

# Objetos

## Parte I

1. Crea un objeto TUTOR, el cual tendrá los campos: nombre, edad, DNI y título universitario.
2. Crea un objeto ASIGNATURA. De cada asignatura necesitamos saber su nombre, el curso al que pertenece (un número entero) y el número de horas totales. A continuación crea una lista de, al menos, 4 objetos asignaturas diferentes.
3. Haciendo uso del objeto TUTOR creado en el ejercicio 1 y de la lista de objetos ASIGNATURA creada en el ejercicio 2, define un objeto ALUMNO.  
Un alumno tendrá un nombre, una edad, el ciclo que estudia, el curso en el que está (un número entero), un tutor, una lista de asignaturas y una lista de nota media de cada asignatura.
4. Haciendo uso de las distintas estructuras FOR recorre el objeto ALUMNO y muestra, dentro de un DIV maquettato en CSS, todos los datos del alumno.  
Imagina que estás haciendo una aplicación para gestionar alumnos que va a usar gente que no sabe programar. Es decir, muestra la información del alumno de la forma más clara posible.

## Parte II

5. Añade las siguientes funciones al objeto TUTOR:
  - `mostrar()` : devuelve una cadena con todos los datos del objeto (intenta que la información devuelta sea clara).
  - `cambiarNombre(nuevo)` : permite cambiar el nombre del TUTOR.
6. Añade las siguientes funciones al objeto ASIGNATURA:
  - `mostrar()` : devuelve una cadena con todos los datos del objeto (intenta que la información devuelta sea clara).
  - `cambiarHoras(nueva)` : permite cambiar el número de horas del objeto.
7. Añade las siguientes funciones al objeto ALUMNO:
  - `calcularMedia()` : en base a la lista de medias del alumno, devuelve la media total del curso de ese alumno.
  - `MediaAsignatura()` : devuelve una cadena con el nombre de cada asignatura y, a continuación, su media.

- `mostrar()` : devuelve una cadena con todos los datos del objeto (intenta que la información devuelta sea clara). Incluye las asignaturas con sus medias y la media total calculada en los puntos anteriores.

*Nota: sería interesante que practicaras el crear métodos para mostrar/cambiar campos del objeto ALUMNO.*

8. Haciendo uso de las funciones implementadas en los ejercicios anteriores (y de algún FOR) recorre el objeto ALUMNO y muestra, dentro de un DIV maquettato en CSS, todos los datos del alumno.

Imagina que estás haciendo una aplicación para gestionar alumnos que va a usar gente que no sabe programar. Es decir, muestra la información del alumno de la forma más clara posible.