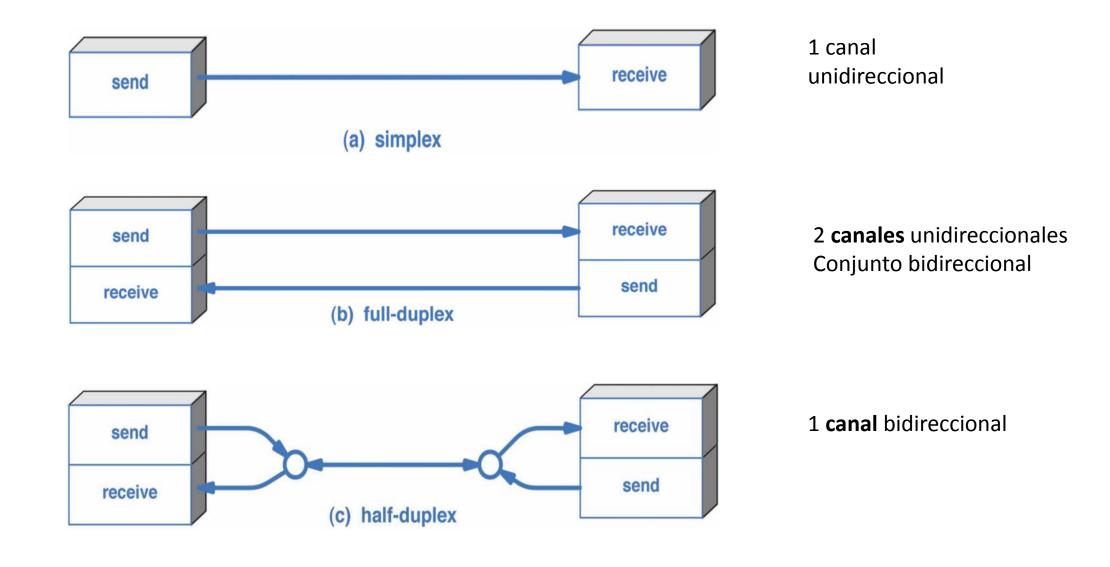
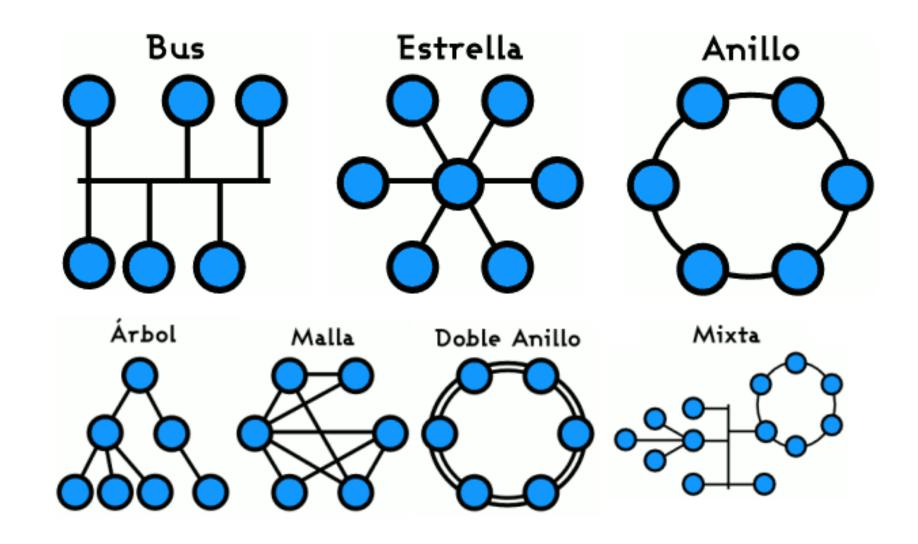
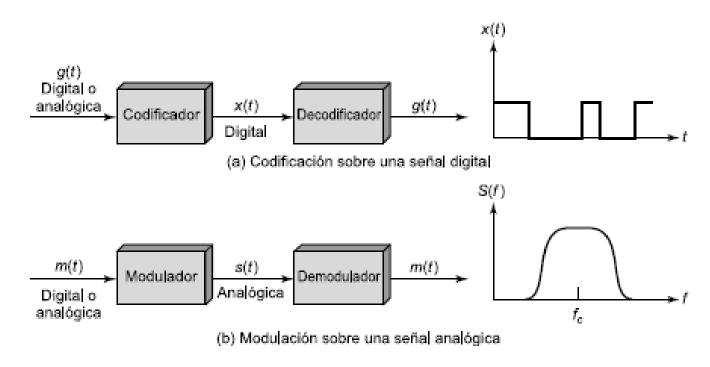
# **MODOS DE TRANSMISIÓN ENTRE 2 PUNTOS**



