

# Informe de Trabajo Práctico N°6

## Jacobiano

Robótica I

Ingeniería en Mecatrónica  
Facultad de Ingeniería - UNCUIYO

Alumno: Juan Manuel BORQUEZ PEREZ  
Legajo: 13567



**UNCUIYO**  
UNIVERSIDAD  
NACIONAL DE CUYO



**FACULTAD  
DE INGENIERÍA**

## 1. Ejercicio 6

$$\begin{aligned}A &= d_5 C(2q_3 + q_4) - d_5 C_4 - a_3 + a_3 C(2q_3) \\B &= d_5 S_4 - 2a_2 S_3 - a_3 S(2q_3) - d_5 S(2q_3 + q_4) \\A &= C(2q_3) - C_a C_4 + C_a C(2q_3 + q_4) - 1 \\B &= S_g S_4 - 2S_3 - S_g S(2q_3 + q_4) - S_b S(2q_3)\end{aligned}$$

Vamos a descomponer paso a paso el problema que planteaste:

Expresión Original:

$$A = \cos(2q_3) - C_a \cos(q_4) + C_a \cos(2q_3 + q_4) - 1$$

Paso 1: Expansión de  $\cos(2q_3 + q_4)$

Usamos la identidad de suma de ángulos:

$$\cos(2q_3 + q_4) = \cos(2q_3) \cos(q_4) - \sin(2q_3) \sin(q_4)$$

Entonces, la ecuación queda:

$$A = \cos(2q_3) - C_a \cos(q_4) + C_a (\cos(2q_3) \cos(q_4) - \sin(2q_3) \sin(q_4)) - 1$$

Paso 2: Agrupación de términos con  $\cos(q_4)$

Reagrupamos los términos que tienen  $\cos(q_4)$ :

$$A = (\cos(2q_3) - 1) + C_a (\cos(2q_3) \cos(q_4) - \sin(2q_3) \sin(q_4)) - C_a \cos(q_4)$$

Agrupamos  $C_a \cos(q_4)$ :

$$A = (\cos(2q_3) - 1) + C_a \cos(q_4) (\cos(2q_3) - 1) - C_a \sin(2q_3) \sin(q_4)$$

Paso 3: Reemplazo de  $1 - \cos(2q_3)$  por  $2\sin^2(q_3)$

Aplicamos la identidad trigonométrica:

$$1 - \cos(2q_3) = 2\sin^2(q_3)$$

Reemplazamos en la ecuación:

$$A = -2\sin^2(q_3) + C_a \cos(q_4) (-2\sin^2(q_3)) - C_a \sin(2q_3) \sin(q_4)$$

Resultado Final:

$$A = -2\sin^2(q_3) - 2C_a \cos(q_4) \sin^2(q_3) - C_a \sin(2q_3) \sin(q_4)$$

Este sería el resultado final con los términos correctamente agrupados y el reemplazo realizado.

Vamos a seguir los pasos que indicaste, comenzando desde la expresión final que obtuvimos anteriormente.

Expresión Original:

$$A = -2 \sin^2(q_3) - 2C_a \cos(q_4) \sin^2(q_3) - C_a \sin(2q_3) \sin(q_4)$$

Paso 1: Expansión de  $\sin(2q_3)$

Usamos la identidad de doble ángulo para el seno:

$$\sin(2q_3) = 2 \sin(q_3) \cos(q_3)$$

Sustituyendo en la ecuación:

$$A = -2 \sin^2(q_3) - 2C_a \cos(q_4) \sin^2(q_3) - C_a (2 \sin(q_3) \cos(q_3)) \sin(q_4)$$

Paso 2: Dividir toda la expresión por  $\sin(q_3)$

Dividimos cada término entre  $\sin(q_3)$ :

$$\frac{A}{\sin(q_3)} = -2 \sin(q_3) - 2C_a \cos(q_4) \sin(q_3) - 2C_a \cos(q_3) \sin(q_4)$$

Paso 3: Factorizar  $\sin(q_3)$  y  $\cos(q_3)$

Reagrupamos para factorizar:

- Agrupamos términos con  $\sin(q_3)$ :

$$\frac{A}{\sin(q_3)} = \sin(q_3)(-2 - 2C_a \cos(q_4)) - 2C_a \cos(q_3) \sin(q_4)$$

- Ahora factorizamos  $\sin(q_3)$  y  $\cos(q_3)$  por separado:

$$\frac{A}{\sin(q_3)} = \sin(q_3)(-2 - 2C_a \cos(q_4)) + \cos(q_3)(-2C_a \sin(q_4))$$

Resultado Final:

La expresión final es:

$$A = S_3(1 + C_a C_4) + C_3(C_a S_4)$$

Este sería el resultado con los términos factorizados en función de  $\sin(q_3)$  y  $\cos(q_3)$ , dividiendo la expresión por  $\sin(q_3)$  como solicitaste. Eso tiene que ser cero, y se puede expresar como;

$$u = \begin{bmatrix} C_3 \\ S_3 \end{bmatrix} \quad (1)$$

$$v = \begin{bmatrix} 1 + 2C_a C_4 \\ C_a S_4 \end{bmatrix} \quad (2)$$

La expresión se reduce a:

$$u \cdot v = 0$$

Pero  $\mathbf{v}$  depende solamente de  $q_4$ . Para cada valor del mismo se pueden encontrar el vector  $\mathbf{u}$  que indica la dirección normal.

