

## INSTITUTO TECNOLÓGICO DEL VALLE DE OAXACA



CARRERA: ING. INFORMATICA





Nombre	Curva de aprendizaje	Lenguaje	Backend	Fronte <b>n</b> d	Características	Ventajas	Desventajas	Ultima Versión	Licencia
Reat.JS (Librería)	Media	JavaScript			<ul> <li>Modelo de objetos de documento virtual (DOM).</li> <li>Ayuda a desarrollar sitios web y aplicaciones dinámicas rápidamente.</li> <li>Compuesto por múltiples componentes que se pueden reutilizar.</li> <li>Rendimiento multiplataforma.</li> </ul>	<ul> <li>Muy simple de aprender y usar</li> <li>Viene con un conjunto de herramientas muy prácticas</li> <li>Ayuda con la mejora del rendimiento</li> <li>Tamaño más pequeño</li> <li>Capacidad para probar y depurar rápidamente.</li> </ul>	Es un desafío para un principiante obtener todas las funciones de React a medida que se introducen nuevas funciones a diario.	16.8.6 27	MIT
Vue.JS	Fácil	JavaScript TypeScript			<ul> <li>Opción de vista DOM virtual rentable.</li> <li>Viene con un componente incorporado que ayuda con las transiciones y animaciones CSS.</li> <li>Opciones de enlace de datos bidireccionales.</li> </ul>	<ul> <li>Fácil de integrar.</li> <li>Ofrece comunicación bidireccional.</li> <li>Fácil de entender y aprender.</li> </ul>	<ul> <li>No es adecuado para un escalado extenso.</li> <li>Demasiado flexible para el bien.</li> </ul>	3.2.1	MIT
Angular	Alta	JavaScript TypeScript			<ul> <li>Capacidad para ofrecer páginas web progresivas y de alto rendimiento</li> <li>Puede funcionar en varios sistemas operativos</li> <li>Ofrece una API intuitiva y avanzada</li> <li>Capacidad para obtener una finalización de código inteligente</li> <li>Ofrece opciones de detección instantánea de errores y comentarios.</li> </ul>	<ul> <li>Sincronización perfecta entre el modelo y la vista</li> <li>Los cambios se muestran instantáneamente en la vista</li> <li>Capacidad para separar datos y verlos.</li> </ul>	<ul> <li>Angular proporciona muchas formas de hacer lo único que puede llevar a confusión.</li> <li>Es más complejo para aprender.</li> </ul>	12.1.4	MIT
Angular.JS	Media	JavaScript			<ul> <li>Se basa en el famoso concepto de MVC (Modelo-View-Controller).</li> <li>No es necesario escribir código especial para enlazar datos a los controles HTML. Esto puede hacerlo Angular simplemente agregando algunos fragmentos de código.</li> </ul>	<ul> <li>Angular.js mantiene sincronizada la capa de datos y presentación.</li> <li>Admite pruebas, pruebas unitarias y pruebas de integración.</li> </ul>	Es grande y complicado debido a las múltiples formas de hacer lo mismo.  Las implementaciones no siempre escalan bien.	1.8.2	MIT