# **TOPOLOGÍAS DE RED**



## **MODULACIÓN - CODIFICACIÓN**



- Datos digitales, señales digitales: El equipamiento es más económico que el sistema de datos digitales
  y señales analógicas.
- **Datos analógicos, señales digitales**: Permite la utilización de técnicas de transmisión y de equipos de conmutación modernos.
- Datos digitales, señales analógicas: Algunos medios de transmisión admiten solo la propagación de señales analógicas (fibra óptica).
- Datos analógicos, señales analógicas: Los datos analógicos se pueden transmitir fácil y económicamente en banda base (voz por líneas telefónicas). La modulación se usa frecuentemente

## CODIFICACIÓN DE SEÑALES DIGITALES

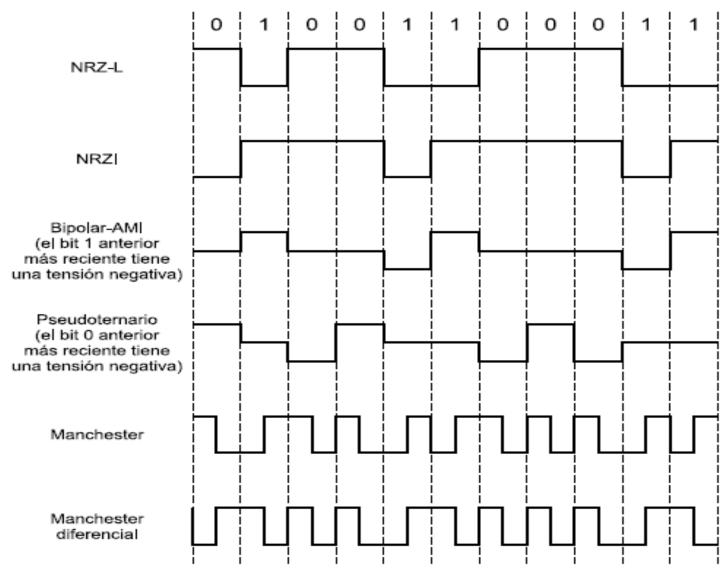


Figura 5.2. Formatos de codificación utilizando señales digitales.

### No retorno a nivel cero (NRZ-L)

0 = nivel alto

1 - nivel bajo

#### No retorno a cero invertido (NRZI)

0 = no hay transición al comienzo del intervalo (un bit cada vez)

