

Universidad
Antonio
Nariño

Lógica Computacional

Proyecto de la
Asignatura

Grupo #1:

- Shirley Mora
- Jennifer Rivera
- Juan Martínez

2.1

Entidades	Nombre	Descripción
1	Producto	Representa los productos disponibles en la tienda. contiene información como cambio de nombre, tipo cantidad de inventario, cantidad mínima de reabastecimiento y precio base
2	Venta	Representa una transacción de venta, esta contiene información sobre el producto vendido, la cantidad, el precio final y la fecha de la venta.
3	Reporte de Estadísticas.	Gestiona la recopilación de datos sobre venta identificando el producto más vendido, menos vendido el total de ingresos y el promedio de dinero obtenido por unidad de venta.

2. WORKFLOW DE ANÁLISIS Y DISEÑO

2.2 Señala las características de las entidades descriptas

ENTIDADES	VALORES POSIBLES (Rango aceptable)	Tipo DE DATO (CIT) Y EXPLICACIÓN
Entidad producto	<ul style="list-style-type: none"> Nombre Caracteres Cant. actual $x \geq 0$ Cant. mínima $x \geq 1$ Precio base $x > 0.0$ Precio final $x > 0.0$ 	<ul style="list-style-type: none"> String (Almacena caracteres) int (Variable de tipo entero ≥ 1) int (Variable de tipo entero ≥ 1) float (Decimales para precios) float (Calculado con el IVA)
Entidad ventas	<ul style="list-style-type: none"> Producto vendido Caracteres Canti. Vendida $x > 1$ Precio de la compra $x > 0.0$ 	<ul style="list-style-type: none"> String (Almacena caracteres) int (Variable de tipo entero) float (Variable con decimales, la suma de los precios de los productos comprados)
Entidad reporte de estadísticas	<ul style="list-style-type: none"> Producto más vendido Caracteres (nombre) Producto menos vendido Caracteres Total del dinero obtenido $x > 0.0$ Promedio de dinero por unidad vendida $x > 0.0$ 	<ul style="list-style-type: none"> String (Almacena caracteres, es decir el nombre del producto) String (Almacena caracteres, es decir el nombre del producto) float (la suma de los precios con exactitud con decimales) float (calcula con la división del total de ingresos entre el número de productos vendidos)

2.3: Relaciones entre las entidades de forma lógica:

Producto

- string Nombre ()
- int CantActual (int $x \geq 0$)
- int CantMinima (int $x \geq 1$)
- float PrecioBase (float $x > 0,0$)
- float PrecioFinal (float $x > 0,0$)

Se vende en

Venta

- string ProductoVendida ()
- int CantVendida (int $x > 1$)
- float PrecioCompra (float $x > 0,0$)

ReporteDeEstadísticas

ReporteDeEstadísticas

- string ProductoMasVendida ()
- string ProductoMenosVendida ()
- float TotalDineroObtenido (float $x > 0,0$)
- float PromedioDineroUnidadVendida (float $x > 0,0$)

