ALT_D` 0x1a4
- #define `ALT_E` 0x1a5
- #define `ALT_F` 0x1a6
- #define `ALT_G` 0x1a7
- #define `ALT_H` 0x1a8
- #define `ALT_I` 0x1a9
- #define `ALT_J` 0x1aa
- #define `ALT_K` 0x1ab
- #define `ALT_L` 0x1ac
- #define `ALT_M` 0x1ad
- #define `ALT_N` 0x1ae
- #define `ALT_O` 0x1af
- #define `ALT_P` 0x1b0
- #define `ALT_Q` 0x1b1
- #define `ALT_R` 0x1b2
- #define `ALT_S` 0x1b3
- #define `ALT_T` 0x1b4
- #define `ALT_U` 0x1b5
- #define `ALT_V` 0x1b6
- #define `ALT_W` 0x1b7
- #define `ALT_X` 0x1b8
- #define `ALT_Y` 0x1b9
- #define `ALT_Z` 0x1ba
- #define `CTL_LEFT` 0x1bb /* Control-Left-Arrow */
- #define `CTL_RIGHT` 0x1bc
- #define `CTL_PGUP` 0x1bd
- #define `CTL_PGDN` 0x1be

- #define CTL_HOME 0x1bf
- #define CTL_END 0x1c0
- #define KEY_A1 0x1c1 /* upper left on Virtual keypad */
- #define KEY_A2 0x1c2 /* upper middle on Virt. keypad */
- #define KEY_A3 0x1c3 /* upper right on Vir. keypad */
- #define KEY_B1 0x1c4 /* middle left on Virt. keypad */
- #define KEY_B2 0x1c5 /* center on Virt. keypad */
- #define KEY_B3 0x1c6 /* middle right on Vir. keypad */
- #define KEY_C1 0x1c7 /* lower left on Virt. keypad */
- #define KEY_C2 0x1c8 /* lower middle on Virt. keypad */
- #define KEY_C3 0x1c9 /* lower right on Vir. keypad */
- #define PADSLASH 0x1ca /* slash on keypad */
- #define PADENTER 0x1cb /* enter on keypad */
- #define CTL_PADENTER 0x1cc /* ctl-enter on keypad */
- #define ALT_PADENTER 0x1cd /* alt-enter on keypad */
- #define PADSTOP 0x1ce /* stop on keypad */
- #define PADSTAR 0x1cf /* star on keypad */
- #define PADMINUS 0x1d0 /* minus on keypad */
- #define PADPLUS 0x1d1 /* plus on keypad */
- #define CTL_PADSTOP 0x1d2 /* ctl-stop on keypad */
- #define CTL_PADCENTER 0x1d3 /* ctl-enter on keypad */
- #define CTL_PADPLUS 0x1d4 /* ctl-plus on keypad */
- #define CTL_PADMINUS 0x1d5 /* ctl-minus on keypad */
- #define CTL_PADSLASH 0x1d6 /* ctl-slash on keypad */
- #define CTL_PADSTAR 0x1d7 /* ctl-star on keypad */
- #define ALT_PADPLUS 0x1d8 /* alt-plus on keypad */
- #define ALT_PADMINUS 0x1d9 /* alt-minus on keypad */
- #define ALT_PADSLASH 0x1da /* alt-slash on keypad */
- #define ALT_PADSTAR 0x1db /* alt-star on keypad */
- #define ALT_PADSTOP 0x1dc /* alt-stop on keypad */
- #define CTL_INS 0x1dd /* ctl-insert */
- #define ALT_DEL 0x1de /* alt-delete */
- #define ALT_INS 0x1df /* alt-insert */
- #define CTL_UP 0x1e0 /* ctl-up arrow */
- #define CTL_DOWN 0x1e1 /* ctl-down arrow */
- #define CTL_TAB 0x1e2 /* ctl-tab */
- #define ALT_TAB 0x1e3
- #define ALT_MINUS 0x1e4
- #define ALT_EQUAL 0x1e5
- #define ALT_HOME 0x1e6
- #define ALT_PGUP 0x1e7
- #define ALT_PGDN 0x1e8
- #define ALT_END 0x1e9
- #define ALT_UP 0x1ea /* alt-up arrow */
- #define ALT_DOWN 0x1eb /* alt-down arrow */
- #define ALT_RIGHT 0x1ec /* alt-right arrow */
- #define ALT_LEFT 0x1ed /* alt-left arrow */
- #define ALT_ENTER 0x1ee /* alt-enter */
- #define ALT_ESC 0x1ef /* alt-escape */
- #define ALT_BQUOTE 0x1f0 /* alt-back quote */
- #define ALT_LBRACKET 0x1f1 /* alt-left bracket */
- #define ALT_RBRACKET 0x1f2 /* alt-right bracket */
- #define ALT_SEMICOLON 0x1f3 /* alt-semi-colon */
- #define ALT_FQUOTE 0x1f4 /* alt-forward quote */
- #define ALT_COMMA 0x1f5 /* alt-comma */

- #define `ALT_STOP` 0x1f6 /* alt-stop */
- #define `ALT_FSLASH` 0x1f7 /* alt-forward slash */
- #define `ALT_BKSP` 0x1f8 /* alt-backspace */
- #define `CTL_BKSP` 0x1f9 /* ctl-backspace */
- #define `PAD0` 0x1fa /* keypad 0 */
- #define `CTL_PAD0` 0x1fb /* ctl-keypad 0 */
- #define `CTL_PAD1` 0x1fc
- #define `CTL_PAD2` 0x1fd
- #define `CTL_PAD3` 0x1fe
- #define `CTL_PAD4` 0x1ff
- #define `CTL_PAD5` 0x200
- #define `CTL_PAD6` 0x201
- #define `CTL_PAD7` 0x202
- #define `CTL_PAD8` 0x203
- #define `CTL_PAD9` 0x204
- #define `ALT_PAD0` 0x205 /* alt-keypad 0 */
- #define `ALT_PAD1` 0x206
- #define `ALT_PAD2` 0x207
- #define `ALT_PAD3` 0x208
- #define `ALT_PAD4` 0x209
- #define `ALT_PAD5` 0x20a
- #define `ALT_PAD6` 0x20b
- #define `ALT_PAD7` 0x20c
- #define `ALT_PAD8` 0x20d
- #define `ALT_PAD9` 0x20e
- #define `CTL_DEL` 0x20f /* clt-delete */
- #define `ALT_BSLASH` 0x210 /* alt-back slash */
- #define `CTL_ENTER` 0x211 /* ctl-enter */
- #define `SHF_PADENTER` 0x212 /* shift-enter on keypad */
- #define `SHF_PADSLASH` 0x213 /* shift-slash on keypad */
- #define `SHF_PADSTAR` 0x214 /* shift-star on keypad */
- #define `SHF_PADPLUS` 0x215 /* shift-plus on keypad */
- #define `SHF_PADMINUS` 0x216 /* shift-minus on keypad */
- #define `SHF_UP` 0x217 /* shift-up on keypad */
- #define `SHF_DOWN` 0x218 /* shift-down on keypad */
- #define `SHF_IC` 0x219 /* shift-insert on keypad */
- #define `SHF_DC` 0x21a /* shift-delete on keypad */
- #define `KEY_MOUSE` 0x21b /* "mouse" key */
- #define `KEY_SHIFT_L` 0x21c /* Left-shift */
- #define `KEY_SHIFT_R` 0x21d /* Right-shift */
- #define `KEY_CONTROL_L` 0x21e /* Left-control */
- #define `KEY_CONTROL_R` 0x21f /* Right-control */
- #define `KEY_ALT_L` 0x220 /* Left-alt */
- #define `KEY_ALT_R` 0x221 /* Right-alt */
- #define `KEY_RESIZE` 0x222 /* Window resize */
- #define `KEY_SUP` 0x223 /* Shifted up arrow */
- #define `KEY_SDOWN` 0x224 /* Shifted down arrow */
- #define `KEY_MIN` `KEY_BREAK` /* Minimum curses key value */
- #define `KEY_MAX` `KEY_SDOWN` /* Maximum curses key */
- #define `KEY_F(n)` (`KEY_F0` + (n))
- #define `getch()` `wgetch(stdscr)`
- #define `ungetch(ch)` `PDC_ungetch(ch)`
- #define `COLOR_PAIR(n)` (((`chtype`)(n) << `PDC_COLOR_SHIFT`) & `A_COLOR`)
- #define `PAIR_NUMBER(n)` (((n) & `A_COLOR`) >> `PDC_COLOR_SHIFT`)
- #define `getbegyx(w, y, x)` (y = `getbegy(w)`, x = `getbegx(w)`)

- #define `getmaxyx(w, y, x)` (`y = getmaxy(w)`, `x = getmaxx(w)`)
- #define `getparyx(w, y, x)` (`y = getpary(w)`, `x = getparx(w)`)
- #define `getyx(w, y, x)` (`y = getcury(w)`, `x = getcux(w)`)
- #define `getsyx(y, x)`
- #define `PDC_CLIP_SUCCESS` 0
- #define `PDC_CLIP_ACCESS_ERROR` 1
- #define `PDC_CLIP_EMPTY` 2
- #define `PDC_CLIP_MEMORY_ERROR` 3
- #define `PDC_KEY_MODIFIER_SHIFT` 1
- #define `PDC_KEY_MODIFIER_CONTROL` 2
- #define `PDC_KEY_MODIFIER_ALT` 4
- #define `PDC_KEY_MODIFIER_NUMLOCK` 8

'typedefs'

- typedef unsigned char `bool`
- typedef unsigned long `chtype`
- typedef `chtype` `attr_t`
- typedef unsigned long `mmask_t`
- typedef struct `_win` `WINDOW`

Funciones

- int `addch` (const `chtype`)
- int `addchnstr` (const `chtype` *, int)
- int `addchstr` (const `chtype` *)
- int `addnstr` (const char *, int)
- int `addstr` (const char *)
- int `attroff` (`chtype`)
- int `attron` (`chtype`)
- int `attrset` (`chtype`)
- int `attr_get` (`attr_t` *, short *, void *)
- int `attr_off` (`attr_t`, void *)
- int `attr_on` (`attr_t`, void *)
- int `attr_set` (`attr_t`, short, void *)
- int `baudrate` (void)
- int `beep` (void)
- int `bkgd` (`chtype`)
- void `bkgdset` (`chtype`)
- int `border` (`chtype`, `chtype`, `chtype`, `chtype`, `chtype`, `chtype`, `chtype`, `chtype`)
- int `box` (`WINDOW` *, `chtype`, `chtype`)
- bool `can_change_color` (void)
- int `cbreak` (void)
- int `chgat` (int, `attr_t`, short, const void *)
- int `clearok` (`WINDOW` *, bool)
- int `clear` (void)
- int `clrtoebot` (void)
- int `clrtoeol` (void)
- int `color_content` (short, short *, short *, short *)
- int `color_set` (short, void *)
- int `copywin` (const `WINDOW` *, `WINDOW` *, int, int, int, int, int, int, int)
- int `curs_set` (int)
- int `def_prog_mode` (void)
- int `def_shell_mode` (void)

- int `delay_output` (int)
- int `delch` (void)
- int `deleteln` (void)
- void `delscreen` (`SCREEN` *)
- int `delwin` (`WINDOW` *)
- `WINDOW` * `derwin` (`WINDOW` *, int, int, int, int)
- int `doupdate` (void)
- `WINDOW` * `dupwin` (`WINDOW` *)
- int `echochar` (const `chtype`)
- int `echo` (void)
- int `endwin` (void)
- char `erasechar` (void)
- int `erase` (void)
- void `filter` (void)
- int `flash` (void)
- int `flushinp` (void)
- `chtype` `getbkgd` (`WINDOW` *)
- int `getnstr` (char *, int)
- int `getstr` (char *)
- `WINDOW` * `getwin` (`FILE` *)
- int `halfdelay` (int)
- bool `has_colors` (void)
- bool `has_ic` (void)
- bool `has_il` (void)
- int `hline` (`chtype`, int)
- void `idcok` (`WINDOW` *, bool)
- int `idllok` (`WINDOW` *, bool)
- void `immedok` (`WINDOW` *, bool)
- int `inchnstr` (`chtype` *, int)
- int `inchstr` (`chtype` *)
- `chtype` `inch` (void)
- int `init_color` (short, short, short, short)
- int `init_pair` (short, short, short)
- `WINDOW` * `initscr` (void)
- int `innstr` (char *, int)
- int `insch` (`chtype`)
- int `insdelln` (int)
- int `insertln` (void)
- int `insnstr` (const char *, int)
- int `insstr` (const char *)
- int `instr` (char *)
- int `intrflush` (`WINDOW` *, bool)
- bool `isendwin` (void)
- bool `is_linetouched` (`WINDOW` *, int)
- bool `is_wintouched` (`WINDOW` *)
- char * `keyname` (int)
- int `keypad` (`WINDOW` *, bool)
- char `killchar` (void)
- int `leaveok` (`WINDOW` *, bool)
- char * `longname` (void)
- int `meta` (`WINDOW` *, bool)
- int `move` (int, int)
- int `mvaddch` (int, int, const `chtype`)
- int `mvaddchnstr` (int, int, const `chtype` *, int)
- int `mvaddchstr` (int, int, const `chtype` *)

