

Curso Libre:
Econometría en
Python

Presentación

Juan Felipe Acevedo Pérez
Monitor junior

Correo: uniic_bog@unal.edu.co

Tel: 3165000 **Ext:** 12301

1

Presentación

Correo: uniic_bog@unal.edu.co

Teléfono: 3165000 ext 12301

Objetivo del curso

- Capacitar al estudiante en el uso del lenguaje Python para el análisis econométrico, empleando herramientas de librerías especializadas en manejo de datos, gráficos y estadística.

Reglas del curso

- La inasistencia a la *primera clase* es causal de la pérdida del cupo; el mismo será asignado a otro inscrito.
- El Curso Libre se pierde si no asiste al menos al 80% de las sesiones (aproximando son 2 sesiones).
- En caso de ser admitido y haber perdido el curso por fallas, se le generará una sanción, la cual consiste en no poder inscribir cursos durante los siguientes seis meses al lanzamiento.

Reglas del curso

- La cancelación de la inscripción al curso debe realizarse dentro de las tres (3) primeras clases; después de este periodo no podrá realizar la cancelación y tendrá que asumir las sanciones correspondientes.
- En casos de entrega de trabajos con plagio copy & paste de páginas web, el estudiante no aprobará el curso y no podrá inscribirse a Cursos Libres durante los siguientes dos ciclos.

Reglas del curso

- Al finalizar el Curso Libre los usuarios deben haber contestado las **Encuesta de evaluación y retroalimentación** de sus respectivos cursos, en caso contrario no se les generará constancia de aprobación del Curso.

Reglas del curso

- Los usuarios tienen una semana después de haber terminado el curso libre para solicitar la reevaluación de su nota.
- El estudiante que no apruebe el curso inscrito no tendrá derecho a recibir constancia de la Unidad de Informática.
- Si existen archivos modificados con el fin de obtener el cupo en el curso, el estudiante asumirá las sanciones pertinentes por presentación de documentación falsa.

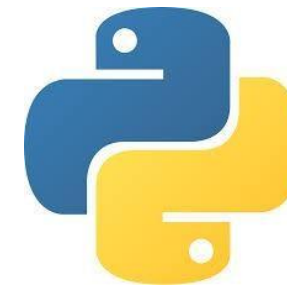
Calificación

- El curso se aprueba con una calificación mínima de 3.5 en una escala de 0.0 a 5.0.
- La nota estará dada por tres evaluaciones (una semanal) y la prueba final.
- La ponderación de cada componente es la siguiente:

Componente	Ponderación
Evaluaciones	70%
Prueba final	30%

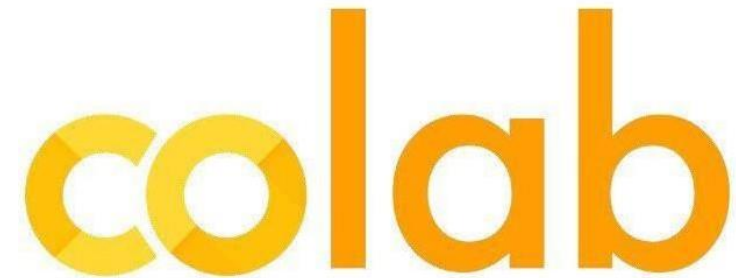
Python

- Lenguaje de programación de **muy** alto nivel, interpretado, con tipado dinámico.
- Versión inicial en **1991**.
- Creado por **Guido van Rossum**, científico de la computación y programador holandés.
- Versiones Python 2 y Python 3.



Google Colaboratory

- Servicio gratuito de Google para elaboración y ejecución de código en navegador.
- Se trabaja sobre Notebooks de Jupyter alojados en Colab.



Jupyter Notebook

- Aplicación web de código abierto que permite crear y compartir documentos que contienen código, gráficos, ecuaciones y texto (Project Jupyter, 2019).
- Soporta múltiples lenguajes de programación, entre ellos Julia, Python y R.
- Iniciativa de Fernando Pérez, físico colombiano de la Universidad de Antioquia, profesor de UC Berkeley.



Referencias

- Project Jupyter. (2021). The Jupyter Notebook. Recuperado de:
<https://jupyter.org/>
- Python Software Foundation. (s.f.). What is Python? Executive Summary. Recuperado de:
<https://www.python.org/doc/essays/blurb/>