

UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

1. DATOS GENERALES DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE (UA) O ASIGNATURA						
Nombre de	e la Unid	lad de Aprendizaje (UA)	o Asignatura		Clave de la UA	
	Seguridad					
Modalidad de la UA		Tipo de UA	Área de	formación	Valor en créditos	
Escolarizada		Curso	Básica	particular	8	
UA de pre-requisito		UA simult	aneo	UA posteriores		
Ninguno		Ningun	inguno Ninguno		Ninguno	
Horas totales de teoría		Horas totales d	Horas totales de práctica		Horas totales del curso	
51		17			68	
Licenciatura(s) en d	que se in	nparte	M	ódulo al que perte	nece	
Ingeniería en Co	Ingeniería en Computación		Área	a de Formación Básica P	Particular	
Departamento			Aca	demia a la que per	tenece	
Ciencias Compu	tacionales					
Elabor	ó		Fech	a de elaboración o	revisión	
MSI Francisco Javier Q	uintanilla M	loreno	·	[20/03/2017]		



2. DESCRIPCIÓN DE LA UA O ASIGNATURA

Presentación

La seguridad en el área de computación es uno de los tópicos relevantes actualmente, a lo cual el aprendizaje de los conceptos generales de seguridad, las medidas de protección física y de protección lógica y aplicar los principios de almacenamiento, respaldo y recuperación de datos, el aprendizaje y simulación{on de la seguridad en centros de almacenamiento de datos, bases y en las comunicaciones, las implicaciones legales en el manejo de la información y el diseño y desarrollo de programas de seguridad aportaran un aprendizaje sobre las competencias en el área de seguridad que le ayudaran en su vida personal y profesional.

de programas de seguridad aportaran un aprendizaje s	•		yudaran en su vida personal y profesional.
	Relación co	on el perfil	
Modular			De egreso
La asignatura proporciona el aprendizaje básico de los conceptos, la aplicación, el análisis, diseño y desarrollo de programas sobre la seguridad en la información y sobre medidas de protección física.		intelectual y los conoc actualizado durante s	iería en computación contará con la formación cimientos básicos necesarios para mantenerse u ejercicio profesional, así como una formación en beneficio de la sociedad.
Con	npetencias a desarrolla		
Transversales	Genér		Profesionales
 Interpreta los conceptos generales sobre información, las medidas de protección física y medidas de protección lógica. Aplica programas para el almacenamiento, respaldo de datos y su recuperación Identifica y simula la aplicación para la seguridad en centros de procesamiento de datos, bases de datos y las comunicaciones de datos. Interpreta las implicaciones legales en la información así como la identificación y administración de riesgos y los documenta. Aplica el análisis, diseño y desarrollo de un sistema de seguridad en la información o de BigData o internet de las cosas 	 Usa el lenguaje ade su representación e computación. Utiliza algunos de l disponibles para re información. Relaciona las implinadecuado de la ir no uso de administi identificación. Valora el beneficio 	ecuado y símbolos para en el área de os programas spaldo y recuperación de caciones legales de uso nformación así como el ración de riesgos y su del análisis, diseño y mas de seguridad para su	 Identifica, analiza y plantea soluciones medidas de seguridad en la información física y lógica. Desarrolla el pensamiento crítico sobre la importancia del respaldo de la información y su recuperación. Promueve el uso de información en inglés. Gestiona su aprendizaje y aplica el conocimiento. Trasmite ideas e información verbal y escrita con argumentos científicos.
	Saberes involucrados e	en la UA o Asignatura	a
Saber (conocimientos)	Saber hacer (I	habilidades)	Saber ser (actitudes y valores)
 Seguridad Almacenamiento Seguridad en: Implicaciones legales y riesgos. problemática de seguridad relacionada a computación en nube, BigData y el Internet de las Cosas y su solución práctica. 	información previa colectiva. Determina los disponerlos en su aprendizaje Utiliza el lenguaje o procedimientos me Explica la importan	icia de la seguridad, el peración de datos y sus	 Confianza en sí mismo en la información recabada y su presentación ante sus pares Mentalidad emprendedora y gusto por las actividades de investigación y experimentación Respeto ante las propuestas de sus pares Escuchar y negociar la información para trabajo en equipo Valora los riesgos con base en evidencias y conclusiones en el área de seguridad. Orden, calidad y limpieza en sus actividades Reflexivo y crítico



- Analiza la seguridad en centros, bases de datos y las comunicaciones.
- Analiza, diseña, desarrolla y documenta un sistema de seguridad.

