# FORMA CANONICA DE JORDAN Y ECUACIONES DIFERENCIALES LINEALES A COEFICIENTES CONSTANTES

Eleonora Catsigeras \*

6 de mayo de 1997

#### Notas para el curso de Análisis Matemático II

#### Resumen

Se enuncia sin demostración el resultado referente a la existencia de la forma canónica de Jordan para matrices cuadradas de términos complejos. Se detalla, con ejemplos resueltos, el cálculo de la forma canónica y de la matriz de cambio de base de Jordan para matrices diagonalizables  $n \times n$  y para matrices cualesquiera  $2 \times 2$ .

# 1 Multiplicidad algebraica y geométrica.

Sea A una matriz cuadrada  $n \times n$  con términos complejos. Sea v un vector de  $C^n$ :

$$v = \left[ \begin{array}{c} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{array} \right]$$

**Definición 1.1** v es vector propio de A con valor propio  $\lambda$  si  $v \neq \vec{0}$  y  $A \cdot v = \lambda v$ .

Se supone conocido por el lector el método para hallar los valores propios y vectores propios de A, y los siguientes resultados:

1.  $\lambda$  es valor propio de A si y solo si  $\det(A - \lambda I) = 0$ . El determinante de la matriz  $A - \lambda I$  es un polinomio de grado n en  $\lambda$ , llamado polinomio característico de A. Sus raíces son los valores propios de A.

<sup>\*</sup>IMERL Fac. Ingenieria. Universidad de la República. Uruguay.

2. En el campo complejo

$$\det(A - \lambda I) = -(\lambda - \lambda_1)^{m_1} (\lambda - \lambda_2)^{m_2} \cdots (\lambda - \lambda_k)^{m_k}$$

donde  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$  son las k raíces diferentes del polinomio caractístico, y  $m_1, m_2, \dots, m_k$  son sus multiplicidades respectivas. Se tiene  $m_1 + m_2 + \dots + m_k = n$ .

3. Se llama subespacio propio de valor propio  $\lambda_i$  al subespacio  $S_i$  formado por todos los vectores v tales que

$$(A - \lambda_i I) \cdot v = \vec{0}$$

Es decir,  $S_i$  está formado por el vector nulo y todos los vectores propios de valor propio  $\lambda_i$ . Es un subespacio de dimensión  $r_i$  con  $1 \le r_i \le m_i$ . El subespacio  $S_i$  se obtiene resolviendo el sistema lineal homogéneo

$$(A - \lambda_i I) \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

que es siempre compatible e indeterminado con  $r_i$  grados de libertad.

4. Eligiendo  $r_i$  vectores linealmente independientes que verifiquen el sistema anterior, se tendrá una base del subespacio propio  $S_i$  (formada por  $r_i$  vectores propios de A, todos con el mismo valor propio  $\lambda_i$ ).

**Definición 1.2** Al número  $m_i$ , multiplicidad de la raíz  $\lambda_i$  en el polinomio característico de A, se le llama multiplicidad algebraica de  $\lambda_i$ .

Al número  $r_i$ , dimensión del subespacio propio  $S_i$  de valor propio  $\lambda_i$ , igual a la cantidad de grados de libertad del sistema compatible indeterminado  $(A - \lambda_i I) \cdot v = \vec{0}$ , se le llama multiplicidad geométrica de  $\lambda_i$ .

**Teorema 1.3** Para cada valor propio  $\lambda_i$  se cumple:

$$1 \le r_i \le m_i$$

# 2 Matrices diagonalizables

**Definición 2.1** Una matriz cuadrada A,  $n \times n$ , se dice diagonalizable si existe una base de  $C^n$  (es decir n vectores linealmente independientes) formada exclusivamente con vectores propios de A.

Es inmediato que A es diagonalizable si y solo si la unión de bases de sus subespacios propios es una base de  $C^n$ , es decir, si y solo si

$$r_1 + r_2 + \ldots + r_k = n$$

El nombre diagonalizable proviene del hecho que estas matrices tienen forma canónica de Jordan que es una matriz diagonal, como se verá más adelante.

Obsérvese que si A es diagonal, es decir si todos sus términos fuera de la diagonal principal son nulos, entonces la base canónica está formada por vectores propios de A, y resulta, por definición que A es diagonalizable. En el ejemplo 2.5 veremos una matriz diagonalizable que no es diagonal.

Teorema 2.2 A es diagonalizable si y solo si

$$r_i = m_i$$

para todo valor propio  $\lambda_i$  de A.

**Prueba:** A es diagonalizable si y solo si  $r_1 + r_2 + \ldots + r_k = n$ . Como siempre  $r_i \leq m_i$  y  $m_1 + m_2 + \ldots + m_k = n$ , lo anterior se cumple si y solo si  $r_i = m_i$ .

Corolario 2.3 Si  $m_i = 1$  para todo valor propio  $\lambda_i$  (o sea, si hay exactamente n raices diferentes del polinomio característico), entonces A es diagonalizable.

**Prueba:** Si  $m_i = 1$ , como  $1 \le r_i \le m_i$ , se tiene  $r_i = 1$ , y entonces  $r_i = m_i$  aplicándose el teorema anterior.

