

Documentación



DOCUMENTACIÓN

EJEMPLO.FORM:

Este archivo XML define la interfaz gráfica de una ventana (JFrame) creada con NetBeans usando Swing, en una aplicación Java. Describe los componentes visuales que estarán presentes en la ventana, pero no incluye la lógica de funcionamiento (es decir, el comportamiento de los botones o campos). La ventana contiene:

- Un JLabel que muestra el texto "Hola" con un fondo verde.
- Un JButton con el texto "hola bebito", que está programado para ejecutar una acción al hacer clic.
- Un JTextField para que el usuario pueda ingresar texto.
- Un JCheckBox con la etiqueta "confirmar".
- Un JComboBox (lista desplegable) con 4 opciones de texto (de contenido sexual/informal).

El diseño de la ventana usa un FlowLayout, que acomoda los elementos en una línea, uno al lado del otro. Cada componente tiene asociada una función (por ejemplo, botonActionPerformed) que se ejecutará cuando el usuario interactúe con él, aunque estas funciones no están definidas en este archivo. En resumen, este XML es solo la estructura visual del formulario, y será interpretado por NetBeans para generar automáticamente el código Java correspondiente.

```
| John version="1,s" encoding="Ulf-3" pyes"org.netbeans.modules.form.forminfo.]frameforminfo";
| Cross version="1,s" maxiversion="1,s" types"org.netbeans.modules.form.forminfo.]frameforminfo";
| Cross version="1,s" maxiversion="1,s" types"inst" value="3"/)
| Cross version="1,s" maxiversion="1,s" types"inst value="3"/)
| Cross version="1,s" types"inst value="1,s"/)
| Cross version="1,s" typ
```



VETERINARIA1.FORM:

Esta ventana gráfica muestra un mensaje de bienvenida y un botón "siguiente".

Cuando el usuario hace clic en el botón, se llama a un método que debe estar definido en el código Java (jButton1ActionPerformed), donde tú defines qué pasa (por ejemplo, abrir otra ventana o cerrar esta).



VETERINARIA2.JAVA:

Este programa Java crea una ventana gráfica (GUI) que solicita al usuario ingresar su nombre y contraseña.

Al hacer clic en el botón "siguiente", el sistema toma los datos ingresados y se conecta a una base de datos MySQL llamada clinica_veterinaria. Luego consulta la tabla usuarios para verificar si existe un registro con ese nombre y contraseña.

Si lo encuentra, muestra un mensaje de "Inicio de sesión correcto", de lo contrario, muestra "Usuario o contraseña incorrectos". Utiliza JDBC para conectarse a la base de datos y Swing para la interfaz gráfica.

```
private void initComponents() {
                     jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
jScrollPane1 = new javax.swing.JScrollPane();
                     jTextPane1 = new javax.swing.JTextPane();
jLabel2 = new javax.swing.JLabel();
                     jPasswordField1 = new javax.swing.JPasswordField();
                     iButton1 = new javax.swing.JButton();
                    setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
                     jLabel1.setText(text:"introduce tu usuario");
                     jScrollPane1.setViewportView(jTextPane1);
                    jLabel2.setText(text:"introduce tu contraseña");
                     jButton1.setText(text:"siguiente");
                     jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
   public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                    javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
getContentPane().setLayout(layout);
                     layout.setHorizontalGroup(
                           layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                           .addGroup(layout.createSequentialGroup()
    .addContainerGap(pref:149, Short.MAX_VALUE)
                                 .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
.addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING, layout.createSequentialGroup()
.addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING, layout.Alignment.LEADING, resizable:false)
.addComponent(jLabel1, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, Short.MAX_VALUE)
.addComponent(jScrollPanet)
                                                   . add Component (jLabel2, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, pref:0, Short.MAX\_VALUE) \\. add Component (jPasswordField1))
```

```
addGap(din1345, prefi145, maxi145)
...addCompon(glowx.sidng.Grouptayout.Alignment.TRAILING, layout.createSequentialGroup()
...addCompone(globuton))
...addGap(din127, peef 27, maxi2)))
...addGap(din128, peef 28, maxi2))
...addGap(din128, peef 28, maxi2)
...addGap(din128, peef 28, maxi2))
...addGap(din128, peef 28, maxi2)
...addGap(din128, peef 28, maxi2))
...addGap(din128, peef 28, maxi2))
...addGap(din128, peef 28, maxi2)
...addGap(din1
```



```
148
149
                             (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo
if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
                                                        r.LookAndFeelInfo info : javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
                                  javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
                    catch (ClassNotFoundException ex) {
                       java.util.logging.Logger.getLogger(veterinaria2.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, msg:null, ex);
158
                       java.util.logging.Logger.getLogger(veterinaria2.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, msg:null, ex);
                       java.util.logging.Logger.getLogger(veterinaria2.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, \ msg:null, \ ex); \\
                       java.util.logging.Logger.getLogger(veterinaria2.class.getName()).log(java.util.logging.Level.SEVERE, \ msg:null, \ ex); \\
166
168
169
                  iava.awt.EventOueue.invokeLater(new Runnable() {
170
                       public void run() {
                            new veterinaria2().setVisible(b:true);
             // Variables declaration - do not modi
private javax.swing.JButton jButton1;
private javax.swing.JLabel jLabel1;
private javax.swing.JLabel jLabel2;
private javax.swing.JPasswordField jPa
178
179
                       javax.swing.JPasswordField jPasswordField1;
javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;
180
183
```

