

Plan Formativo Full Stack Python	
Módulo	Programación Básica en Python
Tema	Flujos Condicionales
Nivel de Dificultad	Media
Ejecución	Individual
Duración	40 Min
Código Ejercicio	E.2.3.IN1
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> • Creación de pruebas condicionales de diverso tipo. • Consulta por consola a usuario. • Generación de estructuras if / elif /else en función de respuestas de usuario. 	
Planteamiento del Problema:	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Escriba un programa que imprima en pantalla pruebas condicionales entre dos operandos. Y solicite al usuario predecir con t si es True o f si e False. 2. Luego de recibida la respuesta del usuario, el programa debe evaluar el resultado real e informar al usuario si su respuesta fué correcta o errada. 3. El programa debe realizar al menos 25 preguntas incluyendo: <ul style="list-style-type: none"> • Pruebas de igualdad y desigualdad con strings. • Pruebas con la función lower(). • Pruebas numéricas que involucren igualdad y desigualdad, mayor que y menor que, mayor o igual que, y menor o igual que. • Pruebas con la palabra clave and y la palabra clave or. 	

- Prueba si un elemento está en una lista.
 - Prueba si un elemento no está en una lista.
4. Dibuje un diagrama de flujo que represente este ejercicio.

Recursos Bibliográficos :

[1] Módulo 2 – Contenido 3: “Codificar un programa en Python utilizando sentencias condicionales para el control del flujo que resuelve un problema”