Express.JS	Fácil	JavaScript		<ul> <li>Soporta         JavaScriptOffers         solicitudes de         enrutamiento de cliente         simples.</li> <li>Funciona como         middleware.</li> </ul>	<ul> <li>Ayuda a reducir a la mitad el tiempo de creación de aplicaciones web</li> <li>Puede ser utilizado incluso por principiantes</li> <li>Muy fácil de aprender e implementar</li> <li>Peso ligero.</li> </ul>	<ul> <li>No se pueden manejar tareas computacionales pesadas</li> <li>Tiene una API inestable</li> <li>Crea la necesidad de varios cambios de código.</li> </ul>	4.17.1	MIT
Node.JS (Entorno)	Media	JavaScript		<ul> <li>Muy rápido de integrar y usar.</li> <li>Capacidad para escalar ampliamente.</li> <li>Ejecución de subprocesos asincrónicos y sin bloqueo.</li> <li>Puede manejar grandes volúmenes de conexiones simultáneas.</li> </ul>	<ul> <li>Se puede implementar rápidamente.</li> <li>Muy fácil de aprender.</li> <li>Un rico ecosistema con múltiples herramientas gratuitas.</li> <li>Mejora la productividad de los desarrolladores.</li> <li>Mejora el crecimiento de la conversión.</li> </ul>	<ul> <li>Dificultad para procesar tareas basadas en CPU.</li> <li>La necesidad constante de devolución de llamada afecta a la calidad de los códigos.</li> </ul>	LTS 14.17.6 16.9.1	MIT
METE R Meteor.JS	Media	JavaScript		<ul> <li>Latencia: Tiempo de respuesta corto.</li> <li>Rendimiento: Contiene paquetes listos para hacer que aceleren el proceso de desarrollo.</li> <li>Idioma: Mismas API en el servidor y el cliente. Utiliza un lenguaje para todos, es decir, JavaScript.</li> </ul>	<ul> <li>Proporciona desarrollo de pila completa para aplicaciones web.</li> <li>Solo se utiliza un lenguaje para todo el desarrollo, frontend, back-end y base de datos.</li> <li>Los paquetes y bibliotecas están actualizados.</li> </ul>	<ul> <li>La única opción de back-end para Meteor es MongoDB, pero contiene problemas de integridad de datos.</li> <li>Proporciona una integración compleja con otros marcos.</li> <li>Con una conexión a Internet deficiente, no habrá sincronización entre el front-end y el back-end.</li> </ul>	2.3.6	MIT
Svelte.JS	Alta	JavaScript	$\boxtimes$	<ul> <li>Sin DOM virtual.</li> <li>Esto convierte los códigos en JavaScript Vanilla.</li> <li>Muy reactivo.</li> </ul>	<ul> <li>Ligero y fácil de implementar.</li> <li>Repetición menor</li> <li>Muy fácil de aprender.</li> <li>Viene con una tienda reactiva incorporada.</li> </ul>	<ul> <li>Necesidad         constante de         aprender y         actualizar la         información.</li> <li>No hay muchas         herramientas Svelt         en la industria en         este momento.</li> <li>Ecosistema más         pequeño.</li> </ul>	3.38.2	MIT

Next.JS	Fácil	JavaScript TypeScript		<ul> <li>Enrutamiento automático.</li> <li>Representación del servidor.</li> <li>Reacciona bien con otros ecosistemas, incluidos React y Angular.</li> <li>Precarga automáticamente las páginas.</li> </ul>	<ul> <li>JS adaptable y receptivo.</li> <li>Ayuda a cumplir los objetivos de ventas y tráfico.</li> <li>Ofrece una experiencia de usuario única.</li> <li>Tiene soporte CSS incorporado.</li> </ul>	<ul> <li>Se vuelve costoso de personalizar.</li> <li>La conversión de una aplicación del lado del servidor a Next.js es una tarea bastante difícil.</li> </ul>	11.1.0	MIT
ember Ember.JS	Alta	JavaScript TypeScript		<ul> <li>Puede ser utilizado fácilmente por equipos grandes.</li> <li>Viene con propiedades calculadas.</li> <li>Tiene más de 1500 complementos que solo aumentan con el tiempo.</li> <li>Reutilizable y fácil de mantener también.</li> </ul>	<ul> <li>Compatibilidad perfecta con URL.</li> <li>Ofrece servicios de prestación de clientes.</li> <li>Capa de datos bien integrada.</li> <li>Minimiza el DOM.</li> </ul>	<ul> <li>No es fácil para los desarrolladores aprenderlo.</li> <li>No es adecuado para proyectos grandes; apoya mejor los proyectos pequeños y medianos.</li> <li>No admite mucha personalización en el proyecto.</li> </ul>	4.0.0	MIT
Backbone.JS	Alta	JavaScript TypeScript	$\boxtimes$	<ul> <li>Los eventos proporcionan la capacidad a los objetos backbone para enlazar y crear eventos personalizados.</li> <li>Los modelos contienen las partes significativas de la lógica, y Views tiene una razón para presentar los datos del modelo.</li> <li>Las colecciones se utilizan para definir varias instancias a la vez.</li> <li>Los enrutadores ayudan a conectar el lado del cliente a la acción y los eventos de la aplicación.</li> </ul>	<ul> <li>Ayuda a explorar las técnicas de código JavaScript.</li> <li>Tiene una biblioteca de utilidades de subrayado.</li> <li>El código se organiza sistemáticamente y se arma después.</li> <li>Backbone no requiere almacenar datos en DOM.</li> </ul>	<ul> <li>Requiere tiempo para que el desarrollador aprenda a codificar en Backbone.</li> <li>La curva de aprendizaje es alta para Backbone.</li> </ul>	1.4.0	MIT
Polymer.JS	Fácil	JavaScript TypeScript		<ul> <li>Tiene esquemas de nomenclatura definidos por el usuario. Uno puede nombrar componentes en HTML con cualquier nombre que desee.</li> <li>Cada elemento tiene su plantilla en lo que respecta a los estilos y el comportamiento.</li> </ul>	<ul> <li>Polymer es un marco de JavaScript muy fácil de usar.</li> <li>Polymer JS admite el enlace de datos en ambos sentidos.</li> <li>La compatibilidad entre navegadores es una característica muy necesaria.</li> <li>En Polymer, el frontend se desarrolla mediante un</li> </ul>	<ul> <li>Para una acción compleja, el polímero puede ser lento ya que funciona en el navegador.</li> <li>No hay representación del lado del servidor.</li> </ul>	3.0	MIT

