# Seminario de Solución de problemas de Traductores de Lenguajes II

# Centro Universitario de Ciencias Exactas en ingenierías

Universidad de Guadalajara



Maestro: LUIS FELIPE MUNOZ MENDOZA

Juan Antonio Pérez Juárez Código: 215660996

Carrera: INCO

# Actividad 3 - Autómatas Finitos

#### Introducción:

Actividad: Validación de Notas y Acordes en Escalas Mayores y Menores

#### Objetivo

Implementar un Autómata Finito Determinista (AFD) que valide si una secuencia de notas y acordes pertenece a una escala mayor o menor elegida por el usuario.

#### Instrucciones

Desarrollar un programa que:

- Solicite una tonalidad (ej., C, A, D#).
- Solicite el tipo de escala (mayor o menor).
- Valide si una secuencia de notas o acordes pertenece a la escala elegida.

#### El autómata debe reconocer:

- Notas dentro de la escala.
- Acordes mayores, menores y séptimas según la tonalidad.
- Rechazar cualquier nota o acorde que no pertenezca a la escala seleccionada.

#### Ejemplo de uso:

Entrada: Tonalidad: C | Tipo: mayor | Secuencia: C E G F A Dm G7 Salida: Secuencia válida en C mayo

Entrada: Tonalidad: A | Tipo: menor | Secuencia: Am Dm Em G7 B7 Salida: Secuencia inválida en A menor.

#### Desarrollo:

Para implementar el Autómata Finito Determinista que valida secuencias musicales, seguimos los siguientes pasos fundamentales:

#### Fase de Análisis y Diseño

Primero analizamos los requerimientos del sistema y establecimos los elementos clave:

Definimos el alfabeto de entrada: notas musicales (C, D, E, F, G, A, B y sus alteraciones) y acordes (mayores, menores y séptimas).

Identificamos los estados necesarios: inicial (q0), validación (q1) y error (qError).

Establecimos las transiciones válidas entre estados basadas en las reglas musicales. Determinamos las condiciones de aceptación: secuencia completa con elementos

pertenecientes a la escala.

#### Implementación de la Estructura Base

Desarrollamos la clase principal ScaleValidator con los componentes esenciales:

```
Python
class ScaleValidator:
    def __init__(self):
        self.all_notes = ['C', 'C#', 'D', 'D#', 'E', 'F', 'F#', 'G', 'G#',
'A', 'A#', 'B']
```

#### Desarrollo de Funciones de Generación de Escalas

Implementamos el método para generar las notas de una escala específica:

```
Python

def get_scale_notes(self, tonic, scale_type):
    tonic = tonic.upper()
    start_idx = self.all_notes.index(tonic)
    major_intervals = [0, 2, 4, 5, 7, 9, 11]
    minor_intervals = [0, 2, 3, 5, 7, 8, 10]
    intervals = major_intervals if scale_type.lower() == 'mayor' else
minor_intervals
```

#### Implementación de la Validación de Acordes

Creamos la funcionalidad para determinar los acordes válidos:

#### Desarrollo del Motor del Autómata

Implementamos la lógica central de validación:

```
Python

def validate_sequence(self, tonic, scale_type, sequence):
    scale_notes = self.get_scale_notes(tonic, scale_type)
    valid_chords = self.get_scale_chords(scale_notes, scale_type)
    current_state = 'q0'
```

#### Implementación de la Interfaz de Usuario

Desarrollamos la función main para la interacción con el usuario:

```
Python

def main():
    validator = ScaleValidator()
    tonic = input("Ingrese la tonalidad: ")
    scale_type = input("Ingrese el tipo de escala: ")
    sequence = input("Ingrese la secuencia: ")
```