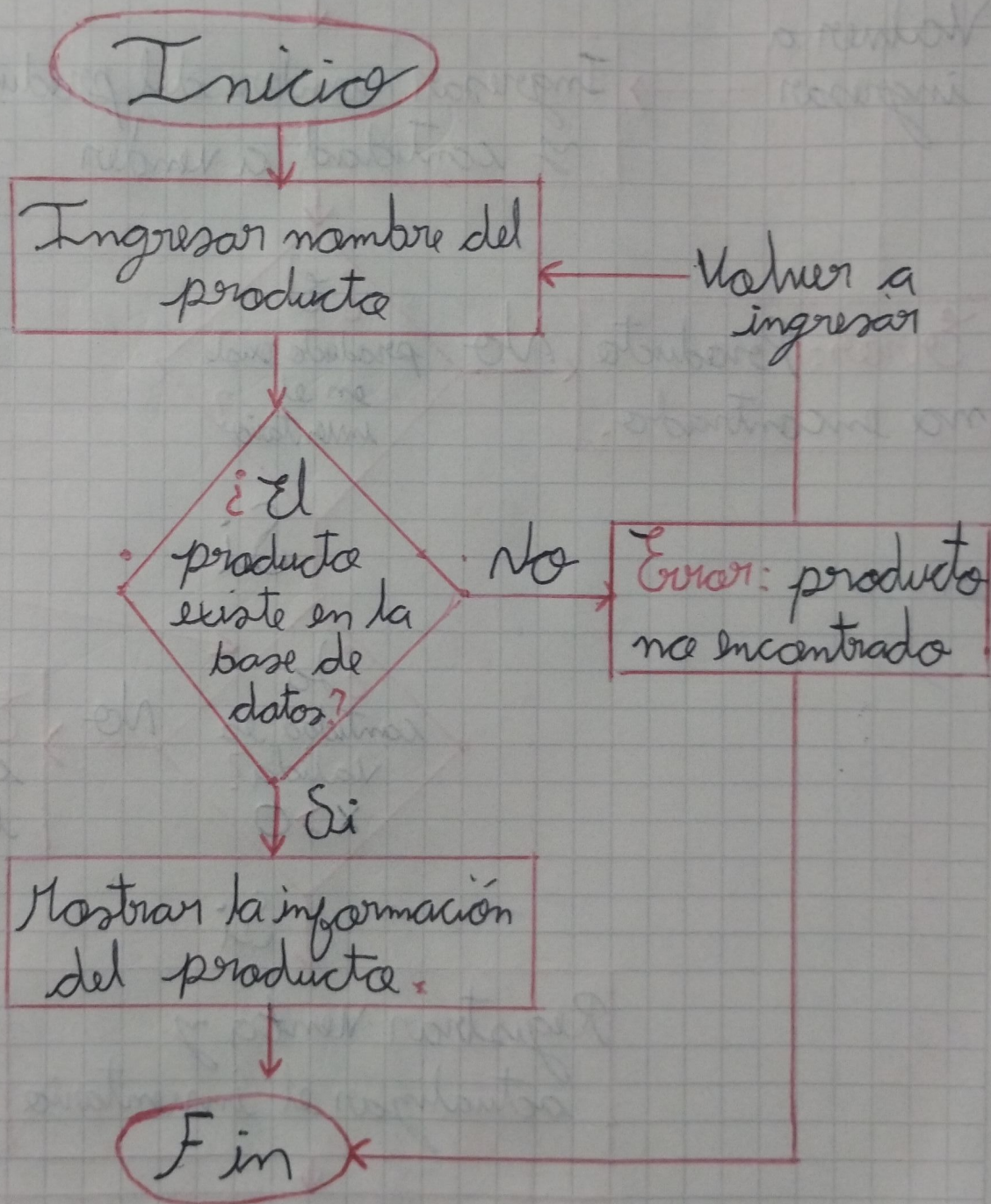
Genera

2.4

Diagrama de flujo

Requerimiento funcional 1.

Visualización de información sobre los productos.



Requerimiento funcional 2: venta de productos.