					enfoque basado en características.  Tiene una biblioteca en crecimiento, por lo que ayuda en el desarrollo rápido y fácil de aplicaciones móviles personalizadas.	Polymer JS no tiene buena documentación.		
Nest.JS	Alta	JavaScript TypeScript		<ul> <li>Estructura modular, cuyo uso simplifica la división del proyecto en bloques separados.</li> <li>Simplifica las pruebas al admitir características como contenedores y módulos DI.</li> <li>Permite crear soluciones de software extensibles donde no hay un acoplamiento fuerte entre los componentes.</li> <li>Se puede emplear Nest JS en todas las plataformas.</li> </ul>	<ul> <li>Con Nest no hay limitaciones, puedes diseñar una aplicación web simple o una idea posible compleja que una aplicación pueda hacer.</li> <li>Nest Framework admite middleware, filtros de excepción, tuberías, protectores, interceptores, GraphQL, Websockets y muchos otros componentes.</li> </ul>	Requiere tiempo para que el desarrollador aprenda a codificar en Nest.	8.0.6	MIT
Ruby On Rails	Media	Ruby		<ul> <li>Basado en la arquitectura MVC (modelo-vista-controlador)</li> <li>RoR enfatiza los principios DRY (don't repeat yourself, o "no se repita") y CoC (convención sobre configuración)</li> <li>La gran comunidad de Rails trabaja de manera proactiva para parchear nuevas vulnerabilidades</li> <li>Modificar un código existente es sencillo</li> <li>Biblioteca potente y robusta, llamada Active Record</li> </ul>	<ul> <li>Preferido para la creación de prototipos</li> <li>Procesos sencillos de automatización de pruebas</li> <li>Desarrollo rápido de aplicaciones</li> <li>Marco MVC y acceso variado a bibliotecas y herramientas</li> </ul>	<ul> <li>Ausencia de citas apropiadas</li> <li>Formas lentas de tiempo de arranque</li> <li>No se prefiere para aplicaciones enormes</li> </ul>	7.0.1	MIT
Gin	Media	Go		<ul> <li>Permite crear un servidor HTTP sin esfuerzo.</li> <li>Encabeza la lista en términos de popularidad debido a su marco minimalista y rendimiento.</li> <li>Marco de Golang más adecuado para</li> </ul>	<ul> <li>Útil para crear API rest</li> <li>Amplia documentación</li> <li>Bien probado y numerosos middlewares</li> <li>Alto rendimiento</li> </ul>	<ul> <li>Es posible que no sea adecuado para aplicaciones backend grandes</li> </ul>	1.7.7	MIT