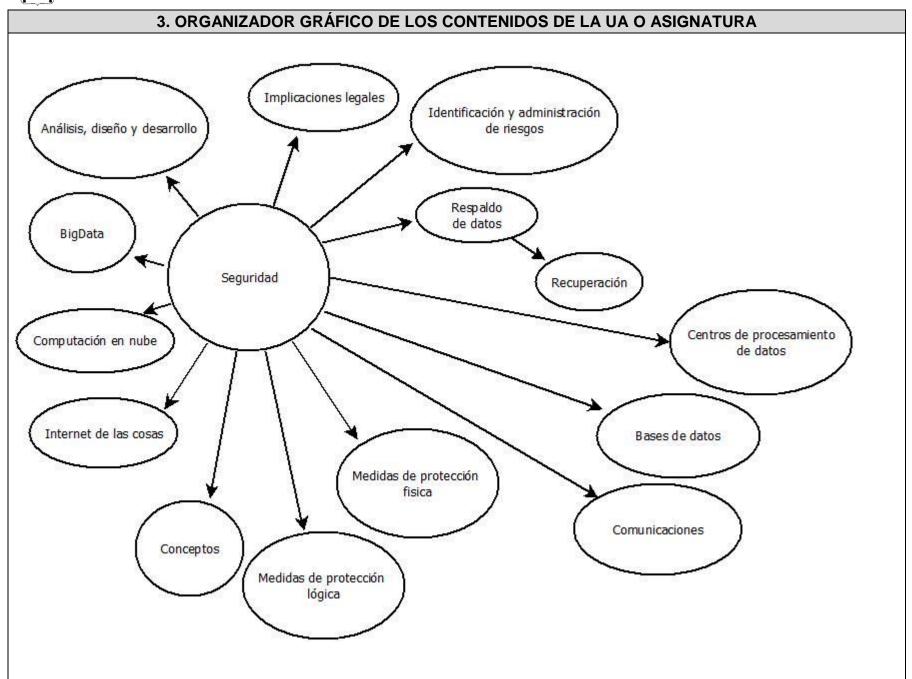
Producto Integrador Final de la UA o Asignatura

Título del Producto: Portafolio de evidencias

Objetivo: Que el alumno conozca, identifique y aplique las técnicas, métodos y normas exigidos en los actuales sistemas de seguridad para procurar la confidencialidad, disponibilidad e integridad de la información durante su transmisión, acceso, procesamiento y almacenamiento.

Descripción: Mediante el desarrollo y documentación de prácticas dirigidas basadas en la teoría de cada tema, el alumno identificaa, evaluara y aplicara mediante un programa o lenguaje de programación las diferentes técnicas que se utilizan en la seguridad de la información, integrando al final un portafolio de evidencias.







Contenido temático

1 Seguridad

4. SECUENCIA DEL CURSO POR UNIDADES TEMÁTICAS

Unidad temática 1:Seguridad

Objetivo de la unidad temática: Identifica, conceptualiza y proponer soluciones en materia de seguridad en las que el alumno aplique lo aprendido durante esta unidad, aportara a su perfil una herramienta importante para su desarrollo profesional y personal.

Introducción: Actualmente la seguridad de la información en la vida diaria es prioritaria y afecta todos los ámbitos, esto es en lo individual y lo colectivo, identifica los conceptos y las medidas a seguir en un contexto de manejo de información marcara la pauta para realizar propuestas para su protección.

Identifica

Saberes involucrados

los conceptos de seguridad en la

Producto de la unidad temática Portafolio de evidencias individual que

1.1 Conceptos generales de seguridad en información.		propone soluciones para la	 contiene lo siguiente. Investigación bibliográfico parafraseada escrita para lo temas solicitados por el profeso Propuesta de solución de un estudio de caso seleccionado por el alumno. 		
Actividades del docente	Actividades	del estudiante	Evidencia de la actividad	Recursos y materiales	Tiempo destinado
INICIO 1 El profesor presentará el encuadre del curso y de la unidad 1 según lo considere pertinente en el pintarrón o por medio de una presentación. 2Evaluación diagnostica	del tema y co	alumno realizara observaciones nocimiento de objetivos. mno responderá la prueba	Documento de la evaluación diagnostica.	Materiales de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Proyector con software	[En horas]
DESARROLLO Presentará los temas de la unidad. En conjunto con los alumnos formara equipos de trabajo. Evaluará la documentación a una situación planteada. Auxiliara al alumno en las dudas que surjan.	de los temas	as actividades de investigación	En el portafolio de evidencias de manera digital que contendrá: Documento electrónico de la investigación de los temas, parafraseado, con citas bibliográficas y con figuras citadas.	Materiales simples de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Internet Proyector con software	12
Planteamiento de la situación problemática para el control de proyectos, usando como ejemplo la planeación de un programa, usando el ABP y ayuda de recursos computacionales de ser necesario con TIC:	lo requieran 4 Reflexiona	uipos para las actividades que ar sobre la retroalimentación egada por el maestro	som ngarao onadao.	Textos e-Textos Artículos y Revistas	



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

 a) Organizar la información obtenida en el inicio de sesión b) El profesor será una guía y moderador para: 	4 Realizar autoevaluación cuando sea solicitada			
-Caracterizar, comparar y obtener resultados de una investigaciónExplicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC				
2 Favorecer la interacción de maestro- alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones				
Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas				
4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación				
5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana.				
6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas, mapas conceptuales, cuadro sinóptico				
7 Retroalimentación continua durante la sesión y de las actividades realizadas como consultas, tareas y exámenes				
CIERRE 1Informar del tema que se estudiará en la próxima sesión.	CIERRE	En el portafolio de evidencias digital:	Materiales simples de papelería(pintarrón,	



planteada.

