Juan Antoni, Cabanillas Chuquiruna

Desarrollador Web FullStack

PERFIL

Soy desarrollador de software enfocado al entorno web multiplataforma, con las tecnologias mas demandadas actualmente. Mi objetivo profesional es colaborar y aportar con nuevas e innovadoras soluciones en esta industria.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

UGEL - Cajamarca

Julio 2020 – Marzo 2022

Puesto: Desarrollador Web FullStack - Jornada Parcial

- Administración y gestión de contenidos en la página web institucional.
- Diseño y desarrollo de un sistema administrativo de resoluciones para profesores, directores e Instituciones Educativas de nivel (Inicial, Primaria y Secundaria).
- Colaboraciones técnicas con el equipo de informática y estadística que nos permitió resolver desafíos en carga de datos para sistemas internos (SIAGIE).
- Diseño y desarrollo de un sistema administrativo para estudiantes (SISEBA) de nivel (Primaria y Secundaria).
- Documentación de proyectos y análisis de requeremientos.

CURSALAB - Lima

Julio 2022 – Agosto 2023

Puesto: Desarrollador Web FullStack - Remoto.

- Diseño y desarrollo de un módulo de reconocimiento para colaboradores.
- Desarrollo de funcionalidades en la plataforma principal.
- Recopilación de requerimientos y diseño UX para un sistema de desempeño.
- Documentación técnica para proyecto de reconocimiento y documentación de requerimientos para proyecto de desempeño.

HLC Ingenieria y construcción - Lima

Marzo 2024 - Mayo 2024

Puesto: Desarrollador Web FullStack - Proyecto.

- Diseño UI y UX para un sistema de proveedores.
- Desarrollo de un sistema de proveedores (PHP, Codelgniter, ReactJS y MSSQL).
- Documentación de requerimientos y documentación técnica del proyecto.

PROYECTOS PERSONALES

Audio App: WebApp audio canvas con patrón lineas (HTML, CSS y JS).

Acui Game: Juego 2D web canvas (Typescript y TailwindCSS).

Compression API: API backend para comprimir archivos (Bun, Hono y Typescript).

EDUCACIÓN PROFESIONAL

Técnico profesional en Desarrollo de Software SENATI.

2017 - 2019

- Javascript Moderno: Guia para dominar el lenguajeTypeScript Avanzado: Mejora tu Developer eXperience
- JavaScript Algorithms and Data Structures Masterclass

Udemy - May 2020

Codely - Dic 2023

Udemy – Feb 2024

Inglés Internacional Americano IPCNA.

Actual



CONTACTO

+51 994 878 660

Cajamarca, Perú

chuquirunajuan@gmail.com

¿ juan1307.github.io/Antik/

SOFTWARE

Front-End:

- · HTML, CSS, JS y Typescript.
- React JS y Vue JS.
- · TanStack Query.
- · Bootstrap y Tailwind CSS.
- · Quasar, Vuetify y NextUI.

Back-End:

- · PHP (Laravel y Codelgniter).
- · NodeJS (Express y Hono).
- Base de datos (MySQL y PostgreSQL).

Herramientas:

- · Git y GitHub, CI/CD.
- Docker.
- Cloudflare (R2 y Workers).
- · LangChain IA LLMs.

Otros:

- Arquitectura MVC y MVVM.
- Principios SOLID y DRY.

IDIOMAS

- Español.
- · Ingles Pre Intermedio.