UGO Universidad Autónoma de Occidente	UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE OCCIDENTE					
	FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS BASICAS			ESTRUCTURAS DE DATOS Y ALGORITMOS 1	GRUPO	
	CÓDIGO:	NOMBRE:				Valoración
		TALLER E			FECHA:	

PRIMERA PARTE	Calculo del número total de instrucciones ejecutadas			١
---------------	--	--	--	---

Para cada uno de los siguientes algoritmos: determinar de qué tipo de dato son los parámetros, interpretar cuando se da el peor caso y calcular el número total de instrucciones ejecutadas.

```
a)
                                              b)
function item1(A){
                                           function item2(n){
    let res ="Si se cumple";
                                                let tope = Math.trunc(Math.sqrt(n));
    let final = A.length-1;
                                                let res = true;
    let mitad = A.length/2;
    for(let i=0; i<mitad; i++){</pre>
                                                for(let i=2; i<=tope; i++){</pre>
        if (A[i] > A[final]){
                                                    if (n%i==0){
            res ="no se cumple";
                                                         res =false;
                                                         break;
            break;
        final--;
                                                return res;
    return res;
```

```
d)
  c)
function item3(A){
                                                 function item4(A,p,q){
                                                     let veces=0;
    let cont=0;
                                                     let acum = 0;
    let suma = 0;
    for (let i=2; i<A.length-2; i++){
                                                     for (let i=p; i<=q; i++){
         for(let j=0; j<=A.length/2; j++){</pre>
                                                         if (A[p] < 50000){
             if (A[j]%2==0){
                                                             veces++;
                  cont++;
                                                             acum+=A[p];
             }else{
                                                             A[p]+=2000;
                  suma += A[j];
                                                         }else{
                  A[j] += 2;
                                                    n-2 \Longrightarrow A[p] +=item5(A,A[p])
                                                     return veces+ " " + acum;
    return cont*suma;
                                                 console.log(item4(info,0,info.length-1));
                                                En el que se indica el numero de instrucciones
                                                ejecutadas por la linea en la que aparece la flecha
```

Para cada uno de los siguientes algoritmos: determinar de qué tipo de dato son los parámetros, interpretar cuando se da el peor caso y calcular su complejidad O grande.

a) Para cada uno de los casos de la primera parte b) de los métodos Java BubbleSort, printArray main, existentes en https://www.geeksforgeeks.org/bubble-sort/ c) de las funciones JavaScript insertionSort, printArray y driver code, existentes en https://www.geeksforgeeks.org/insertion-sort/ d) function item5(A){ for (let i=1; i<A.length-1; i++){</pre> for (let j=0; j<Math.trunc(Math.log2(A.length)); j++){</pre> console.log(A[i]+' '+A[j]); e) INCOGNITA SEARCH(A,p,q,r) m = (p+q)/2Mientras p<=q y A[m] diferente r Si r < A[m] q = m-1Sino p = m+1m = (p+q)/2FinMientras posicion = -1Si r igual a A[m] posicion = m Devolver posicion INCOGNITA SEARCH(info, 0, info.length-1, dato) f) function item6(datos){ let hasta = Math.trunc(datos.length) for (let i=0; i<=hasta ; i++){</pre> if (datos[i]>datos[hasta]){ item5(datos) }else{ INCOGNITA_SEARCH(datos,0,datos.length-1,A[i])