# Código:

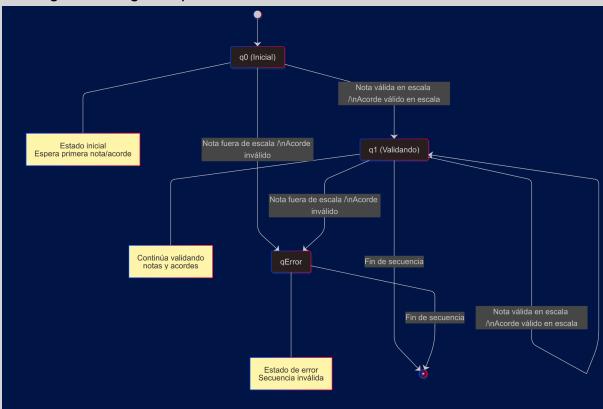
```
Python
class ScaleValidator:
    def __init__(self):
        # Definición de notas y sus alteraciones
        self.all_notes = ['C', 'C#', 'D', 'D#', 'E', 'F', 'F#', 'G', 'G#',
'A', 'A#', 'B']
    def get_scale_notes(self, tonic, scale_type):
        """Genera las notas de la escala basada en la tónica y el tipo"""
        tonic = tonic.upper()
        start_idx = self.all_notes.index(tonic)
        # Intervalos para escalas mayores y menores (en semitonos)
        major_intervals = [0, 2, 4, 5, 7, 9, 11]
        minor_intervals = [0, 2, 3, 5, 7, 8, 10]
        intervals = major_intervals if scale_type.lower() == 'mayor' else
minor_intervals
        scale_notes = []
        for interval in intervals:
            note_idx = (start_idx + interval) % 12
            scale_notes.append(self.all_notes[note_idx])
        return scale_notes
    def get_scale_chords(self, scale_notes, scale_type):
        """Genera los acordes válidos para la escala"""
        valid_chords = set()
        # Patrones de acordes según el tipo de escala
        if scale_type.lower() == 'mayor':
            # I, ii, iii, IV, V, vi, vii°
            chord_types = ['', 'm', 'm', '', '', 'm', 'm']
        else: # menor
            # i, ii°, III, iv, v, VI, VII
            chord_types = ['m', 'm', '', 'm', 'm', '', '']
        # Agregar acordes básicos
        for i, note in enumerate(scale_notes):
            chord = note + chord_types[i]
            valid_chords.add(chord)
            # Agregar séptimas
            valid_chords.add(chord + '7')
        return valid_chords
```

```
def validate_sequence(self, tonic, scale_type, sequence):
        """Valida una secuencia de notas y acordes"""
        # Obtener notas y acordes válidos
        scale_notes = self.get_scale_notes(tonic, scale_type)
        valid_chords = self.get_scale_chords(scale_notes, scale_type)
        # Dividir la secuencia en elementos individuales
        elements = sequence.split()
        # Estado inicial del autómata
        current_state = 'q0'
        for element in elements:
            # Verificar si el elemento es una nota o acorde
            if len(element) <= 2: # Es una nota</pre>
                if element not in scale_notes:
                    return False, f"Nota inválida: {element}"
            else: # Es un acorde
                if element not in valid_chords:
                    return False, f"Acorde inválido: {element}"
            # Transición al siguiente estado
            current_state = 'q1'
        # Estado final
        return True, "Secuencia válida"
def main():
    validator = ScaleValidator()
    # Solicitar entrada del usuario
    tonic = input("Ingrese la tonalidad (ej. C, A, D#): ")
    scale_type = input("Ingrese el tipo de escala (mayor/menor): ")
    sequence = input("Ingrese la secuencia de notas y acordes separados por
espacios: ")
    # Validar la secuencia
    is_valid, message = validator.validate_sequence(tonic, scale_type,
sequence)
    # Mostrar resultado
    print(f"\nResultado para {tonic} {scale_type}:")
    print(f"Secuencia: {sequence}")
    print(f"{'Válida' if is_valid else 'Inválida'}: {message}")
    # Mostrar información adicional
    scale_notes = validator.get_scale_notes(tonic, scale_type)
```

```
valid_chords = validator.get_scale_chords(scale_notes, scale_type)
print(f"\nNotas de la escala: {' '.join(scale_notes)}")
print(f"Acordes válidos: {' '.join(sorted(valid_chords))}")

if __name__ == "__main__":
    main()
```

En el siguiente diagrama podemos ver claramente como funciona este autómata.



