Ingeniería en Mecatrónica Informática

Trabajo Práctico Nº 2

PARTE 1 – Tipos de datos, Operadores, Expresiones y Sentencias

1. ¿Cuáles de los siguientes identificadores no son válidos para el lenguaje C?Justifique

a) mi-dato

b) dddd

c) 567

d) S_Total

e) P45

f) 2£

g) M

h) int

 Identificar para los siguientes valores constantes cuál es el tipo de dato más adecuado de C.

a. 3.1416

b. 33300

c. "a"

d. -5478985

e. "3"

3. ¿Cuáles de las siguientes constantes no son válidas en C? Justifique

a. 567

b. -1.254

c. 45 - 3

d. "true"

e. 28,841

4. Dadas las siguientes expresiones indicar si son válidas y el tipo de dato que retornan cuando sean válidas.

a) 4 + 3 * 6 / 3

b) 9 >= 5 && 3 != 3

c) 5 > 3 > 6

d) 3.4 * "2.5" - 0.25

e) $12 < 3 \mid\mid (4 += 1)$

f) 5 - 2 + 5.0

5. Escribir las siguientes expresiones algebraicas como expresiones algorítmicas usando el menor número de paréntesis. Considere la función pow(base, exponente) para el cálculo de una potencia y la función sqrt(valor) para la raíz cuadrada.

$$a + (b + c).\sqrt{(d)}$$

a) Una variable x comprendida en el intervalo [-3,1)

$$\frac{x^2 + y^2}{z^2}$$

$$(a + b)^2 - \frac{3.t}{h+j} + 7.k$$

$$\frac{3.a+b}{c-\frac{d+5.e}{f+g}}$$

Ingeniería en Mecatrónica Informática

Trabajo Práctico Nº 2

PARTE 2 – Control básico del flujo de ejecución

- 6. Escribir un programa que pida 3 números por pantalla e identifique cual es el valor central, si es posible. Ej. a es central si y solo si b > a > c.
- 7. Elaborar un algoritmo en el cual se ingrese una letra y se detecte si se trata de una vocal o cualquier otro tipo de caracter.
- 8. Escribir un programa que lea 2 números enteros por teclado y que calcule:
 - a. el número que contiene sólo los bits que son 1 en ambos números
 - b. el número que contiene los bits que son 1 en alguno de los números
- 9. Escribir un programa que resuelva los valores resultantes a las siguientes funciones multivariables. Considere las variables como valores enteros que se le piden al usuario:

$$x = f(a, b, c, d, e) = \frac{3.a+b}{c-\frac{d+5.e}{a-b}}$$
$$y = f(a, b, c) = 3.a^{4} - 5.b^{3} + c.12 - 7$$

- 10. La compañía de celulares "Chismefon" posee un mecanismo de cobro de llamadas por el cual mientras más se habla, menos se paga. De esta forma los primeros cinco minutos cuestan \$ 1.00 c/u, los siguientes tres, \$ 0.80 c/u, los siguientes dos minutos, \$ 0.70 c/u, y a partir del décimo minuto, 0.50 c/u (los valores no incluyen IVA). Realice un programa para determinar el costo total de una llamada expresada en segundos.
- 11. Escribir un programa que lea un valor entero desde el teclado, y que muestre su configuración de bits por pantalla utilizando los operadores << y >>.

Ingeniería en Mecatrónica Informática

Trabajo Práctico Nº 2

PARTE 3 – Subrutinas

Los ejercicios planteados en esta sección deben utilizar de forma obligatoria subrutinas para su resolución.

- 12. Escribir un programa que le pida al usuario una fecha del estilo DD/MM/AAAA y determine:
 - a. El día anterior y posterior.
 - b. El último día del mes y cuantos días faltan para el mismo.

Considere la existencia de los años bisiestos.

- 13. Escribir un programa que permita ingresar por teclado un valor inicial **a**, un valor final **b**, y un número **c**, y que cuente la cantidad de números divisibles por **c** que hay en el rango [a,b].
- 14. Escribir un programa que calcule las siguientes dos ecuaciones:

$$\sum_{i=0}^{100} \sum_{j=0}^{100} \frac{i+j}{i-j} \forall i, \frac{j}{(i-j)} \neq 0$$

$$\sum_{i=0}^{100} \sum_{j=0}^{100} \frac{i*j}{i+j} \forall i, \frac{j}{iyjsonn\'umerospares}$$

- 15. Implemente una función que calcule el factorial de un número mediante recursión y devuelva dicho factorial. Llame a esa función desde el procedimiento main y muestre el resultado por pantalla.
- 16. 18. Implemente recursivamente el cálculo de la sucesión de Fibonacci:

17. Escriba un programa que lea por teclado 3 coeficientes **a**, **b** y **c**, un valor inicial **x1**, un valor final **x2** y un un incremento **delta**, y que calcule p(x) utilizando la función que se muestra a continuación, en el intervalo [x1, x2], según el incremento **delta**. Muestre los valores calculados por pantalla.

$$p(x) = ax^2 + bx + c$$