El recíproco del corolario es falso, como lo muestra el ejemplo que sigue:

**Ejemplo 2.4**  $A = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}$  es diagonalizable porque es diagonal. Tiene un solo valor propio  $\lambda_1 = 4$  con  $m_1 = 2$  y  $r_1 = 2$ .

#### Ejemplo 2.5

$$A = \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 4 - \lambda & -2 \\ 1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2 - 5\lambda + 6 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = 3, \ \lambda_2 = 2$$

A es  $2 \times 2$  y tiene dos valores propios diferentes, entonces es diagonalizable. En este caso  $m_1 = 1$   $m_2 = 1$  (multiplicidades algebraicas). Entonces  $r_1 = 1$   $r_2 = 1$  (multiplicidades geométricas). Hallemos una base de  $C^2$  formada por vectores propios de A.

$$\lambda_1 = 3: (A - 3I) \cdot v = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{cases} (4 - 3)x_1 - 2x_2 &= 0 \\ x_1 + (1 - 3)x_2 &= 0 \end{cases} \Leftrightarrow x_1 = 2x_2$$

Un grado de libertad  $\Rightarrow r_1 = 1$ . Eligiendo, por ejemplo  $x_2 = 1$ , se tiene una base de  $S_1$  (subespacio propio de valor propio 3), formada por el vector

$$v_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\lambda_2 = 2: \quad (A - 2I) \cdot v = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{cases} (4 - 2)x_1 - 2x_2 &= 0 \\ x_1 + (1 - 2)x_2 &= 0 \end{cases} \Leftrightarrow x_1 = x_2$$

Un grado de libertad  $\Rightarrow r_2 = 1$ . Eligiendo, por ejemplo  $x_2 = 1$ , se tiene una base de  $S_2$  (subespacio propio de valor propio 2), formada por el vector

$$v_2 = \left[ \begin{array}{c} 1 \\ 1 \end{array} \right]$$

 $v_1$  y  $v_2$  son linealmente independientes, y forman una base de  $C^2$  integrada con vectores propios de A.

#### 3 Forma canónica de Jordan

**Definición 3.1** El bloque de Jordan de tamaño  $k \times k$  y valor propio  $\lambda_1$  es la matriz cuadrada  $k \times k$  que tiene

el número  $\lambda_1$  en la diagonal principal

el número 1 en la supradiagonal principal

el número 0 en los restantes términos

Ejemplos: El bloque de Jordan de tamaño  $3 \times 3$  y valor propio 5 es

$$\left[\begin{array}{ccc} 5 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 5 \end{array}\right]$$

El bloque de Jordan de tamaño  $2 \times 2$  y valor propio -4 es

$$\left[\begin{array}{cc} -4 & 1 \\ 0 & -4 \end{array}\right]$$

El bloque de Jordan de tamaño  $1 \times 1$  y valor propio 8 es

[8]

Como ejercicio verifíquese que  $\lambda_1$  es el único valor propio del bloque de Jordan de tamaño  $k \times k$ , con multiplicidad algebraica k y con multiplicidad geométrica 1.

**Nota 3.2** En alguna bibliografía se define bloque de Jordan poniendo 1 en la *subdiagonal* principal, en vez de hacerlo en la *supradiagonal*. La teoría resulta similar a la que se expone aquí, pero el cálculo de las matrices de cambio de base que veremos más adelante es diferente.

**Definición 3.3** Un suprabloque de Jordan de tamaño  $m \times m$  y valor propio  $\lambda_1$  es una matriz cuadrada  $m \times m$  formada por

- uno o más bloques de Jordan de diversos o iguales tamaños, todos con el mismo valor propio  $\lambda_1$ , ubicados diagonalmente (es decir, tales que la diagonal principal de cada bloque es parte de la diagonal principal del suprabloque)
- ceros en los restantes términos del suprabloque.

Ejemplo: Un suprabloque de Jordan de tamaño  $6 \times 6$  de valor propio 7, formado por tres bloques de Jordan de tamaños  $2 \times 2$ ,  $3 \times 3$  y  $1 \times 1$  respectivamente es:

$$\left[\begin{array}{c|ccccccccc}
7 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 7 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 7 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 7 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 7 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 7
\end{array}\right]$$

Como ejercicio verifíquese que  $\lambda_1$  es el único valor propio del suprabloque de Jordan de tamaño  $m \times m$ , con multipicidad algebraica igual a m y multiplicidad geométrica igual a r que es la cantidad de bloques de Jordan que forman el suprabloque.

**Definición 3.4** Una matriz cuadrada  $n \times n$  es una forma canónica de Jordan si está formada por

- uno o más suprabloques de Jordan, ubicados diagonalmente.
- ceros en los restantes términos de la matriz

Ejemplo: Una forma canónica de Jordan con un suprabloque  $2 \times 2$  formado por dos bloques de valor propio 7, un suprabloque  $3 \times 3$  formado por dos bloques de valor propio 0, y un suprabloque  $1 \times 1$  de valor propio 3, es:

Véase que en este ejemplo la matriz tiene valores propios  $\lambda_1 = 7$  con multiplicidad algebraica 2 y geométrica 2,  $\lambda_2 = 0$  con multiplicidad algebraica 3 y geométrica 2, y  $\lambda_3 = 3$  con multiplicidad algebraica 1 y geométrica 1.

