**RETROALIMENTACIONES DE LA PRIMERA ENTREGA**

* Agregar el sistema de guardado.
* Agregar autos en las calles.
* Agregar personas en las calles.
* Hacer que el rio cambie de color según la cantidad de contaminación.
* Agregar audio al menú y al juego.
* Poder remover las construcciones.
* Agregar créditos.
* Agregar control de audio.
* Aumentar el tiempo de fabricación de materiales.
* Disminuir la cantidad de oro generada por el banco.
* Agregar las construcciones anticontaminantes.
* Agregar retroalimentación en imagen cuando se sube de nivel.
* Agregar retroalimentación en imagen cuando sube la experiencia.

**AGREGADAS A LA SEGUNDA ENTREGA:**

* Hacer que el rio cambie de color según la cantidad de contaminación.
* Agregar audio al menú y al juego.
* Poder remover las construcciones.
* Agregar créditos.
* Agregar control de audio.
* Aumentar el tiempo de fabricación de materiales.
* Disminuir la cantidad de oro generada por el banco.
* Agregar las construcciones anticontaminantes.
* Agregar retroalimentación en imagen cuando se sube de nivel.
* Agregar retroalimentación en imagen cuando sube la experiencia.

**PROGRAMADOS PARA UNA PROXIMA ENTREGA:**

* Agregar el sistema de guardado.
* Agregar autos en las calles.
* Agregar personas en las calles.