BRADLEE ALEJANDRO CASTRO CASTRO

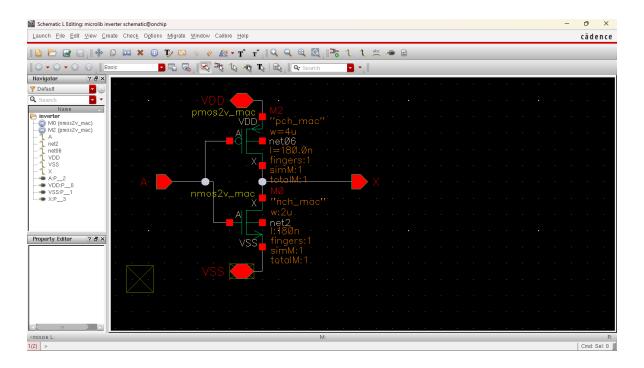
UNIVERSIDAD INDUSTRIAL DE SANTADER

Introducción:

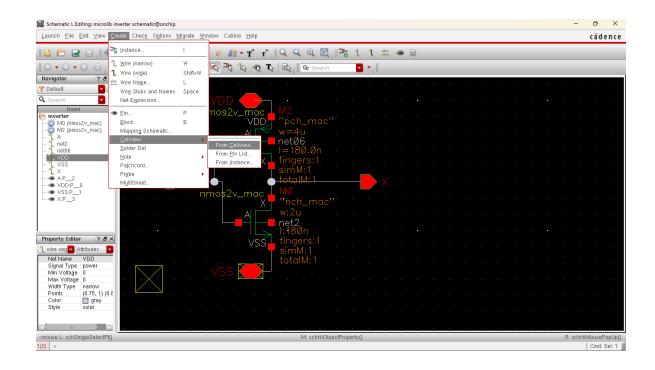
En esta tarea realizaremos y el paso a paso del diseño de una compuerta lógica "NOT" Se espera poder comprender mejor el funcionamiento de la herramienta viruoso

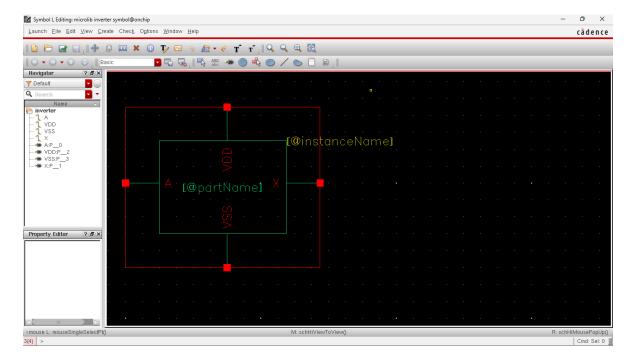
Metodología

1. Creación del Schematic el cual es una compuerta lógica ("NOT") que consiste en dos transistores uno tipo p y el otro tipo n

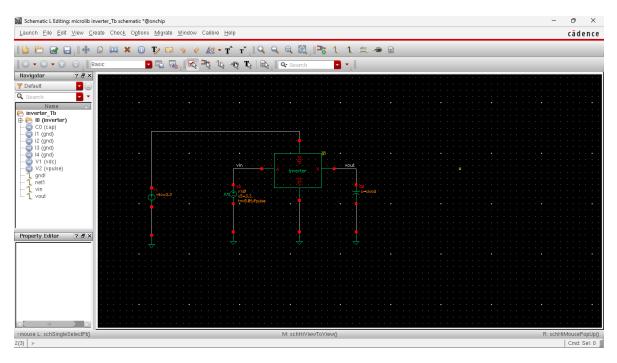


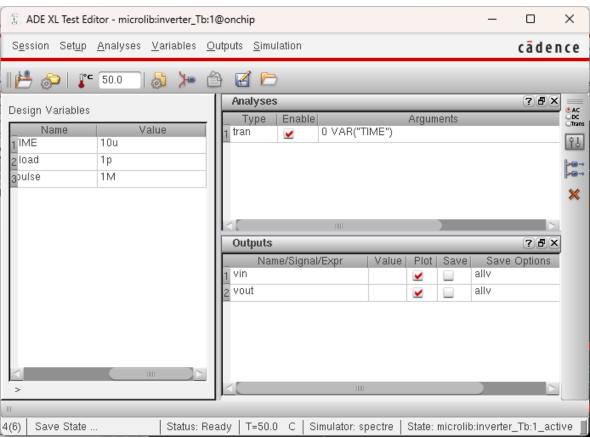
2. Una vez creamos la compuerta analógica creamo el symbol





3. Luego se crea una simulación usando el "symbol" creado anteriormente





Conclusiones

La tarea se llevo acabo con éxito hasta llegar al punto de la simulación que por razones desconocidas y pronto serán expuestas al profesor en la siguiente clase por tal razón no se adjunta evidencia de la simulación de proyecto. Entre otras cosas gracias a esta tarea se logro profundizar en el uso de la herramienta virtuoso la cual nos permitiría durante todo este semestre realizar y diseñar circuitos.