Es fácil probar el siguiente teorema:

**Teorema 3.5** Una forma canónica de Jordan tiene como *valores propios* a los números de la diagonal, con *multiplicidad algebraica* igual a la cantidad de veces en que está repetido en la diagonal (o sea igual al *tamaño del suprabloque* respectivo), y *multiplicidad geométrica* igual a la *cantidad de bloques* que forman el respectivo suprabloque.

Nota 3.6 En particular la forma de Jordan es diagonal (es decir, todos sus términos fuera de la diagonal principal son nulos) si y solo si los bloques de Jordan tienen todos tamaño  $1 \times 1$ , y esto ocurre si y solo si la cantidad de bloques que forman cada suprabloque es igual al tamaño del suprabloque, o sea, la multiplicidad geométrica es igual a la algebraica para todo valor propio. Usando el teorema 2.2 se concluye que una forma canónica de Jordan es diagonalizable si y solo si es diagonal.

El teorema que sigue es el teorema fundamental de las formas canónicas de Jordan, y dice esencialmente que toda matriz cuadrada, mediante un cambio de base, se puede llevar a una forma canónica de Jordan:

**Teorema 3.7 (Forma canónica de Jordan)** Sea A una matriz cuadrada  $n \times n$ . Entonces existe una matriz J que es una forma canónica de Jordan, y una matriz P invertible, ambas  $n \times n$  con términos complejos, tales que:

$$A = PJP^{-1}$$

.

**Definición 3.8** La matriz J del teorema anterior se llama forma canónica de Jordan de A. La matriz P se llama matriz de cambio de base de Jordan.

**Nota 3.9** La forma canónica de Jordan J y la matriz P de cambio de base de Jordan para la matriz dada A no son únicas. En efecto, permutando los suprabloques de J, o los bloques dentro de cada suprabloque, se obtiene otra forma canónica de Jordan para A. Se puede demostrar que J es única a menos de permutaciones de sus bloques.

El teorema que sigue permite, en muchos casos, calcular la forma canónica de Jordan de A, mediante el cálculo de los valores propios de A y de la dimensión de sus subespacios propios.

#### **Teorema 3.10** Sea A una matriz $n \times n$ .

Sean  $\lambda_1, \ldots \lambda_k$  sus valores propios diferentes, con multiplicidades algebraicas  $m_1, \ldots, m_k$  y multiplicidades geométricas  $r_1, \ldots, r_k$  respectivamente.

Entonces la forma canónica de Jordan de A tiene k suprabloques, cada uno de valor propio  $\lambda_i$ , tamaño  $m_i \times m_i$ , y formado por  $r_i$  bloques.

#### Ejemplo 3.11

$$A = \left[ \begin{array}{cccc} -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{array} \right]$$

Hallemos la forma canónica de Jordan de A.

Los valores propios:  $\det(A - \lambda I) = -(\lambda - 4)(\lambda + 1)^3 \Rightarrow \lambda_1 = 4 \ \lambda_2 = -1$  con multiplicidades algebraicas respectivas  $m_1 = 1$  y  $m_2 = 3$ . Entonces J va a estar formada por dos suprabloques: uno de valor propio 4 y tamaño  $1 \times 1$ , y otro de valor propio -1 y tamaño  $3 \times 3$ . Para determinar completamente la matriz J necesitamos saber cuántos bloques forman el suprabloque de tamaño  $3 \times 3$ , o sea la multiplicidad geométrica  $r_2$  del valor propio -1. Para ello hallemos el subespacio propio:

$$(A+I)\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 2x_4 \\ x_3 = 0 \\ x_2, x_4 \text{ cualesquiera} \end{cases} \Rightarrow r_2 = 2$$

Luego, el suprabloque  $3 \times 3$  de valor propio -1, está formado por dos bloques. Entonces estos dos bloques tendrán tamaños  $1 \times 1$  y  $2 \times 2$ , ya que 1 y 2 son los únicos dos números naturales mayores

o iguales que 1 que suman 3. Entonces:

$$J = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

a menos de una permutación de sus bloques.

**Nota 3.12** Si la matriz dada A ya es una forma canónica de Jordan, es innecesario hacer cálculos para determinar J y P tales que  $A = PJP^{-1}$ . En efecto basta tomar J = A y P = I (I indica la matriz identidad).

Las siguientes propiedades de la forma canónica de Jordan pueden deducirse en forma sencilla de los resultados ya vistos. Demuéstrense como ejercicio.