- int [mvaddnstr](#) (int, int, const char *, int)
- int [mvaddstr](#) (int, int, const char *)
- int [mvchgat](#) (int, int, int, [attr_t](#), short, const void *)
- int [mvcur](#) (int, int, int, int)
- int [mvdelch](#) (int, int)
- int [mvderwin](#) ([WINDOW](#) *, int, int)
- int [mvgetch](#) (int, int)
- int [mvgetnstr](#) (int, int, char *, int)
- int [mvgetstr](#) (int, int, char *)
- int [mvhline](#) (int, int, [chtype](#), int)
- [chtype](#) [mvinch](#) (int, int)
- int [mvinchnstr](#) (int, int, [chtype](#) *, int)
- int [mvinchstr](#) (int, int, [chtype](#) *)
- int [mvinnstr](#) (int, int, char *, int)
- int [mvinsch](#) (int, int, [chtype](#))
- int [mvinsnstr](#) (int, int, const char *, int)
- int [mvinsstr](#) (int, int, const char *)
- int [mvinstr](#) (int, int, char *)
- int [mvprintw](#) (int, int, const char *,...)
- int [mvscanw](#) (int, int, const char *,...)
- int [mvvline](#) (int, int, [chtype](#), int)
- int [mvwaddchnstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, const [chtype](#) *, int)
- int [mvwaddchstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, const [chtype](#) *)
- int [mvwaddch](#) ([WINDOW](#) *, int, int, const [chtype](#))
- int [mvwaddnstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, const char *, int)
- int [mvwaddstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, const char *)
- int [mvwchgat](#) ([WINDOW](#) *, int, int, int, [attr_t](#), short, const void *)
- int [mvwdelch](#) ([WINDOW](#) *, int, int)
- int [mvwgetch](#) ([WINDOW](#) *, int, int)
- int [mvwgetnstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, char *, int)
- int [mvwgetstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, char *)
- int [mvwhline](#) ([WINDOW](#) *, int, int, [chtype](#), int)
- int [mvwinchnstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, [chtype](#) *, int)
- int [mvwinchstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, [chtype](#) *)
- [chtype](#) [mvwinch](#) ([WINDOW](#) *, int, int)
- int [mvwinnstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, char *, int)
- int [mvwinsch](#) ([WINDOW](#) *, int, int, [chtype](#))
- int [mvwinsnstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, const char *, int)
- int [mvwinsstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, const char *)
- int [mvwinstr](#) ([WINDOW](#) *, int, int, char *)
- int [mvwin](#) ([WINDOW](#) *, int, int)
- int [mvwprintw](#) ([WINDOW](#) *, int, int, const char *,...)
- int [mvwscanw](#) ([WINDOW](#) *, int, int, const char *,...)
- int [mvwvline](#) ([WINDOW](#) *, int, int, [chtype](#), int)
- int [napms](#) (int)
- [WINDOW](#) * [newpad](#) (int, int)
- [SCREEN](#) * [newterm](#) (const char *, [FILE](#) *, [FILE](#) *)
- [WINDOW](#) * [newwin](#) (int, int, int, int)
- int [nl](#) (void)
- int [nocbreak](#) (void)
- int [nodelay](#) ([WINDOW](#) *, [bool](#))
- int [noecho](#) (void)
- int [nonl](#) (void)
- void [noqiflush](#) (void)
- int [noraw](#) (void)

- int `notimeout` (`WINDOW *`, `bool`)
- int `overlay` (`const WINDOW *`, `WINDOW *`)
- int `overwrite` (`const WINDOW *`, `WINDOW *`)
- int `pair_content` (`short`, `short *`, `short *`)
- int `pechochar` (`WINDOW *`, `chtype`)
- int `pnoutrefresh` (`WINDOW *`, `int`, `int`, `int`, `int`, `int`, `int`)
- int `prefresh` (`WINDOW *`, `int`, `int`, `int`, `int`, `int`, `int`)
- int `printw` (`const char *`,...))
- int `putwin` (`WINDOW *`, `FILE *`)
- void `qiflush` (`void`)
- int `raw` (`void`)
- int `redrawwin` (`WINDOW *`)
- int `refresh` (`void`)
- int `reset_prog_mode` (`void`)
- int `reset_shell_mode` (`void`)
- int `resetty` (`void`)
- int `ripcoline` (`int`, `int(*)`(`WINDOW *`, `int`))
- int `savetty` (`void`)
- int `scanw` (`const char *`,...))
- int `scr_dump` (`const char *`)
- int `scr_init` (`const char *`)
- int `scr_restore` (`const char *`)
- int `scr_set` (`const char *`)
- int `scrl` (`int`)
- int `scroll` (`WINDOW *`)
- int `scrollok` (`WINDOW *`, `bool`)
- `SCREEN *` `set_term` (`SCREEN *`)
- int `setscrreg` (`int`, `int`)
- int `slk_attroff` (`const chtype`)
- int `slk_attr_off` (`const attr_t`, `void *`)
- int `slk_attron` (`const chtype`)
- int `slk_attr_on` (`const attr_t`, `void *`)
- int `slk_attrset` (`const chtype`)
- int `slk_attr_set` (`const attr_t`, `short`, `void *`)
- int `slk_clear` (`void`)
- int `slk_color` (`short`)
- int `slk_init` (`int`)
- `char *` `slk_label` (`int`)
- int `slk_noutrefresh` (`void`)
- int `slk_refresh` (`void`)
- int `slk_restore` (`void`)
- int `slk_set` (`int`, `const char *`, `int`)
- int `slk_touch` (`void`)
- int `standend` (`void`)
- int `standout` (`void`)
- int `start_color` (`void`)
- `WINDOW *` `subpad` (`WINDOW *`, `int`, `int`, `int`, `int`)
- `WINDOW *` `subwin` (`WINDOW *`, `int`, `int`, `int`, `int`)
- int `syncok` (`WINDOW *`, `bool`)
- `chtype` `termattrs` (`void`)
- `attr_t` `term_attrs` (`void`)
- `char *` `termname` (`void`)
- void `timeout` (`int`)
- int `touchline` (`WINDOW *`, `int`, `int`)
- int `touchwin` (`WINDOW *`)

- `int typeahead (int)`
- `int untouchwin (WINDOW *)`
- `void use_env (bool)`
- `int vidattr (chtype)`
- `int vid_attr (attr_t, short, void *)`
- `int vidputs (chtype, int (*)(int))`
- `int vid_puts (attr_t, short, void *, int (*)(int))`
- `int vline (chtype, int)`
- `int vw_printw (WINDOW *, const char *, va_list)`
- `int vwprintw (WINDOW *, const char *, va_list)`
- `int vw_scanw (WINDOW *, const char *, va_list)`
- `int wscanw (WINDOW *, const char *, va_list)`
- `int waddchnstr (WINDOW *, const chtype *, int)`
- `int waddchstr (WINDOW *, const chtype *)`
- `int waddch (WINDOW *, const chtype)`
- `int waddnstr (WINDOW *, const char *, int)`
- `int waddstr (WINDOW *, const char *)`
- `int wattroff (WINDOW *, chtype)`
- `int wattron (WINDOW *, chtype)`
- `int wattrset (WINDOW *, chtype)`
- `int wattr_get (WINDOW *, attr_t *, short *, void *)`
- `int wattr_off (WINDOW *, attr_t, void *)`
- `int wattr_on (WINDOW *, attr_t, void *)`
- `int wattr_set (WINDOW *, attr_t, short, void *)`
- `void wbkgdset (WINDOW *, chtype)`
- `int wbkgd (WINDOW *, chtype)`
- `int wborder (WINDOW *, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype)`
- `int wchgat (WINDOW *, int, attr_t, short, const void *)`
- `int wclear (WINDOW *)`
- `int wclrtoebot (WINDOW *)`
- `int wclrtoeol (WINDOW *)`
- `int wcolor_set (WINDOW *, short, void *)`
- `void wcursyncup (WINDOW *)`
- `int wdelch (WINDOW *)`
- `int wdeleteln (WINDOW *)`
- `int wechochar (WINDOW *, const chtype)`
- `int werase (WINDOW *)`
- `int wgetch (WINDOW *)`
- `int wgetnstr (WINDOW *, char *, int)`
- `int wgetstr (WINDOW *, char *)`
- `int whline (WINDOW *, chtype, int)`
- `int winchnstr (WINDOW *, chtype *, int)`
- `int winchstr (WINDOW *, chtype *)`
- `chtype winch (WINDOW *)`
- `int winnstr (WINDOW *, char *, int)`
- `int winsch (WINDOW *, chtype)`
- `int winsdelln (WINDOW *, int)`
- `int winsertln (WINDOW *)`
- `int winsnstr (WINDOW *, const char *, int)`
- `int winsstr (WINDOW *, const char *)`
- `int winstr (WINDOW *, char *)`
- `int wmove (WINDOW *, int, int)`
- `int wnoutrefresh (WINDOW *)`
- `int wprintw (WINDOW *, const char *,...)`
- `int wredrawln (WINDOW *, int, int)`

- int `wrefresh` (`WINDOW *`)
- int `wscanw` (`WINDOW *`, const char *,...)
- int `wscr` (`WINDOW *`, int)
- int `wsetscrreg` (`WINDOW *`, int, int)
- int `wstandend` (`WINDOW *`)
- int `wstandout` (`WINDOW *`)
- void `wsyncdown` (`WINDOW *`)
- void `wsyncup` (`WINDOW *`)
- void `wtimeout` (`WINDOW *`, int)
- int `wtouchln` (`WINDOW *`, int, int, int)
- int `wvline` (`WINDOW *`, `chtype`, int)
- `chtype` `getattrs` (`WINDOW *`)
- int `getbegx` (`WINDOW *`)
- int `getbegy` (`WINDOW *`)
- int `getmaxx` (`WINDOW *`)
- int `getmaxy` (`WINDOW *`)
- int `getparx` (`WINDOW *`)
- int `getpary` (`WINDOW *`)
- int `getcurx` (`WINDOW *`)
- int `getcury` (`WINDOW *`)
- void `traceoff` (void)
- void `traceon` (void)
- char * `unctrl` (`chtype`)
- int `crmode` (void)
- int `nocrmode` (void)
- int `draino` (int)
- int `resetterm` (void)
- int `fixterm` (void)
- int `saveterm` (void)
- int `setsyx` (int, int)
- int `mouse_set` (unsigned long)
- int `mouse_on` (unsigned long)
- int `mouse_off` (unsigned long)
- int `request_mouse_pos` (void)
- int `map_button` (unsigned long)
- void `wmouse_position` (`WINDOW *`, int *, int *)
- unsigned long `getmouse` (void)
- unsigned long `getbmap` (void)
- int `assume_default_colors` (int, int)
- const char * `curses_version` (void)
- bool `has_key` (int)
- int `use_default_colors` (void)
- int `wresize` (`WINDOW *`, int, int)
- int `mouseinterval` (int)
- `mmask_t` `mousemask` (`mmask_t`, `mmask_t *`)
- bool `mouse_trafo` (int *, int *, bool)
- int `nc_getmouse` (`MEVENT *`)
- int `ungetmouse` (`MEVENT *`)
- bool `wenclose` (const `WINDOW *`, int, int)
- bool `wmouse_trafo` (const `WINDOW *`, int *, int *, bool)
- int `addrawch` (`chtype`)
- int `insrawch` (`chtype`)
- bool `is_termresized` (void)
- int `mvaddrawch` (int, int, `chtype`)
- int `mvdeleteln` (int, int)

- int `mvinsertln` (int, int)
- int `mvinsrawch` (int, int, `chtype`)
- int `mvwaddrawch` (`WINDOW *`, int, int, `chtype`)
- int `mvwdeleteln` (`WINDOW *`, int, int)
- int `mvwinsertln` (`WINDOW *`, int, int)
- int `mvwinsrawch` (`WINDOW *`, int, int, `chtype`)
- int `raw_output` (bool)
- int `resize_term` (int, int)
- `WINDOW *` `resize_window` (`WINDOW *`, int, int)
- int `waddrawch` (`WINDOW *`, `chtype`)
- int `winsrawch` (`WINDOW *`, `chtype`)
- char `wordchar` (void)
- void `PDC_debug` (const char *,...)
- int `PDC_ungetch` (int)
- int `PDC_set_blink` (bool)
- int `PDC_set_line_color` (short)
- void `PDC_set_title` (const char *)
- int `PDC_clearclipboard` (void)
- int `PDC_freeclipboard` (char *)
- int `PDC_getclipboard` (char **, long *)
- int `PDC_setclipboard` (const char *, long)
- unsigned long `PDC_get_input_fd` (void)
- unsigned long `PDC_get_key_modifiers` (void)
- int `PDC_return_key_modifiers` (bool)
- int `PDC_save_key_modifiers` (bool)