El autómata tiene tres estados principales:

#### Estado q0 (Inicial):

Es el estado donde comienza toda validación Espera recibir el primer elemento de la secuencia Solo permite dos transiciones:

- Hacia q1 si el elemento es válido
- Hacia qError si el elemento es inválido

#### Estado q1 (Validando):

Estado que indica que la secuencia va correcta hasta el momento Puede permanecer en sí mismo mientras reciba elementos válidos Transiciona a qError si recibe un elemento inválido Puede finalizar la secuencia (es un estado de aceptación)

## **Estado qError:**

Estado que indica que la secuencia es inválida Una vez que se llega a este estado, no hay salida Es un estado final (aunque de rechazo)

# Ejemplo de uso:

Supongamos que tenemos la siguiente entrada:

Tonalidad: C Tipo: mayor

Secuencia: C Em G7 B

La escala de C mayor contiene las notas: C D E F G A B Los acordes válidos incluyen: C, Dm, Em, F, G7, Am, Bdim

Paso a paso:

Inicio  $\rightarrow$  q0 Lee "C" (primer acorde)

C es válido en C mayor  $q0 \rightarrow q1$ 

Lee "Em" (segundo acorde)

Em es válido en C mayor  $q1 \rightarrow q1$ 

Lee "G7" (tercer acorde)

G7 es válido en C mayor  $q1 \rightarrow q1$ 

Lee "B" (cuarta nota)

B es válida en C mayor  $q1 \rightarrow q1$ 

Fin de secuencia en q1

C:  $q0 \rightarrow q1$ 

Secuencia aceptada Si cambiáramos el último elemento a "B7": Inicio  $\rightarrow$  q0 Em: q1  $\rightarrow$  q1 G7: q1  $\rightarrow$  q1 B7: q1  $\rightarrow$  qError (B7 no es un acorde válido en C mayor) Fin de secuencia en gError

• Secuencia rechazada

#### Pruebas:

#### Con una Cadena válida:

```
	imesle Edit Selection View Go Run \cdots \leftarrow 	o
                                                                                                                                                                                                                                                                                  0: 0 - 0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 ▷ ~ th □ ···
                                  def get_scale_chords(self, scale_notes, scale_type):
 69
                                                   chord_types = ['', 'm', 'm', '', '', 'm', 'm']
                                          else: # menor

# i, ii°, III, iv, v, VI, VII

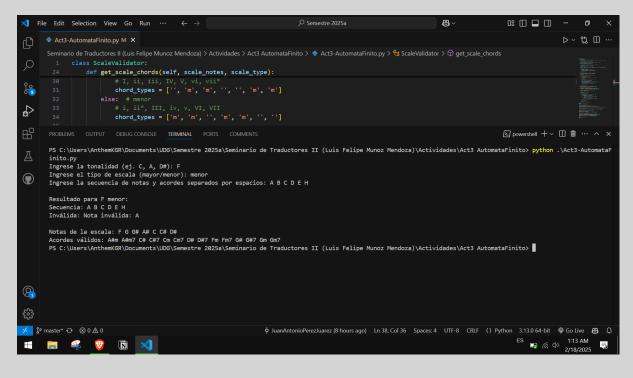
chord_types = ['m', 'm', '', 'm', 'm', '', '']
                                           for i, note in enumerate(scale_notes):
    chord = note + chord_types[i] # Esto genera el acorde
    valid_chords.add(chord)
    # Agregar séptima si el acorde es menor o mayor
    valid_chords.add(note + chord_types[i] + '7')
 •
                                          return valid_chords
                                                                                                                                                                                                                                                                               ☑ powershell + ∨ Ⅲ 前 ··· ∧ ×
               inito.py
Ingrese la tonalidad (ej. C, A, D#): D
Ingrese el tipo de escala (mayor/menor): menor
Ingrese la secuencia de notas y acordes separados por espacios: D E F G E7
               Resultado para D menor:
Secuencia: D E F G E7
Inválida: Nota inválida: E7
 Notas de la escala: D E F G A A# C

Acordes válidos: A# A#7 Am Am7 C C7 Dm Dm7 Em Em7 F F7 Gm Gm7

PS (:\Users\AnthemKGR\Documents\UDG\Semestre 2025a\Seminario de Traductores II (Luis Felipe Munoz Mendoza)\Actividades\Act3 AutomataFinito>

| P master O 0 0 \( \Delta \) 0 \( \
                                                                                                                                                                                                                                                                                      ES 1:11 AM 2/18/2025
 PROBLEMS
                                                      OUTPUT
                                                                                           DEBUG CONSOLE
                                                                                                                                                        TERMINAL
                                                                                                                                                                                                 PORTS
                                                                                                                                                                                                                               COMMENTS
           inito.py
           Ingrese la tonalidad (ej. C, A, D#): D
           Ingrese el tipo de escala (mayor/menor): menor
           Ingrese la secuencia de notas y acordes separados por espacios: D E F G E7
           Resultado para D menor:
           Secuencia: D E F G E7
           Inválida: Nota inválida: E7
           Notas de la escala: D E F G A A# C
           Acordes válidos: A# A#7 Am Am7 C C7 Dm Dm7 Em Em7 F F7 Gm Gm7
           PS C:\Users\AnthemKGR\Documents\UDG\Semestre 2025a\Seminario de Traductores II
```