Universidad de Guadalajara

2 Documentar las fuentes bibliográficas de consulta 3Retroalimentación del trabajo general realizado durante la sesión con preguntas dirigidas 4 Informar de las actividades extra-clase, tareas, ensayos, exámenes, presentaciones en PowerPoint, a entregar para su evaluación. 5Evaluación de portafolio.	 1 Recabar la información suficiente y de nivel requerido referente al tema siguiente a estudiar 2 Organizar los productos de su aprendizaje en su cuaderno de evidencias o portafolios. 	Identifica el tema posterior a tratar Establecer por escrito el tema y subtemas Identifica la bibliografía requerida Trabajo extra-clase a realizar para la siguiente sesión	marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Internet Proyector con software	2
	United Manager Co. Almos and an analysis of the control of the con			

Unidad temática 2: Almacenamiento

Objetivo de la unidad temática: identifica la importancia del respaldo de información y su recuperación, así como el uso práctico de diferentes programas utilizados para este fin.

Introducción: La información es una de las posesiones más valoradas en el mundo actual, el tener siempre un respaldo o respaldo es prioritario, ya que la no existencia de esto provoca pérdidas a veces irreversibles en lo personal y en las empresas y gobiernos, el dominio y tomar conciencia de esta regla de la información ayudara a evitar la pérdida de información.

Contenido temático		Saberes invo	lucrados	Producto de la un	nidad temática
2 Almacenamiento 2.1 Respaldo 2.2 Recuperación		recuperación. Conceptualiza, identifi para el respaldo de la métodos y tiempos. Conceptualiza, identifi	eptos de respaldo y su ca y propone soluciones información así como lo ca y propone soluciones e la información así como	contiene lo siguiente. Investigación parafraseada temas solicitado Propuesta de	bibliográfica escrita para los dos por el profesor. solución de un so seleccionado
Actividades del docente	Actividades del	estudiante	Evidencia de la actividad	Recursos y materiales	Tiempo destinado
INICIO 1 El profesor presentará el encuadre de la unidad 2 según lo considere pertinente en el pintarrón o por medio de una presentación. 2Proponer diferentes problemas a solucionar.		no realizara observaciones niento de objetivos.		Materiales de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Proyector con software	[En horas]
DESARROLLO Presentará los temas de la unidad. Evaluará la documentación a una situación	DESARROLLO 1 Realizar las ac de los temas de la	tividades de investigación unidad.	En el portafolio de evidencias de manera digital que contendrá:	Materiales simples de papelería(pintarrón, marcadores, borrador,	12

hojas, pantalla)



UNIVERSIDAD DE	GUADALAJARA			
Auxiliara al alumno en las dudas que surjan. 1 Planteamiento de la situación problemática para el control de proyectos, usando como ejemplo la planeación de un programa, usando el ABP y ayuda de recursos computacionales de ser necesario con TIC: a) Organizar la información obtenida en el inicio de sesión b) El profesor será una guía y moderador para: -Caracterizar, comparar y obtener resultados de una investigaciónExplicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC 2 Favorecer la interacción de maestro-alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía	salón. 3 Formar equipos para las actividades que lo requieran 4 Reflexionar sobre la retroalimentación continua entregada por el maestro 4 Realizar autoevaluación cuando sea solicitada	Documento electrónico de la investigación de los temas, parafraseado, con citas bibliográficas y con figuras citadas.	Computadora portátil Software Internet Proyector con software Textos e-Textos Artículos y Revistas	



d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas, mapas conceptuales, cuadro sinóptico 7 Retroalimentación continua durante la sesión y de las actividades realizadas como consultas, tareas y exámenes CIERRE 1Informar del tema que se estudiará en la próxima sesión. 2 Documentar las fuentes bibliográficas de consulta 3Retroalimentación del trabajo general realizado durante la sesión con preguntas dirigidas 4 Informar de las actividades extra-clase, tareas, ensayos, exámenes, presentaciones en PowerPoint, a entregar para su evaluación. 5Evaluación de portafolio.	CIERRE 1 Recabar la información suficiente y de nivel requerido referente al tema siguiente a estudiar 2 Organizar los productos de su aprendizaje en su cuaderno de evidencias o portafolios.	En el portafolio de evidencias digital: Identifica el tema posterior a tratar Establecer por escrito el tema y subtemas Identifica la bibliografía requerida Trabajo extra-clase a realizar para la siguiente sesión.	Materiales simples de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Internet Proyector con software	
---	--	---	--	--

Unidad temática 3: Seguridad en:

Objetivo de la unidad temática: Identifica los riesgos, proponer y desarrollar mejoras en la seguridad en centros de procesamientos de datos, bases de datos y sus comunicaciones, documentando todas las propuestas y soluciones.