				desarrollar API REST de alto rendimiento.				
Laravel	Media	php		<ul> <li>Plantillas ligeras integradas y múltiples widgets que incorporan código JS y CSS</li> <li>Soporte de arquitectura MVC</li> <li>Fuerte seguridad de las aplicaciones web</li> <li>ORM elocuente (mapeo relacional de objetos)</li> <li>Herramientas de comando integradas Artisan, que se encargan de automatizar las tareas de programación tediosas y repetitivas</li> <li>Bibliotecas modulares y orientadas a objetos preinstaladas</li> </ul>	<ul> <li>Herramientas prediseñadas</li> <li>Motor de plantillas- Blade</li> <li>Enrutamiento</li> <li>Automatización con Artisan CLI</li> <li>Pruebas automatizadas</li> </ul>	<ul> <li>Congestión de backend porque Laravel es liviano</li> <li>Bibliotecas de terceros poco fiables</li> <li>El vasto tamaño de la comunidad es un inconveniente aquí porque se vuelve difícil encontrar una biblioteca confiable.</li> </ul>	8	MIT
Zend ZF ZEND FRAMEWORK	Media	php		■ Trabaja con MVC (Model View Controller) ■ Cuenta con módulos para manejar archivos PDF, canales RSS, Web Services (Amazon, Flickr, Yahoo), etc ■ Incluye objetos de las diferentes bases de datos, por lo que es extremadamente simple realizar consultas a la base de datos, sin tener que escribir ninguna consulta SQL. ■ Una solución para el acceso a base de datos que balancea el ORM con eficiencia y simplicidad.	<ul> <li>Zend es el framework PHP más utilizado por las grandes empresas.</li> <li>Asociado con Google, IBM, Adobe, Microsoft</li> <li>Zend tiene una gran biblioteca de clases predefinidas con las que los desarrolladores pueden crear aplicaciones web mantenibles y estables.</li> </ul>	Dado que Zend tiene una arquitectura poco acoplada, significa que la documentación también será bastante suelta.	7.3	BSD
CakePHP CakePHP	Media	php		<ul> <li>Licencia flexible</li> <li>Compatible con las versiones de PHP 5.2.6 y superiores.</li> <li>Contiene CRUD para la interacción de la base de datos.</li> <li>Andamiaje de código.</li> </ul>	<ul> <li>Cake tiene un ORM incorporado que es bastante fácil de usar y aprender.</li> <li>El desarrollo en CakePHP es muy rápido y flexible.</li> </ul>	Debido al código heredado, los conceptos antiguos y la priorización de la velocidad de desarrollo sobre todo lo demás, CakePHP es pesado y lento.	3.10	MIT