Variables

- `PDCEX` int `LINES`
- `PDCEX` int `COLS`
- `PDCEX` `WINDOW *` `stdscr`
- `PDCEX` `WINDOW *` `curscr`
- `PDCEX` `SCREEN *` `SP`
- `PDCEX` `MOUSE_STATUS` `Mouse_status`
- `PDCEX` int `COLORS`
- `PDCEX` int `COLOR_PAIRS`
- `PDCEX` int `TABSIZE`
- `PDCEX` `chtype` `acs_map` []
- `PDCEX` char `ttytype` []

5.6.1. Documentación de los 'defines'

5.6.1.1. `#define A_ALTCHARSET (chtype)0x00010000`

5.6.1.2. `#define A_ATTRIBUTES (chtype)0xffff0000`

5.6.1.3. `#define A_BLINK (chtype)0x00400000`

5.6.1.4. `#define A_BOLD (chtype)0x00800000`

5.6.1.5. `#define A_BUTTON_CHANGED (Mouse_status.changes & 7)`

5.6.1.6. `#define A_CHARTEXT (chtype)0x0000ffff`

- 5.6.1.7. `#define A_COLOR (chtype)0xff000000`
- 5.6.1.8. `#define A_DIM_NORMAL@`
- 5.6.1.9. `#define A_INVIS (chtype)0x00080000`
- 5.6.1.10. `#define A_ITALIC_INVIS@`
- 5.6.1.11. `#define A_LEFTLINE (chtype)0x00040000`
- 5.6.1.12. `#define A_NORMAL (chtype)0`
- 5.6.1.13. `#define A_PROTECT (A_UNDERLINE | A_LEFTLINE | A_RIGHTLINE)`
- 5.6.1.14. `#define A_REVERSE (chtype)0x00200000`
- 5.6.1.15. `#define A_RIGHTLINE (chtype)0x00020000`
- 5.6.1.16. `#define A_STANDOUT (A_REVERSE | A_BOLD) /* X/Open */`
- 5.6.1.17. `#define A_UNDERLINE (chtype)0x00100000`
- 5.6.1.18. `#define ACS_BBSCS_URCORNER@`
- 5.6.1.19. `#define ACS_BLOCKCS_PICK@('O', '#')`
- 5.6.1.20. `#define ACS_BOARDCS_PICK@('h', '#')`
- 5.6.1.21. `#define ACS_BSBSCS_HLINE@`
- 5.6.1.22. `#define ACS_BSSBCS_ULCORNER@`
- 5.6.1.23. `#define ACS_BSSSCS_TTEE@`
- 5.6.1.24. `#define ACS_BTEECs_PICK@('v', '+')`
- 5.6.1.25. `#define ACS_BULLETCs_PICK@('~', 'o')`
- 5.6.1.26. `#define ACS_CKBOARDCS_PICK@('a', ':')`
- 5.6.1.27. `#define ACS_DARROWCS_PICK@('.', 'v')`
- 5.6.1.28. `#define ACS_DEGREECS_PICK@('f', '\')`
- 5.6.1.29. `#define ACS_DIAMONDCS_PICK@('"', '+')`
- 5.6.1.30. `#define ACS_EQUALCS_PICK@('z', '>')`
- 5.6.1.31. `#define ACS_HLINECS_PICK@('q', '-')`
- 5.6.1.32. `#define ACS_LANTERNCS_PICK@('i', '*')`
- 5.6.1.33. `#define ACS_LARROWCS_PICK@(',', '<')`
- 5.6.1.34. `#define ACS_LEQUALCS_PICK@('y', '<')`

5.6.1.35. `#define ACS_LLCORNERCS_PICK@('m', '+')`

5.6.1.36. `#define ACS_LRCORNERCS_PICK@('j', '+')`

5.6.1.37. `#define ACS_LTEECs_PICK@('t', '+')`

5.6.1.38. `#define ACS_NEQUALCS_PICK@('l', '+')`

5.6.1.39. `#define ACS_PICS_PICK@('{', 'n')`

5.6.1.40. `#define ACS_PICK(w, n) ((chtype)w | A_ALTCHARSET)`

5.6.1.41. `#define ACS_PLMINUSCS_PICK@('g', '#')`

5.6.1.42. `#define ACS_PLUSCS_PICK@('n', '+')`

5.6.1.43. `#define ACS_RARROWCS_PICK@('+', '>')`

5.6.1.44. `#define ACS_RTEECs_PICK@('u', '+')`

5.6.1.45. `#define ACS_S1CS_PICK@('o', '-')`

5.6.1.46. `#define ACS_S3CS_PICK@('p', '-')`

5.6.1.47. `#define ACS_S7CS_PICK@('r', '-')`

5.6.1.48. `#define ACS_S9CS_PICK@('s', '_')`

5.6.1.49. `#define ACS_SBBSCS_LRCORNER@`

5.6.1.50. `#define ACS_SBSBCS_VLINE@`

5.6.1.51. `#define ACS_SBSSCS_RTEE@`

5.6.1.52. `#define ACS_SSBBCS_LLCORNER@`

5.6.1.53. `#define ACS_SSBSCS_BTEE@`

5.6.1.54. `#define ACS_SSSBCS_LTEE@`

5.6.1.55. `#define ACS_SSSSCS_PLUS@`

5.6.1.56. `#define ACS_STERLINGCS_PICK@('}', 'L')`

5.6.1.57. `#define ACS_TTEECs_PICK@('w', '+')`

5.6.1.58. `#define ACS_UARROWCS_PICK@('-', '^')`

5.6.1.59. `#define ACS_ULCORNERCS_PICK@('l', '+')`

5.6.1.60. `#define ACS_URCORNERCS_PICK@('k', '+')`

5.6.1.61. `#define ACS_VLINECS_PICK@('x', '|')`

5.6.1.62. `#define ALL_MOUSE_EVENTS 0x1fffffL`

5.6.1.63. `#define ALT_0 0x197`

5.6.1.64. `#define ALT_1 0x198`

5.6.1.65. `#define ALT_2 0x199`

5.6.1.66. `#define ALT_3 0x19a`

5.6.1.67. `#define ALT_4 0x19b`

5.6.1.68. `#define ALT_5 0x19c`

5.6.1.69. `#define ALT_6 0x19d`

5.6.1.70. `#define ALT_7 0x19e`

5.6.1.71. `#define ALT_8 0x19f`

5.6.1.72. `#define ALT_9 0x1a0`

5.6.1.73. `#define ALT_A 0x1a1`

5.6.1.74. `#define ALT_B 0x1a2`

5.6.1.75. `#define ALT_BKSP 0x1f8 /* alt-backspace */`

5.6.1.76. `#define ALT_BQUOTE 0x1f0 /* alt-back quote */`

5.6.1.77. `#define ALT_BSLASH 0x210 /* alt-back slash */`

5.6.1.78. `#define ALT_C 0x1a3`

5.6.1.79. `#define ALT_COMMA 0x1f5 /* alt-comma */`

5.6.1.80. `#define ALT_D 0x1a4`

5.6.1.81. `#define ALT_DEL 0x1de /* alt-delete */`

5.6.1.82. `#define ALT_DOWN 0x1eb /* alt-down arrow */`

5.6.1.83. `#define ALT_E 0x1a5`

5.6.1.84. `#define ALT_END 0x1e9`

5.6.1.85. `#define ALT_ENTER 0x1ee /* alt-enter */`

5.6.1.86. `#define ALT_EQUAL 0x1e5`

5.6.1.87. `#define ALT_ESC 0x1ef /* alt-escape */`

5.6.1.88. `#define ALT_F 0x1a6`

5.6.1.89. `#define ALT_FQUOTE 0x1f4 /* alt-forward quote */`

5.6.1.90. `#define ALT_FSLASH 0x1f7 /* alt-forward slash */`

5.6.1.91. `#define ALT_G 0x1a7`

5.6.1.92. `#define ALT_H 0x1a8`

5.6.1.93. `#define ALT_HOME 0x1e6`

5.6.1.94. `#define ALT_I 0x1a9`

5.6.1.95. `#define ALT_INS 0x1df /* alt-insert */`

5.6.1.96. `#define ALT_J 0x1aa`

5.6.1.97. `#define ALT_K 0x1ab`

5.6.1.98. `#define ALT_L 0x1ac`

5.6.1.99. `#define ALT_LBRACKET 0x1f1 /* alt-left bracket */`

5.6.1.100. `#define ALT_LEFT 0x1ed /* alt-left arrow */`

5.6.1.101. `#define ALT_M 0x1ad`

5.6.1.102. `#define ALT_MINUS 0x1e4`

5.6.1.103. `#define ALT_N 0x1ae`

5.6.1.104. `#define ALT_O 0x1af`

5.6.1.105. `#define ALT_P 0x1b0`

5.6.1.106. `#define ALT_PAD0 0x205 /* alt-keypad 0 */`

5.6.1.107. `#define ALT_PAD1 0x206`

5.6.1.108. `#define ALT_PAD2 0x207`

5.6.1.109. `#define ALT_PAD3 0x208`

5.6.1.110. `#define ALT_PAD4 0x209`

5.6.1.111. `#define ALT_PAD5 0x20a`

5.6.1.112. `#define ALT_PAD6 0x20b`

5.6.1.113. `#define ALT_PAD7 0x20c`

5.6.1.114. `#define ALT_PAD8 0x20d`

5.6.1.115. `#define ALT_PAD9 0x20e`

5.6.1.116. `#define ALT_PADENTER 0x1cd /* alt-enter on keypad */`

5.6.1.117. `#define ALT_PADMINUS 0x1d9 /* alt-minus on keypad */`

5.6.1.118. `#define ALT_PADPLUS 0x1d8 /* alt-plus on keypad */`

5.6.1.119. `#define ALT_PADSLASH 0x1da /* alt-slash on keypad */`

5.6.1.120. `#define ALT_PADSTAR 0x1db /* alt-star on keypad */`

5.6.1.121. `#define ALT_PADSTOP 0x1dc /* alt-stop on keypad */`

5.6.1.122. `#define ALT_PGDN 0x1e8`

5.6.1.123. `#define ALT_PGUP 0x1e7`

5.6.1.124. `#define ALT_Q 0x1b1`

5.6.1.125. `#define ALT_R 0x1b2`

5.6.1.126. `#define ALT_RBRACKET 0x1f2 /* alt-right bracket */`

5.6.1.127. `#define ALT_RIGHT 0x1ec /* alt-right arrow */`

5.6.1.128. `#define ALT_S 0x1b3`

5.6.1.129. `#define ALT_SEMICOLON 0x1f3 /* alt-semi-colon */`

5.6.1.130. `#define ALT_STOP 0x1f6 /* alt-stop */`

5.6.1.131. `#define ALT_T 0x1b4`

5.6.1.132. `#define ALT_TAB 0x1e3`

5.6.1.133. `#define ALT_U 0x1b5`

5.6.1.134. `#define ALT_UP 0x1ea /* alt-up arrow */`

5.6.1.135. `#define ALT_V 0x1b6`

5.6.1.136. `#define ALT_W 0x1b7`

5.6.1.137. `#define ALT_X 0x1b8`

5.6.1.138. `#define ALT_Y 0x1b9`

5.6.1.139. `#define ALT_Z 0x1ba`

5.6.1.140. `#define ATR_MSK_ATTRIBUTES@ /* Obsolete */`

5.6.1.141. `#define ATR_NRM_NORMAL@ /* Obsolete */`

5.6.1.142. `#define BSDcurses 1 /* BSD Curses routines */`

5.6.1.143. `#define BUTTON1_CLICKED 0x00000004L`

5.6.1.144. `#define BUTTON1_DOUBLE_CLICKED 0x00000008L`

5.6.1.145. `#define BUTTON1_MOVED 0x00000010L /* PDCurses */`

5.6.1.146. `#define BUTTON1_PRESSED 0x00000002L`

```
5.6.1.147. #define BUTTON1_RELEASED 0x00000001L
5.6.1.148. #define BUTTON1_TRIPLE_CLICKED 0x00000010L
5.6.1.149. #define BUTTON2_CLICKED 0x00000080L
5.6.1.150. #define BUTTON2_DOUBLE_CLICKED 0x00000100L
5.6.1.151. #define BUTTON2_MOVED 0x00000200L /* PDCurses */
5.6.1.152. #define BUTTON2_PRESSED 0x00000040L
5.6.1.153. #define BUTTON2_RELEASED 0x00000020L
5.6.1.154. #define BUTTON2_TRIPLE_CLICKED 0x00000200L
5.6.1.155. #define BUTTON3_CLICKED 0x00001000L
5.6.1.156. #define BUTTON3_DOUBLE_CLICKED 0x00002000L
5.6.1.157. #define BUTTON3_MOVED 0x00004000L /* PDCurses */
5.6.1.158. #define BUTTON3_PRESSED 0x00000800L
5.6.1.159. #define BUTTON3_RELEASED 0x00000400L
5.6.1.160. #define BUTTON3_TRIPLE_CLICKED 0x00004000L
5.6.1.161. #define BUTTON4_CLICKED 0x00020000L
5.6.1.162. #define BUTTON4_DOUBLE_CLICKED 0x00040000L
5.6.1.163. #define BUTTON4_PRESSED 0x00010000L
5.6.1.164. #define BUTTON4_RELEASED 0x00008000L
5.6.1.165. #define BUTTON4_TRIPLE_CLICKED 0x00080000L
5.6.1.166. #define BUTTON5_CLICKED 0x00400000L
5.6.1.167. #define BUTTON5_DOUBLE_CLICKED 0x00800000L
5.6.1.168. #define BUTTON5_PRESSED 0x00200000L
5.6.1.169. #define BUTTON5_RELEASED 0x00100000L
5.6.1.170. #define BUTTON5_TRIPLE_CLICKED 0x01000000L
5.6.1.171. #define BUTTON_ACTION_MASK 0x0007 /* PDCurses */
5.6.1.172. #define BUTTON_ALTDC_BUTTON_ALT@
5.6.1.173. #define BUTTON_CHANGED( x ) (Mouse_status.changes & (1 << ((x) - 1)))
5.6.1.174. #define BUTTON_CLICKED 0x0002
```