- **Proposición 3.13** 1. La forma canónica de Jordan es diagonal si y solo si las multiplicidades geométricas son iguales a las algebraicas para todo valor propio de A. (Usando el teorema 2.2 esto sucede si y solo si A es diagonalizable).
  - 2. Si A es diagonalizable entonces su forma canónica de Jordan es la matriz que tiene en la diagonal los valores propios de A repetidos tantas veces como sus multiplicidades algebraicas, y ceros en todos los demás términos.
  - 3. Si la matriz A es  $2 \times 2$  y tiene un solo valor propio doble  $\lambda_1$  con multiplicidad geométrica igual a 1, entonces su forma canónica de Jordan es  $J = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 1 \\ 0 & \lambda_1 \end{bmatrix}$

Existen procedimientos, que no veremos en general, para encontrar una matriz P de cambio de base de Jordan: es decir una matriz invertible P tal que  $A = PJP^{-1}$ .

Ejercicio: en el ejemplo 3.11 verifíquese que  $PJP^{-1} = A$  siendo:

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow P^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Luego P es una matriz de cambio de base de Jordan para A.

En las siguientes secciones veremos cómo hallar una matriz de cambio de base de Jordan cuando la matriz A es diagonalizable  $n \times n$ , o cuando no es diagonalizable pero es  $2 \times 2$ .

#### Cambio de base de Jordan para matrices diagonalizables 4

Usaremos la siguiente notación:

$$P = [v_1, v_2, \dots, v_n]$$

es la matriz  $n \times n$  formada colgando en sus columnas los vectores  $v_i$ , es decir: la columna i-ésima de la matriz P es la columna formada con las componentes del vector  $v_i$  de  $C^n$ . Por ejemplo, si  $v_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ y } v_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \end{bmatrix}, \text{ entonces } [v_1, v_2] \text{ indica la matriz } \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}.$  Los vectores  $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  son linealmente independientes si y solo si la matriz  $[v_1, v_2, \dots, v_n]$ 

tiene determinante no nulo.

Teorema 4.1 (Cálculo de J y P cuando A es diagonalizable) Sea A,  $n \times n$ , diagonalizable. Sea  $\{v_1, v_2, \dots v_n\}$  una base de  $C^n$  formada con vectores propios de A, de valores propios res $pectivos \ \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$  (aquí cada valor propio está repetido tantas veces como su multiplicidad geométrica, que es igual a su multiplicidad algebraica, porque A es diagonalizable). Entonces la forma canónica de Jordan de A es, a menos de permutaciones de su diagonal principal, la matriz diagonal

$$J = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_{n-1} & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & \lambda_n \end{bmatrix}$$

y una matriz de cambio de base de Jordan (es decir, una matriz invertible P tal que  $A = PJP^{-1}$ ),

$$P = [v_1, v_2, \dots, v_n]$$

que se obtiene colgando en sus columnas los vectores propios de A (en el mismo orden en que se escribieron los valores propios respectivos para formar la matriz J).

Prueba: En la proposición 3.13, punto 2, ya se dedujo cómo es J. Siendo  $\{v_1,\ldots,v_n\}$ linealmente independientes, el determinante de P es no nulo, y entonces P es invertible.

Falta probar que  $PJP^{-1} = A$ , o, lo que es lo mismo, que AP = PJ.

La primera columna de una matriz M, cuadrada  $n \times n$  es igual a  $M \cdot \left| \begin{array}{c} \bar{0} \\ \vdots \\ \bar{0} \end{array} \right|$  . Probemos que

las primeras columnas de AP y de PJ son iguales:

$$AP \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = Av_1 = \lambda_1 v_1 = \lambda_1 P \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = P\lambda_1 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = P \cdot \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = PJ \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

Luego, las primeras columnas de AP y PJ son iguales. Análogamente se prueba que las columnas j-ésimas son iguales.

**Ejemplo 4.2** Sea la matriz A del ejemplo 2.5. Calculemos la forma canónica de Jordan y la matriz de cambio de base de Jordan.

$$A = \left[ \begin{array}{cc} 4 & -2 \\ 1 & 1 \end{array} \right]$$

Ya vimos en 2.5 que una base de vectores propios de A es  $\{v_1, v_2\}$  con

$$v_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$
 con valor propio  $\lambda_1 = 3$  y  $v_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$  con valor propio  $\lambda_2 = 2$ 

Entonces:

$$J = \left[ \begin{array}{cc} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{array} \right] \quad P = \left[ \begin{array}{cc} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{array} \right]$$

Verifiquemos que  $A = PJP^{-1}$ :

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \quad PJ = \begin{bmatrix} 6 & 2 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \quad PJP^{-1} = \begin{bmatrix} 4 & -2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = A$$

# 5 Cambio de base de Jordan para matrices $2 \times 2$

Si A es una matriz  $2 \times 2$  su polinomio característico será de grado 2, y habrá tres casos posibles:

- 1. Dos raices diferentes (en el campo complejo)
- 2. Una raiz doble  $\lambda_1$  con multiplicidad geométrica 2.
- 3. Una raiz doble  $\lambda_1$  con multiplicidad geométrica 1.

Caso 1: La matriz A es diagonalizable (por el corolario 2.3), y se aplica el teorema 4.1 para calcular la forma canónica de Jordan J y una matriz de cambio de base de Jordan P.

