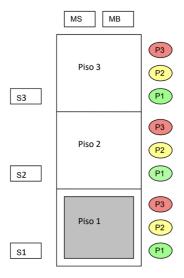
Como ejemplo de aplicación se realizará un programa para controlar un montacargas de 3 pisos.

El sistema tendrá las siguientes variables:

Entradas : 3 sensores de posición del montacargas, uno en cada piso. (Sp1, Sp2, Sp3) 3 pulsadores para llevar el montacargas al piso elegido. (Pp1, Pp2, Pp3)

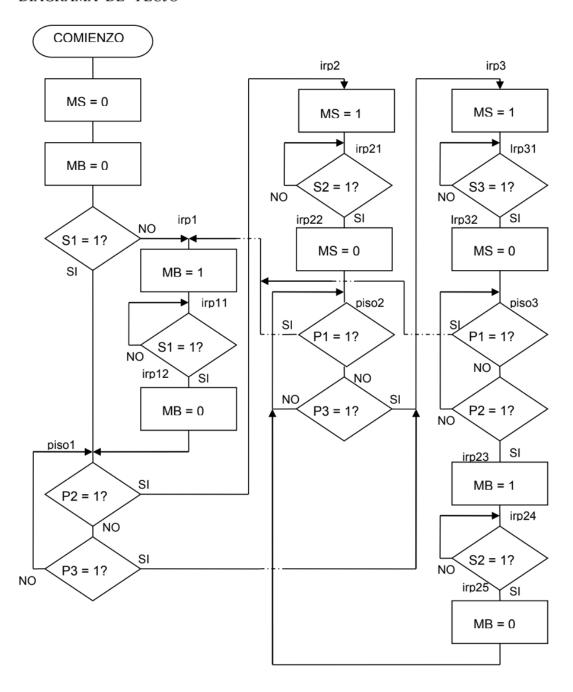
Salidas: 2 una para cada sentido de giro del motor que moviliza al montacargas. (MS, MB)



Como primer paso realizaremos un diagrama de flujo que nos mostrará la secuencia que se deberá ejecutar para cumplir con el funcionamiento del elevador.

A partir del diagrama de flujo se podrá escribir el programa para cualquier dispositivo: microcomputador, P.L.C. etc. y para cualquier programa.

### DIAGRAMA DE FLUJO



Como segundo paso escribiremos un programa a partir del diagrama de flujo.

Avalos, Jose Agustin (13291 - MEC); Borquez Perez, Juan Manuel (13567- MEC); Cazabán, Martín Gabriel (12381- MEC); Dalessandro, Francisco (13318 - MEC); Escobar, Matías Leonel (13328 - MEC); Martín Duci, Ignacio (13560 - MEC)

## Breve descripción de ARDUINO

Arduino es un microcontrolador de una placa de código abierto , que se utiliza en la construcción de proyectos de electrónica . Puede ser conectado a sensores , LEDs , motores, y otros dispositivos para crear una pantalla interactiva , kits de análisis , y cualquier otra cosa que la electrónica de base permite Arduino ha sido popular entre los estudiantes, aficionados e incluso profesionales desde que se introdujo por primera vez en 2005

Antes de las placas basadas en Intel, la plataforma Arduino se compone de una cualquiera de 8 bits microcontrolador Atmel AVR Atmel ARM o una de 32 bits. Los últimos modelos de Arduino tienen 6 entradas analógicas y 14 pines de E / S digitales con una interfaz USB. Sin embargo, como con todas las tecnologías en desarrollo, las placas Arduino han

He evolucionado mucho.

### Alimentación

El Arduino puede ser alimentado a través de la conexión USB o con un suministro de energía externo. La fuente de energía se selecciona mediante el jumper PWR\_SEL: para alimentara la placa desde la conexión USB, colocarlo en los dos pines más cercanos al conector USB, para un suministro de energía externo, en los dos pines más cercanos al conector de alimentación externa.

La alimentación externa (no USB) puede venir o desde un adaptador AC-a-DC o desde una batería. El adaptador puede ser conectado mediante un enchufe centro-positivo en el conector de alimentación de la placa. Los cables de la batería pueden insertarse en las cabeceras de los pines Gnd y Vin del conector POWER. Un regulador de tensión proporciona la tensión regulada al valor adecuado.