5.6.1.175. `#define BUTTON_CONTROLDC_BUTTON_CONTROL@`

5.6.1.176. `#define BUTTON_DOUBLE_CLICKED 0x0003`

5.6.1.177. `#define BUTTON_MODIFIER_ALT 0x10000000L /* PDCurses */`

5.6.1.178. `#define BUTTON_MODIFIER_CONTROL 0x08000000L /* PDCurses */`

5.6.1.179. `#define BUTTON_MODIFIER_MASK 0x0038 /* PDCurses */`

5.6.1.180. `#define BUTTON_MODIFIER_SHIFT 0x04000000L /* PDCurses */`

5.6.1.181. `#define BUTTON_MOVED 0x0005 /* PDCurses */`

5.6.1.182. `#define BUTTON_PRESSED 0x0001`

5.6.1.183. `#define BUTTON_RELEASED 0x0000`

5.6.1.184. `#define BUTTON_SHIFTDC_BUTTON_SHIFT@`

5.6.1.185. `#define BUTTON_STATUS(x) (Mouse_status.button[(x) - 1])`

5.6.1.186. `#define BUTTON_TRIPLE_CLICKED 0x0004`

5.6.1.187. `#define CHR_MSK_CHARTEXT@ /* Obsolete */`

5.6.1.188. `#define CHTYPE_LONG 1 /* size of chtype; long */`

5.6.1.189. `#define COLOR_BLACK 0`

5.6.1.190. `#define COLOR_BLUE 1`

5.6.1.191. `#define COLOR_CYAN (COLOR_BLUE | COLOR_GREEN)`

5.6.1.192. `#define COLOR_GREEN 2`

5.6.1.193. `#define COLOR_MAGENTA (COLOR_RED | COLOR_BLUE)`

5.6.1.194. `#define COLOR_PAIR(n) (((chtype)(n) << PDC_COLOR_SHIFT) & A_COLOR)`

5.6.1.195. `#define COLOR_RED 4`

5.6.1.196. `#define COLOR_WHITE 7`

5.6.1.197. `#define COLOR_YELLOW (COLOR_RED | COLOR_GREEN)`

5.6.1.198. `#define CTL_BKSP 0x1f9 /* ctl-backspace */`

5.6.1.199. `#define CTL_DEL 0x20f /* clt-delete */`

5.6.1.200. `#define CTL_DOWN 0x1e1 /* ctl-down arrow */`

5.6.1.201. `#define CTL_END 0x1c0`

5.6.1.202. `#define CTL_ENTER 0x211 /* ctl-enter */`

```
5.6.1.203. #define CTL_HOME 0x1bf

5.6.1.204. #define CTL_INS 0x1dd /* ctl-insert */

5.6.1.205. #define CTL_LEFT 0x1bb /* Control-Left-Arrow */

5.6.1.206. #define CTL_PAD0 0x1fb /* ctl-keypad 0 */

5.6.1.207. #define CTL_PAD1 0x1fc

5.6.1.208. #define CTL_PAD2 0x1fd

5.6.1.209. #define CTL_PAD3 0x1fe

5.6.1.210. #define CTL_PAD4 0x1ff

5.6.1.211. #define CTL_PAD5 0x200

5.6.1.212. #define CTL_PAD6 0x201

5.6.1.213. #define CTL_PAD7 0x202

5.6.1.214. #define CTL_PAD8 0x203

5.6.1.215. #define CTL_PAD9 0x204

5.6.1.216. #define CTL_PADCENTER 0x1d3 /* ctl-enter on keypad */

5.6.1.217. #define CTL_PADENTER 0x1cc /* ctl-enter on keypad */

5.6.1.218. #define CTL_PADMINUS 0x1d5 /* ctl-minus on keypad */

5.6.1.219. #define CTL_PADPLUS 0x1d4 /* ctl-plus on keypad */

5.6.1.220. #define CTL_PADSLASH 0x1d6 /* ctl-slash on keypad */

5.6.1.221. #define CTL_PADSTAR 0x1d7 /* ctl-star on keypad */

5.6.1.222. #define CTL_PADSTOP 0x1d2 /* ctl-stop on keypad */

5.6.1.223. #define CTL_PGDN 0x1be

5.6.1.224. #define CTL_PGUP 0x1bd

5.6.1.225. #define CTL_RIGHT 0x1bc

5.6.1.226. #define CTL_TAB 0x1e2 /* ctl-tab */

5.6.1.227. #define CTL_UP 0x1e0 /* ctl-up arrow */

5.6.1.228. #define ERR (-1)

5.6.1.229. #define FALSE 0

5.6.1.230. #define getbegyx( w, y, x ) (y = getbegy(w), x = getbegx(w))
```

- 5.6.1.231. `#define getch() wgetch(stdscr)`
- 5.6.1.232. `#define getmaxyx(w, y, x) (y = getmaxy(w), x = getmaxx(w))`
- 5.6.1.233. `#define getparyx(w, y, x) (y = getpary(w), x = getparx(w))`
- 5.6.1.234. `#define getsyx(y, x)`

Valor:

```
{ if (curscr->_leaveit) (y)=(x)=-1; \
                        else getyx(curscr, (y), (x)); }
```

- 5.6.1.235. `#define getyx(w, y, x) (y = getcury(w), x = getcurx(w))`
- 5.6.1.236. `#define KEY_A1 0x1c1 /* upper left on Virtual keypad */`
- 5.6.1.237. `#define KEY_A2 0x1c2 /* upper middle on Virt. keypad */`
- 5.6.1.238. `#define KEY_A3 0x1c3 /* upper right on Vir. keypad */`
- 5.6.1.239. `#define KEY_ABORT 0x15c /* abort/terminate key (any) */`
- 5.6.1.240. `#define KEY_ALT_L 0x220 /* Left-alt */`
- 5.6.1.241. `#define KEY_ALT_R 0x221 /* Right-alt */`
- 5.6.1.242. `#define KEY_B1 0x1c4 /* middle left on Virt. keypad */`
- 5.6.1.243. `#define KEY_B2 0x1c5 /* center on Virt. keypad */`
- 5.6.1.244. `#define KEY_B3 0x1c6 /* middle right on Vir. keypad */`
- 5.6.1.245. `#define KEY_BACKSPACE 0x107 /* not on pc */`
- 5.6.1.246. `#define KEY_BEG 0x160 /* beg(inning) key */`
- 5.6.1.247. `#define KEY_BREAK 0x101 /* Not on PC KBD */`
- 5.6.1.248. `#define KEY_BTAB 0x15f /* Back tab key */`
- 5.6.1.249. `#define KEY_C1 0x1c7 /* lower left on Virt. keypad */`
- 5.6.1.250. `#define KEY_C2 0x1c8 /* lower middle on Virt. keypad */`
- 5.6.1.251. `#define KEY_C3 0x1c9 /* lower right on Vir. keypad */`
- 5.6.1.252. `#define KEY_CANCEL 0x161 /* cancel key */`
- 5.6.1.253. `#define KEY_CATAB 0x156 /* clear all tabs */`
- 5.6.1.254. `#define KEY_CLEAR 0x14d /* clear screen */`
- 5.6.1.255. `#define KEY_CLOSE 0x162 /* close key */`