El siguiente ejemplo muestra que aunque la matriz A sea de términos reales, la forma canónica de Jordan J y la matriz de cambio de base P pueden tener términos no reales.

#### Ejemplo 5.1

$$A = \begin{bmatrix} -3 & -2 \\ 5 & 3 \end{bmatrix}, \ \det(A - \lambda I) = \lambda^2 + 1 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = i \ \lambda_2 = -i \Rightarrow J = \begin{bmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{bmatrix}$$

Subespacio propio con  $\lambda_1 = i$ :

$$\begin{bmatrix} -3-i & -2 \\ 5 & 3-i \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_2 = (-3-i)x_1/2 \\ x_1 & \text{cualquiera} \end{cases}$$

Eligiendo  $x_1 = 2$  se tiene  $x_2 = -3 - i$  y  $v_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 - i \end{bmatrix}$ .

Subespacio propio con  $\lambda_2 = -i$ :

$$\begin{bmatrix} -3+i & -2 \\ 5 & 3+i \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_2 = (-3+i)x_1/2 \\ x_1 & \text{cualquiera} \end{cases}$$

Eligiendo  $x_1 = 2$  se tiene  $x_2 = -3 + i$  y  $v_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 + i \end{bmatrix}$ .

 $\{v_1, v_2\}$  es una base de vectores propios de A. Entonces podemos tomar

$$P = \left[ \begin{array}{cc} 2 & 2 \\ -3 - i & -3 + i \end{array} \right]$$

Verifiquemos que  $PJP^{-1} = A$ . En efecto,  $\det P = 4i$ , entonces

$$P^{-1} = \frac{1}{4i} \begin{bmatrix} -3+i & -2 \\ 3+i & 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} 1+3i & 2i \\ 1-3i & -2i \end{bmatrix}$$

$$PJ = \begin{bmatrix} 2i & -2i \\ -3i+1 & 3i+1 \end{bmatrix}, PJP^{-1} = \frac{1}{4} \begin{bmatrix} -12 & -8 \\ 20 & 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & -2 \\ 5 & 3 \end{bmatrix} = A$$

Caso 2: La multiplicidad algebraica del valor propio  $\lambda_1$  es dos, y su multiplicidad geométrica también es dos. La matriz es diagonalizable (por el teorema 2.2) y se aplica el teorema 4.1. Sin embargo puede demostrarse que este caso es trivial: la matriz A ya debe ser una forma canónica de Jordan, y por lo tanto basta elegir J = A y P = I, como fue señalado en la nota 3.12.

**Proposición 5.2** Si la matriz A tiene un único valor propio  $\lambda_1$ , y si éste tiene multiplicidad algebraica igual a su multiplicidad geométrica, entonces A ya es una forma canónica de Jordan, y puede tomarse como matriz de cambio de base de Jordan a la identidad.

**Prueba:** Según lo visto en el teorema 2.2, A es diagonalizable, y por el teorema 4.1 la matriz J tiene  $\lambda_1$  en su diagonal principal, y ceros los demás términos. Entonces  $J = \lambda_1 I$ .

Sea P una matriz de cambio de base de Jordan cualquiera (no necesariamente la identidad). Se tiene:

$$A = PJP^{-1} = P(\lambda_1 I)P^{-1} = \lambda_1 PIP^{-1} = \lambda_1 PP^{-1} = \lambda_1 I = J$$

Caso 3: El caso que resta es cuando la multiplicidad geométrica  $r_1$  del único valor propio  $\lambda_1$  doble es 1. En este caso, como la multiplicidad algebraica  $m_1$  es 2, por el teorema 2.2, la matriz A no es diagonalizable. Según lo visto en el teorema 3.10, la forma canónica de Jordan de A es

$$J = \left[ \begin{array}{cc} \lambda_1 & 1\\ 0 & \lambda_1 \end{array} \right]$$

Para encontrar una matriz de cambio de base de Jordan P puede aplicarse el siguiente teorema:

Teorema 5.3 Si A es una matriz  $2 \times 2$ , con un único valor propio doble  $\lambda_1$ , si éste tiene multiplicidad geométrica 1, y si  $v_2$  es un vector cualquiera que no está en el subespacio propio de A, entonces el vector  $v_1 = (A - \lambda_1 I) \cdot v_2$  es un vector propio de A,  $\{v_1, v_2\}$  son linealmente independientes, y la matriz  $P = [v_1, v_2]$  es una matriz de cambio de base de Jordan para A.

Prueba:

$$J = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 1 \\ 0 & \lambda_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} =$$
$$= \lambda_1 I + N, \text{ donde } N = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \text{ y } N^2 = N \cdot N = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = O$$

Sea Q una matriz de cambio de base de Jordan para A, que existe en virtud del teorema 3.7, y cumple:

$$A = QJQ^{-1} = Q(\lambda_1 I + N)Q^{-1} = \lambda_1 QIQ^{-1} + QNQ^{-1} = \lambda_1 QQ^{-1} + QNQ^{-1} = \lambda_1 I + QNQ^{-1}$$

$$\Rightarrow A - \lambda_1 I = QNQ^{-1} \Rightarrow (A - \lambda_1 I)^2 = QNQ^{-1}QNQ^{-1} = QNNQ^{-1} =$$

$$= QN^2Q^{-1} = QOQ^{-1} = OQ^{-1} = O$$

$$\Rightarrow (A - \lambda_1 I)^2 \cdot v = \vec{0} \ \forall v$$

 $v_2$  no pertenece al subespacio propio  $S_1$ , entonces  $(A - \lambda_1 I)v_2 \neq \vec{0}$ .

