



Cabanillas Chuquiruna, Juan Antoni

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

CONTACTO

+51 994 878 660
antoni_cabanillas_2000@hotmail.com
Cajamarca, Perú
juan1307.github.io/Antik/
linkedin.com/in/juan-cabanillas/

PERFIL

Soy desarrollador de software enfocado al entorno web multiplataforma, desarrollando aplicaciones con las tecnologías más demandadas actualmente.

Mi objetivo profesional es colaborar y aportar nuevas soluciones en esta industria.

SOFTWARE

FRONT-END

- HTML, CSS y Javascript.
- Vue JS.
- React JS.
- Tailwind Css, Daisy UI, Quasar y Bootstrap.

BACK-END

- PHP y Laravel.
- Node JS.
- PostgreSQL, Redis y Mysql.

HERRAMIENTAS : Git, GitHub, Mysql Workbench, Star UML y Trello.

IDIOMAS

Español e Ingles - B1

EDUCACIÓN

Título: Técnico Profesional en Desarrollo de Software.
2017 –2019.
SENATI – ETI (Escuela de Tecnologías de la Información)

Curso: Master en JavaScript y TypeScript.
Mayo 2020 – Junio 2020.
Udemy – Fernando Herrera

EXPERIENCIA PROFESIONAL

CITE – KORIWASI (Practicas profesionales).

Analista de Sistemas | Abril 2019 – Julio 2019

- Diseño y prototipo de sistema para gestión de joyas.
- Estructura y diseño de base de datos en Mysql Workbench.

UGEL – CAJAMARCA (Practicas profesionales).

Desarrollador de Software | Agosto 2019 – Noviembre 2019

- Creación de un sistema para gestión de recibos enfocado a las Instituciones Educativas nivel (Inicial, Primaria y Secundaria).
- Modulos y procesos desarrollados con PHP, Laravel, Vue Js y Base de datos en Mysql.

UGEL - CAJAMARCA

Desarrollador de Software | Julio 2020 – Marzo 2022

- Administración y gestión de la Web Institucional.
- Creación de un sistema de resoluciones v2 para profesores e Instituciones Educativas nivel (Inicial, Primaria y Secundaria) realizado con PHP, JS, Angular JS y Mysql.
- Creación de un sistema para gestión de directores e Instituciones Educativas nivel (Inicial, Primaria y Secundaria) con PHP, Laravel, JS, VueJS y Mysql.

CURSALAB - LIMA

Desarrollador FullStack | Julio 2022 – Agosto 2023

- Análisis y creación de un sistema de reconocimiento.
- Funcionalidades en la plataforma con Laravel, VueJS y Node JS.
- Análisis de requerimientos para un sistema de desempeño.

PROYECTOS PERSONALES

Audio App: App de audio con patrón de líneas HTML – CSS y JS.

Acui Game: Juego 2D desarrollado con HTML, Tailwind CSS y TypeScript.

Blog App: App blog de usuarios públicos con HTML, Bootstrap 5, JS y ReactJS.