5.6.1.256. `#define KEY_CODE_YES 0x100 /* If get_wch() gives a key code */`

5.6.1.257. `#define KEY_COMMAND 0x163 /* cmd (command) key */`

5.6.1.258. `#define KEY_CONTROL_L 0x21e /* Left-control */`

5.6.1.259. `#define KEY_CONTROL_R 0x21f /* Right-control */`

5.6.1.260. `#define KEY_COPY 0x164 /* copy key */`

5.6.1.261. `#define KEY_CREATE 0x165 /* create key */`

5.6.1.262. `#define KEY_CTAB 0x155 /* clear tab */`

5.6.1.263. `#define KEY_DC 0x14a /* delete character */`

5.6.1.264. `#define KEY_DL 0x148 /* delete line */`

5.6.1.265. `#define KEY_DOWN 0x102 /* Down arrow key */`

5.6.1.266. `#define KEY_EIC 0x14c /* exit insert char mode */`

5.6.1.267. `#define KEY_END 0x166 /* end key */`

5.6.1.268. `#define KEY_ENTER 0x157 /* enter or send (unreliable) */`

5.6.1.269. `#define KEY_EOL 0x14f /* clear to end of line */`

5.6.1.270. `#define KEY_EOS 0x14e /* clear to end of screen */`

5.6.1.271. `#define KEY_EXIT 0x167 /* exit key */`

5.6.1.272. `#define KEY_F(n) (KEY_F0 + (n))`

5.6.1.273. `#define KEY_F0 0x108 /* function keys; 64 reserved */`

5.6.1.274. `#define KEY_FIND 0x168 /* find key */`

5.6.1.275. `#define KEY_HELP 0x169 /* help key */`

5.6.1.276. `#define KEY_HOME 0x106 /* home key */`

5.6.1.277. `#define KEY_IC 0x14b /* insert char or enter ins mode */`

5.6.1.278. `#define KEY_IL 0x149 /* insert line */`

5.6.1.279. `#define KEY_LEFT 0x104 /* Left arrow key */`

5.6.1.280. `#define KEY_LHELP 0x15e /* long help */`

5.6.1.281. `#define KEY_LL 0x15b /* home down/bottom (lower left) */`

5.6.1.282. `#define KEY_MARK 0x16a /* mark key */`

5.6.1.283. `#define KEY_MAXKEY_SDOWN@ /* Maximum curses key */`

5.6.1.284. `#define KEY_MESSAGE 0x16b /* message key */`

5.6.1.285. `#define KEY_MINEY_BREAK@ /* Minimum curses key value */`

5.6.1.286. `#define KEY_MOUSE 0x21b /* "mouse" key */`

5.6.1.287. `#define KEY_MOVE 0x16c /* move key */`

5.6.1.288. `#define KEY_NEXT 0x16d /* next object key */`

5.6.1.289. `#define KEY_NPAGE 0x152 /* next page */`

5.6.1.290. `#define KEY_OPEN 0x16e /* open key */`

5.6.1.291. `#define KEY_OPTIONS 0x16f /* options key */`

5.6.1.292. `#define KEY_PPAGE 0x153 /* previous page */`

5.6.1.293. `#define KEY_PREVIOUS 0x170 /* previous object key */`

5.6.1.294. `#define KEY_PRINT 0x15a /* print/copy */`

5.6.1.295. `#define KEY_REDO 0x171 /* redo key */`

5.6.1.296. `#define KEY_REFERENCE 0x172 /* ref(ERENCE) key */`

5.6.1.297. `#define KEY_REFRESH 0x173 /* refresh key */`

5.6.1.298. `#define KEY_REPLACE 0x174 /* replace key */`

5.6.1.299. `#define KEY_RESET 0x159 /* reset/hard reset (unreliable) */`

5.6.1.300. `#define KEY_RESIZE 0x222 /* Window resize */`

5.6.1.301. `#define KEY_RESTART 0x175 /* restart key */`

5.6.1.302. `#define KEY_RESUME 0x176 /* resume key */`

5.6.1.303. `#define KEY_RIGHT 0x105 /* Right arrow key */`

5.6.1.304. `#define KEY_SAVE 0x177 /* save key */`

5.6.1.305. `#define KEY_SBEG 0x178 /* shifted beginning key */`

5.6.1.306. `#define KEY_SCANCEL 0x179 /* shifted cancel key */`

5.6.1.307. `#define KEY_SCOMMAND 0x17a /* shifted command key */`

5.6.1.308. `#define KEY_SCOPY 0x17b /* shifted copy key */`

5.6.1.309. `#define KEY_SCREATE 0x17c /* shifted create key */`

5.6.1.310. `#define KEY_SDC 0x17d /* shifted delete char key */`

5.6.1.311. `#define KEY_SDL 0x17e /* shifted delete line key */`

5.6.1.312. #define KEY_SDOWN 0x224 /* Shifted down arrow */

5.6.1.313. #define KEY_SELECT 0x17f /* select key */

5.6.1.314. #define KEY_SEND 0x180 /* shifted end key */

5.6.1.315. #define KEY_SEOL 0x181 /* shifted clear line key */

5.6.1.316. #define KEY_SEXIT 0x182 /* shifted exit key */

5.6.1.317. #define KEY_SF 0x150 /* scroll 1 line forward */

5.6.1.318. #define KEY_SFIND 0x183 /* shifted find key */

5.6.1.319. #define KEY_SHELP 0x15d /* short help */

5.6.1.320. #define KEY_SHIFT_L 0x21c /* Left-shift */

5.6.1.321. #define KEY_SHIFT_R 0x21d /* Right-shift */

5.6.1.322. #define KEY_SHOME 0x184 /* shifted home key */

5.6.1.323. #define KEY_SIC 0x185 /* shifted input key */

5.6.1.324. #define KEY_SLEFT 0x187 /* shifted left arrow key */

5.6.1.325. #define KEY_SMESSAGE 0x188 /* shifted message key */

5.6.1.326. #define KEY_SMOVE 0x189 /* shifted move key */

5.6.1.327. #define KEY_SNEXT 0x18a /* shifted next key */

5.6.1.328. #define KEY_SOPTIONS 0x18b /* shifted options key */

5.6.1.329. #define KEY_SPREVIOUS 0x18c /* shifted prev key */

5.6.1.330. #define KEY_SPRINT 0x18d /* shifted print key */

5.6.1.331. #define KEY_SR 0x151 /* scroll 1 line back (reverse) */

5.6.1.332. #define KEY_SREDO 0x18e /* shifted redo key */

5.6.1.333. #define KEY_SREPLACE 0x18f /* shifted replace key */

5.6.1.334. #define KEY_SRESET 0x158 /* soft/reset (partial/unreliable) */

5.6.1.335. #define KEY_SRIGHT 0x190 /* shifted right arrow */

5.6.1.336. #define KEY_SRSUME 0x191 /* shifted resume key */

5.6.1.337. #define KEY_SSAVE 0x192 /* shifted save key */

5.6.1.338. #define KEY_SSUSPEND 0x193 /* shifted suspend key */

5.6.1.339. #define KEY_STAB 0x154 /* set tab */

5.6.1.340. `#define KEY_SUNDO 0x194 /* shifted undo key */`

5.6.1.341. `#define KEY_SUP 0x223 /* Shifted up arrow */`

5.6.1.342. `#define KEY_SUSPEND 0x195 /* suspend key */`

5.6.1.343. `#define KEY_UNDO 0x196 /* undo key */`

5.6.1.344. `#define KEY_UP 0x103 /* Up arrow key */`

5.6.1.345. `#define MOUSE_MOVED (Mouse_status.changes & PDC_MOUSE_MOVED)`

5.6.1.346. `#define MOUSE_POS_REPORT (Mouse_status.changes & PDC_MOUSE_POSITION)`

5.6.1.347. `#define MOUSE_WHEEL_DOWN (Mouse_status.changes & PDC_MOUSE_WHEEL_DOWN)`

5.6.1.348. `#define MOUSE_WHEEL_SCROLL 0x02000000L /* PDCurses */`

5.6.1.349. `#define MOUSE_WHEEL_UP (Mouse_status.changes & PDC_MOUSE_WHEEL_UP)`

5.6.1.350. `#define MOUSE_X_POS (Mouse_status.x)`

5.6.1.351. `#define MOUSE_Y_POS (Mouse_status.y)`

5.6.1.352. `#define NULL (void *)0`

5.6.1.353. `#define OK 0`

5.6.1.354. `#define PAD0 0x1fa /* keypad 0 */`

5.6.1.355. `#define PADENTER 0x1cb /* enter on keypad */`

5.6.1.356. `#define PADMINUS 0x1d0 /* minus on keypad */`

5.6.1.357. `#define PADPLUS 0x1d1 /* plus on keypad */`

5.6.1.358. `#define PADSLASH 0x1ca /* slash on keypad */`

5.6.1.359. `#define PADSTAR 0x1cf /* star on keypad */`

5.6.1.360. `#define PADSTOP 0x1ce /* stop on keypad */`

5.6.1.361. `#define PAIR_NUMBER(n) (((n) & A_COLOR) >> PDC_COLOR_SHIFT)`

5.6.1.362. `#define PDC_ATTR_SHIFT 19`

5.6.1.363. `#define PDC_BUILD 3401`

5.6.1.364. `#define PDC_BUTTON_ALT 0x0020 /* PDCurses */`

5.6.1.365. `#define PDC_BUTTON_CONTROL 0x0010 /* PDCurses */`

5.6.1.366. `#define PDC_BUTTON_SHIFT 0x0008 /* PDCurses */`

5.6.1.367. `#define PDC_CLIP_ACCESS_ERROR 1`

5.6.1.368. `#define PDC_CLIP_EMPTY 2`

5.6.1.369. `#define PDC_CLIP_MEMORY_ERROR 3`

5.6.1.370. `#define PDC_CLIP_SUCCESS 0`

5.6.1.371. `#define PDC_COLOR_SHIFT 24`

5.6.1.372. `#define PDC_KEY_MODIFIER_ALT 4`

5.6.1.373. `#define PDC_KEY_MODIFIER_CONTROL 2`

5.6.1.374. `#define PDC_KEY_MODIFIER_NUMLOCK 8`

5.6.1.375. `#define PDC_KEY_MODIFIER_SHIFT 1`

5.6.1.376. `#define PDC_MOUSE_MOVED 0x0008`

5.6.1.377. `#define PDC_MOUSE_POSITION 0x0010`

5.6.1.378. `#define PDC_MOUSE_WHEEL_DOWN 0x0040`

5.6.1.379. `#define PDC_MOUSE_WHEEL_UP 0x0020`

5.6.1.380. `#define PDCEX extern`

5.6.1.381. `#define PDCURSES 1 /* PDCurses-only routines */`

5.6.1.382. `#define REPORT_MOUSE_POSITION 0x20000000L`

5.6.1.383. `#define SHF_DC 0x21a /* shift-delete on keypad */`

5.6.1.384. `#define SHF_DOWN 0x218 /* shift-down on keypad */`

5.6.1.385. `#define SHF_IC 0x219 /* shift-insert on keypad */`

5.6.1.386. `#define SHF_PADENTER 0x212 /* shift-enter on keypad */`

5.6.1.387. `#define SHF_PADMINUS 0x216 /* shift-minus on keypad */`

5.6.1.388. `#define SHF_PADPLUS 0x215 /* shift-plus on keypad */`

5.6.1.389. `#define SHF_PADSLASH 0x213 /* shift-slash on keypad */`

5.6.1.390. `#define SHF_PADSTAR 0x214 /* shift-star on keypad */`

5.6.1.391. `#define SHF_UP 0x217 /* shift-up on keypad */`

5.6.1.392. `#define SYSVcurses 1 /* System V Curses routines */`

5.6.1.393. `#define TRUE 1`

5.6.1.394. `#define ungetch(ch)DC_ungetch@(ch)`

5.6.1.395. `#define WA_ALTCHARSET_ALTCHARSET@`

5.6.1.396. `#define WA_BLINK_BLINK@`

5.6.1.397. `#define WA_BOLD_BOLD@`

5.6.1.398. `#define WA_DIM_DIM@`

5.6.1.399. `#define WA_HORIZONTAL_NORMAL@`

5.6.1.400. `#define WA_INVIS_INVIS@`

5.6.1.401. `#define WA_LEFT_LEFTLINE@`

5.6.1.402. `#define WA_LOW_NORMAL@`

5.6.1.403. `#define WA_PROTECT_PROTECT@`

5.6.1.404. `#define WA_REVERSE_REVERSE@`

5.6.1.405. `#define WA_RIGHT_RIGHTLINE@`

5.6.1.406. `#define WA_STANDOUT_STANDOUT@`

5.6.1.407. `#define WA_TOP_NORMAL@`

5.6.1.408. `#define WA_UNDERLINE_UNDERLINE@`

5.6.1.409. `#define WA_VERTICAL_NORMAL@`

5.6.1.410. `#define WHEEL_SCROLLED 0x0006 /* PDCurses */`

5.6.1.411. `#define XOPEN 1 /* X/Open Curses routines */`

5.6.2. Documentación de los 'typedefs'

5.6.2.1. `typedef chtype attr_t`

5.6.2.2. `typedef unsigned char bool`

5.6.2.3. `typedef unsigned long chtype`

5.6.2.4. `typedef unsigned long mmask_t`

5.6.2.5. `typedef struct _win WINDOW`

5.6.3. Documentación de las funciones

5.6.3.1. `int addch (const chtype)`

5.6.3.2. `int addchnstr (const chtype *, int)`

5.6.3.3. `int addchstr (const chtype *)`

5.6.3.4. `int addnstr (const char *, int)`

5.6.3.5. `int addrawch (chtype)`

- 5.6.3.6. `int addstr (const char *)`
- 5.6.3.7. `int assume_default_colors (int , int)`
- 5.6.3.8. `int attr_get (attr_t *, short *, void *)`
- 5.6.3.9. `int attr_off (attr_t , void *)`
- 5.6.3.10. `int attr_on (attr_t , void *)`
- 5.6.3.11. `int attr_set (attr_t , short , void *)`
- 5.6.3.12. `int attroff (chtype)`
- 5.6.3.13. `int attron (chtype)`
- 5.6.3.14. `int attrset (chtype)`
- 5.6.3.15. `int baudrate (void)`
- 5.6.3.16. `int beep (void)`
- 5.6.3.17. `int bkgd (chtype)`
- 5.6.3.18. `void bkgdset (chtype)`
- 5.6.3.19. `int border (chtype , chtype , chtype , chtype , chtype , chtype , chtype , chtype)`
- 5.6.3.20. `int box (WINDOW *, chtype , chtype)`
- 5.6.3.21. `bool can_change_color (void)`
- 5.6.3.22. `int cbreak (void)`
- 5.6.3.23. `int chgat (int , attr_t , short , const void *)`
- 5.6.3.24. `int clear (void)`
- 5.6.3.25. `int clearok (WINDOW *, bool)`
- 5.6.3.26. `int clrtobot (void)`
- 5.6.3.27. `int clrtoeol (void)`
- 5.6.3.28. `int color_content (short , short *, short *, short *)`
- 5.6.3.29. `int color_set (short , void *)`
- 5.6.3.30. `int copywin (const WINDOW *, WINDOW *, int , int , int , int , int , int , int)`
- 5.6.3.31. `int crmode (void)`
- 5.6.3.32. `int curs_set (int)`
- 5.6.3.33. `const char* curses_version (void)`

- 5.6.3.34. int def_prog_mode (void)
- 5.6.3.35. int def_shell_mode (void)
- 5.6.3.36. int delay_output (int)
- 5.6.3.37. int delch (void)
- 5.6.3.38. int deleteln (void)
- 5.6.3.39. void delscreen (**SCREEN** *)
- 5.6.3.40. int delwin (**WINDOW** *)
- 5.6.3.41. **WINDOW*** derwin (**WINDOW** * , int , int , int , int)
- 5.6.3.42. int doupdate (void)
- 5.6.3.43. int draino (int)
- 5.6.3.44. **WINDOW*** dupwin (**WINDOW** *)
- 5.6.3.45. int echo (void)
- 5.6.3.46. int echochar (const chtype)
- 5.6.3.47. int endwin (void)
- 5.6.3.48. int erase (void)
- 5.6.3.49. char erasechar (void)
- 5.6.3.50. void filter (void)
- 5.6.3.51. int fixterm (void)
- 5.6.3.52. int flash (void)
- 5.6.3.53. int flushinp (void)
- 5.6.3.54. chtype getattrs (**WINDOW** *)
- 5.6.3.55. int getbegx (**WINDOW** *)
- 5.6.3.56. int getbegy (**WINDOW** *)
- 5.6.3.57. chtype getbkgd (**WINDOW** *)
- 5.6.3.58. unsigned long getbmap (void)
- 5.6.3.59. int getcurx (**WINDOW** *)
- 5.6.3.60. int getcury (**WINDOW** *)
- 5.6.3.61. int getmaxx (**WINDOW** *)