Si se suministra menos de 7 Vcc, el pin de 5 V puede proporcionar menos de cinco voltios y la placa podría ser inestable. Si se usa más de 12 V, el regulador de tensión puede sobrecalentarse y dañar la placa. El rango recomendado es de 7 a 12 voltios. Los pines de alimentación son los siguientes:

**VIN:** La entrada de tensión a la placa Arduino cuando está usando una fuente de alimentación externa (al contrario de los 5 voltios de la conexión USB u otra fuente de alimentación regulada). Puedes suministrar tensión a través de este pin, o, si suministra tensión a través del conector de alimentación, acceder a él a través de este pin.

**5V.** El suministro regulado de energía usado para alimentar al microcontrolador y otros componentes de la placa. Este puede venir o desde VIN a través de un regulador en la placa, o ser suministrado por USB u otro suministro regulado de 5 V.

**3V3.** Un suministro de 3.3 V generado por el chip FTDI de la placa. La corriente máxima es de 50 mA.

GND. Pines de Tierra.

**Memoria:** El ATmega168 tiene 16 KB de memoria Flash para almacenar código (de los cuales 2 KB se usa para el bootloader). Tiene 1 KB de SRAM y 512 bytes de EEPROM (que puede ser leída y escrita con la librería EEPROM).

**Entradas y Salidas:** Cada uno de los 14 pines digitales del UNO puede ser usado como entrada o salida, usando funciones pinMode(), digitalWrite() y digitalRead(). Operan a 5 voltios. Cada pin puede proporcionar o recibir un máximo de 40 mA y tiene una resistencia interna pull-up (desconectada por defecto) de 20-50 KOhms. Además, algunos pines tienen funciones especiales:

**Serial: 0 (Rx) y 1 (Tx).** Usados para recibir (Rx) y transmitir (Tx) datos TTL en serie. Estos pines están conectados a los pines correspondientes del chip FTDI USB-a-TTL Serie.

**Interruptores externos: 2 y 3.** Estos pines pueden ser configurados para disparar un interruptor en un valor bajo, un margen creciente o decreciente, o un cambio de valor.

**PWM:** 3, 5, 6, 9, 10 y 11. Proporcionan salida PWM de 8 bits con la función analogWrite()

SPI: 10 (SS), 11 (MOSI), 12 (MISO), 13 (SCK). Estos pines soportan comunicación SPI, la cual, aunque proporcionada por el hardware subyacente, no está actualmente incluida en el lenguaje Arduino.

**LED: 13.** Hay un LED empotrado conectado al pin digital 13. Cuando el pin está a valor HIGH, el LED está encendido, cuando el pin está a LOW, está apagado. El UNO tiene 6 entradas analógicas, cada una de las cuales proporciona 10 bits de resolución (por ejemplo 1024 valores diferentes). Por defecto miden 5 voltios desde tierra, aunque es posible cambiar el valor más alto de su rango usando el pin AREF y algún código de bajo nivel. Además, algunos pines tienen funcionalidad especializada:

**I2C: 4 (SDA) y 5 (SCL).** Soportan comunicación I2C (TWI) usando la librería Wire 5. Hay otro par de pines en la placa:

**AREF.** Voltaje de referencia para las entradas analógicas. Usado con analogReference().

**Reset.** Pone esta línea a LOW para resetear el microcontrolador. Típicamente usada para añadir un botón de reset a dispositivos que bloquean a la placa principal.



### CÓDIGO DEL PROGRAMA PARA ARDUINO

```
#define MS 10 // Motor subir
#define MB 8
               // Motor bajar
#define S1 5
              // sensor p1
#define S2 6
              // sensor p2
#define S3 7
              // sensor p3
#define P1 2
              // pulsador p1
              // pulsador p2
#define P2 3
#define P3 4
              // pulsador p3
int Pu1 = 0;
int Pu2 = 0;
int Pu3 = 0;
int Se1 = 0:
int Se2 = 0;
int Se3 = 0;
int Pisoactual = 0;
```

