



Cabanillas Chuquiruna, Juan Antoni

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

CONTACTO

+51 994 878 660
antoni_cabanillas_2000@hotmail.com
Cajamarca, Perú
juan1307.github.io/Antik/

PERFIL

Soy desarrollador de software enfocado al entorno web multiplataforma, desarrollando aplicaciones con las tecnologías más demandadas actualmente.

Mi objetivo profesional es colaborar y aportar nuevas soluciones en esta industria.

SOFTWARE

FRONT-END

HTML y CSS. JavaScript.
Vue JS. React JS.
Tailwind CSS y Bootstrap.

BACK-END

PHP y Laravel. NodeJS.
PostgreSQL y MySQL.

Herramientas: Git, GitHub, Heroku, StarUML, Balsamiq y Trello.

IDIOMAS

Español
Inglés - B1

EDUCACIÓN

Título: Técnico Profesional en Desarrollo de Software.
2016 – 2019.
SENATI – ETI (Escuela de Tecnologías de la Información)

Curso: Master en JavaScript y TypeScript.
Mayo 2020 – Junio 2020.
Udemy – Fernando Herrera

EXPERIENCIA PROFESIONAL

CITE – KORIWASI (Prácticas profesionales).

Analista de Sistemas | Abril 2019 – Julio 2019

- Diseño y prototipado de Sistema para gestión de joyas.
- Estructura y diseño de base de datos en MySQL Workbench.

UGEL – CAJAMARCA (Prácticas profesionales).

Desarrollador de Software | Agosto 2019 – Noviembre 2019

- Análisis y creación de la estructura para sistema de gestión de recibos de las Instituciones Educativas (Primaria - Secundaria).
- Diseño UX con Bootstrap y diseño de componentes con CSS.
- Procesos y módulos desarrollados con POO, utilizando PHP, JS, VueJS, Laravel y MySQL como base de datos.

UGEL - CAJAMARCA

Desarrollador de Software | Julio 2020 – Marzo 2022

- Administración y gestión de la web Institucional.
- Diseño de procesos para sistema de resoluciones v2 en StarUML y modelo de base de datos con MySQL Workbench.
- Sistema de resoluciones v2 para profesores e instituciones aplicando POO y SOLID, con PHP, JS, Angular JS y MySQL.
- Sistema de gestión de directores e Instituciones Educativas con PHP, JS, VueJS y MySQL.
- Diseño de procesos para sistema de integración en StarUML y modelo de base de datos con MySQL Workbench
- Aplicación de integración con Sistema de Recibos y Sistema de gestión de Directores e Instituciones Educativas, aplicando POO y SOLID, con PHP, JS, Vue3 y MySQL.

PROYECTOS PERSONALES

Audio App: App de audio con patrón de líneas HTML – CSS y JS.
Acui Game: Juego 2D desarrollado con HTML, Tailwind CSS y TypeScript.
Blog App: App blog de usuarios públicos con HTML, Bootstrap 5, JS y ReactJS.