5.6.3.62. `int getmaxy (WINDOW *)`

5.6.3.63. `unsigned long getmouse (void)`

5.6.3.64. `int getnstr (char *, int)`

5.6.3.65. `int getparx (WINDOW *)`

5.6.3.66. `int getpary (WINDOW *)`

5.6.3.67. `int getstr (char *)`

5.6.3.68. `WINDOW* getwin (FILE *)`

5.6.3.69. `int halfdelay (int)`

5.6.3.70. `bool has_colors (void)`

5.6.3.71. `bool has_ic (void)`

5.6.3.72. `bool has_il (void)`

5.6.3.73. `bool has_key (int)`

5.6.3.74. `int hline (chtype , int)`

5.6.3.75. `void idcok (WINDOW *, bool)`

5.6.3.76. `int idlok (WINDOW *, bool)`

5.6.3.77. `void immedok (WINDOW *, bool)`

5.6.3.78. `chtype inch (void)`

5.6.3.79. `int inchnstr (chtype *, int)`

5.6.3.80. `int inchstr (chtype *)`

5.6.3.81. `int init_color (short , short , short , short)`

5.6.3.82. `int init_pair (short , short , short)`

5.6.3.83. `WINDOW* initscr (void)`

5.6.3.84. `int innstr (char *, int)`

5.6.3.85. `int insch (chtype)`

5.6.3.86. `int insdelln (int)`

5.6.3.87. `int insertln (void)`

5.6.3.88. `int insnstr (const char *, int)`

5.6.3.89. `int insrawch (chtype)`

- 5.6.3.90. `int insstr (const char *)`
- 5.6.3.91. `int instr (char *)`
- 5.6.3.92. `int intrflush (WINDOW *, bool)`
- 5.6.3.93. `bool is_linetouched (WINDOW *, int)`
- 5.6.3.94. `bool is_termresized (void)`
- 5.6.3.95. `bool is_wintouched (WINDOW *)`
- 5.6.3.96. `bool isendwin (void)`
- 5.6.3.97. `char* keyname (int)`
- 5.6.3.98. `int keypad (WINDOW *, bool)`
- 5.6.3.99. `char killchar (void)`
- 5.6.3.100. `int leaveok (WINDOW *, bool)`
- 5.6.3.101. `char* longname (void)`
- 5.6.3.102. `int map_button (unsigned long)`
- 5.6.3.103. `int meta (WINDOW *, bool)`
- 5.6.3.104. `int mouse_off (unsigned long)`
- 5.6.3.105. `int mouse_on (unsigned long)`
- 5.6.3.106. `int mouse_set (unsigned long)`
- 5.6.3.107. `bool mouse_trafo (int *, int *, bool)`
- 5.6.3.108. `int mouseinterval (int)`
- 5.6.3.109. `mmask_t mousemask (mmask_t, mmask_t*)`
- 5.6.3.110. `int move (int , int)`
- 5.6.3.111. `int mvaddch (int , int , const chtype)`
- 5.6.3.112. `int mvaddchnstr (int , int , const chtype *, int)`
- 5.6.3.113. `int mvaddchstr (int , int , const chtype *)`
- 5.6.3.114. `int mvaddnstr (int , int , const char *, int)`
- 5.6.3.115. `int mvaddrawch (int , int , chtype)`
- 5.6.3.116. `int mvaddstr (int , int , const char *)`
- 5.6.3.117. `int mvchgat (int , int , int , attr_t, short , const void *)`

- 5.6.3.118. `int mvcur (int , int , int , int)`
- 5.6.3.119. `int mvdelch (int , int)`
- 5.6.3.120. `int mvdeleteln (int , int)`
- 5.6.3.121. `int mvderwin (WINDOW * , int , int)`
- 5.6.3.122. `int mvgetch (int , int)`
- 5.6.3.123. `int mvgetnstr (int , int , char * , int)`
- 5.6.3.124. `int mvgetstr (int , int , char *)`
- 5.6.3.125. `int mvhline (int , int , chtype , int)`
- 5.6.3.126. `chtype mvinch (int , int)`
- 5.6.3.127. `int mvinchnstr (int , int , chtype * , int)`
- 5.6.3.128. `int mvinchstr (int , int , chtype *)`
- 5.6.3.129. `int mvinnstr (int , int , char * , int)`
- 5.6.3.130. `int mvinsch (int , int , chtype)`
- 5.6.3.131. `int mvinsertln (int , int)`
- 5.6.3.132. `int mvinsnstr (int , int , const char * , int)`
- 5.6.3.133. `int mvinsrawch (int , int , chtype)`
- 5.6.3.134. `int mvinsstr (int , int , const char *)`
- 5.6.3.135. `int mvinstr (int , int , char *)`
- 5.6.3.136. `int mvprintw (int , int , const char * , ...)`
- 5.6.3.137. `int mvscanw (int , int , const char * , ...)`
- 5.6.3.138. `int mvvline (int , int , chtype , int)`
- 5.6.3.139. `int mvwaddch (WINDOW * , int , int , const chtype)`
- 5.6.3.140. `int mvwaddchnstr (WINDOW * , int , int , const chtype * , int)`
- 5.6.3.141. `int mvwaddchstr (WINDOW * , int , int , const chtype *)`
- 5.6.3.142. `int mvwaddnstr (WINDOW * , int , int , const char * , int)`
- 5.6.3.143. `int mvwaddrwch (WINDOW * , int , int , chtype)`
- 5.6.3.144. `int mvwaddstr (WINDOW * , int , int , const char *)`
- 5.6.3.145. `int mvwchgat (WINDOW * , int , int , int , attr_t , short , const void *)`

- 5.6.3.146. `int mvwdelch (WINDOW *, int, int)`
- 5.6.3.147. `int mvwdeleteln (WINDOW *, int, int)`
- 5.6.3.148. `int mvwgetch (WINDOW *, int, int)`
- 5.6.3.149. `int mvwgetnstr (WINDOW *, int, int, char *, int)`
- 5.6.3.150. `int mvwgetstr (WINDOW *, int, int, char *)`
- 5.6.3.151. `int mvwhline (WINDOW *, int, int, chtype, int)`
- 5.6.3.152. `int mvwin (WINDOW *, int, int)`
- 5.6.3.153. `chtype mvwinch (WINDOW *, int, int)`
- 5.6.3.154. `int mvwinchnstr (WINDOW *, int, int, chtype *, int)`
- 5.6.3.155. `int mvwinchstr (WINDOW *, int, int, chtype *)`
- 5.6.3.156. `int mvwinnstr (WINDOW *, int, int, char *, int)`
- 5.6.3.157. `int mvwinsch (WINDOW *, int, int, chtype)`
- 5.6.3.158. `int mvwininsertln (WINDOW *, int, int)`
- 5.6.3.159. `int mvwinsnstr (WINDOW *, int, int, const char *, int)`
- 5.6.3.160. `int mvwinsrawch (WINDOW *, int, int, chtype)`
- 5.6.3.161. `int mvwinsstr (WINDOW *, int, int, const char *)`
- 5.6.3.162. `int mvwinstr (WINDOW *, int, int, char *)`
- 5.6.3.163. `int mvwprintw (WINDOW *, int, int, const char *, ...)`
- 5.6.3.164. `int mvwscanw (WINDOW *, int, int, const char *, ...)`
- 5.6.3.165. `int mvwvline (WINDOW *, int, int, chtype, int)`
- 5.6.3.166. `int napms (int)`
- 5.6.3.167. `int nc_getmouse (MEVENT *)`
- 5.6.3.168. `WINDOW* newpad (int, int)`
- 5.6.3.169. `SCREEN* newterm (const char *, FILE *, FILE *)`
- 5.6.3.170. `WINDOW* newwin (int, int, int, int)`
- 5.6.3.171. `int nl (void)`
- 5.6.3.172. `int nocbreak (void)`
- 5.6.3.173. `int nocrmode (void)`

- 5.6.3.174. `int nodelay (WINDOW *, bool)`
- 5.6.3.175. `int noecho (void)`
- 5.6.3.176. `int nonl (void)`
- 5.6.3.177. `void noqiflush (void)`
- 5.6.3.178. `int noraw (void)`
- 5.6.3.179. `int notimeout (WINDOW *, bool)`
- 5.6.3.180. `int overlay (const WINDOW *, WINDOW *)`
- 5.6.3.181. `int overwrite (const WINDOW *, WINDOW *)`
- 5.6.3.182. `int pair_content (short, short *, short *)`
- 5.6.3.183. `int PDC_clearclipboard (void)`
- 5.6.3.184. `void PDC_debug (const char *, ...)`
- 5.6.3.185. `int PDC_freeclipboard (char *)`
- 5.6.3.186. `unsigned long PDC_get_input_fd (void)`
- 5.6.3.187. `unsigned long PDC_get_key_modifiers (void)`
- 5.6.3.188. `int PDC_getclipboard (char **, long *)`
- 5.6.3.189. `int PDC_return_key_modifiers (bool)`
- 5.6.3.190. `int PDC_save_key_modifiers (bool)`
- 5.6.3.191. `int PDC_set_blink (bool)`
- 5.6.3.192. `int PDC_set_line_color (short)`
- 5.6.3.193. `void PDC_set_title (const char *)`
- 5.6.3.194. `int PDC_setclipboard (const char *, long)`
- 5.6.3.195. `int PDC_ungetch (int)`
- 5.6.3.196. `int pechochar (WINDOW *, chtype)`
- 5.6.3.197. `int pnoutrefresh (WINDOW *, int, int, int, int, int, int)`
- 5.6.3.198. `int prefresh (WINDOW *, int, int, int, int, int, int)`
- 5.6.3.199. `int printw (const char *, ...)`
- 5.6.3.200. `int putwin (WINDOW *, FILE *)`
- 5.6.3.201. `void qiflush (void)`

- 5.6.3.202. int raw (void)
- 5.6.3.203. int raw_output (bool)
- 5.6.3.204. int redrawwin (WINDOW *)
- 5.6.3.205. int refresh (void)
- 5.6.3.206. int request_mouse_pos (void)
- 5.6.3.207. int reset_prog_mode (void)
- 5.6.3.208. int reset_shell_mode (void)
- 5.6.3.209. int resetterm (void)
- 5.6.3.210. int resetty (void)
- 5.6.3.211. int resize_term (int , int)
- 5.6.3.212. WINDOW* resize_window (WINDOW * , int , int)
- 5.6.3.213. int ripoffline (int , int(*)(WINDOW *, int))
- 5.6.3.214. int saveterm (void)
- 5.6.3.215. int savetty (void)
- 5.6.3.216. int scanw (const char * , ...)
- 5.6.3.217. int scr_dump (const char *)
- 5.6.3.218. int scr_init (const char *)
- 5.6.3.219. int scr_restore (const char *)
- 5.6.3.220. int scr_set (const char *)
- 5.6.3.221. int scr1 (int)
- 5.6.3.222. int scroll (WINDOW *)
- 5.6.3.223. int scrollok (WINDOW * , bool)
- 5.6.3.224. SCREEN* set_term (SCREEN *)
- 5.6.3.225. int setscreg (int , int)
- 5.6.3.226. int setsyx (int , int)
- 5.6.3.227. int slk_attr_off (const attr_t , void *)
- 5.6.3.228. int slk_attr_on (const attr_t , void *)
- 5.6.3.229. int slk_attr_set (const attr_t , short , void *)

- 5.6.3.230. `int slk_atroff (const chtype)`
- 5.6.3.231. `int slk_atron (const chtype)`
- 5.6.3.232. `int slk_attrset (const chtype)`
- 5.6.3.233. `int slk_clear (void)`
- 5.6.3.234. `int slk_color (short)`
- 5.6.3.235. `int slk_init (int)`
- 5.6.3.236. `char* slk_label (int)`
- 5.6.3.237. `int slk_noutrefresh (void)`
- 5.6.3.238. `int slk_refresh (void)`
- 5.6.3.239. `int slk_restore (void)`
- 5.6.3.240. `int slk_set (int , const char * , int)`
- 5.6.3.241. `int slk_touch (void)`
- 5.6.3.242. `int standend (void)`
- 5.6.3.243. `int standout (void)`
- 5.6.3.244. `int start_color (void)`
- 5.6.3.245. `WINDOW* subpad (WINDOW * , int , int , int , int)`
- 5.6.3.246. `WINDOW* subwin (WINDOW * , int , int , int , int)`
- 5.6.3.247. `int syncok (WINDOW * , bool)`
- 5.6.3.248. `attr_t term_attrs (void)`
- 5.6.3.249. `chtype termattrs (void)`
- 5.6.3.250. `char* termname (void)`
- 5.6.3.251. `void timeout (int)`
- 5.6.3.252. `int touchline (WINDOW * , int , int)`
- 5.6.3.253. `int touchwin (WINDOW *)`
- 5.6.3.254. `void traceoff (void)`
- 5.6.3.255. `void traceon (void)`
- 5.6.3.256. `int typeahead (int)`
- 5.6.3.257. `char* unctrl (chtype)`

