**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Alumno

{

// Atributos

**private**

String nombre;

**int** edad;

**double** promedio;

// Función Constructor sin argumentos o parámetros

**public** Alumno()

{

**this**.nombre="Juan";

**this**.edad=23;

**this**.promedio=8.25;

System.***out***.println("Contenido de this para alu1: " +**this**);

System.***out***.println( "Valor entero del hashCode de this: " + **this**.hashCode());

System.***out***.println("Valor Hexadecimal del hashCode de this: " + Integer.*toHexString*(**this**.hashCode()));

}

**public** **static** **void** main(String[] args)

{

**int** primerNum;

Scanner Leer=**new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.println("Vamos a crear al objeto alu1 usando el constructor por defecto que no tiene argumentos");

System.***out***.print("Apriete cualquier numero para continuar: ") ;

primerNum=Leer.nextInt();

Alumno alu1=**new** Alumno();

System.***out***.println("Contenido de alu1: " + alu1);

System.***out***.println( "Valor entero del hashCode del Objeto alu1: " + alu1.hashCode());

System.***out***.println("Valor Hexadecimal del hashCode del Objeto alu1: " + Integer.*toHexString*(alu1.hashCode()));

}

}

***Salida del Programa***

**Vamos a crear al objeto alu1 usando el constructor por defecto que no tiene argumentos**

**Apriete cualquier numero para continuar: 1**

**Contenido de this para alu1: Alumno@6e8cf4c6**

**Valor entero del hashCode de this: 1854731462**

**Valor Hexadecimal del hashCode de this: 6e8cf4c6**

**Contenido de alu1: Alumno@6e8cf4c6**

**Valor entero del hashCode del Objeto alu1: 1854731462**

**Valor Hexadecimal del hashCode del Objeto alu1: 6e8cf4c6**

Este programa que les envío es para entender que el puntero this contiene lo mismo que el Objeto alu1: **Alumno@6e8cf4c6** que es:

nombre de la clase @ dirección del Objeto alu1 en memoria

El **hashCode** nos da la dirección donde está el Objeto alu1 en memoria.

En el programa mostramos ese valor en entero y en hexadecimal

Observen que la dirección es la misma que contiene alu1 y this.