Introducción: Los centros de procesamiento de datos han adquirido gran importancia en los últimos tiempos, las bases de datos y las comunicaciones tienen que ser defendidas de los ataques a los que son sometidos frecuentemente, por eso la importancia de identifica, proponer y desarrollar soluciones.

Contenido temático	Saberes involucrados	Producto de la unidad temática
 3 Seguridad en: 3.1 Centros de procesamiento de datos. 3.2 Bases de datos. 3.3 Comunicaciones de datos. 	 Identifica los conceptos de un centro de procesamiento de datos. Identifica los conceptos de una base de datos. Identifica los conceptos de comunicaciones de datos. Propone soluciones la seguridad de un centro de procesamiento de datos así como un ejemplo aplicado de la propuesta. Propone soluciones la seguridad de una base de datos así como un ejemplo aplicado de la propuesta. Propone soluciones las comunicaciones de datos. 	contiene lo siguiente. Investigación bibliográfica parafraseada escrita para los temas solicitados por el profesor. Propuesta y demostración de solución de un estudio de caso seleccionado por el alumno.



Actividades del docente	Actividades del estudiante	Evidencia o de la actividad	Recursos y materiales	Tiempo destinado
INICIO 1 El profesor presentará el encuadre de la unidad 2 según lo considere pertinente en el pintarrón o por medio de una presentación. 2Proponer diferentes problemas a solucionar.	INICIO 1El alumno realizara observaciones del tema y conocimiento de objetivos.		Materiales de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Proyector con software	[En horas]
Presentará los temas de la unidad. Evaluará la documentación a una situación planteada. Auxiliara al alumno en las dudas que surjan. 1 Planteamiento de la situación problemática para el control de proyectos, usando como ejemplo la planeación de un programa, usando el ABP y ayuda de recursos computacionales de ser necesario con TIC: a) Organizar la información obtenida en el inicio de sesión b) El profesor será una guía y moderador para: -Caracterizar, comparar y obtener resultados de una investigaciónExplicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC 2 Favorecer la interacción de maestro-alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas	DESARROLLO 1 Realizar las actividades de investigación de los temas de la unidad. 2 Participación activa y colaborativa en el salón. 3 Formar equipos para las actividades que lo requieran 4 Reflexionar sobre la retroalimentación continua entregada por el maestro 4 Realizar autoevaluación cuando sea solicitada	En el portafolio de evidencias de manera digital que contendrá: Documento electrónico de la investigación de los temas, parafraseado, con citas bibliográficas y con figuras citadas.	Materiales simples de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Internet Proyector con software Textos e-Textos Artículos y Revistas	12



	Unidad temática 4: Implicaciones lega	les y riesaes		
2 Documentar las fuentes bibliográficas de consulta 3Retroalimentación del trabajo general realizado durante la sesión con preguntas dirigidas 4 Informar de las actividades extra-clase, tareas, ensayos, exámenes, presentaciones en PowerPoint, a entregar para su evaluación. 5Evaluación de portafolio.	nivel requerido referente al tema siguiente a estudiar 2 Organizar los productos de su aprendizaje en su cuaderno de evidencias o portafolios.	posterior a tratar Establecer por escrito el tema y subtemas Identifica la bibliografía requerida Trabajo extra-clase a realizar para la siguiente sesión.	hojas, pantalla) Computadora portátil Software Internet Proyector con software	2
CIERRE 1Informar del tema que se estudiará en la próxima sesión.	CIERRE 1 Recabar la información suficiente y de	En el portafolio de evidencias digital: Identifica el tema	Materiales simples de papelería(pintarrón, marcadores, borrador,	
7 Retroalimentación continua durante la sesión y de las actividades realizadas como consultas, tareas y exámenes				
c) Preguntas guíad) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas, mapas conceptuales, cuadro sinóptico				
6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías				
5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana.				
4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación				

Unidad temática 4: Implicaciones legales y riesgos.

Objetivo de la unidad temática: Identifica las implicaciones legales de la información y las consecuencias del uso indebido, así como también identifica y administrar los riesgos que se implican en el manejo de la misma.