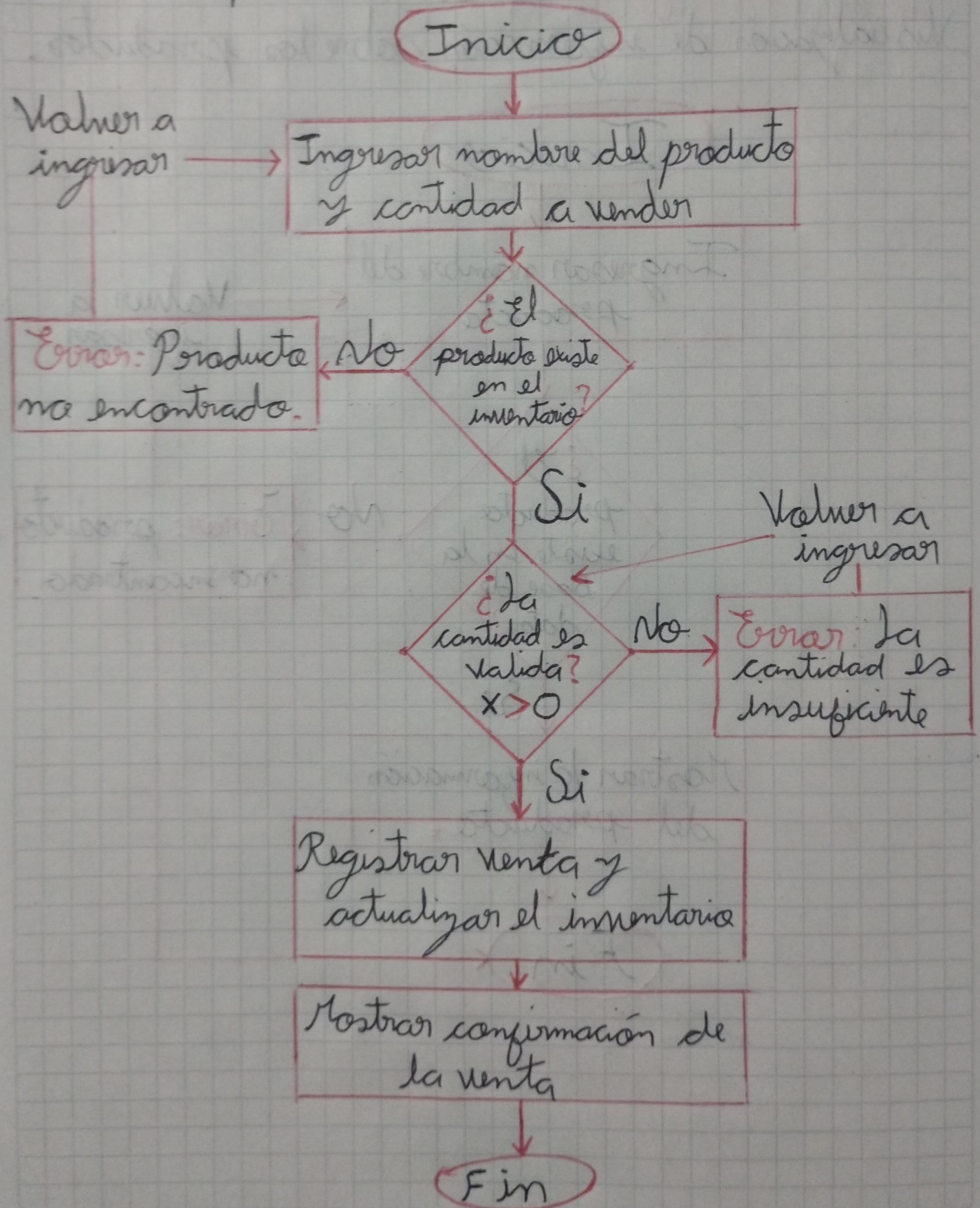
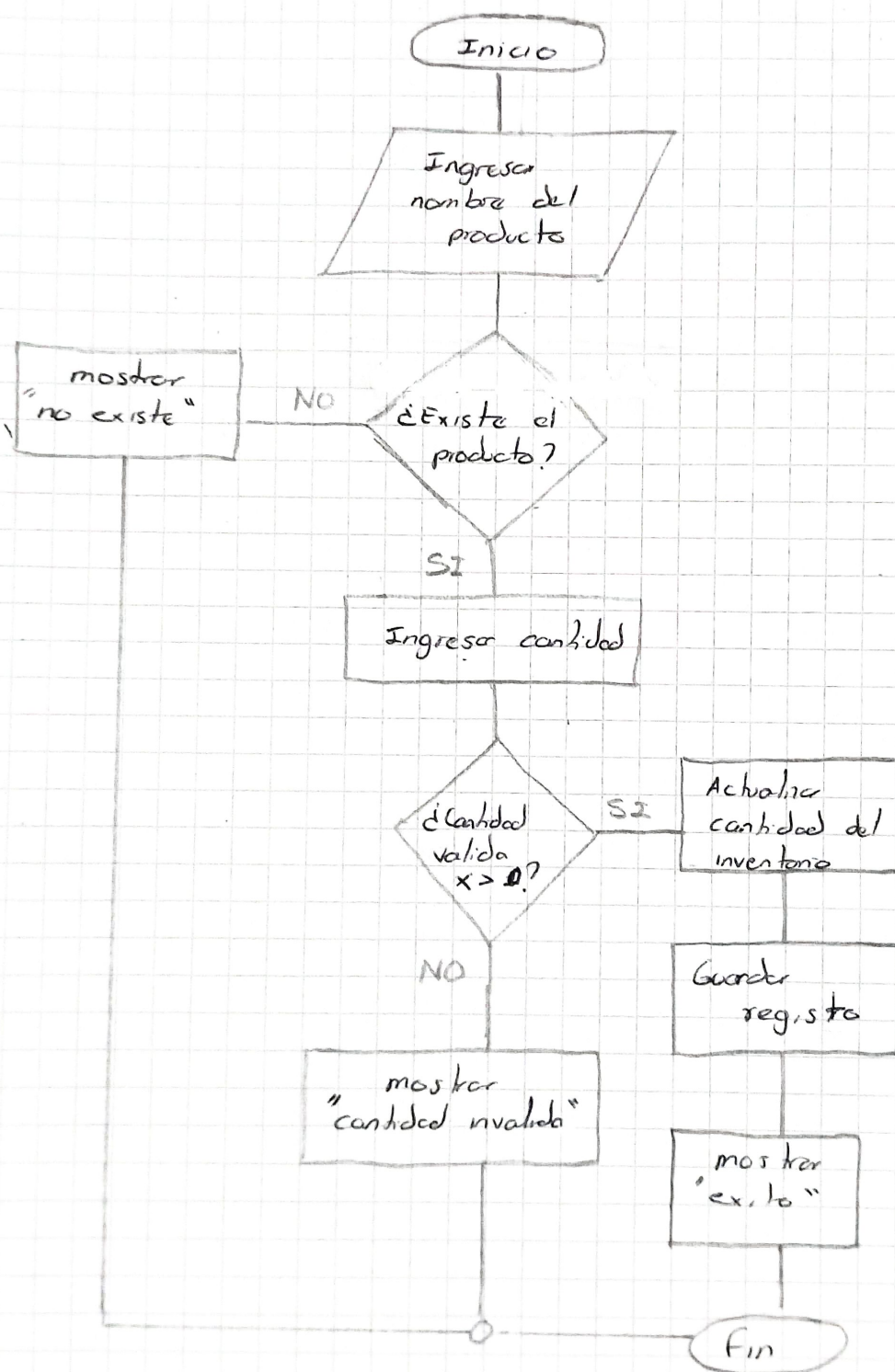


Diagrama De Flujo.

REQUERIMIENTO FUNCIONAL : ABASTECIMIENTO De Un Producto



Requerimiento 4

Cambiar un producto