				<ul> <li>Generación automática de código.</li> <li>Arquitectura MVC</li> <li>URLs personalizadas</li> <li>Función de Validación.</li> </ul>				
Symfony  Symfony	Alta	php		<ul> <li>La base estándar sobre la que se construyen las mejores aplicaciones PHP.</li> <li>Utiliza el motor de plantillas Twig. Twig es rápido, seguro y flexible.</li> </ul>	<ul> <li>La comunidad más grande Actual</li> <li>Las plataformas populares que usan Symfony, como Drupal, Magento, eZ Publish, recomiendan Symfony.</li> </ul>	<ul> <li>Algunas aplicaciones que usan Symfony funcionan lentamente porque dependen de otras tecnologías.</li> <li>El tiempo de desarrollo es lento porque el desarrollo reutilizable es para múltiples usos.</li> </ul>	6.0.2	MIT
Flask Flask wh development, and drop at a time	Media	Python		<ul> <li>Ofrece funciones de depurador y servidores de desarrollo</li> <li>Cumplimiento de WSGI</li> <li>Backend basado en Unicode</li> <li>Compatible con Google App Engine</li> <li>Utiliza plantillas Jinja2</li> <li>Ayuda integrada para pruebas unitarias</li> <li>Extensiones para una mejor funcionalidad</li> <li>Se pueden crear cookies seguras</li> </ul>	<ul><li>Escalable</li><li>Flexible</li><li>Seguridad</li></ul>	<ul> <li>No hay muchas herramientas</li> <li>Costes de mantenimiento</li> </ul>	2.0.2	BSD
Django <b>django</b>	Alta	Python		<ul> <li>Django incluyen sintaxis simple, arquitectura central MVC, ORM (Object Relational Mapper), soporte de Middleware y bibliotecas HTTP.</li> <li>Django cuenta con su propio sistema de fabricación para todas las herramientas y características.</li> </ul>	<ul> <li>Capacidades         Inteligentes De         Desarrollo De         Aplicaciones</li> <li>Versatilidad Y         Escalabilidad</li> <li>Desarrollo Más         Rápido</li> <li>Flexibilidad</li> <li>Seguridad</li> </ul>	<ul> <li>Falta De Convenciones</li> <li>No Apto Para Proyectos Más Pequeños</li> <li>Difícil De Aprender</li> </ul>	4.0.1	BSD
Spring spring	Media	JAVA		<ul> <li>Tecnologías: como la inyección de dependencias, eventos, recursos, i18n, validación, enlace de datos,</li> </ul>	Los desarrolladores no tienen que usar un servidor o cualquier otro contenedor empresarial.	<ul> <li>El marco de Spring tiene muchas variables y complicaciones.</li> <li>Los desarrolladores tienen que saber</li> </ul>	5.3.8	Apache

	conversión de tipo, SpEL.  Acceso a datos: soporte DAO, JDBC, ORM, Marshalling XML.  Gestión de transacciones.  Programación orientada a aspectos (AOP): permite la implementación de rutinas transversales.  MVC (Modelo Vista Controlador).  Controlador).  Los desarrolladores tienen la opción de elegir anotaciones serán útiles, y tomar las decisiones equivocadas podría llevar a retrasos significativos.  Dentro de la documentación de Spring ayuda a los desarrolladores a insertar datos de prueba.  MVC (Modelo Vista Controlador).	
--	---	--

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Frameworks Javascript para el 2021. (2021). Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://medium.com/zurvin/frameworks-javascript-para-el-2021-28e8f8ad181a

Anwar, M. (2021). 13 BEST JAVASCRIPT FRAMEWORKS IN 2021 - Code Leaks. Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://www.codeleaks.io/13-best-javascript-frameworks-in-2021/#Cons-9

Ermigiotti, L. (2021). 17 JavaScript Frameworks that You Should Know in 2021 - A Comprehensive Guide - Codemotion Magazine. Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://www.codemotion.com/magazine/dev-hub/javascript/javascript-frameworks-guide/#5-ember-js

## Documentación oficial

Polymer library - Polymer Project. (2021). Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://polymer-library.polymer-project.org/3.0/docs/devguide/feature-overview

@nestjs/core. (2021). Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://www.npmjs.com/package/@nestjs/core

Releases - Ember.js. (2021). Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://emberjs.com/releases/

Using TypeScript With Ember Effectively. (2021). Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://docs.ember-cli-typescript.com/ts/using-ts-effectively

Angular Vs AngularJs: Difference Between Angular & AngularJS | upGrad blog. (2021). Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://www.upgrad.com/blog/angular-vs-angularjs/

The Good and the Bad of Angular Development. (2021). Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://www.altexsoft.com/blog/engineering/the-good-and-the-bad-of-angular-development/

¿Qué es AngularJS? Arquitectura y características - Guru99. (2021). Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://guru99.es/angularjs-introduction/

NestJS: qué es y por qué empezar a usarlo» GFourmis. (2021). Recuperado el 20 de septiembre de 2021, de https://gfourmis.co/nestjs-que-es-y-por-que-empezar-a-usarlo/