1 – transición al comienzo del intervalo

### Bipolar-AMI

0 = no hay señal

1 = nivel positivo o negativo, alternante

#### Pseudoternaria

0 = nivel positivo a negativo, alternante

1 = no hay sehal

#### Manchester

0 – transición de alto a bajo en mitad del intervalo

1 - transición de bajo a alto en mitad del intervalo

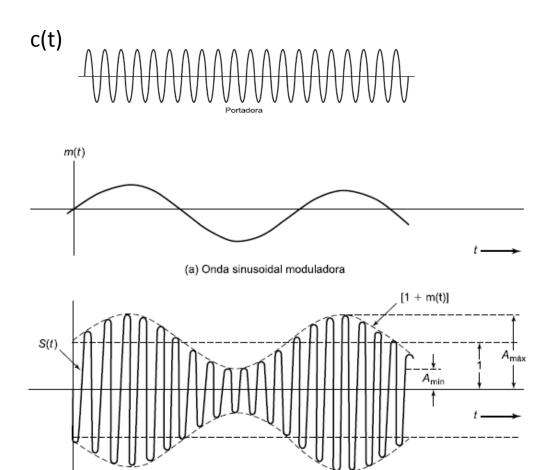
### Manchester diferencial

Siempre hay una transición en mitad del intervalo

0 = transición al principio del intervalo

1 - no hay transición al principio del intervalo

## MODULACIÓN DE SEÑALES ANALÓGICAS - AM



(b) Señal AM resultante

Portadora: 
$$c(t) = A_c \cos(2\pi f_c t) = A_c \cos(\omega_c t)$$
  
Moduladora:  $m(t) = A_m \cos(2\pi f_m t) = A_m \cos(\omega_m t)$   
 $AM \qquad s(t) = A_s(t) \cdot \cos(2\pi f_c t) = A_s(t) \cdot \cos(\omega_c t)$ 

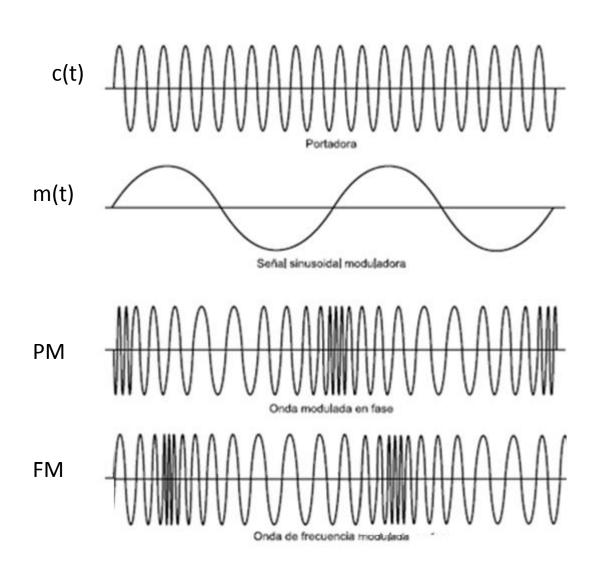
$$s(t) = [1 + n_a cos(2\pi f_m t)] \cdot A_c \cos(2\pi f_c t)$$

$$s(t) = A_c \cos(2\pi f_c t) + A_m \cos(2\pi f_c t) \cos(2\pi f_m t)$$

$$s(t) = c(t) + A_m \frac{\cos[2\pi (f_c + f_m)t] + \cos[2\pi (f_c - f_m)t]}{2}$$

$$s(t) = c(t) + \frac{A_m}{2} \cos[2\pi (f_c + f_m)t] + \frac{A_m}{2} \cos[2\pi (f_c - f_m)t]$$