 $v_1 = (A - \lambda_1 I)v_2 \Rightarrow v_1 \neq \vec{0}$ . Además  $(A - \lambda_1 I)v_1 = (A - \lambda_1 I)^2 v_2 = \vec{0}$ . Entonces  $v_1$  es un vector no nulo del subespacio propio, es decir, un vector propio.

Sea  $\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 = \vec{0}$ . Aplicando  $A - \lambda I$  a la combinación lineal anterior resulta el vector nulo, es decir:

$$\alpha_1(A - \lambda_1 I)v_1 + \alpha_2(A - \lambda I)v_2 = \vec{0} \Rightarrow \vec{0} + \alpha_2(A - \lambda I)v_2 = \vec{0} \Rightarrow \alpha_2 = 0 \Rightarrow \alpha_1 v_1 = \vec{0} \Rightarrow \alpha_1 = 0$$

Así,  $v_1$  y  $v_2$  son linealmente independientes, y la matriz P tiene determinante no nulo, o sea, es invertible.

Para probar que  $A = PJP^{-1}$ , basta mostrar que AP = PJ, y para esto alcanza probar que sus respectivas columnas son iguales. Nótese que la primera columna de una matriz M 2 × 2, cualquiera, es  $M \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$  y que su segunda columna es  $M \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ .

$$AP\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix} = Av_1 = \lambda_1 v_1 = \lambda_1 P\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix} = P\lambda_1 \begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix} = P\begin{bmatrix}\lambda_1\\0\end{bmatrix} = PJ\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}$$

Se concluye que las primeras columnas de AP y de PJ son la misma.

$$AP\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = Av_2 = \lambda_1 v_2 + v_1 = \lambda_1 P\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + P\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = P\lambda_1 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} + P\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = P\begin{bmatrix} 0 \\ \lambda_1 \end{bmatrix} + P\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = P\begin{bmatrix} 1 \\ \lambda_1 \end{bmatrix} = PJ\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Se concluye que las segundas columnas de AP y de PJ son la misma. Luego AP=PJ, lo que termina la prueba.

### Ejemplo 5.4

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ -1 & -4 \end{bmatrix}, \det(A - \lambda I) = \lambda^2 + 6\lambda + 9 = (\lambda + 3)^2 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = -3 \text{ doble}, \ m_1 = 2$$

Subespacio propio  $S_1$ :

$$\begin{bmatrix} -2+3 & 1 \\ -1 & -4+3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -x_2 \\ x_2 = \text{cualquiera} \end{cases} \Rightarrow r_1 = 1$$

$$\Rightarrow J = \left[ \begin{array}{cc} -3 & 1\\ 0 & -3 \end{array} \right]$$

Elijamos  $v_2 \notin S_1$ : Tomando  $x_2 = 0$ ,  $x_1 \neq 0$ , por ejemplo  $x_1 = 1$ , se tiene  $v_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ . Entonces

$$v_1 = (A+3I)v_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$
$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$$

Verifiquemos que  $A = PJP^{-1}$ :

$$P^{-1}=\left[\begin{array}{cc}0&-1\\1&1\end{array}\right],\ PJ=\left[\begin{array}{cc}-3&-2\\3&-1\end{array}\right],\ PJP^{-1}=\left[\begin{array}{cc}-2&1\\-1&-4\end{array}\right]=A$$

Nota 5.5 Sea ahora una matriz A,  $2 \times 2$ , con todos sus términos reales. Si sus valores propios son ambos reales (iguales o distintos) se concluye que la matriz canónica de Jordan es real. De los procedimientos vistos, obsérvese que los vectores  $v_1$  y  $v_2$  que forman las columnas de la matriz de cambio de base de Jordan, se encuentran mediante ecuaciones lineales con coeficientes reales, cuando la matriz A y sus valores propios son reales. Luego, se concluye lo siguiente:

Si la matriz A tiene términos reales y todos sus valores propios son reales, entonces la forma canónica de Jordan es una matriz real, y puede elegirse una matriz de cambio de base de Jordan también real.

Esto significa que no es necesario pasar al campo complejo cuando los valores propios son reales. Sin embargo, aunque la matriz dada sea real, si sus valores propios no lo son, entonces la forma canónica de Jordan y la matriz de cambio de base de Jordan no son reales, como lo muestra el ejemplo 5.1.

# 6 Aplicación a las ecuaciones diferenciales lineales con coeficientes constantes

Sea

$$\vec{\dot{x}} = A\vec{x} + \vec{b}(t)$$

un sistema de n ecuaciones diferenciales lineales a coeficientes constantes, donde A es una matriz  $n \times n$ ,  $\vec{b}(t)$  es un vector de  $R^n$  que depende continuamente de t y  $\vec{x}$  es un vector de  $R^n$  cuya dependencia de t constituye la función incógnita de la ecuación diferencial.

