



**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A EVENTOS**  
**Noviembre 2021 - Marzo 2022**

**2040751 - 3743, Juan Jose Viafara, [viafara.juan@correounivalle.edu.co](mailto:viafara.juan@correounivalle.edu.co)**

**2043508 - 3743, Fabian Lopez, [fabian.muriel@correounivalle.edu.co](mailto:fabian.muriel@correounivalle.edu.co)**

CLASE FileManager	
<b>Responsabilidades</b> -Leer, Escribir y modificar los archivos de texto	<b>Colaboraciones</b> Archivos de texto

CLASE Diccionario	
<b>Responsabilidades</b> -escoger las palabras a memorizar y de distracción aleatoriamente. -explorar y editar la información presente en los archivos de texto	<b>Colaboraciones</b> FileManager

CLASE ModelGame	
<b>Responsabilidades</b> -calcular los aciertos del juego y la cantidad de palabras a mostrar durante el juego. -Revisa si el usuario ingresado está registrado o si debe crearse. -Decide si los aciertos son suficientes para pasar al siguiente nivel. -Decide si la respuesta del usuario es correcta. -Genera una a una las palabras a	<b>Colaboraciones</b> Diccionario



**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A EVENTOS**  
**Noviembre 2021 - Marzo 2022**

mostrar en el juego(a partir de lo generado por Diccionario)	
--	--

<b>CLASE Escucha</b>	
<b>Responsabilidades</b> -Detectar si el usuario cliqueo uno de los diferentes botones para que el programa responda en base a eso. - Tomar el tiempo que tiene el usuario	<b>Colaboraciones</b> ModelGame

<b>CLASE GUI</b>	
<b>Responsabilidades</b> -Mostrar la primera fase del juego en el cual se registra el usuario. -Mostrar la segunda fase del juego en el cual aparecen las palabras a memorizar. -Mostrar las indicaciones del juego -Mostrar el nivel en el que se encuentra y los aciertos que lleva -Mostrar si gano o perdio	<b>Colaboraciones</b> Escucha



Interfaz 1:

The interface is divided into two vertical panels. The left panel has a bright green background and contains the text 'Ingresa tu usuario o crea uno' in white. Below this text is a light gray rectangular input field. At the bottom of the green panel is a gray button with the text 'Iniciar'. The right panel has a light gray background and contains the text 'WELCOME TO' at the top, followed by 'I KNOW THAT WORD !!!!' in the center, all in black capital letters.



Interfaz 2:

Debes memorizar las siguientes # palabras

5

Palabra a  
mostrar

Nivel #



Interfaz 3:

¿Debias memorizar esta palabra?

aciertos: #

7

Palabra a mostrar

SI

NO

Nivel #

Debes acertar # veces para ganar el nivel