Denavit-Hartenberg

Juan Manuel Navarrete Diaz 12 de noviembre de 2019



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE LA ZONA METROPOLITANA DE GUADALAJARA

Mtro. Carlos Enrique Moran Garabito Academia de Ingeniería Mecatrónica Grupo 7° A Cinemática de robots

Convención Denavit-Hartenberg

Asignación de ejes

- 1.-Enumerar los n+1 eslabones de 0 a n, comenzando desde la base (eslabón fijo) y terminando en el efector final.
- 2.-Identificar los ejes de cada articulación. Si es rotacional será el eje de giro, y si es prismática será el eje a lo largo del cual se produce el desplazamiento.
- 3.-Enumerar los ejes de 1 a n comenzando desde el que une a eslabón base con el eslabón 1
 - 4.-Para i de 0 a n-1: situar el eje Z_i en el eje de la articulación i+1.
- 5.-El eje Z_n se colocara en el extremo del ultimo eslabón, en la misma dirección que el $Z_n 1$.
 - 6.-Situar el origen del sistema de la base S_0 en cualquier punto de la base Z_0 .
- 7.-Para i de 1 a n: situar el sistema S_i en la intersección entre el eje Z_i , y la recta que es perpendicular simultáneamente al eje Z_i y al eje $Z_i 1$. Si los ejes Z_i y $Z_i 1$ se cortan el sistema S_i se coloca en el punto de intersección.
- 8.-Para i de 1 a n: situar el eje X_i a partir del punto donde se definio el S_i sobre la recta que es perpendicular simultaneamente al eje Z_i y al eje $Z_i 1$. Si los ejes Z_i y $Z_i 1$ se cortan el eje X_i debe ser perpendicular a ambos. El sentido es indiferente.
 - 9.-El x_0 se puede colocar libremente. Puede ser util que este alineado con el X_1 .
- 10.- Para i de 0 a n: colocar el eje Y_i de modo que forme un sistema dextrógiro con los ejes X_i y Z_i .

Determinación de parámetros

1.- θ_i : Angulo alrededor del eje $Z_i - 1$, desde el eje $X_i - 1$, hasta el eje X_i .

- 2.- d_i : Distancia a lo largo del eje $Z_i-1,$ desde el origen del sistema i-1 hasta el eje $X_i.$
 - 3.- a_i : Distancia a lo largo del eje X_i , desde el eje Z_i-1 , hasta el eje Z_i .
 - 4.- α_i : Angulo alrededor del eje X_i , desde el eje Z_i-1 , hasta el eje Z_i .