- 5.6.3.258. int ungetmouse (MEVENT *)
- 5.6.3.259. int untouchwin (WINDOW *)
- 5.6.3.260. int use_default_colors (void)
- 5.6.3.261. void use_env (bool)
- 5.6.3.262. int vid_attr (attr_t, short, void *)
- 5.6.3.263. int vid_puts (attr_t, short, void *, int (*)(int))
- 5.6.3.264. int vidattr (chtype)
- 5.6.3.265. int vidputs (chtype, int (*)(int))
- 5.6.3.266. int vline (chtype, int)
- 5.6.3.267. int vw_printw (WINDOW *, const char *, va_list)
- 5.6.3.268. int vw_scanw (WINDOW *, const char *, va_list)
- 5.6.3.269. int vwprintw (WINDOW *, const char *, va_list)
- 5.6.3.270. int vwscanw (WINDOW *, const char *, va_list)
- 5.6.3.271. int waddch (WINDOW *, const chtype)
- 5.6.3.272. int waddchnstr (WINDOW *, const chtype *, int)
- 5.6.3.273. int waddchstr (WINDOW *, const chtype *)
- 5.6.3.274. int waddnstr (WINDOW *, const char *, int)
- 5.6.3.275. int waddrawch (WINDOW *, chtype)
- 5.6.3.276. int waddstr (WINDOW *, const char *)
- 5.6.3.277. int wattr_get (WINDOW *, attr_t *, short *, void *)
- 5.6.3.278. int wattr_off (WINDOW *, attr_t, void *)
- 5.6.3.279. int wattr_on (WINDOW *, attr_t, void *)
- 5.6.3.280. int wattr_set (WINDOW *, attr_t, short, void *)
- 5.6.3.281. int wattroff (WINDOW *, chtype)
- 5.6.3.282. int wattron (WINDOW *, chtype)
- 5.6.3.283. int wattrset (WINDOW *, chtype)
- 5.6.3.284. int wbkgd (WINDOW *, chtype)
- 5.6.3.285. void wbkgdset (WINDOW *, chtype)

- 5.6.3.286. `int wborder (WINDOW *, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype, chtype)`
- 5.6.3.287. `int wchgat (WINDOW *, int, attr_t, short, const void *)`
- 5.6.3.288. `int wclear (WINDOW *)`
- 5.6.3.289. `int wclrtoobot (WINDOW *)`
- 5.6.3.290. `int wclrtoeol (WINDOW *)`
- 5.6.3.291. `int wcolor_set (WINDOW *, short, void *)`
- 5.6.3.292. `void wcursyncup (WINDOW *)`
- 5.6.3.293. `int wdelch (WINDOW *)`
- 5.6.3.294. `int wdeleteln (WINDOW *)`
- 5.6.3.295. `int wechochar (WINDOW *, const chtype)`
- 5.6.3.296. `bool wenclose (const WINDOW *, int, int)`
- 5.6.3.297. `int werase (WINDOW *)`
- 5.6.3.298. `int wgetch (WINDOW *)`
- 5.6.3.299. `int wgetnstr (WINDOW *, char *, int)`
- 5.6.3.300. `int wgetstr (WINDOW *, char *)`
- 5.6.3.301. `int whline (WINDOW *, chtype, int)`
- 5.6.3.302. `chtype winch (WINDOW *)`
- 5.6.3.303. `int winchnstr (WINDOW *, chtype *, int)`
- 5.6.3.304. `int winchstr (WINDOW *, chtype *)`
- 5.6.3.305. `int winnstr (WINDOW *, char *, int)`
- 5.6.3.306. `int winsch (WINDOW *, chtype)`
- 5.6.3.307. `int winsdelln (WINDOW *, int)`
- 5.6.3.308. `int winsertln (WINDOW *)`
- 5.6.3.309. `int winsnstr (WINDOW *, const char *, int)`
- 5.6.3.310. `int winsrawch (WINDOW *, chtype)`
- 5.6.3.311. `int winsstr (WINDOW *, const char *)`
- 5.6.3.312. `int winstr (WINDOW *, char *)`
- 5.6.3.313. `void wmouse_position (WINDOW *, int *, int *)`

- 5.6.3.314. **bool** wmouse_trafo (**const WINDOW ***, **int ***, **int ***, **bool**)
- 5.6.3.315. **int** wmove (**WINDOW ***, **int**, **int**)
- 5.6.3.316. **int** wnoutrefresh (**WINDOW ***)
- 5.6.3.317. **char** wordchar (**void**)
- 5.6.3.318. **int** wprintw (**WINDOW ***, **const char ***, ...)
- 5.6.3.319. **int** wredrawln (**WINDOW ***, **int**, **int**)
- 5.6.3.320. **int** wrefresh (**WINDOW ***)
- 5.6.3.321. **int** wresize (**WINDOW ***, **int**, **int**)
- 5.6.3.322. **int** wscanw (**WINDOW ***, **const char ***, ...)
- 5.6.3.323. **int** wscr1 (**WINDOW ***, **int**)
- 5.6.3.324. **int** wsetscrreg (**WINDOW ***, **int**, **int**)
- 5.6.3.325. **int** wstandend (**WINDOW ***)
- 5.6.3.326. **int** wstandout (**WINDOW ***)
- 5.6.3.327. **void** wsyncdown (**WINDOW ***)
- 5.6.3.328. **void** wsyncup (**WINDOW ***)
- 5.6.3.329. **void** wtimeout (**WINDOW ***, **int**)
- 5.6.3.330. **int** wtouchln (**WINDOW ***, **int**, **int**, **int**)
- 5.6.3.331. **int** wvline (**WINDOW ***, **chtype**, **int**)

5.6.4. Documentación de las variables

- 5.6.4.1. **PDCEX** **chtype** acs_map[]
- 5.6.4.2. **PDCEX** **int** COLOR_PAIRS
- 5.6.4.3. **PDCEX** **int** COLORS
- 5.6.4.4. **PDCEX** **int** COLS
- 5.6.4.5. **PDCEX** **WINDOW*** curscr
- 5.6.4.6. **PDCEX** **int** LINES
- 5.6.4.7. **PDCEX** **MOUSE_STATUS** Mouse_status
- 5.6.4.8. **PDCEX** **SCREEN*** SP
- 5.6.4.9. **PDCEX** **WINDOW*** stdscr

5.6.4.10. PDCEX int TABSIZE

5.6.4.11. PDCEX char ttytype[]

5.7. Referencia del Archivo decoder.c

```
#include "decoder.h"
```

Funciones

- void [decodeInstruction](#) ([instruction_t](#) instruction, uint32_t *reg, struct [flg](#) *banderas)
- [instruction_t](#) [getInstStr](#) (char *instStr)
Obtiene la instrucción separada por partes.
- int [readFile](#) (char *filename, [ins_t](#) *instructions)
- int [countLines](#) (FILE *fp)

5.7.1. Documentación de las funciones

5.7.1.1. int [countLines](#) (FILE * fp)

5.7.1.2. void [decodeInstruction](#) ([instruction_t](#) instruction, uint32_t * reg, struct [flg](#) * banderas)

5.7.1.3. [instruction_t](#) [getInstStr](#) (char * instStr)

Obtiene la instrucción separada por partes.

Parámetros

<i>instStr</i>	cadena que contiene la instrucción.
----------------	-------------------------------------

Devuelve

[instruction_t](#) la instrucción separada por partes.

5.7.1.4. int [readFile](#) (char * filename, [ins_t](#) * instructions)

5.8. Referencia del Archivo decoder.h

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdint.h>
#include "funciones.h"
#include "desplazamiento.h"
#include "branch.h"
```

Estructuras de datos

- struct [ins_t](#)
- struct [instruction_t](#)

Funciones

- void `decodeInstruction` (`instruction_t` instruction, `uint32_t` *reg, struct `flg` *banderas)
- `instruction_t` `getInstStr` (char *instStr)
Obtiene la instrucción separada por partes.
- int `readFile` (char *filename, `ins_t` *instructions)
- int `countLines` (FILE *fp)

5.8.1. Documentación de las funciones

5.8.1.1. int countLines (FILE * fp)

5.8.1.2. void decodeInstruction (instruction_t instruction, uint32_t * reg, struct flg * banderas)

5.8.1.3. instruction_t getInstStr (char * instStr)

Obtiene la instrucción separada por partes.

Parámetros

<code>instStr</code>	cadena que contiene la instrucción.
----------------------	-------------------------------------

Devuelve

`instruction_t` la instrucción separada por partes.

5.8.1.4. int readFile (char * filename, ins_t * instructions)

5.9. Referencia del Archivo desplazamiento.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdint.h>
#include "desplazamiento.h"
#include "flags.h"
```

Funciones

- void `LSL` (`uint32_t` *rx, `uint32_t` ra, struct `flg` *banderas)
Funci desplazamientos a la izquierda.
- void `LSR` (`uint32_t` *rx, `uint32_t` ra, struct `flg` *banderas)
Funci desplazamientos a la derecha.
- void `ROR` (`uint32_t` *rx, `uint32_t` ra, struct `flg` *banderas)
Funcira rotar registros.
- void `ASR` (`uint32_t` *rx, `uint32_t` ra, struct `flg` *banderas)
Funcira desplzar registros conservando el signo.
- void `BIC` (`uint32_t` *rx, `uint32_t` ra, struct `flg` *banderas)
FunciND entre un registro y el complemento del otro.
- void `MVN` (`uint32_t` *rx, `uint32_t` ra, struct `flg` *banderas)
Funcie guarda el complemento de un registro.
- void `RSB` (`uint32_t` *rx, `uint32_t` ra, struct `flg` *banderas)

Funcie guarda el complemento de un registro.

- void **NOP** ()

Funcie no hace nada.

- void **REV** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct **flg** *banderas)

Funcie intercambia bytes, el superior con el inferior y los del medio entre ellos.

- void **REV16** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct **flg** *banderas)

Funcie intercambia la mitad de un registro por su otra mitad.

- void **REVSH** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct **flg** *banderas)

Funcie intercambia los dos bytes inferiores y extiende el signo.

5.9.1. Documentación de las funciones

5.9.1.1. void **ASR** (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct **flg** * banderas)

Funcira desplzar registros conservando el signo.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro con la informacion a desplzar.
<i>ra</i>	registro que indica el numero de desplazamientos a realizar.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.9.1.2. void **BIC** (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct **flg** * banderas)

FunciND entre un registro y el complemento del otro.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro con la informacion de la operacion.
<i>ra</i>	registro a negar.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.9.1.3. void **LSL** (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct **flg** * banderas)

Funci desplazamientos a la izquierda.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro con la informacion a desplazar.
<i>ra</i>	registro que indica el numero de posiciones a desplzar.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.9.1.4. void **LSR** (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct **flg** * banderas)

Funci desplazamientos a la derecha.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro con la informacion a desplazar.
<i>ra</i>	registro que indica el numero de posiciones a desplazar.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.9.1.5. void MVN (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcie guarda el complemento de un registro.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro donde se guarda el complemento.
<i>ra</i>	registro con el dato.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.9.1.6. void NOP ()

Funcie no hace nada.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.9.1.7. void REV (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcie intercambia bytes, el superior con el inferior y los del medio entre ellos.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

Parámetros

<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.
<i>rx</i>	Registro donde guarda el resultado.
<i>ra</i>	Segundo registro.

5.9.1.8. void REV16 (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcie intercambia la mitad de un registro por su otra mitad.

Parámetros

<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.
<i>rx</i>	Registro donde guarda el resultado.
<i>ra</i>	Segundo registro.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.9.1.9. void REVSH (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcie intercambia los dos bytes inferiores y extiende el signo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

Parámetros

<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.
<i>rx</i>	Registro donde guarda el resultado.
<i>ra</i>	Segundo registro.

5.9.1.10. void ROR (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcira rotar registros.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro con la informacion a rotar.
<i>ra</i>	registro que indica el numero de rotaciones a realizar.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.9.1.11. void RSB (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcie guarda el complemento de un registro.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro donde se guarda el complemento.
<i>ra</i>	registro con el dato.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.10. Referencia del Archivo desplazamiento.h

```
#include <stdint.h>
#include "funciones.h"
```

Funciones

- void **LSL** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)
Funci desplazamientos a la izquierda.
- void **LSR** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)
Funci desplazamientos a la derecha.
- void **ROR** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)
Funcira rotar registros.
- void **ASR** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)
Funcira desplzar registros conservando el signo.
- void **BIC** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)
FunciND entre un registro y el complemento del otro.
- void **MVN** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)
Funcie guarda el complemento de un registro.
- void **RSB** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)
Funcie guarda el complemento de un registro.
- void **NOP** ()
Funcie no hace nada.
- void **REV** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)
Funcie intercambia bytes, el superior con el inferior y los del medio entre ellos.
- void **REV16** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)
Funcie intercambia la mitad de un registro por su otra mitad.
- void **REVSH** (uint32_t *rx, uint32_t ra, struct flg *banderas)
Funcie intercambia los dos bytes inferiores y extiende el signo.

5.10.1. Documentación de las funciones

5.10.1.1. void ASR (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcira desplzar registros conservando el signo.