## MODULACIÓN DE SEÑALES ANALÓGICAS – FM Y PM



$$Mod\ Ang \qquad s(t) = A_c(t).\cos[2\pi f_c t + \theta(t)]$$

PM

$$\theta(t) = n.m(t)$$

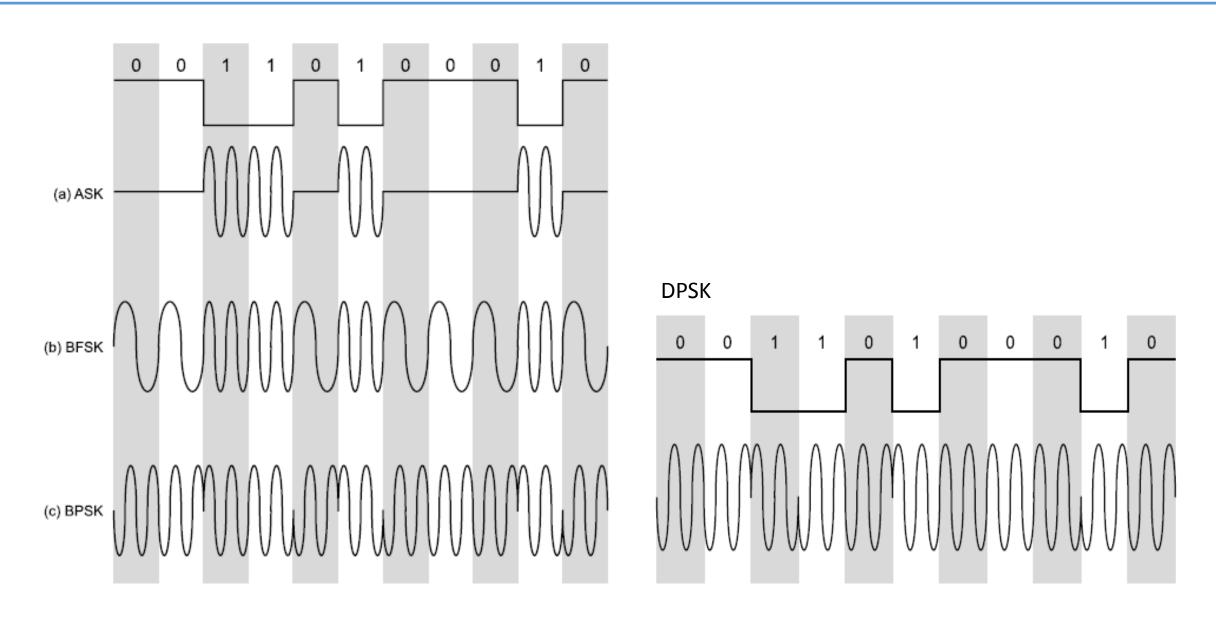
$$s(t) = A_c(t).\cos[2\pi f_c t + n.m(t)]$$

