2040751 - 3743, Juan Jose Viafara, viafara.juan@correounivalle.edu.co

2043508 - 3743, Fabian Lopez, <u>fabian.muriel@correounivalle.edu.co</u> 2042577 - 3743, William Velasco, <u>william.velasco@correounivalle.edu.co</u>

CLASE Machine		
Responsabilidades  - Establece la posición de la flota de la máquina.  - Se encarga de dar la dirección de los disparos de la máquina en la fase de juego.	<b>Colaboraciones</b> ModelGame	

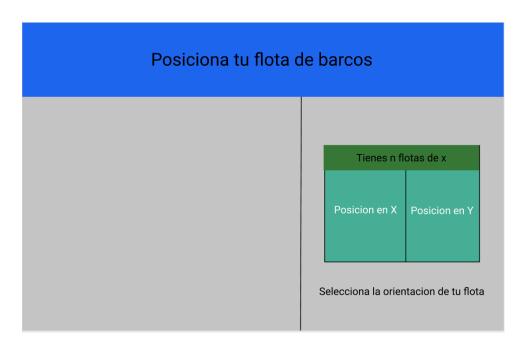
CLASE ModelGame		
Responsabilidades -Decide si es posible posicionar la flota donde el usuario deseaSe encarga de la funcionalidad de los disparos del usuario y de la máquinaAyuda a posicionar la flota de la máquina	<b>Colaboraciones</b> Machine	

CLASE Escucha		
Responsabilidades - Detectar si el usuario cliqueo uno de los diferentes botones para que el programa	<b>Colaboraciones</b> ModelGame	

- -Detectar cómo y donde el usuario desea posicionar su flota.
- -Detectar donde el usuario desea disparar.
- -para cambiar entre las diferentes vistas

CLASE GUI		
Responsabilidades -Mostrar la primera fase del juego en la cual el usuario posiciona su flota -Mostrar la segunda fase del juego en la cual aparecen el tablero principal y de posiciónMostrar las indicaciones del juego -Mostrar si gano o perdio	Colaboraciones Escucha	

## Interfaz 1:



## Interfaz 2:



## Interfaz 3:

