

# Sistema de Reserva de Espacios Compartidos

## Descripción del Proyecto

El proyecto consiste en desarrollar un sistema que permita a los usuarios de una comunidad (como un conjunto residencial, una universidad o una empresa) reservar espacios compartidos, como salas de reuniones, auditorios, canchas deportivas o áreas recreativas, de manera eficiente y sin conflictos de horarios.

## Objetivos del Proyecto

1. Diseñar un sistema intuitivo y fácil de usar para la gestión de reservas.
2. Garantizar la correcta administración de los horarios disponibles y evitar conflictos entre reservas.
3. Implementar un sistema de notificación para recordar a los usuarios sus reservas.
4. Permitir la visualización de reportes sobre el uso de los espacios.

## Funcionalidades Principales

1. **Gestor de Usuarios:**
  - Registro e inicio de sesión de usuarios.
  - Roles de usuario: administrador y usuario regular.
  - Perfil de usuario con historial de reservas.
2. **Sistema de Reservas:**
  - Visualización del calendario con disponibilidad de espacios.
  - Filtro por tipo de espacio, fecha y horario.
  - Creación, edición y cancelación de reservas.
3. **Prevención de Conflictos:**
  - Validación de horarios disponibles antes de confirmar una reserva.
  - Bloqueo de horarios ya reservados.
4. **Notificaciones:**
  - Recordatorios por correo electrónico o SMS para las reservas programadas.
  - Alertas en caso de cancelación o cambios en las reservas.
5. **Panel de Administración:**
  - Gestión de espacios (agregar, editar, eliminar).
  - Visualización de reportes de uso de espacios.
  - Control de usuarios y permisos.

## Aplicación para Seguimiento de Hábitos

### Descripción del Proyecto

El proyecto consiste en desarrollar una aplicación móvil que permita a los usuarios establecer, rastrear y analizar sus hábitos diarios de manera sencilla e intuitiva. La aplicación incluirá recordatorios personalizados, estadísticas de progreso y una interfaz visual atractiva para motivar a los usuarios a cumplir con sus objetivos.

### Objetivos del Proyecto

1. Facilitar la creación y el seguimiento de hábitos diarios o semanales.
2. Proporcionar retroalimentación visual sobre el progreso del usuario.
3. Ofrecer recordatorios oportunos para fomentar la consistencia.
4. Permitir la personalización de hábitos y configuraciones según las necesidades del usuario.

### Funcionalidades Principales

1. **Gestor de Usuarios:**
  - o Registro e inicio de sesión.
  - o Opcional: Integración con cuentas de Google o Facebook.
  - o Perfil de usuario con hábitos activos e historial.
2. **Seguimiento de Hábitos:**
  - o Creación de hábitos con opciones de frecuencia (diaria, semanal, mensual).
  - o Registro manual o automático (marcar como completado).
  - o Visualización de progreso en un calendario.
3. **Notificaciones y Recordatorios:**
  - o Recordatorios configurables para cada hábito.
  - o Alertas motivacionales basadas en el progreso.
4. **Estadísticas y Retroalimentación:**
  - o Gráficos de barras o circulares que muestren el cumplimiento de hábitos.
  - o Resumen semanal y mensual.
5. **Interfaz Visual:**
  - o Diseño limpio y amigable.
  - o Temas personalizables (modo claro/oscuro, colores).

# Plataforma de Colaboración para Equipos de Trabajo

## Descripción del Proyecto

El objetivo del proyecto es desarrollar una plataforma web que facilite la colaboración y organización en equipos de trabajo. Esta herramienta permitirá la gestión de tareas, la planificación de calendarios, la comunicación en tiempo real y el intercambio de archivos entre los miembros del equipo, promoviendo la productividad y la organización.

## Objetivos del Proyecto

1. Proveer una plataforma centralizada para la comunicación y la organización de equipos.
2. Facilitar la gestión de tareas y el seguimiento de su progreso.
3. Permitir la sincronización de calendarios y la programación de eventos.
4. Proporcionar un sistema de intercambio y almacenamiento de archivos.

## Funcionalidades Principales

1. **Gestor de Usuarios:**
  - o Registro e inicio de sesión.
  - o Roles de usuario: administrador y miembro del equipo.
  - o Perfiles de usuario con información básica y foto.
2. **Gestión de Tareas:**
  - o Creación, asignación y edición de tareas.
  - o Estado de las tareas: pendiente, en progreso, completada.
  - o Posibilidad de agregar etiquetas y prioridades.
3. **Calendarios Compartidos:**
  - o Programación de reuniones y eventos.
  - o Sincronización con aplicaciones de calendario populares (Google Calendar, Outlook).
4. **Chat en Tiempo Real:**
  - o Canales de comunicación por equipo o proyecto.
  - o Mensajería privada entre usuarios.
  - o Notificaciones de mensajes nuevos.
5. **Intercambio de Archivos:**
  - o Subida, descarga y organización de archivos en carpetas.
  - o Límites de tamaño y tipos de archivo configurables.
6. **Panel de Administración:**
  - o Creación y gestión de equipos.
  - o Asignación de roles y permisos.
  - o Estadísticas sobre la actividad de los equipos.

## Plataforma de Simulación de Inversión

### Descripción del Proyecto

El proyecto consiste en desarrollar una plataforma web que permita a los usuarios simular inversiones en diferentes instrumentos financieros, como acciones, ETFs (Fondos Cotizados en Bolsa) y cuentas de ahorro. Los usuarios podrán experimentar el manejo de un portafolio ficticio, analizar el rendimiento de sus inversiones y aprender cómo funcionan los mercados financieros sin arriesgar dinero real.

### Objetivos del Proyecto

1. Proveer una herramienta educativa para comprender el funcionamiento de las inversiones.
2. Permitir a los usuarios crear y gestionar portafolios simulados.
3. Ofrecer datos realistas y actualizados para mejorar la experiencia de simulación.
4. Proporcionar retroalimentación y análisis del rendimiento de las inversiones.

### Funcionalidades Principales

1. **Registro y Perfil de Usuario:**
  - o Registro e inicio de sesión con autenticación.
  - o Perfil del usuario con saldo inicial ficticio y portafolios.
2. **Simulación de Inversiones:**
  - o Compra y venta de instrumentos financieros simulados.
  - o Visualización de precios históricos y actuales.
  - o Opciones de simulación de cuentas de ahorro con intereses compuestos.
3. **Portafolios:**
  - o Creación y gestión de múltiples portafolios.
  - o Visualización del rendimiento y balance de cada portafolio.
4. **Datos y Gráficos:**
  - o Gráficos de rendimiento por instrumento y portafolio.
  - o Análisis de tendencias y estadísticas.
5. **Aprendizaje y Guías:**
  - o Contenido educativo sobre conceptos financieros básicos.
  - o Explicaciones de riesgos, rendimientos y diversificación.
6. **Simulación de Escenarios:**
  - o Cambios en el mercado para simular condiciones como crisis financieras o incrementos.
  - o Ajuste de variables como tasas de interés o volatilidad.