



Documentación de clínica veterinaria



[Documentación de clínica veterinaria](#)



De qué va el proyecto

El proyecto va sobre una clínica veterinaria que ha pedido un programa en el que puedan controlar las mascotas y que los dueños puedan pedir cita los problemas que tenía su mascota, las vacunas que tiene y la medicación recetada .

Software utilizado o aplicación

El software utilizado en programación ha sido NetBeans , jframe y mysql connector java.

El software utilizado en base de datos ha sido utilizado mysql workbench.

El Software utilizado en documentación ha sido draw.io

Personal del Proyecto

Jefe de Proyecto

Juan Caballero jefe de Proyecto

Documentadores

Manuel Robles jefe de grupo.

Angel Marin Moles: grupo 2.

Eduardo Molinero: base de datos y diagrama de E/R para base de datos.



Jesus Fernandez: grupo 1, base de datos y diagrama de E/R para base de datos.

Base de datos

Lola Ávila jefe de grupo

Alejandro Beltran

Esther Ruíz

Programadores Grupo 1

Juan VerdeGay Moreno jefe de grupo.

José parejo, Jordi Marquez: Creación completa de la clase Veterinario.

Alejandro Caparrós, Alejandro Braojos: Creación de ficha médica e interfaz gráfico de Veterinário.

Towaiba: Pruebas unitarias.

Programadores Grupo 2

Ale: Investigación y diseño de la estructura básica de la clase Cliente y Mascota.

Duración: 2 día (día 1 y 2)



Fran: Implementación de los métodos de la clase Cliente y Mascota y pruebas de la interfaz gráfica. (por ejemplo, getters, setters).

Duración: 3 día (día 3, 4 y 5)

Yesser: Pruebas unitarias para la clase Cliente y Mascota.

Duración: 3 día (día 6, 7 y 8)

Harry: Integración y documentación del código de la clase Cliente y Mascota.

Duración: 2 día (día 9, 10)

Esta parte estará para el 5 de mayo.

Programadores Grupo 3

Manuel Pozo jefe de Grupo

Rafa: Investigación y diseño de la estructura básica de la clase Auxiliar.

Duración: 2 día (día 1 y 2)

Jesus: Implementación de los métodos de la clase Auxiliar y pruebas de la interfaz gráfica. (por ejemplo, getters, setters).

Duración: 3 día (día 3, 4 y 5)



Luismi: Pruebas unitarias, integración y documentación del código para la clase Auxiliar.

Duración: 3 día (día 6 , 7 y 8)

Esta parte estará para el 5 de mayo.



Diagramas





