



DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO

Grado en Ingeniería Informática

<h3>Práctica 1</h3>

Objetivos

La práctica consiste en diseñar la maqueta (prototipo) de una página web para la organización de viajes orientados a personas mayores de 60 años.

Dicha página debe tener al menos las funcionalidades de informar sobre futuros viajes (destino, fecha, precio), realizar el registro de solicitudes para dichos viajes, y mostrar imágenes de viajes ya realizados.

Criterios de evaluación

- La práctica se realizará de forma individual.
- Podrá realizarse mediante HTML-CSS o usando la herramienta Pencil.
- Su peso en la nota final es un 20%, según lo siguiente:

Calificación $[0, 10] = (CAL1 + CAL2) * D$
CAL1: realización de las funcionalidades solicitadas $[0, 4]$
CAL2: diseño de la interfaz de usuario $[0, 6]$
D: defensa del proyecto $[0, 1]$

Entrega

Se subirá al correspondiente enlace de Moodle un fichero comprimido (zip) que contenga todo lo desarrollado como solución a la práctica.

El plazo de entrega es hasta el 8 de mayo a las 12:00 horas.