

**Ale:** Investigación y diseño de la estructura básica de la clase **Cliente y Mascota**.

Duración: 2 día (día 1 y 2)

Tareas: Definir atributos y constructor de la clase.

**Fran:** Implementación de los métodos de la clase **Cliente y Mascota** y pruebas de la interfaz gráfica. (por ejemplo, getters, setters).

Duración: 3 día (día 3, 4 y 5)

Tareas: Crear los métodos de acceso a los atributos (getters/setters).

Probar la funcionalidad de la GUI, asegurándose de que los campos de entrada y los botones funcionen.

**Yesser:** Pruebas unitarias para la clase **Cliente y Mascota**.

Duración: 3 día (día 6 , 7 y 8)

Tareas: Escribir y ejecutar pruebas para verificar el funcionamiento de los métodos de la clase.

**Harry:** Integración y documentación del código de la clase **Cliente y Mascota**.

Duración: 2 día (día 9 ,10)

Tareas: Documentar el código, asegurarse de que todo funcione y agregar comentarios explicativos.

Esta parte estará para el 5 de mayo.