FM 
$$\frac{d\theta(t)}{dt} = n. m(t)$$

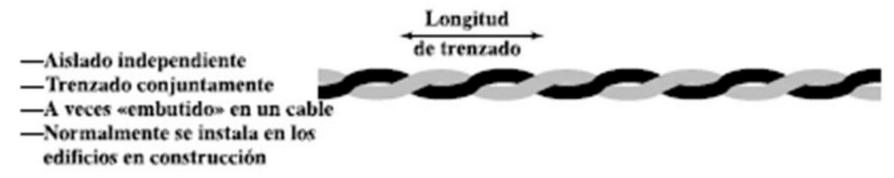
$$\theta(t) = n. \int m(t) dt$$

$$s(t) = A_c(t). \cos \left[ 2\pi f_c t + \int m(t) dt \right]$$

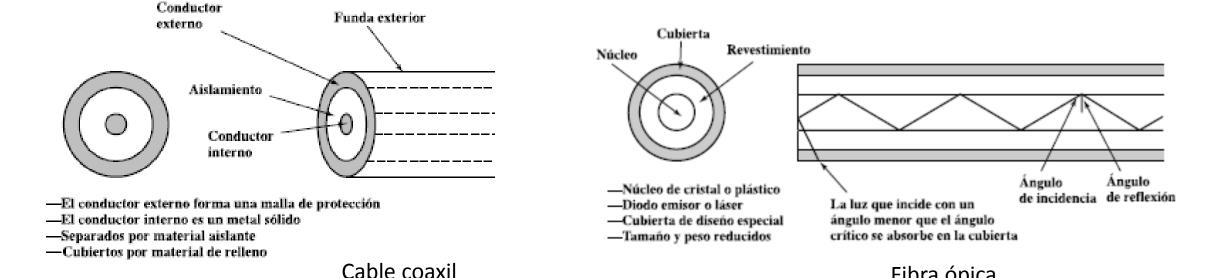
# MODULACIÓN DE SEÑALES DIGITALES



# EL MEDIO FÍSICO: PAR TRENZADO, CABLE COAXIAL, FIBRA ÓPTICA

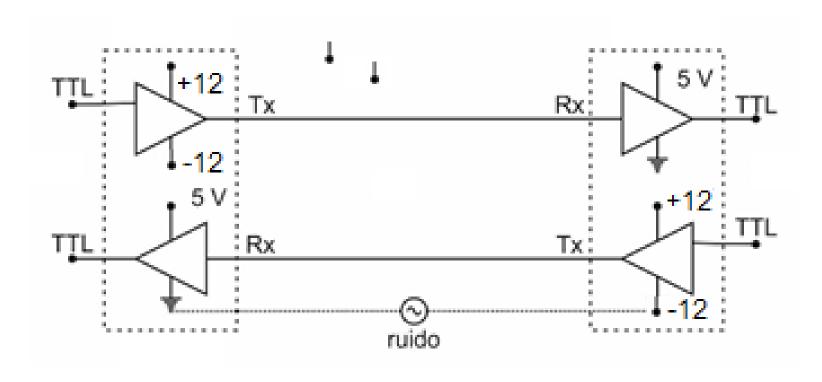


### Par trenzado

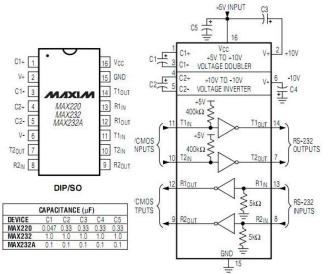


Fibra ópica

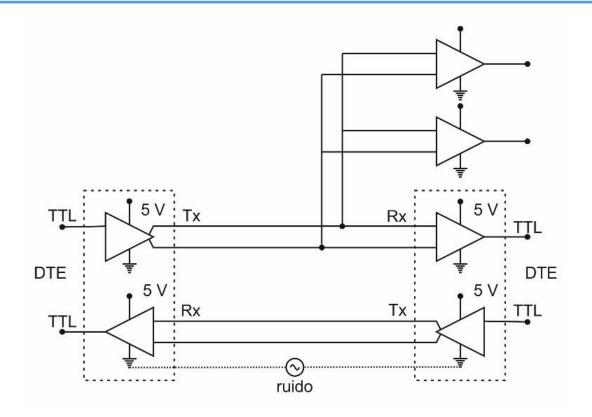
## PUERTAS DE COMUNICACIÓN NORMALIZADAS: RS 232



- 1 = -3 V (a 15 V), 0 = 3 V (a 15 V).
- Velocidad de transmisión: 20 kbps.
- Distancia: 15 *m*.
- Desbalanceada

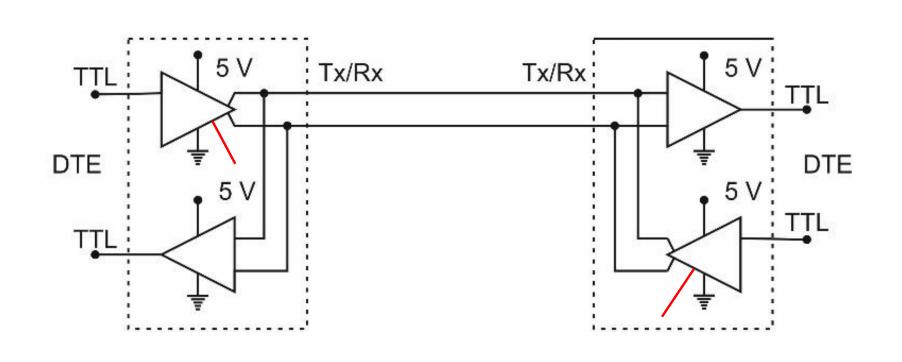


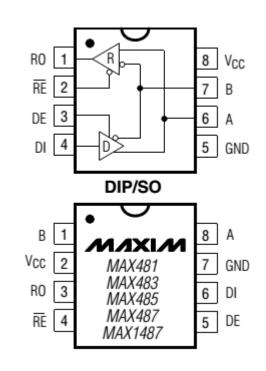
## PUERTAS DE COMUNICACIÓN NORMALIZADAS: RS 422



- 1 = -0.3 a 6 V, 0 = 3 a 6 V.
- 10 *Mbps* a 12 *m* o 1001 *kbps* a 1200 *m*
- Multidrop: Un transmisor puede alimentar a 10 receptores.
- Balanceada

## PUERTAS DE COMUNICACIÓN NORMALIZADAS: RS 485





- 1 = -0.3 a 6 V, 0 = 3 a 6 V.
- 10 *Mbps* a 12 *m* o 1001 *kbps* a 1200 *m*
- Multipunto hasta 32 estaciones.
- Half dúplex o bus

