



## Laboratorio 1 GRUPO 2

Resolver los siguientes ejercicios de programación de repaso.

1. Escriba un programa para calcular la factura de electricidad de un cliente determinado. La unidad consumida por el usuario debe tomarse del teclado y mostrar el monto total a pagar al cliente. Los cargos son los siguientes:

Unidad	Cargo/unidad
hasta 199	1.20
arriba de 200 y menos de 400	1.50
arriba de 400 y menos de 600	1.80
arriba de 600	2.00

Si la factura supera los 400 se cobrará un recargo extra del 15% al final de la factura. Finalmente la factura mínima debe ser de 100.

2. Escriba un programa que le pida al usuario ingresar un número entero positivo. El programa entonces imprime el entero en orden inverso a sus dígitos. Por ejemplo, si el usuario ingresa 359, el programa imprime 953.
3. Escriba un programa que le pida al usuario ingresar un número entero positivo. El programa válida si el número es un palíndromo o no. Un entero palíndromo es un número que es el mismo cuando el orden de sus dígitos fue invertido. Por ejemplo, 353 y 376673 son palíndromos.
4. Escriba un programa que convierta los segundos a horas, minutos y segundos, formato 24H. Ejemplo:

Ingresar los segundos: 86399

La hora es: 23:59:59

5. Escribir una función llamada **numero\_menor** que reciba como argumento 4 números y retorne el número menor. Los números son ingresados por el usuario y deben



**Universidad  
de los Llanos**



Facultad de Ciencias  
Básicas e Ingeniería

validar que los números sean negativos. Si al menos uno de los 4 números es positivo no debe realizar la operación y avisar al usuario su error.

```
Introduzca primer número: -3  
Introduzca primer número: -7  
Introduzca primer número: -1.0  
Introduzca primer número: -0.9
```

El número más pequeño es -7

```
Introduzca primer número: -3  
Introduzca primer número: 2  
Introduzca primer número: -1.0  
Introduzca primer número: -0.9
```

Uno de los cuatro números es un número positivo, por favor revise lo que ingresó.