# Formulación de un problema de empaque 3D (5x5x5)

Consideremos una caja de dimensiones  $5 \times 5 \times 5$  (largo, ancho y alto). Tenemos un conjunto de 12 piezas, de dos tipos:

- 6 piezas de dimensiones  $1 \times 2 \times 4$ ,
- 6 piezas de dimensiones  $2 \times 2 \times 3$ .

Sea  $P = \{1, 2, ..., 12\}$  el índice de piezas, donde  $p \in P$  indica una pieza concreta. A cada pieza p le corresponde un conjunto de orientaciones posibles  $O_p$ . Por ejemplo:

$$|O_p| = \begin{cases} 6 & \text{si la pieza es de } 1 \times 2 \times 4, \\ 3 & \text{si la pieza es de } 2 \times 2 \times 3. \end{cases}$$

En una orientación  $o \in O_p$ , la pieza p ocupa dimensiones  $(d_{p,o}^x, d_{p,o}^y, d_{p,o}^z)$  en la caja. Las coordenadas discretas de la esquina "inferior-izquierda-trasera" donde se ubica la pieza se denotan por (x, y, z) con:

$$0 \le x \le 5 - d_{p,o}^x, \quad 0 \le y \le 5 - d_{p,o}^y, \quad 0 \le z \le 5 - d_{p,o}^z.$$

### Variables de decisión

Definimos la siguiente variable binaria:

$$X_{p,o,x,y,z} \ = \begin{cases} 1, & \text{si la pieza } p \text{ se coloca en la orientación } o \text{ con esquina} \\ & \text{en la posición } (x,y,z), \\ 0, & \text{en caso contrario.} \end{cases}$$

## Función objetivo

Este es un problema de pura factibilidad (ubicar todas las piezas sin solapamiento), de modo que, en este caso, podemos *minimizar* 0 (o equivalentemente no tener una función objetivo distinta de la factibilidad). Formalmente:

Minimizar 0.

#### Restricciones

1) Cada pieza se ubica exactamente una vez.

$$\sum_{o \in O_p} \sum_{x=0}^{5-d_{p,o}^x} \sum_{y=0}^{5-d_{p,o}^y} \sum_{z=0}^{5-d_{p,o}^z} X_{p,o,x,y,z} \ = \ 1 \quad \forall \, p \in P.$$

2) No superposición. Sea una celda (cx, cy, cz) de la caja, con  $0 \le cx < 5$ ,  $0 \le cy < 5$ ,  $0 \le cz < 5$ . Ninguna celda puede ser ocupada por más de una pieza. Luego:

$$\sum_{p \in P} \sum_{o \in O_p} \sum_{\substack{x,y,z \\ x \le cx < x + d_{p,o}^x \\ y \le cy < y + d_{p,o}^y \\ z \le cz < z + d_{x,o}^x}} X_{p,o,x,y,z} \le 1 \quad \forall (cx, cy, cz).$$

Dicho de otro modo, para cada celda (cx, cy, cz), se suman todas las variables que implican que la pieza p cubre dicha celda en esa orientación y posición. Esa suma no puede exceder 1.

# 3) Dominio de las variables.

$$X_{p,o,x,y,z} \in \{0,1\} \quad \forall \, p,o,x,y,z.$$

Esta formulación corresponde a un problema de Programación Entera Mixta (en este caso, entera binaria) que busca una configuración factible de todas las piezas dentro de la caja  $5 \times 5 \times 5$  sin superponerlas.