



# Taller 1.1 Clases y Objetos

Realizar un programa en C++ para administrar el calendario de eventos personal, como agendar y gestionar eventos relevantes, debe tener en cuenta las siguientes consideraciones:

- 1. Se debe poder crear un evento en la agenda personal, se guarda el nombre del evento, la fecha cuando comienza (dd/mm/aaaa) y la fecha cuando termina (dd/mm/aaaa), una descripción del evento y una categoría (se va guardar un número entero entre 0 y 3 deben validar que el usuario solo ingrese esos posibles valores) y la duración en minutos.
- 2. El sistema de agenda debe permitir modificar la información de algún evento, la fecha, el nombre, entre otros, al usuario se le debe preguntar qué información cambiar y luego realizar/guardar el cambio solicitado.
- 3. Se debe visualizar todos los eventos agendados, con su información correspondiente:
  - a. **Crear método llamado mostrarDuracion():** Debe retornar la duración del evento en formato de hora y minutos, ejemplo si la duración es 130 minutos se debe visualizar en formato de 2 h 10 min.
  - b. Crear método llamado mostrarFecha(): Debe retornar las fechas con una conversión en el formato de dd/mm/aaaa a fecha completa como 18 de noviembre del 2019.
  - c. Crear método llamado mostrarCategoria(): Debe retornar un string para cada tipo de categoría del evento se debe mostrar su correspondiente texto, en este caso: Para 0 = oficina, para 1 = estudio, 2 = personal y 3 = familiar.
- 4. El sistema también debe permitir eliminar de la agenda algún evento que se quiera, en este caso los atributos de ese objeto se resetean en ceros o ''. Para esto deben crear un evento dentro de la clase llamado borrarDatos().
- 5. El sistema debe permitir crear al menos 4 eventos en la agenda. Las clases deben corresponder al diagrama presentado más abajo. El menú debe ser completamente funcional. Se evaluará código legible y limpio.





Tener en cuenta la siguiente arquitectura de la siguiente clase y las capturas de pantalla de la interfaz de consola:

□ Evento
+ titulo: string
+ fecha_comienzo: string
+ fecha_finalizacion: string
+ duracion: int
+ categoria: string
+ descripcion: string
+ Evento()
+ Evento(string, string, string, int, string, string)
+ mostrarDuracion(): string
+ mostrarFecha(): string
+ mostrarCategoria(): string
+ borrarDatos(): void

### Output:

Sistema Gestión de Agenda Personal ### 

#### Menú:

- 1. Mostrar todos los eventos
- 2. Crear eventos
- 3. Modificar eventos
- 4. Eliminar eventos
- 5. Salir

¿Qué desea realizar?

>>





Output:		
######################################		
Ev	entos en la Agenda	
Inicia: 18 Finaliza: 1 Duración: 1 Categoría: Descripción: Se debe confir		
Inicia: 18 Finaliza: 1 Duración: 2 Categoría: Descripción: No olvidar lle	Oficina var computador para levantar la a asamblea, se debe escoger al	

Output:





Sistema Gestión de Agenda Personal 

Modificar el evento

- 1. Desayuno con secretario de educación
- 2. Reunión de egresados de Unillanos
- 3. Evento 3
- 4. Evento 4

¿A qué evento desea modificar? \_\_

#### Output:

### Sistema Gestión de Agenda Personal ### 

Modificar evento Desayuno con secretario de educación

- 1. Título
- 2. Fecha inicio
- 3. Fecha final
- 4. Categoría
- 5. Descripción

¿Qué desea cambiar?





## Output:

Sistema Gestión de Agenda Personal 

Eliminar evento

- 1. Desayuno con secretario de educación
- 2. Reunión de egresados de Unillanos
- 3. Evento 3
- 4. Evento 4

¿A qué evento desea eliminar? \_\_