

Rafa: Investigación y diseño de la estructura básica de la clase `Auxiliar`.

Duración: 2 día (día 1 y 2)

Tareas: Definir atributos y constructor de la clase.

Jesus: Implementación de los métodos de la clase `Auxiliar` y pruebas de la interfaz gráfica. (por ejemplo, getters, setters).

Duración: 3 día (día 3, 4 y 5)

Tareas: Crear los métodos de acceso a los atributos (getters/setters).

Probar la funcionalidad de la GUI, asegurándose de que los campos de entrada y los botones funcionen.

Luismi: Pruebas unitarias, integración y documentación del código para la clase `Auxiliar`.

Duración: 3 día (día 6 , 7 y 8)

Tareas: Escribir y ejecutar pruebas para verificar el funcionamiento de los métodos de la clase.

Esta parte estará para el 5 de mayo.