Con una cadena inválida:



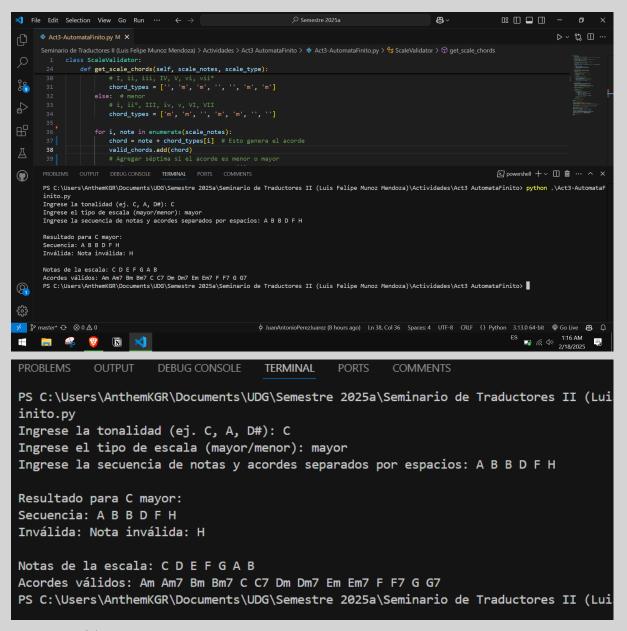
```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS COMMENTS

PS C:\Users\AnthemKGR\Documents\UDG\Semestre 2025a\Seminario de Traductores II (Linito.py
Ingrese la tonalidad (ej. C, A, D#): F
Ingrese el tipo de escala (mayor/menor): menor
Ingrese la secuencia de notas y acordes separados por espacios: A B C D E H

Resultado para F menor:
Secuencia: A B C D E H
Inválida: Nota inválida: A

Notas de la escala: F G G# A# C C# D#
Acordes válidos: A#m A#m7 C# C#7 Cm Cm7 D# D#7 Fm Fm7 G# G#7 Gm Gm7
PS C:\Users\AnthemKGR\Documents\UDG\Semestre 2025a\Seminario de Traductores II (L
```

Con una cadena que no existe:



#### Conclusión:

Joder, que buena actividad, el combinar los automatas con las escalas musicales la verdad sí me gustó muchísimo, desde hace tiempo que no tenía la oportunidad de clavarme en un tema tan a profundidad como hoy, que hasta videos de teoría musical me ví.

Y yo se tocar instrumentos, pero gracias a esta actividad pude tener un acercamiento nuevamente a algo que me encanta que es la música.

Al momento de diseñar el autómata finito me ayudé de varios repositorios de internet y de alguna ia que me

ayudara para que el diseño fuera eficiente, por qué sigo siendo terrible para estas cosas.

## Referencias:

VictorNarov/SimAutomata: Simulador de Autómatas Finitos Deterministas (AFD) y Autómatas Finitos No Deterministas (AFND). (n.d.). GitHub. <a href="https://github.com/VictorNarov/SimAutomata">https://github.com/VictorNarov/SimAutomata</a>

MartinCastroAlvarez/automata-python: Implementation of automatas using Python. (n.d.). GitHub. <a href="https://github.com/MartinCastroAlvarez/automata-python">https://github.com/MartinCastroAlvarez/automata-python</a>

FcoManueel/deterministic-finite-automaton: Modelador de autómatas finitos deterministas (DFA) implementado en Python. (n.d.). GitHub. <a href="https://github.com/FcoManueel/deterministic-finite-automaton">https://github.com/FcoManueel/deterministic-finite-automaton</a>