Aplicaremos la teoría de la forma canónica de jordan para resolver el sistema dado.

**Observación:** Si A es una forma canónica de Jordan, entonces el sistema lineal de ecuaciones diferenciales dado se puede resolver ecuación por ecuación, empezando por la última.

#### Ejemplo 6.1

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} -3 & 1 \\ 0 & -3 \end{bmatrix} \cdot \vec{x} + \begin{bmatrix} e^{-3t} \\ 9t \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} \dot{x}_1 = -3x_1 & +x_2 + e^{-3t} \\ \dot{x}_2 = & -3x_2 + 9t \end{cases}$$

La segunda ecuación tiene solución de homogénea  $x_2$  hom  $= C_2 e^{-3t}$  y solución particular  $x_2$  par = 3t-1 (que se encuentra, o bien probando con at+b, o bien por el método de variación de constantes probando con  $C_2(t)e^{-3t}$ ). Luego

$$x_2(t) = x_2 \text{ hom} + x_2 \text{ par} = C_2 e^{-3t} + 3t - 1$$

La primera ecuación ahora queda:

$$\dot{x}_1 = -3x_1 + C_2 e^{-3t} + 3t - 1 + e^{-3t}$$

Solución de la homogénea:  $x_1$  hom $= C_1 e^{-3t}$ , y solución particular:  $x_1$  par $= (C_2+1)te^{-3t}+t-2/3$ . Luego

$$x_1(t) = x_1 \text{ hom} + x_1 \text{ par} = C_1 e^{-3t} + (C_2 + 1)te^{-3t} + t - 2/3$$

Teorema 6.2 Sea dado el sistema de ecuaciones diferenciales lineal a coeficientes constantes

$$\vec{\dot{x}} = A\vec{x} + \vec{b}(t)$$

Sea J la forma canónica de Jordan de A, y sea P una matriz de cambio de base de Jordan para A ( es decir  $A = PJP^{-1}$ ).

Entonces, haciendo el cambio de variables

$$\vec{x} = P \cdot \vec{z}$$

la ecuación dada se lleva a la forma

$$\vec{\dot{z}} = J\vec{z} + P^{-1}\vec{b}(t)$$

**Prueba:**  $x = Pz \Rightarrow \dot{x} = P\dot{z}; \ \dot{x} = Ax + b(t) \Rightarrow P\dot{z} = APz + b(t) \Rightarrow \dot{z} = P^{-1}APz + P^{-1}b(t) \Rightarrow \dot{z} = P^{-1}(PJP^{-1})Pz + P^{-1}b(t) = (PP^{-1})J(P^{-1}P)z + P^{-1}b(t) = Jz + P^{-1}b(t).$ 

**Ejemplo 6.3** Resolver 
$$\dot{x} = \begin{bmatrix} -2 & 1 \\ -1 & -4 \end{bmatrix} x + \begin{bmatrix} e^{-3t} & + & 9t \\ -e^{-3t} & & \end{bmatrix}$$
.

En el ejemplo 5.4 se hallaron

$$J = \begin{bmatrix} -3 & 1 \\ 0 & -3 \end{bmatrix}; P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}; P^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Haciendo el cambio de variables x = Pz resultará

$$\dot{z} = \begin{bmatrix} -3 & 1\\ 0 & -3 \end{bmatrix} z + \begin{bmatrix} 0 & -1\\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} e^{-3t} & + & 9t\\ -e^{-3t} & & \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & 1\\ 0 & -3 \end{bmatrix} z + \begin{bmatrix} e^{-3t}\\ 9t \end{bmatrix}$$

Este sistema ya fue resuelto en el ejemplo 6.1, resultando

$$z(t) = \begin{bmatrix} [C_1 + (C_2 + 1)t]e^{-3t} + t - 2/3 \\ C_2e^{-3t} + 3t - 1 \end{bmatrix}$$

Deshaciendo el cambio de variables:

$$x(t) = Pz(t) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} z(t) = \begin{bmatrix} ((C_1 + C_2) + t(C_2 + 1))e^{-3t} & + & 4t - 5/3 \\ (-C_1 - t(C_2 + 1))e^{-3t} & - & t + 2/3 \end{bmatrix}$$

**Nota 6.4** El procedimiento anterior da la solución x(t) en  $\mathbb{R}^n$  cuando A tiene términos reales y todos los valores propios de A son reales.