Introducción: Las implicaciones legales y la identificación y administración de riesgos en la información es un tema que debe saber toda persona dedicada al tema de la información, las leyes en la materia cambia día a día, esto debido a los avances en la tecnología, por lo tanto no solo es saber sino también la obligación de actualizarse.



4.1 Implicaciones legales en la informació	 Implicaciones legales y riesgos Implicaciones legales en la información. Identifica las implicaciones la información y la obligación o tema. Administración de riesgos. Conceptualiza e identifica los la información y propominimizarlos. Conceptualiza, identifica y pradministración de riesgos y secondarios. 		 Identifica las implicaciones legales del mal uso de la información y la obligación de estar actualizado en el tema. Conceptualiza e identifica los riesgos en el manejo de la información y proponer soluciones para minimizarlos. Conceptualiza, identifica y propone soluciones para la administración de riesgos y su seguimiento. 		parafraseada escrita para los temas solicitados por el profesor. • Propuesta de solución de un estudio de caso seleccionado por el alumno.	
4.2 Identificación de riesgos.4.3 Administración de riesgos.						
ctividades del docente			Evidencia de la actividad	Recursos y materiales	destinado	
IICIO El profesor presentará el encuadre de unidad 2 según lo considere pertinente n el pintarrón o por medio de una resentación. Proponer diferentes problemas a olucionar.		alumno realizara observaciones nocimiento de objetivos.		Materiales de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Proyector con software	[En horas]	
resentará los temas de la unidad. valuará la documentación a una situación lanteada. uxiliara al alumno en las dudas que surjan. - Planteamiento de la situación roblemática para el control de proyectos, sando como ejemplo la planeación de un rograma, usando el ABP y ayuda de ecursos computacionales de ser ecesario con TIC: a) Organizar la información obtenida en el inicio de sesión b) El profesor será una guía y moderador para:	los temas de 2 Participacis salón. 3 Formar equieran 4 Reflexiona continua entre	as actividades de investigación de	En el portafolio de evidencias de manera digital que contendrá: Documento electrónico de la investigación de los temas, parafraseado, con citas bibliográficas y con figuras citadas.	Materiales simples de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Internet Proyector con software Textos e-Textos Artículos y Revistas	12	



-Explicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC				
2 Favorecer la interacción de maestro- alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones				
3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas				
4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación				
5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana.				
6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas, mapas conceptuales, cuadro sinóptico				
7 Retroalimentación continua durante la sesión y de las actividades realizadas como consultas, tareas y exámenes				
 CIERRE 1Informar del tema que se estudiará en la próxima sesión. 2 Documentar las fuentes bibliográficas de consulta 3Retroalimentación del trabajo general realizado durante la sesión con preguntas dirigidas. 	CIERRE 1 Recabar la información suficiente y de nivel requerido referente al tema siguiente a estudiar 2 Organizar los productos de su aprendizaje en su cuaderno de evidencias o portafolios.	En el portafolio de evidencias digital: Identifica el tema posterior a tratar Establecer por escrito el tema y subtemas Identifica la bibliografía requerida	Materiales simples de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Internet Proyector con	2
dirigidas 4 Informar de las actividades extra-clase, tareas, ensayos, exámenes,		Trabajo extra-clase a realizar para la siguiente sesión.	software	



UNIVERSIDAD DE	GUADALA.	JARA			
presentaciones en PowerPoint, a entregar para su evaluación. 5Evaluación de portafolio.					
Unidad temática 5: Problemática	de seguridad	l relacionada a computaciór solución práctica.	en nube, BigData y	el Internet de las C	cosas y su
Objetivo de la unidad temática: Identifica y especialización en alguna de las nuevas áreas Introducción: Las nuevas tecnologías en la introducción:	nformación están	izar, diseñar y desarrollar una solució	•	·	
y desarrollar aplicaciones que ayuden a disminui Contenido temático	r los riegos.	Saberes involu	crados	Producto de la ur	nidad temática
5 Problemática de seguridad relacionada a computación en nube, BigData y el Internet de las Cosas y su solución práctica. 5.1 Computación en nube 5.2 BigData 5.3 Internet de las cosas		 Identifica alguna de las nuevas tecnologías y desarrollar el tema y los riesgos de seguridad. Propone soluciones a los riesgos identificados. Analiza, diseña y desarrolla en base a la propuesta. 			
Actividades del docente	Actividad de	el estudiante	Evidencia de la actividad	Recursos y materiales	Tiempo destinado
INICIO 1 El profesor presentará el encuadre de la unidad 2 según lo considere pertinente en el pintarrón o por medio de una presentación. 2Proponer diferentes problemas a solucionar.		llumno realizara observaciones nocimiento de objetivos.		Materiales de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Proyector con software	[En horas]
Presentará los temas de la unidad. Evaluará la documentación a una situación planteada. Auxiliara al alumno en las dudas que surjan. 1 Planteamiento de la situación problemática para el control de proyectos, usando como ejemplo la planeación de un programa, usando el ABP y ayuda de	DESARROLLO 1 Realizar las actividades de investigación de los temas de la unidad. 2 Participación activa y colaborativa en el salón. 3 Formar equipos para las actividades que lo requieran		En el portafolio de evidencias de manera digital que contendrá: Documento electrónico de la investigación de los temas, parafraseado, con citas bibliográficas y con figuras citadas.		12