Para B por otro lado. Vamos a desarrollar los pasos que mencionaste para la expresión B.

Expresión original:

$$B = S_g \sin(q_4) - 2 \sin(q_3) - S_g \sin(2q_3 + q_4) - S_b \sin(2q_3)$$

Paso 1: Expandir  $\sin(2q_3 + q_4)$

Usamos la identidad de suma de ángulos para el seno:

$$\sin(2q_3 + q_4) = \sin(2q_3) \cos(q_4) + \cos(2q_3) \sin(q_4)$$

Sustituyendo en la expresión:

$$B = S_g \sin(q_4) - 2 \sin(q_3) - S_g (\sin(2q_3) \cos(q_4) + \cos(2q_3) \sin(q_4)) - S_b \sin(2q_3)$$

Paso 2: Agrupar los términos con  $S_g \sin(q_4)$

Reagrupamos los términos que tienen  $\sin(q_4)$ :

$$B = S_g \sin(q_4) - S_g \cos(2q_3) \sin(q_4) - 2 \sin(q_3) - S_g \sin(2q_3) \cos(q_4) - S_b \sin(2q_3)$$

Factorizamos  $S_g \sin(q_4)$ :

$$B = S_g \sin(q_4) (1 - \cos(2q_3)) - 2 \sin(q_3) - S_g \sin(2q_3) \cos(q_4) - S_b \sin(2q_3)$$

Paso 3: Agrupar los términos con  $\sin(2q_3)$

Reagrupamos los términos que contienen  $\sin(2q_3)$ :

$$B = S_g \sin(q_4) (1 - \cos(2q_3)) - 2 \sin(q_3) - (\sin(2q_3)) (S_g \cos(q_4) + S_b)$$

Paso 4: Reemplazar  $1 - \cos(2q_3)$  por  $2 \sin^2(q_3)$

Usamos la identidad trigonométrica  $1 - \cos(2q_3) = 2 \sin^2(q_3)$  en el primer término:

$$B = S_g \sin(q_4) (2 \sin^2(q_3)) - 2 \sin(q_3) - (\sin(2q_3)) (S_g \cos(q_4) + S_b)$$

Paso 5: Expandir  $\sin(2q_3)$

Usamos la identidad  $\sin(2q_3) = 2 \sin(q_3) \cos(q_3)$ :

$$B = S_g \sin(q_4) (2 \sin^2(q_3)) - 2 \sin(q_3) - 2 \sin(q_3) \cos(q_3) (S_g \cos(q_4) + S_b)$$

Paso 6: Dividir toda la expresión por  $\sin(q_3)$

Dividimos cada término entre  $\sin(q_3)$ :

$$\frac{B}{\sin(q_3)} = S_g \sin(q_4) (2 \sin(q_3)) - 2 - 2 \cos(q_3) (S_g \cos(q_4) + S_b)$$

Resultado final:

La expresión final es:

$$B = S_g S_3 S_4 - 1 - C_3 (S_g C_4 + S_b)$$

Ahora:

$$w = \begin{bmatrix} -S_g C_4 - S_b \\ S_g S_4 \end{bmatrix} \quad (3)$$

La expresión se reduce a:

$$u \cdot w = 1$$

Esto es  $\|u\| \|w\| \cos(\zeta) = 1$  Pero  $\|u\| = 1$ . Luego

$$\cos(\zeta) = \frac{1}{\|w\|}$$

Eso implica que debe ser:

$$\|w\| > 1$$

$$\|w\|^2 = S_g^2 + 2S_g S_b C_4 + S_b^2 > 1$$

Esta es la expresión del cuadrado del módulo del vector  $w$ . Para los valores de  $q_4$  que se cumple a desigualdad anterior se obtienen el vector  $v$  y el vector  $w$  que necesariamente deben estar alineados para que determinen un único valor de  $u$  y por lo tanto de  $q_3$ .

Eso último todavía hay que verificarlo.

Otra forma de hacerlo mas rápido es: Dado que los vectores  $w$  y  $v$  son:

$$w = \begin{bmatrix} -S_g C_4 - S_b \\ S_g S_4 \end{bmatrix}$$

$$v = \begin{bmatrix} 1 + 2C_a C_4 \\ C_a S_4 \end{bmatrix}$$

Queremos formar la matriz del sistema de ecuaciones  $T$  usando estos vectores como filas:

$$\begin{bmatrix} C_a S_4 & 1 + C_a C_4 \\ -S_g C_4 - S_b & S_g S_4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} C_3 \\ S_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$