

Plan Formativo Full Stack Python	
Módulo	Programación Básica en Python
Tema	Python Básico
Nivel de Dificultad	Media
Ejecución	Individual
Duración	30 Min
Código Ejercicio	E.2.1.IN1
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> • Familiarización con ecosistema/comunidad Python. • Creación de script Python en Visual Studio Code. • Ejecución de instrucciones Python en consola interactiva. • Comprender errores en Python. • Practicar sintaxis y cumplimiento de recomendaciones PEP8. • Proyectar ideas como programador Python. 	
Planteamiento del Problema:	
<p>Los ejercicios de este documento están orientados a familiarizarse con el ecosistema Python.</p> <ul style="list-style-type: none"> • python.org: Explore la página del proyecto Python (http://python.org/) para encontrar temas que le interesen. A medida que se familiarice con Python, diferentes partes de el sitio le resultará más útil. • Script Básico: Cree un script Python con el siguiente contenido en Visual Studio Code: <pre> x = 3 f = 3.1415926 name = "Python" print(x) print(f) print(nombre) combination = nombre + " " + nombre print(combination) </pre> 	

```
suma = f + f  
print(suma)
```

- **Consola Interactiva:** Ejecute línea por línea en la consola interactiva de Python el código del script anterior.
- **Errores:** Modificando el script anterior, produzca 3 distintos errores en el programa. Investigue en google las razones de los errores obtenidos, qué significan y en qué casos se pueden generar. Busque en Stackoverflow.
- **PEP8:** Valide el código escrito en el script en relación a PEP8, según las referencias de clases. Puede utilizar herramientas como: <http://pep8online.com/>
Pruebe distintas modificaciones que generen problemas con PEP8 y comentelas.
- **Habilidades infinitas:** Si tuvieras habilidades infinitas de programación, ¿Qué construiría? Está a punto de aprender a programar. Si tiene un objetivo final en mente, tener un uso inmediato de sus nuevas habilidades; ahora es un buen momento para redactar descripciones de lo que le gustaría crear. Es un buen hábito tener un cuaderno de "ideas" que pueda consultar siempre que desee iniciar un nuevo proyecto. Tome algunos minutos ahora para describir tres programas que le gustaría crear.

Recursos Bibliográficos :

[1] Módulo 2 - Contenido 1: "Reconocer los conceptos fundamentales del lenguaje Python para la construcción de programas"

[2] PEP 8 -- Style Guide for Python Code

<https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>