necesario con TIC: a) Organizar la información obtenida en el inicio de sesión b) El profesor será una guía y moderador para: - Caracterizar, comparar y obtener resultados de una investigación Explicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC 2 Favorecer la interacción de maestro- alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendiza y problemas para guíar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer metodos y formas de solución de problemas 4 Sollicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Dlagramas, esquemas, lluvia de ideas,	UNIVERSIDAD DE			
obtenida en el linicio de sesión b) El profesor será una guía y moderador para: - Caracterizar, comparar y obtener resultados de una investigación Explicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC 2 Favorecer la interacción de maestro- alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guíar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Anatogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,	recursos computacionales de ser necesario con TIC:		Artículos y Revistas	
b) El profesor será una guía y moderador para: -Caracterizar, comparar y obtener resultados de una investigaciónExplicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC 2 Favorecer la interacción de maestro-alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimientos como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogias c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, fluvia de ideas,		4. Dealise automalianián avenda esc		
moderador para: -Caracterizar, comparar y obtener resultados de una investigaciónExplicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC 2 Favorecer la interacción de maestro-alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogias c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
-Caracterizar, comparar y obtener resultados de una investigaciónExplicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC 2 Favorecer la interacción de maestro- alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,		Solicitada		
resultados de una investigaciónExplicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC 2 Favorecer la interacción de maestro-alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoria, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,	moderador para.			
resultados de una investigaciónExplicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC 2 Favorecer la interacción de maestro-alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoria, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,	-Caracterizar, comparar v obtener			
-Explicación adicional del tema con uso del pintarrón y de TIC 2. Favorecer la interacción de maestro- alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3. Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4. Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5. Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6. Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guia d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
2 Favorecer la interacción de maestro- alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3. Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4. Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5. Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6. Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,	con uso del pintarrón y de TIC			
alumno al ser el mediador en la solución de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3. Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4. Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5. Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6. Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
de situaciones de aprendizaje y problemas para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
para guiar las definiciones, conceptos, teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3. Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4. Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5. Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6. Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
teoría, modelos correctos consultados por los alumnos y llegar a conclusiones 3. Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4. Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5. Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6. Usar estrategías de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
los alumnos y llegar a conclusiones 3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
3 Resolver cuando sea requerido algunos ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
ejemplos para establecer métodos y formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,	, igh and it			
formas de solución de problemas 4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
4 Solicitar la actividad y aporte de información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,	ejemplos para establecer métodos y			
información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,	formas de solución de problemas			
información a los alumnos para constatar su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,	4. Colinitar la cotividad y anarta da			
su trabajo individual necesario en la evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
evaluación 5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
5 Promover la aplicación de conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
conocimientos en la vida real o cotidiana. 6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
6 Usar estrategias de enseñanza por competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,	5 Promover la aplicación de			
competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,	conocimientos en la vida real o cotidiana.			
competencias para la organización del conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
conocimiento como: a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
a) Solución de problemas b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
b) Similitudes y Analogías c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
c) Preguntas guía d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,				
	d) Diagramas, esquemas, lluvia de ideas,			
	mapas conceptuales, cuadro sinóptico			
7 - Retroalimentación continua durante la	7 Retroalimentación continua durante la			
	sesión y de las actividades realizadas			
	como consultas, tareas y exámenes			



CIERRE 1Informar del tema que se estudiará en la próxima sesión. 2 Documentar las fuentes bibliográficas de consulta 3Retroalimentación del trabajo general realizado durante la sesión con preguntas dirigidas 4 Informar de las actividades extra-clase, tareas, ensayos, exámenes, presentaciones en PowerPoint, a entregar para su evaluación. 5Evaluación de portafolio.	 CIERRE 1 Recabar la información suficiente y de nivel requerido referente al tema siguiente a estudiar 2 Organizar los productos de su aprendizaje en su cuaderno de evidencias o portafolios. 	En el portafolio de evidencias digital: Identifica el tema posterior a tratar Establecer por escrito el tema y subtemas Identifica la bibliografía requerida Trabajo extra-clase a realizar para la siguiente sesión.	Materiales simples de papelería(pintarrón, marcadores, borrador, hojas, pantalla) Computadora portátil Software Internet Proyector con software	

5. EVALUACIÓN Y CALIFICACIÓN

Requerimientos de acreditación:

