Procedimientos almacenados

Jesús Reyes Carvajal

¿Qué es un procedimiento almacenado?

- Es un lenguaje que combina la fortaleza del SQL con las mas típicas características de un lenguaje de programación.
- Cuando se crea una función en PL/pgSQL, se puede incluir cualquiera de las sentencias del SQL, así como cualquier de los comandos procedimentales agregados por el PL/pgSQL.
- Las funciones escritas en PL/pgSQL pueden ser invocadas desde otras funciones, incluso pueden ser usadas en disparadores(Trigger).

Configuración

- PostgreSQL soporta varios lenguajes procedimentales, antes de poder usar cada uno de ellos es necesario instalar estos en la Base de Datos.
- El comando del shell CREATELANG instala PL/pgSQL en la base de datos.
- Sintáxis: createlang plpgsql databasename.

Estructura básica de un procedimiento

Parámetros Retorno de función Nombre de función CREATE FUNCTION suma(integer x, integer y) RETURNS int AS \$\$ **DECLARE** Inicio de función r integer; Declaración de variables **BEGIN** r := \$1 + \$2; Sentencias de control RETURN r; Valor a retornar END; \$\$ LANGUAGE 'plpgsql'; Fin de función

Ejecución y eliminación de un procedimiento o función

```
CREATE FUNCTION suma(integer x, integer y) RETURNS integer AS $$
DECLARE
r integer;
BEGIN
-- Calculando la nueva fecha
r := $1 + $2;
RETURN r;
END;
$$ LANGUAGE 'plpgsql';

Llamado de la función
SELECT suma(3,5);
```

Eliminación de la función

DROP FUNCTION suma(int,int);

Uso de comentarios

Dos estilos de comentarios:

- Doble guión (--). Extiende el comentario desde la posición actual hasta el final de la línea.
- Estilo Lenguaje C (/* */). Inicia con carácter /* y termina con */. Se expande en múltiples líneas.

Ejemplo de comentarios

```
CREATE FUNCTION suma(integer x, integer y) RETURNS integer AS $$

DECLARE

r integer;

BEGIN

-- Asigna en r el resultado de sumar los valores de X y Y

r := $1 + $2;

RETURN r;

END;

$$ LANGUAGE 'plpgsql';
```

Parámetros

 A cada parámetro de entrada se le asigna un nombre de forma automática.

 Al primer parámetro (Izquierda a Derecha) se le denomina \$1, al segundo \$2, y así sucesivamente.

 A cada parámetro se le define el tipo de dato en la definición de la función.

Declaración de variables

 EL nombre de una variable puede incluir caracteres alfabéticos (A-Z), underscores (_) y números.

- El nombre de una variable debe empezar con letras (A-Z ó a-z) ó un underscore.
- El nombre de una variable es insensible a mayúsculas o minúsculas.

Declaración de variables en declare

Sintaxis completa para declarar una variable:

var-name [CONSTANT] var-type [NOT NULL] [{ DEFAULT | := } expression];

CONSTANT: especifica que la variable es constante, por lo que el valor inicial asignado a ella se mantendrá,

NOT NULL: especifica que la variable no puede tener asignado un valor nulo.

DEFAULT (o :=): asigna un valor a la variable.

- Usar valores apropiados para iniciar variables.
- No se permite el uso de parámetros de la función para iniciar variables en la sección DECLARE.
- Una vez creada una variable, no puede volver a ser usada en la sección DECLARE.

Ejemplo de variables en declare

```
CREATE FUNCTION calc_geometria(REAL) RETURNS REAL AS 'DECLARE

pi CONSTANT REAL := 3.1415926535;

radio REAL := 3.0;

diametro REAL := pi * ( radio * radio );

Edad INTEGER:= 30;

Cantidad NUMERIC(5);

Etapa INTEGER DEFAULT 32;

Url varchar := "http ://www.quantamagazine.org";
```

Tipos de datos

Si declara una variable para recibir datos de una tabla, es mejor utilizar los siguientes tipos de datos *%type, %rowtype, opaque, record.*

TYPE permite definir una variable que tenga el tipo de datos idéntico al de otra.