Cuando A tiene términos reales pero sus valores propios no son todos reales, las matrices P y J son complejas no reales, como en el ejemplo 5.1. Entonces es necesario pasar al campo complejo para hacer el cambio de variables y aplicar el teorema 6.2. La solución intermedia z(t) estará en el campo complejo. Sin embargo la solución x(t) del sistema dado estará en  $R^n$  y debe depender de n constantes arbitrarias reales. Para obtenerla por el método expuesto en el teorema 6.2 puede aplicarse lo siguiente:

**Proposición 6.5** Si A es una matriz  $n \times n$  con todos sus términos reales, y con valores propios complejos no todos reales, entonces resolviendo el sistema como en el teorema 6.2, mediante el cambio de variables x = Pz, con la condición

$$\vec{z}(0) = P^{-1} \left[ \begin{array}{c} C_1 \\ \vdots \\ C_n \end{array} \right]$$

donde  $C_1, \ldots, C_n$  son n constantes reales arbitrarias, se obtiene  $\vec{x}(t)$  con parte imaginaria nula.

**Prueba:** Siendo  $\vec{x} = P\vec{z}$  y  $\vec{z}(0) = P^{-1} \begin{bmatrix} C_1 \\ \vdots \\ C_n \end{bmatrix}$ , se tiene  $\vec{x}(0) = \begin{bmatrix} C_1 \\ \vdots \\ C_n \end{bmatrix}$ . Como las constantes

 $C_1, \ldots C_n$  son reales, por el teorema de existencia y unicidad, existe  $\vec{x}(t)$  que verifica la condición anterior y es solución en  $\mathbb{R}^n$ , o sea, tiene parte imaginaria nula.

**Ejemplo 6.6**  $\dot{\vec{x}} = \begin{bmatrix} -3 & -2 \\ 5 & 3 \end{bmatrix} x$ . En el ejemplo 5.1 se hallaron:

$$P = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ -3 - i & -3 + i \end{bmatrix}; J = \begin{bmatrix} i & 0 \\ 0 & -i \end{bmatrix}; P^{-1} = 1/4 \begin{bmatrix} 1 + 3i & 2i \\ 1 - 3i & -2i \end{bmatrix}$$

Por el teorema 6.2, haciendo el cambio de variables x=Pz se obtiene el sistema  $\dot{\vec{z}}=Jz$ , o sea:

$$\begin{bmatrix} \dot{z}_1 \\ \dot{z}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} iz_1 \\ -iz_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} z_1(t) = z_1(0)e^{it} = z_1(0)\cos t + iz_1(0)\sin t \\ z_2(t) = z_2(0(e^{-it} = z_2(0)\cos t + iz_2(0)\sin t \end{bmatrix}$$

$$z(0) = \begin{bmatrix} z_1(0) \\ z_2(0) \end{bmatrix} = P^{-1} \begin{bmatrix} C_1 \\ C_2 \end{bmatrix} = 1/4 \begin{bmatrix} C_1 + (3C_1 + 2C_2)i \\ C_1 - (3C_1 - 2C_2)i \end{bmatrix}$$

$$z(t) = 1/4 \begin{bmatrix} C_1\cos t - (3C_1 + 2C_2)\sin t + i[(3C_1 + 2C_2)\cos t + C_1\sin t] \\ C_1\cos t - (3C_1 + 2C_2)\sin t - i[(3C_1 + 2C_2)\cos t + C_1\sin t] \end{bmatrix}$$

$$x(t) = Pz(t) = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ -3 - i & -3 + i \end{bmatrix} z(t) = 1/4 \begin{bmatrix} C_1\cos t - (3C_1 + 2C_2)\sin t \\ C_2\cos t + (5C_1 + 3C_2)\sin t \end{bmatrix}$$

es la solución general del sistema dado, en  $\mathbb{R}^2$ , con dos constantes arbitrarias reales  $\mathbb{C}_1$  y  $\mathbb{C}_2$ .

Sin embargo, existe otra forma más sencilla para resolver la ecuación de este ejemplo:

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = -3x_1 - 2x_2 \\ \dot{x}_2 = 5x_1 + 3x_2 \end{cases}$$

Derivando la primera ecuación resulta  $\ddot{x}_1 = -3\dot{x}_1 - 2\dot{x}_2$ . Sustituyendo  $\dot{x}_1$  y  $\dot{x}_2$  por las ecuaciones del sistema dado, se obtiene:

$$\ddot{x}_1 = -3(-3x_1 - 2x_2) - 2(5x_1 + 3x_2) = -x_1 \Leftrightarrow \ddot{x}_1 + x_1 = 0 \Rightarrow x_1(t) = K_1 \cos t + K_2 \sin t$$

Despejando  $x_2$  de la primera ecuación:

$$x_2 = -1/2(\dot{x}_1 + 3x_1) \Rightarrow x_2(t) = -1/2(K_2 + 3K_1)\cos t + 1/2(K_1 - 3K_2)\sin t$$

Evidentemente las constantes  $C_1$  y  $C_2$  de la solución obtenida por el método de cambio de variables, no son las mismas que las constantes  $K_1$  y  $K_2$  de la solución obtenida por este método, sino que están vinculadas porque la solución  $\vec{x}(t)$  sí es la misma:

$$\begin{cases} K_1 &= -3C_1 - 2C_2 \\ K_2 &= -C_1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} C_1 &= -K_2 \\ C_2 &= 1/2(3K_2 - K_1) \end{cases}$$

Con esas igualdades entre las constantes, verifíquese que la solución hallada por los dos métodos es la misma.