Se aplicará lo establecido en el REGLAMENTO GENERAL DE EVALUACIÓN Y PROMOCIÓN DE ESTUDIANTES DE LA UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA en especial los artículos siguientes:

- Artículo 5. El resultado final de las evaluaciones será expresado conforme a la escala de calificaciones centesimal de 0 a 100, en números enteros, considerando como mínima aprobatoria la calificación de 60.
- Artículo 20. Para que el estudiante tenga derecho al registro del resultado final de la evaluación en el periodo ordinario, establecido en el calendario escolar aprobado por el H. Consejo General Universitario, se requiere:
 - I. Estar inscrito en el plan de estudios y curso correspondiente, y
 - II. Tener un mínimo de asistencia del 80% a clases y actividades registradas durante el curso.
- Artículo 25. La evaluación en periodo extraordinario se calificará atendiendo a los siguientes criterios:
 - I. La calificación obtenida en periodo extraordinario, tendrá una ponderación del 80% para la calificación final;
 - II. La calificación obtenida por el estudiante durante el periodo ordinario, tendrá una ponderación del 40% para la calificación en periodo extraordinario, y
 - III. La calificación final para la evaluación en periodo extraordinario será la que resulte de la suma de los puntos obtenidos en las fracciones anteriores
- Artículo 27. Para que el estudiante tenga derecho al registro de la calificación en el periodo extraordinario, se requiere:
 - I. Estar inscrito en el plan de estudios y curso correspondiente.
 - II. Haber pagado el arancel y presentar el comprobante correspondiente.
- III. Tener un mínimo de asistencia del 65% a clases y actividades registradas durante el curso.

Criterios generales de evaluación:

El estudiante estará sujeto a la evaluación del desempeño académico, cuyo fin es comprobar sus conocimientos y habilidades adquiridas durante el ciclo escolar. Se deberán realizar las siguientes evaluaciones:

- Diagnóstica: al inicio de la asignatura
- **Formativa:** durante el proceso educativo, conformado preferentemente por dos evaluaciones parciales, cuyas calificaciones deberán ser registradas por el docente, en los periodos establecidos en el Calendario Escolar.
- Sumativa: al término de cada proceso educativo. La escala de calificación que se utilizará será del 0 al 100, y el mínimo aprobatorio es de 60 (sesenta), expresados en números enteros.

Los criterios a utilizar en la evaluación del proceso enseñanza-aprendizaje en la UA pretenden verificar y cuantificar el grado de consecución de los objetivos educativos generales específicos y el grado de adquisición de las competencias específicas y transversales.

Para ello se utilizan indicadores cualitativos y cuantitativos, y se aplicarán métodos de evaluación que aseguren a cada prueba, al menos, las siguientes características: objetividad, validez, fiabilidad y pertinencia de contenidos.

Para la evaluación se tendrán en cuenta los siguientes aspectos:

- **Portafolio de evidencias.** Conteniendo: investigaciones bibliográficas, solución de problemas, resultado de cuestionarios departamentales y los aplicados por el docente, ensayo y será evaluado según la rúbrica propuesta por la academia.
- Evaluación departamental: que tiene como objetivos:
 - I Conocer el grado de dominio que el estudiante ha obtenido sobre la materia;
- II. Verificar el grado de avance del programa de la materia, de conformidad con lo establecido en el artículo 21 del Reglamento General de Planes de Estudio de la Universidad de Guadalajara;
 - III Aplicarse como parte de la evaluación institucional, y
 - IV Conocer el grado de homogeneidad en los aprendizajes logrados por los estudiantes de la misma materia, que recibieron el curso con distintos docentes.
 - Cuestionarios definidos por el docente. Se aplican para verificar en determinados periodos del desarrollo de la UA el avance de los aprendizajes obtenidos por los estudiantes, de acuerdo a los objetivos señalados en el programa de estudio.



• Actitudes y valores. Tomado en cuenta puntualidad, respeto entre pares, participación, limpieza y orden, etc.

Valoración por parte del Docente en la retroalimentación continúa del curso. Considerando si el estudiante atiende a las recomendaciones del docente.