# FACULTAD DE INGENIERIA –UNIVERSIDAD NACIONAL DE CUYO ELECTRONICA GENERAL Y APLICADA

## CARRERA: INGENIERIA INDUSTRIAL – INGENIERIA EN MECATRONICA CARPETA TRABAJOS PRACTICOS

## 2022 - TP N° 8 MICROCOMPUTADORES

```
void setup()
    pinMode( MS, OUTPUT);//Motor subir
    pinMode( MB, OUTPUT);//Motor bajar
    pinMode(S1, INPUT);//Sensor P1
    pinMode(S2, INPUT);//Sensor P2
    pinMode(S3, INPUT);//Sensor P3
    pinMode(P1, INPUT);//Pulsador P1
    pinMode(P2, INPUT);//Pulsador P2
    pinMode(P3, INPUT);//Pulsador P3
     Se1 = digitalRead(S1): //lee el estado del pin 5 asignado al Sensor P1
       if(Se1==LOW) //si no está en el P1
       digitalWrite(MB,HIGH); // Motor bajar =ON
      while (Se1==LOW)
       Se1 =digitalRead(S1); // lee el estado del S1
      digitalWrite(MB,LOW);// Motor bajar = OFF
      Pisoactual = 1; // Está en el piso 1
     }
void loop()
    Pu1=digitalRead(P1); //lee el estado del pulsador del P1
    Pu2=digitalRead(P2); //lee el estado del pulsador del P2
    Pu3=digitalRead(P3): //lee el estado del pulsador del P3
    if(Pu1==HIGH) //si se pulsa el pulsador del p1
     if(Pisoactual==2) // y está en el piso 2
       digitalWrite(MB, HIGH); // Motor bajar = ON
       while (Se1==LOW) // mientras no lleguemos al p1
       Se1 =digitalRead(S1); // lee estado S1
       digitalWrite(MB,LOW);// Motor bajar = OFF
      Pisoactual = 1; // está en el piso 1
```

# FACULTAD DE INGENIERIA –UNIVERSIDAD NACIONAL DE CUYO ELECTRONICA GENERAL Y APLICADA

# CARRERA: INGENIERIA INDUSTRIAL – INGENIERIA EN MECATRONICA CARPETA TRABAJOS PRACTICOS

## 2022 - TP N° 8 MICROCOMPUTADORES

```
}
else if(Pisoactual==3) //si está en el piso 3
  digitalWrite(MB, HIGH);
                            // Motor bajar = ON
while (Se1==LOW) // mientras no llegue al piso 1
  Se1 =digitalRead(S1);
 }
  digitalWrite(MB,LOW); // Motor bajar = OFF
 Pisoactual = 1; // está en el piso 1
 }
else if(Pu2==HIGH) // si se pulsó P2
if(Pisoactual==1) // y está en el P1
{
  digitalWrite(MS, HIGH); // Motor subir = ON
 while (Se2==LOW) // mientras no llegue al piso 2
  Se2 =digitalRead(S2);
 }
 digitalWrite(MS,LOW); // Motor subir = OFF
 Pisoactual = 2; // está en el piso 1
else if (Pisoactual==3) // si estamos en el piso 3
  digitalWrite(MB, HIGH); //Motor bajar = ON
 while (Se2==LOW) // mientras no llegue al piso 2
 {
  Se2 =digitalRead(S2);
 digitalWrite(MB,LOW); // Motor bajar = OFF
 Pisoactual = 2; // está en el piso 2
```

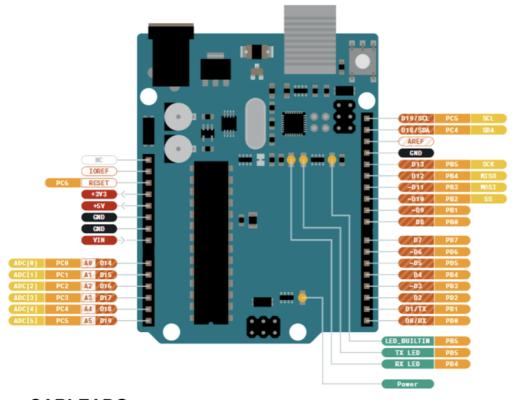
# FACULTAD DE INGENIERIA –UNIVERSIDAD NACIONAL DE CUYO ELECTRONICA GENERAL Y APLICADA

