

```

#include <iostream>
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
using namespace std;

class Alumno
{
    // Atributos
//public:
    string nombre;
//private:
    int edad;
//public:
    double promedio;

public:
    // Función Constructor sin argumentos o parámetros
    Alumno()
    {
        nombre="Juan";
        edad=23;
        promedio=8.25;
        cout<<"Contenido de this: "<<this<<endl;
    }
    // Se agregará Constructor con argumentos o parámetros
    // Función Constructor Sobrecargado
    Alumno(string nom, int ed, double prom)
    {
        nombre=nom;
        edad=ed;
        promedio=prom;
    }
    // Función Destructor
    // ~Alumno() {cout<<" Ejecucion Destructor "<<endl;}

    // Funciones getter
    string getnombre()
    {
        cout<< "Nombre: " << nombre << endl;
        return nombre;
    }
    void getedad()
    {
        cout<< "Edad: " << edad << endl;
    }
    void getpromedio()
    {
        cout<< "Promedio: " << promedio << endl << endl;;
    }
    // Funciones setter

```

```

void setnombre(string nom)
{
    nombre=nom;
}
void setedad(int ed)
{
    edad=ed;
}
void setpromedio(double prom)
{
    promedio=prom;
}

};

int main()
{
    cout<< endl << "Vamos a crear"<<endl<<"al objeto alu1 usando el constructor por defecto
que no tiene argumentos"<<endl;
    cout <<endl<<"Apriete cualquier tecla para continuar" << endl <<endl;
    getche();
    Alumno alu1=Alumno();
    cout<<"Contenido de alu1: "<<&alu1<<endl;
    //cout<<"Nombre: "<<alu1.nombre<<endl;
    //cout<<"Edad: "<<alu1.edad<<endl;
    //cout<<"Promedio: "<<alu1.promedio<<endl;
    cout << "Datos del objeto alu1 recién creado e inicializado por el constructor por defecto:" <<
endl;
    alu1.getnombre();
    alu1.getedad();
    alu1.getpromedio();

    cout << "Vamos a setear los datos edad y promedio de Juan que han cambiado" << endl;
    cout << "Apriete cualquier tecla para continuar" << endl <<endl;
    getche();
    alu1.setedad(26);
    alu1.setpromedio(9);
    cout << "Datos del objeto alu1 modificados:" << endl;
    alu1.getnombre();
    alu1.getedad();
    alu1.getpromedio();

    cout<< endl << "Vamos a crear al objeto alu2 usando el constructor sobrecargado que tiene
argumentos" <<endl;
    cout << "Apriete cualquier tecla para continuar" << endl <<endl;
    getche();
    Alumno alu2=Alumno("Ana",22,9.25);
    cout << "Datos del objeto alu2:" << endl;
    alu2.getnombre();
    alu2.getedad();
    alu2.getpromedio();

```

```
/*cout << "Ejemplo para acceder a datos de los objetos alu1 y alu2 cuando son declarados
public" << endl;
cout << "Si no los hubiéramos declarados public en la clase Alumno hubiera dado error por
que por defecto son private" << endl;
cout << "Apriete cualquier tecla para continuar" << endl << endl;
getche();
cout << alu2.nombre << endl;
cout << alu1.nombre << endl;
cout << "Edad de Juan: " << alu1.edad << endl;
cout << "Promedio de Ana: " << alu2.promedio << endl;
*/
return 0;
}
```