

EXAMEN RECUPERACIÓN DE PROGRAMACIÓN

PRIMERO DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Departamento de Informática
I.E.S. El Rincón (LPGC)
11 DE JUNIO DE 2019

NOTA: Existe un fichero que contiene trozos del proyecto realizado por el profesor. Se aporta SOLAMENTE como orientación, excepto la clase Propietario, que hay que usar en el objetivo 3.

Desarrollo del examen:

- Paso 1: Crear un proyecto Java con tu nombre (¡sin acentos, ñes, espacios!)
- Paso 2: Importa en ese proyecto el fichero “enunciado.pdf”, que es este fichero.
- Paso 3: Haz una primera versión del proyecto (“COMMIT”).
- Paso 4: Realizar los ejercicios propuestos, teniendo en cuenta lo siguiente:

4.1. ¡Incluir en el proyecto SOLAMENTE el código que se pide en el enunciado!

La inclusión de código INNECESARIO supone una penalización...

Si se considera oportuno, a efectos de facilitar la revisión del examen, incluir un fichero LEEME.txt, comentando

ORGANIZACION DEL CODIGO: La estructura básica del proyecto debe ser , junto con el resto de clases necesarias, la siguiente:

Las Clases base: Vehiculo, Cuenta, Movimiento, Propietario , deben colocarse en el paquete “modelo”. No desarrollar ningún objetivo dentro de ellas.

Los métodos que implementen los objetivos deben ponerse en una sola clase, en un paquete aparte.

OBJETIVOS

1.- Desarrollar un método que lea la tabla *movimientos* (se encuentra en el fichero *backupBanco.sql*) y cree un fichero de texto con todos los movimientos, **ordenados** por identificador de cuenta, idCta y fecha. Es decir, que para una misma cuenta, deben venir ordenados por fecha. Ponerlo en la carpeta “ficheros”.

El fichero se puede llamar con el nombre que se quiera.

Como separador entre los campos en el fichero a crear, se puede usar el que se desee, siempre que sean caracteres especiales.

El método debe recibir como parámetro la ruta al fichero de movimientos que se va a crear.

2.- A partir de los ficheros *cuentas.txt* y *movimientos.txt*, que se adjuntan, obtener un listado por la consola, en el que aparezcan los movimientos pertenecientes a cada cuenta. Tener en cuenta que cada cuenta tiene un saldo inicial, unos movimientos que se suman/restan, para finalmente, obtener un saldo final.

Tener en cuenta que el saldo inicial se encuentra en *cuentas.txt*. Por lo tanto, se deben cargar los ficheros en objetos de memoria para poder hacer la operación de obtención del saldo final de cada cuenta. Sería un listado con los datos siguientes:

```

                Listado de movimientos a Cuentas
CUENTA : cuenta1      SALDO INICIAL    100.0
        2019-01-04      -55.0
SUBTOTAL CUENTA : cuenta1      45.0

CUENTA : cuenta2      SALDO INICIAL    150.0
        2019-01-03      -50.0
        2019-01-05      120.0
SUBTOTAL CUENTA : cuenta2      220.0

CUENTA : cuenta3      SALDO INICIAL     50.0
        2019-01-03      120.0
        2019-01-05      -70.0
SUBTOTAL CUENTA : cuenta3      100.0

CUENTA : cuenta5      SALDO INICIAL    350.0
        2019-01-04      250.0
SUBTOTAL CUENTA : cuenta5      600.0

TOTAL   :                965.0

```

3.- A partir de la tabla *vehiculos*, que hay que restaurar desde el fichero *backupVehiculos.sql*, desarrollar un método que devuelva un objeto de la clase

HashMap<String, Propietario>

La clase Propietario contiene, como propiedad, la lista de los vehiculos que tiene el propietario.

La clave del mapa representa el nif del propietario.

VALORACIÓN DE LOS OBJETIVOS (bien desarrollados):

Obj.	Valor
1	3
2	4
3	3

SUERTE