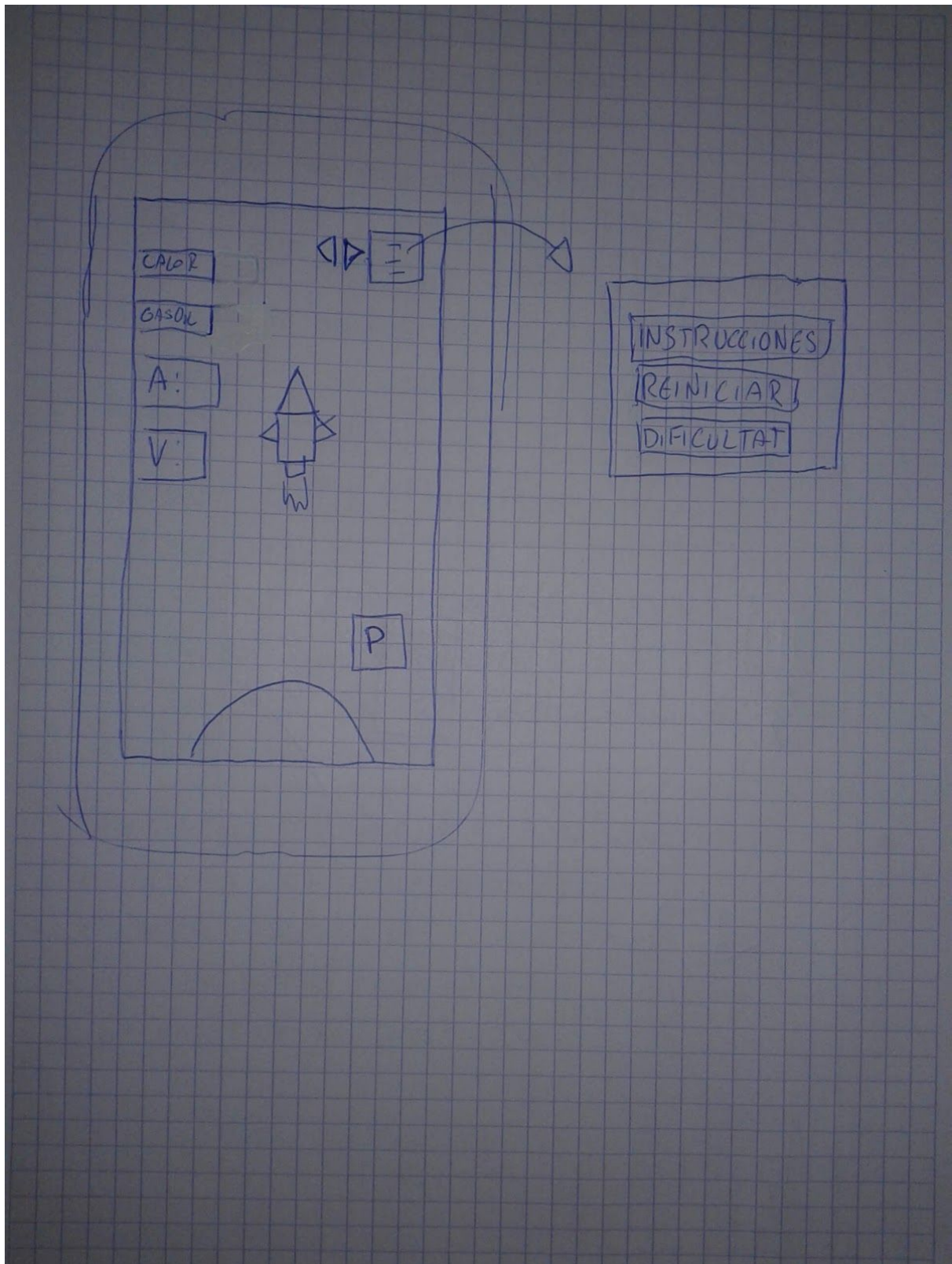


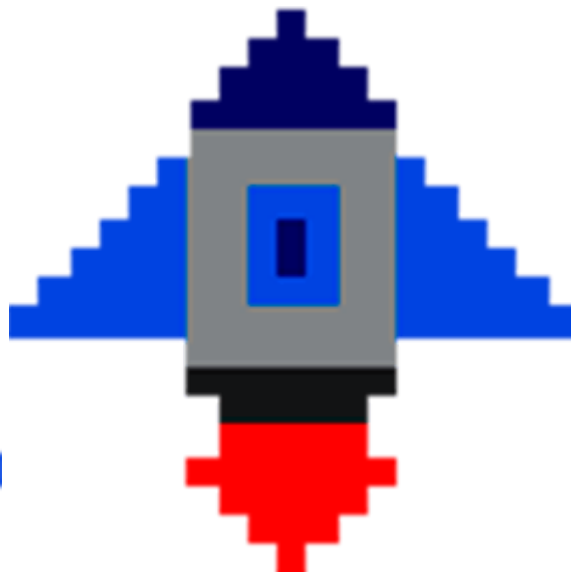
Storyboard: pantalla ordenador



Storyboard: pantalla móvil.



Cohete principal (284 x 211).



Cohete principal con fuego (283 x 285).



Cohete secundario (286 x 213).



Cohete secundario con fuego (271 x 273).



Barra de Combustible (216 x 58).



Panel de altura (213 x 70).



Panel de velocidad (214 x 70).



Botón para cambiar de cohete (115 x 95).



Botón de power. Al pulsarlo el cohete empezará a utilizar el combustible (198 x 179).



Botón del menu. (188 x 166).



Menu del juego (1056 x 570).



Botón de dificultad (805 x 78).



Botón de instrucciones (805 x 79).



Botón de reiniciar (805 x 72).



La luna (886 x 326).



Fondo (1920 x 1080).