VETERINARIA2.FORM:

Este archivo XML define la estructura visual de un formulario en Java creado con NetBeans. El formulario es una ventana (JFrame) que contiene una interfaz gráfica para iniciar sesión. Incluye:

- Dos etiquetas (JLabel) que piden el nombre de usuario y la contraseña.
- Un campo de texto (JTextPane) para ingresar el usuario.
- Un campo de contraseña (JPasswordField) para escribir la contraseña.
- Un botón (JButton) con el texto "siguiente", que al hacer clic ejecuta el método jButton1ActionPerformed.

El diseño de la interfaz está organizado con GroupLayout, definiendo cómo se posicionan los componentes horizontal y verticalmente.

Contiene configuraciones adicionales como el comportamiento al cerrar la ventana y detalles para generación automática del código en el entorno de NetBeans.



```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
                 <Form version="1.3" maxVersion="1.9" type="org.netbeans.modules.form.forminfo.JFrameFormInfo">
                    <Properties>
<Property name="defaultCloseOperation" type="int" value="3"/>
                  </property name="defaultcloseOperation" type="int" value="3"/>
</properties>
<syntheticProperties>
<syntheticProperty name="generateCenter" type="int" value="1"/>
<syntheticProperty name="generateCenter" type="boolean" value="false"/>
</syntheticProperties>
<AuxValues>
<auxValue name="FormSettings_autoResourcing" type="java.lang.Integer" value="0"/>
<auxValue name="FormSettings_autoSetComponentName" type="java.lang.Boolean" value="false"/>
<auxValue name="FormSettings_generateFQN" type="java.lang.Boolean" value="false"/>
<auxValue name="FormSettings_generateMnemonicsCode" type="java.lang.Boolean" value="false"/>
<auxValue name="FormSettings_ilsNautoMode" type="java.lang.Boolean" value="false"/>
<auxValue name="FormSettings_layoutCodeTarget" type="java.lang.Integer" value="1"/>
<auxValue name="FormSettings_listenerGenerationStyle" type="java.lang.Integer" value="0"/>
<auxValue name="FormSettings_variablesLocal" type="java.lang.Boolean" value="false"/>
<auxValue name="FormSettings_variablesLocal" type="java.lang.Integer" value="0"/>
<auxValue name="FormSettings_variablesModifier" type="java.lang.Integer" value="2"/>
</auxValues>
10
14
16
20
                   30

<
36
                                                                         <Component id="jButton1" min="-2" max="-2" attributes="0"/>
<EmptySpace min="-2" pref="27" max="-2" attributes="0"/>
40
41
42

</p
46
                                <Group type="103" groupAlignment="0" attributes="0">
```

```
Component id="jscrollPane1" min="2" max="2" attributes="0"/>
Component id="jscrollPane1" max="2" attributes="0"/>
Component id="java.swing.3tabe1" mame="jscrollPane1">
Component id="java.swing.3tabe1" mame=jscrollPane1">
Component id="java.swing.3tabe1" mame=jscrollPane1">
```

96 </SubComponents>
97 </Form>