# CARRERA: INGENIERIA INDUSTRIAL – INGENIERIA EN MECATRONICA CARPETA TRABAJOS PRACTICOS

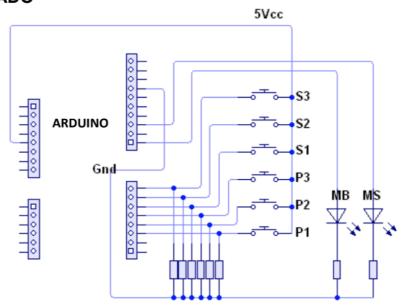
## 2022 - TP N° 8 MICROCOMPUTADORES

```
}
}
  else if(Pu3==HIGH) // si se pulsa el pulsador para el piso 3
   if(Pisoactual==1) // y está en el piso 1
    digitalWrite(MS, HIGH); // Motor subir = ON
     while (Se3==LOW) // hasta que llegue al piso 3
     Se3 =digitalRead(S3);
    digitalWrite(MS,LOW); // Motor subir = OFF
    Pisoactual = 3; // está en el piso 3
   else if (Pisoactual==2) // si está en el piso 2
    digitalWrite(MS, HIGH); // Motor subir = ON
     while (Se3==LOW) // hasta que llegue al piso 3
     Se3 =digitalRead(S3);
    digitalWrite(MS,LOW);
    Pisoactual = 3; // está en el piso 3
Se1 = 0; //Variable sensor 1 = 0
Se2 = 0; //Variable sensor 2 = 0
Se3 = 0; //Variable sensor 3 = 0
```

}



## **CABLEADO**



### RESUMEN DE LA ACTIVIDAD Responda las siguientes preguntas

a) En el siguiente fragmento de código en qué piso queda el elevador si P1 = 0?

if(Pu1==HIGH)
{
 if(Pisoactual==2)
 {
 digitalWrite(MB, HIGH);

 while (Se1==LOW)
 {
 Se1 =digitalRead(S1);
 }

 digitalWrite(MB,LOW);
 Pisoactual = 1;

b) En el siguiente fragmento de código qué debe ocurrir para que salga del bucle resaltado el rojo?

```
if(Pu1==HIGH)
{
   if(Pisoactual==2)
   {
      digitalWrite(MB, HIGH);
      while (Se2==LOW)
   {
      Se2 =digitalRead(S2);
   }
   digitalWrite(MB,LOW);
   Pisoactual = 1;
}
```

### **RESPUESTAS:**

- A) En el código la condición para ingresar al controlador de flujo 'if' es que el valor que toma Pu1 sea de valor HIGH (o alto, o uno). Como en nuestro caso no se ha presionado el pulsador (P1 entrega un 0), es decir, Pu1 == LOW (o bajo, o 0), no entramos en la sentencia 'if' y permanecemos en el piso que nos encontramos, es decir, no cambiamos de piso (analizando el código dado por separado al resto del código, en el código completo puede haberse activado otro pulsador correspondiente a otro piso).
  - Recordar que **P1** está vinculado al valor de un PIN de entrada (en el código anterior puede verse que este es el PIN de entrada 2) sobre la cual se hacen lecturas que serán de valor 1 o 0.
- B) En el caso de encontrarnos en el bucle rojo, es porque se cumplió que el sensor del piso 2 S2 tiene un valor LOW (que queda asociado a la variable Se2), es decir, que el montacargas no se encuentra en el piso 2, mientras esto sea así nos mantendremos 'encerrados' en este bucle. Dentro de este se está llevando a cabo una lectura digital de la entrada S2 asociada al pin de entrada 6 que asociamos a la variable Se2. Cuando se realice una lectura de S2 y sea de valor HIGH, Se2 guardará este valor y cuando nuevamente se compare en la condición del controlador de flujo WHILE saldremos del bucle rojo (no se entrará a este).

### **GRUPO N° 2**

Martín Duci, Ignacio	13560	Ing. Mecatrónica
Borquez Perez, Juan Manuel	13567	Ing. Mecatrónica
Escobar, Matías Leonel	13328	Ing. Mecatrónica
Avalos, Jose Agustin	13291	Ing. Mecatrónica
Dalessandro Figueroa, Francisco Andrés	13318	Ing. Mecatrónica
Cazabán, Martín Gabriel	12381	Ing. Mecatrónica

# R

### **ESUMEN DE LA ACTIVIDAD**

- Realice todos los ejercicios indicados en los Puntos a y b.
- \_ Presente un informe grupal con los resultados. (Use el Modelo de Presentación)
- \_ Indique en cada hoja del informe el mismo encabezado que el utilizado en este Trabajo. En el pie de página indique los nombres completos, legajo y carrera del grupo de trabajo.
- \_ Adjuntar los circuitos de simulación y enviar junto al archivo electrónico del TPráctico.