Variable se usa para almacenar un valor recuperado de una tabla, o copiar los datos de un parámetro(excepto en declare)

ROWTYPE: Define una variable que tiene la misma estructura de una tabla.

RECORD: Usado para declarar una variable compuesta cuya estructura será determinada en tiempo de ejecución.

OPAQUE: Puede ser usada para definir el tipo de datos de la variable de retorno de una función de tipo trigger. Cuando se devuelve un valor opaco se devuelve un renglón de la tabla del disparador(trigger).

Ejemplo de tipos de datos

```
DECLARE
mensaje VARCHAR2(100) := '¡Hola Mundo!';
mensaje2 VARCHAR2(100) := mensaje || ' Mundo!';
fechan DATE;
Edad INTEGER;
valor NUMBER;
vcliente cliente%ROWTYPE;
.....
```

Uso de alias

- Este comando crea un nombre alternativo para un parámetro de entrada.
- Solo se permite el uso de una variable para un parámetro de la función.

```
CREATE FUNCTION foo( INTEGER ) RETURNS INTEGER AS '
DECLARE

param_1 ALIAS FOR $1;

my_param ALIAS FOR $1;

arg_1 ALIAS FOR $1;

BEGIN

$1 := 42;
...
```

Comandos en Pl/pgSQL

- PL/pgSQL agrega un conjunto de instrucciones procedimentales a SQL.
- Incluye comandos: Ciclos, Excepciones y Manejo de Errores, asignaciones simples y ejecución condicional.

Manejo de errores

- Cuando PostgreSQL, decide que algo está mal, aborta la transacción y reporta un error.
- No se pueden interceptar los errores, no se puede corregir e intentar nuevamente y tampoco se puede traducir el error.
- Construir funciones que se anticipen a los errores.

Comando raise

Permite generar un error desde una función.

La sintaxis es:

RAISE severity 'message' [, variable [...]];

La severidad determina si la transacción debe ser abortada o no.

DEBUG: Mensaje grabado en el Log del Servidor e ignorado por éste. La función se completa, y la transacción no es afectada.

NOTICE: Mensaje grabado en el Log del Servidor y de allí enviada a la aplicación Cliente. La función se completa, y la transacción no es afectada.

EXCEPTION : Mensaje grabado en el Log del Servidor. La función termina, y la transacción es abortada.

Útil para depurar las funciones que se construyen.

Ejemplo comando raise

```
porcentaje := 20;
RAISE NOTICE "Mayor (%)%", porcentaje;
```

Salida:

Mayor (20)%

Un ejemplo con exception:

```
SELECT * INTO myrec FROM EMP
WHERE empname = myname;
IF NOT FOUND THEN
RAISE EXCEPTION "empleado % no encontrado", myname;
ENDIF;
```

Comando select into

Este comando es otra forma de poner datos en una variable.

Sintaxis:

SELECT INTO destination [, ...] select-list FROM ...;

- La consulta NO debe devolver mas de un registro.
- Si obtiene varios registros solo toma el primero, los demás son desechados.

Ejemplo comando select into

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION copia()
RETURNS text AS $h$
DECLARE
  copia clientes%ROWTYPE;
BEGIN
  SELECT * INTO copia FROM clientes WHERE
cod cli='C0001';
  return copia.nomb cli;
END;
$h$
LANGUAGE plpgsql;
```

Ejemplo de condicional

```
Ejemplo 1:
IF ( customers.balance > maximum balance ) THEN
     RETURN(FALSE);
  ELSE
     rental ok = TRUE;
  END IF;
Ejemplo 2:
IF v user id <> 0THEN
   UPDATE users SET email = v email WHERE user id = v user id;
ENDIF;
Ejemplo 3:
IF v count > 0 THEN
 INSERT INTO users count(count) VALUES(v count);
 RETURN "t";
ELSE
 RETURN "f";
ENDIF;
```

Ejemplo CASE

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION parimpar (x integer)
RETURNS text AS $$
DECLARE
msg text;
BEGIN
   CASE
       WHEN \times IN(2,4,6,8,10)THEN
          msg :='Numero par';
       WHEN \times IN(3,5,7,9,11)THEN
          msg :='Numero impar';
   END CASE;
RETURN msg;
END:
$$
LANGUAGE plpgsql;
```