Parámetros

*rx	puntero del registro con la informacion a desplzar.
ra	registro que indica el numero de desplazamientos a realizar.
banderas	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.10.1.2. void BIC (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

FunciND entre un registro y el complemento del otro.

Parámetros

*rx	puntero del registro con la informacion de la operacion.
ra	registro a negar.

<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.
-----------------	---

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.10.1.3. void LSL (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funci desplazamientos a la izquierda.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro con la informacion a desplazar.
<i>ra</i>	registro que indica el numero de posiciones a desplzar.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.10.1.4. void LSR (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funci desplazamientos a la derecha.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro con la informacion a desplazar.
<i>ra</i>	registro que indica el numero de posiciones a desplzar.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.10.1.5. void MVN (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcie guarda el complemento de un registro.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro donde se guarda el complemento.
<i>ra</i>	registro con el dato.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.10.1.6. void NOP ()

Funcie no hace nada.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.10.1.7. void REV (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcie intercambia bytes, el superior con el inferior y los del medio entre ellos.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

Parámetros

<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.
<i>rx</i>	Registro donde guarda el resultado.
<i>ra</i>	Segundo registro.

5.10.1.8. void REV16 (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcie intercambia la mitad de un registro por su otra mitad.

Parámetros

<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.
<i>rx</i>	Registro donde guarda el resultado.
<i>ra</i>	Segundo registro.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.10.1.9. void REVSH (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcie intercambia los dos bytes inferiores y extiende el signo.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

Parámetros

<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.
<i>rx</i>	Registro donde guarda el resultado.
<i>ra</i>	Segundo registro.

5.10.1.10. void ROR (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)

Funcira rotar registros.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro con la informacion a rotar.
<i>ra</i>	registro que indica el numero de rotaciones a realizar.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.10.1.11. `void RSB (uint32_t * rx, uint32_t ra, struct flg * banderas)`

Funcie guarda el complemento de un registro.

Parámetros

<i>*rx</i>	puntero del registro donde se guarda el complemento.
<i>ra</i>	registro con el dato.
<i>banderas</i>	puntero a estructura que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.11. Referencia del Archivo flags.c

```
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include "flags.h"
```

Funciones

- void **flags** (uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct **flg** *punt)
Funcion que Modifica las banderas de operaciones aritmeticas .
- void **flags_logica** (uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct **flg** *punt)
Funcion que Modifica las banderas de operaciones generales .

5.11.1. Documentación de las funciones

5.11.1.1. void flags (uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * punt)

Funcion que Modifica las banderas de operaciones aritmeticas .

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>rx</i>	Registro resultado.
<i>punt</i>	puntero a Estructuras que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna.

5.11.1.2. void flags_logica (uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * punt)

Funcion que Modifica las banderas de operaciones generales .

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>rx</i>	Registro resultado.

<i>punt</i>	puntero a Estructura que contiene las banderas
-------------	--

Devuelve

No retorna.

5.12. Referencia del Archivo flags.h

```
#include <stdint.h>
#include "desplazamiento.h"
```

Funciones

- void **flags** (uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct **flg** *punt)
Funcion que Modifica las banderas de operaciones aritmeticas .
- void **flags_logica** (uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct **flg** *punt)
Funcion que Modifica las banderas de operaciones generales .

5.12.1. Documentación de las funciones

5.12.1.1. void flags (uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * punt)

Funcion que Modifica las banderas de operaciones aritmeticas .

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>rx</i>	Registro resultado.
<i>punt</i>	puntero a Estructuras que contiene las banderas.

Devuelve

No retorna.

5.12.1.2. void flags_logica (uint32_t rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * punt)

Funcion que Modifica las banderas de operaciones generales .

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>rx</i>	Registro resultado.
<i>punt</i>	puntero a Estructura que contiene las banderas

Devuelve

No retorna.

5.13. Referencia del Archivo funciones.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "funciones.h"
```

Funciones

- void **AND** (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion logica AND para dos registros .
- void **ORR** (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion logica ORR para dos registros .
- void **EOR** (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion logica EOR para dos registros .
- void **MOV** (uint32_t *rx, uint32_t rn, struct flg *banderas)
Funcion logica MOV para de un registro a otro.
- void **SUB** (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
resta entre 2 registros.
- void **ADD** (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion que suma dos registros.
- void **CMN** (uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion que suma pero no guarda el resultado, solo modifica las banderas.
- void **CMP** (uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion que resta dos registros pero no guarda el resultado, solo modifica las banderas.
- void **MUL** (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion que multiplica dos registros.
- void **TST** (uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion que hace una AND bit a bit pero no guarda el resultado.
- void **ADC** (uint32_t *rx, uint32_t ry, uint32_t rz, char c, struct flg *banderas)
Funcion que hace suma con carry.

5.13.1. Documentación de las funciones

5.13.1.1. void ADC (uint32_t * rx, uint32_t ry, uint32_t rz, char c, struct flg * banderas)

Funcion que hace suma con carry.

Parámetros

<i>rx</i>	Primer registro.
<i>ry</i>	segundo registro.
<i>rz</i>	tercer registro.
<i>c</i>	bandera de acarreo.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.13.1.2. void ADD (uint32_t * rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * banderas)

Funcion que suma dos registros.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Dirección de memoria donde se almacena la operación SUB.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.13.1.3. void AND (uint32_t * rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * banderas)

Función lógica AND para dos registros .

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Puntero hacia la dirección de la operación.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No retorna.

5.13.1.4. void CMN (uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * banderas)

Función que suma pero no guarda el resultado, solo modifica las banderas.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.13.1.5. void CMP (uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * banderas)

Función que resta dos registros pero no guarda el resultado, solo modifica las banderas.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.13.1.6. void EOR (uint32_t * rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * banderas)

Función lógica EOR para dos registros .

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Direccion de memoria donde se almacena la operacion EXOR.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.13.1.7. void MOV (uint32_t * *rx*, uint32_t *rn*, struct flg * *banderas*)

Funcion logica MOV para de un registro a otro.

Parámetros

<i>rn</i>	Registro a copiar.
<i>*rx</i>	Direccion de memoria donde se almacena la operacion MOVER.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.13.1.8. void MUL (uint32_t * *rx*, uint32_t *rn*, uint32_t *rm*, struct flg * *banderas*)

Funcion que multiplica dos registros.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Direcci memoria donde se guarda el resultado.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.13.1.9. void ORR (uint32_t * *rx*, uint32_t *rn*, uint32_t *rm*, struct flg * *banderas*)

Funcion logica ORR para dos registros .

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Direccion donde se almacena la operacion OR.
<i>*banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No retorna.

5.13.1.10. void SUB (uint32_t * *rx*, uint32_t *rn*, uint32_t *rm*, struct flg * *banderas*)

resta entre 2 registros.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Direccion de memoria donde se almacena la operacion SUB.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.13.1.11. void TST (uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * banderas)

Funcion que hace una AND bit a bit pero no guarda el resultado.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>rm</i>	Segundo registro
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.14. Referencia del Archivo funciones.h

```
#include <stdint.h>
```

Estructuras de datos

- struct flg

Funciones

- void AND (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion logica AND para dos registros .
- void ORR (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion logica ORR para dos registros .
- void EOR (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion logica EOR para dos registros .
- void MOV (uint32_t *rx, uint32_t rn, struct flg *banderas)
Funcion logica MOV para de un registro a otro.
- void SUB (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
resta entre 2 registros.
- void ADD (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion que suma dos registros.
- void CMN (uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)
Funcion que suma pero no guarda el resultado, solo modifica las banderas.
- void CMP (uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg *banderas)

Funcion que resta dos registros pero no guarda el resultado, solo modifica las banderas.

- void **MUL** (uint32_t *rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct **flg** *banderas)

Funcion que multiplica dos registros.

- void **TST** (uint32_t rn, uint32_t rm, struct **flg** *banderas)

Funcion que hace una AND bit a bit pero no guarda el resultado.

- void **ADC** (uint32_t *rx, uint32_t ry, uint32_t rz, char c, struct **flg** *banderas)

Funcion que hace suma con carry.

5.14.1. Documentación de las funciones

5.14.1.1. void ADC (uint32_t * rx, uint32_t ry, uint32_t rz, char c, struct flg * banderas)

Funcion que hace suma con carry.

Parámetros

<i>rx</i>	Primer registro.
<i>ry</i>	segundo registro.
<i>rz</i>	tercer registro.
<i>c</i>	bandera de acarreo.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.14.1.2. void ADD (uint32_t * rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * banderas)

Funcion que suma dos registros.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Direccion de memoria donde se almacena la operacion SUB.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.14.1.3. void AND (uint32_t * rx, uint32_t rn, uint32_t rm, struct flg * banderas)

Funcion logica AND para dos registros .

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Puntero hacia la direcciX la operaciND.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No retorna.

5.14.1.4. void CMN (uint32_t *rn*, uint32_t *rm*, struct flg * *banderas*)

Funcion que suma pero no guarda el resultado, solo modifica las banderas.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.14.1.5. void CMP (uint32_t *rn*, uint32_t *rm*, struct flg * *banderas*)

Funcion que resta dos registros pero no guarda el resultado, solo modifica las banderas.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.14.1.6. void EOR (uint32_t * *rx*, uint32_t *rn*, uint32_t *rm*, struct flg * *banderas*)

Funcion logica EOR para dos registros .

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
* <i>rx</i>	Direccion de memoria donde se almacena la operacion EXOR.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.14.1.7. void MOV (uint32_t * *rx*, uint32_t *rn*, struct flg * *banderas*)

Funcion logica MOV para de un registro a otro.

Parámetros

<i>rn</i>	Registro a copiar.
* <i>rx</i>	Direccion de memoria donde se almacena la operacion MOVER.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.14.1.8. void MUL (uint32_t * *rx*, uint32_t *rn*, uint32_t *rm*, struct flg * *banderas*)

Funcion que multiplica dos registros.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Direcci memoria donde se guarda el resultado.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.14.1.9. void ORR (uint32_t * *rx*, uint32_t *rn*, uint32_t *rm*, struct flg * *banderas*)

Funcion logica ORR para dos registros .

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Direccion donde se almacena la operacion OR.
<i>*banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No retorna.

5.14.1.10. void SUB (uint32_t * *rx*, uint32_t *rn*, uint32_t *rm*, struct flg * *banderas*)

resta entre 2 registros.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>*rx</i>	Direccion de memoria donde se almacena la operacion SUB.
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.14.1.11. void TST (uint32_t *rn*, uint32_t *rm*, struct flg * *banderas*)

Funcion que hace una AND bit a bit pero no guarda el resultado.

Parámetros

<i>rn</i>	Primer registro.
<i>rm</i>	Segundo registro.
<i>rm</i>	Segundo registro
<i>banderas</i>	Puntero a estructura tipo flg.

Devuelve

No hay retorno.

5.15. Referencia del Archivo main.c

```
#include <stdlib.h>
#include "decoder.h"
#include "curses.h"
#include "funciones.h"
#include "flags.h"
#include "micros.h"
```

Funciones

- int `main` (void)

5.15.1. Documentación de las funciones

5.15.1.1. int main (void)

5.16. Referencia del Archivo micros.h

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdint.h>
#include <windows.h>
#include "curses.h"
#include "funciones.h"
#include "colors.h"
```

Funciones

- void `registro` (uint32_t reg[], size_t dim, struct flg *banderas)

Función que muestra en pantalla los registros .

5.16.1. Documentación de las funciones

5.16.1.1. void registro (uint32_t reg[], size_t dim, struct flg * banderas)

Función que muestra en pantalla los registros .

Parámetros

<i>reg[]</i>	Arreglo de 12 enteros largos.
<i>dim</i>	Dimension del arreglo.
<i>banderas</i>	estructura que contiene las banderas

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.17. Referencia del Archivo README.md

5.18. Referencia del Archivo registro.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdint.h>
#include "colors.h"
#include "micros.h"
#include "curses.h"
```

Funciones

- void `registro` (uint32_t reg[], size_t dim, struct flg *banderas)

Función que muestra en pantalla los registros .

5.18.1. Documentación de las funciones

5.18.1.1. void registro (uint32_t reg[], size_t dim, struct flg * banderas)

Función que muestra en pantalla los registros .

Parámetros

<i>reg[]</i>	Arreglo de 12 enteros largos.
<i>dim</i>	Dimension del arreglo.
<i>banderas</i>	estructura que contiene las banderas

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.19. Referencia del Archivo test.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "desplazamiento.h"
```

Funciones

- int `main` (void)

main para ejecutar las funciones.

5.19.1. Documentación de las funciones

5.19.1.1. int main (void)

main para ejecutar las funciones.

Devuelve

No retorna ningun parametro.

5.20. Referencia del Archivo test_flags.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdint.h>
#include <stdlib.h>
#include "funciones.h"
#include "micros.h"
#include <math.h>
```