Evidencias o Productos					
Evidencia o producto	Competencias y saberes involucrados	Contenidos temáticos	Ponderación		
Portafolio de evidencias individual que contiene lo siguiente. Investigación documentada para los temas solicitados por el profesor. Solución de propuestas de estudio de casos seleccionados por el docente. Análisis, diseño y desarrollo de aplicaciones de alguna de las propuestas.	 Identifica los conceptos de seguridad en la información. Conceptualiza, identifica y propone soluciones para la protección física de instalaciones en áreas de computación. Conceptualiza, identifica y propone soluciones para la protección lógica de instalaciones en áreas de computación. Identifica los conceptos de respaldo y su recuperación. Conceptualiza, identifica y propone soluciones para el respaldo de la información así como lo métodos y tiempos. Conceptualiza, identifica y propone soluciones para la recuperación de la información así como lo métodos y tiempos. Identifica los conceptos de un centro de procesamiento de datos. Identifica los conceptos de una base de datos. Identifica los conceptos de comunicaciones de datos. Propone soluciones la seguridad de un centro de procesamiento de datos así como un ejemplo aplicado de la propuesta. Propone soluciones la seguridad de una 	1 Seguridad 1.1 Conceptos generales de seguridad en la información. 1.2Medidas de protección física. 1.3 Medidas de protección lógica. 2 Almacenamiento 2.1 Respaldo 2.2 Recuperación 3 Seguridad en: 3.1 Centros de procesamiento de datos. 3.2 Bases de datos. 3.3Comunicaciones de datos. 4 Implicaciones legales y riesgos 4.1Implicaciones legales en la información. 4.2Identificación de riesgos. 4.3 Administración de riesgos.	15 % 15 % 15 %		
	 base de datos así como un ejemplo aplicado de la propuesta. Propone soluciones las comunicaciones de datos. Identifica las implicaciones legales del mal uso de la información y la obligación de estar actualizado en el tema. Conceptualiza e identifica los riesgos en el manejo de la información y proponer soluciones para minimizarlos. Conceptualiza, identifica y propone soluciones para la administración de riesgos y su seguimiento. 	5 Problemática de seguridad relacionada a computación en nube, BigData y el Internet de las Cosas y su solución práctica. 5.1 Computación en nube 5.2 BigData 5.3 Internet de las cosas	15%		



aplica as as Crite Segu	ación del tema seleccinado. erios de forma:	20%
aplica	ación del tema seleccinado.	
Objetivo: Evidenciar las competencias adquiridas por el estudiante durante el curso que permitan constatar el proceso de conceptualización para explicar la seguridad en la información en los diferentes contextos planteados y las propuestas de solución y desarrollo de aplicaciones de acuerdo al tema. Caracterización Portafolio de evidencias que demuestre el desarrollo de las competencias de la UA, a partir de investigación documental, desarrollo de programas en base a las		
Descripción Evaluación Chiotivo: Evidencias los compatencias admiridas por el catudidade durante el curso que Critorios de fondos		
al		
		70
_		<u></u>
	sgos de riesgos ase a la al ue Crite inves	Evaluación ue Criterios de fondo: Investigación bibliográfica, solución de propuestas



6. REFERENCIAS Y APOYOS					
Referencias bibliográficas					
Referencias básicas					
Autor (Apellido, Nombre)	Año	Título	Editorial	Enlace o bibliotecar virtual donde esté disponible (en su caso)	
Areitio Bertolín Javier	2008	SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN. Redes, Informática y Sistemas de Información	Ediciones Paraninfo, S.A		
Gómez Álvaro	2008	Enciclopedia de la Seguridad Informática	Alfaomega - Rama		
C. Marinescu Dan	2013	Cloud Computing	Elsevier		
Referencias complementarias					
Berman Jules J.	2013	Principles of Big Data	Elsevier		
Anovos (videos, presentaciones, bibliografía recomendada para el estudiante)					

Unidad temática 1:

Norma UNE-ISO/IEC 27001, http://www.aec.es/web/guest/centro-conocimiento/norma-une-isoiec-27001

Unidad temática 2:

Almacenamiento empresarial: de los fundamentos a los detalles, http://searchdatacenter.techtarget.com/es/guia/Almacenamiento-empresarial-de-los-fundamentos-a-los-detalles

Unidad temática 3:

Nueva norma internacional para los centros de datos, http://searchdatacenter.techtarget.com/es/noticias/2240182322/Nueva-norma-internacional-para-los-centros-de-datos.

Firewall de bases de datos, http://revista.seguridad.unam.mx/numero-18/firewall-de-bases-de-datos.

LA SEGURIDAD EN LAS REDES DE COMUNICACIONES, http://comunidad.udistrital.edu.co/revistavinculos/files/2012/12/LA-SEGURIDAD-EN-LAS-REDES-DE-COMUNICACIONES-ED5.pdf



Unidad temática 4:

ASPECTOS LEGALES Y ÉTICOS DE LA SEGURIDAD INFORMÁTICA, http://www.academia.edu/5633395/ASPECTOS_LEGALES_Y_%C3%89TICOS_DE_LA_SEGURIDAD_INFORM%C3%81TICA

Unidad temática 5:

cloud computing, http://searchcloudcomputing.techtarget.com/definition/cloud-computing
¿Qué es Big Data?, https://www.ibm.com/developerworks/ssa/local/im/que-es-big-data/
¿Qué es y cómo funciona el Internet de las cosas?, https://hipertextual.com/archivo/2014/10/internet-cosas/