Ejemplo de loop

```
row := 0;
LOOP
  IF ( row = 100 ) THEN
    EXIT;
  END IF;
  col := 0;
  LOOP
    IF (col = 100) THEN
       EXIT;
    END IF;
     col := col + 1;
  END LOOP;
 row := row + 1;
END LOOP;
RETURN(0);
```

Ejemplo de while

```
row := 0;
WHILE (row < 100) LOOP
  col := 0;
  WHILE (col < 100) LOOP
     col := col + 1;
  END LOOP;
  row := row + 1;
 END LOOP;
RETURN(0);
```

Ejemplo de for

```
FOR i IN 1..10 LOOP

-- algunas expresiones aquí
RAISES NOTICE "i is %",i;
END LOOP;
```

FOR i IN REVERSE 10..1 LOOP --algunas expresiones aquí END LOOP;

For con iterator

La segunda forma de uso del ciclo FOR es usado para procesar el resultado de una consulta.

Sintaxis:

FOR iterator IN query LOOP statements END LOOP;

Se denomina FOR-IN-SELECT, los comandos dentro del ciclo son ejecutados una vez por cada renglón que devuelve la consulta.

Query debe ser un comando SELECT del SQL. En cada ciclo el iterador contiene el siguiente renglón devuelto por query. Si no devuelve renglones no entra al ciclo.

Debe ser tipo RECORD o %ROWTYPE, debe coincidir con el renglón devuelto por la consulta.

Ejemplo con for con iterator

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION listado(
 n INTEGER DEFAULT 10
RETURNS VOID AS $$
DECLARE
  rec RECORD;
BEGIN
  FOR rec IN SELECT nomb cli
     FROM clientes
     ORDER BY nomb cli
     LIMIT n
  LOOP
 RAISE NOTICE '%', rec.nomb cli;
  END LOOP;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
NOTICE: Carolina
```

NOTICE: Jorge
NOTICE: Pablo

Comando exit

Finaliza el bloque actual, y la ejecución del programa continua con el comando posterior al final del bloque.

Sintáxis:

EXIT [label] [WHEN boolean-expression];

Un comando **EXIT** simple finaliza el bloque anidado más cercano.

Si se incluye con la condición **WHEN**, se convierte en una salida condicional.

La salida condicional ocurre solo si la condición es verdadera.

Ejemplo comando exit

```
FOR i IN 1 .. 12 LOOP

balance := customer.customer_balances[i];

EXIT WHEN ( balance = 0 );

PERFORM check_balance( customer, balance );

END LOOP;

RETURN( 0 );
```

Comando return

Todas las funciones escritas en PL/pgSQL terminan con este comando.

Sintaxis:

RETURN expression;

Cuando se ejecuta este comando, 4 cosas suceden:

- 1) La expresión es evaluada y si es necesario, convertida al tipo de datos apropiados.
- 2) La función actual finaliza su ejecución. Y todas la variables destruidas.
- 3) El valor de retorno es devuelto al invocador.
- 4) El control de ejecución es devuelto al invocador.
- Si no incluye el comando RETURN en la función, se recibe el mensaje: "Control reaches end of function without RETURN".
- Se permite la inclusión de múltiples RETURN pero solo uno se ejecuta: el que se alcance primero.

Ejemplo con return

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION fibonacci (n INTEGER)
 RETURNS INTEGER AS $$
DECLARE
 counter INTEGER := 0;
 i INTEGER := 0;
 j INTEGER := 1;
BEGIN
 IF (n < 1) THEN
   RETURN 0;
 END IF;
 LOOP
   EXIT WHEN counter = n;
   counter := counter + 1;
   SELECT j, i + j INTO i, j;
 END LOOP;
 RETURN i;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;
```