

Plan Formativo Full Stack Python	
Módulo	Programación Básica en Python
Tema	Flujos Ciclicos
Nivel de Dificultad	Media
Ejecución	Individual
Duración	40 Min
Código Ejercicio	E.2.4.IN1
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado:	
<ul style="list-style-type: none"> • Uso de loop while con condición de término. • Uso de instrucción break. • Uso de condicionales dentro de loop while. 	
Planteamiento del Problema:	
<p>1. Ingredientes para pizza: Escriba un loop que solicite al usuario ingresar una serie de ingredientes para pizzas hasta que ingresen el valor 'quit'. A medida que el usuario agrega un ingrediente, imprima un mensaje que diga que agregará ese nombre de ingrediente a su pizza. Al ingresar la palabra 'quit' el programa revisará si se ingresó al menos 1 ingrediente. De lo contrario dira 'La pizza no es viable'.</p> <p>2. Entradas de cine: Un cine cobra diferentes precios de entradas según la edad de una persona. Si una persona es menor de 3 años, la entrada es gratuita; si está entre 3 y 12 años el ticket cuesta \$ \$5.000; y si son mayores de 12 años el ticket cuesta \$7.000. Escriba un loop que pregunte a los usuarios su edad y luego informe el costo de su ticket de cine.</p> <p>3. Tres salidas Escriba diferentes versiones de los ejercicios 1 y 2 con las siguientes variaciones:</p> <p>a) Que utilice una prueba condicional en la instrucción while para detener el loop.</p> <p>b) Que utilice una variable activa para controlar la duración máxima del loop.</p> <p>c) Que utilice una instrucción break para salir del loop cuando el</p>	

usuario ingrese un valor no esperado. Deberá entregar un mensaje apropiado para entender la causa del término del programa.

Recursos Bibliográficos :

[1] Módulo 2 - Contenido 4: "Codificar un programa en Python utilizando sentencias iterativas para resolver problemas cíclicos y condicionales"