



UNIVERSIDAD

Juan Daniel Bogotá Fuentes
Nicolas Felipe Bernal Gallo

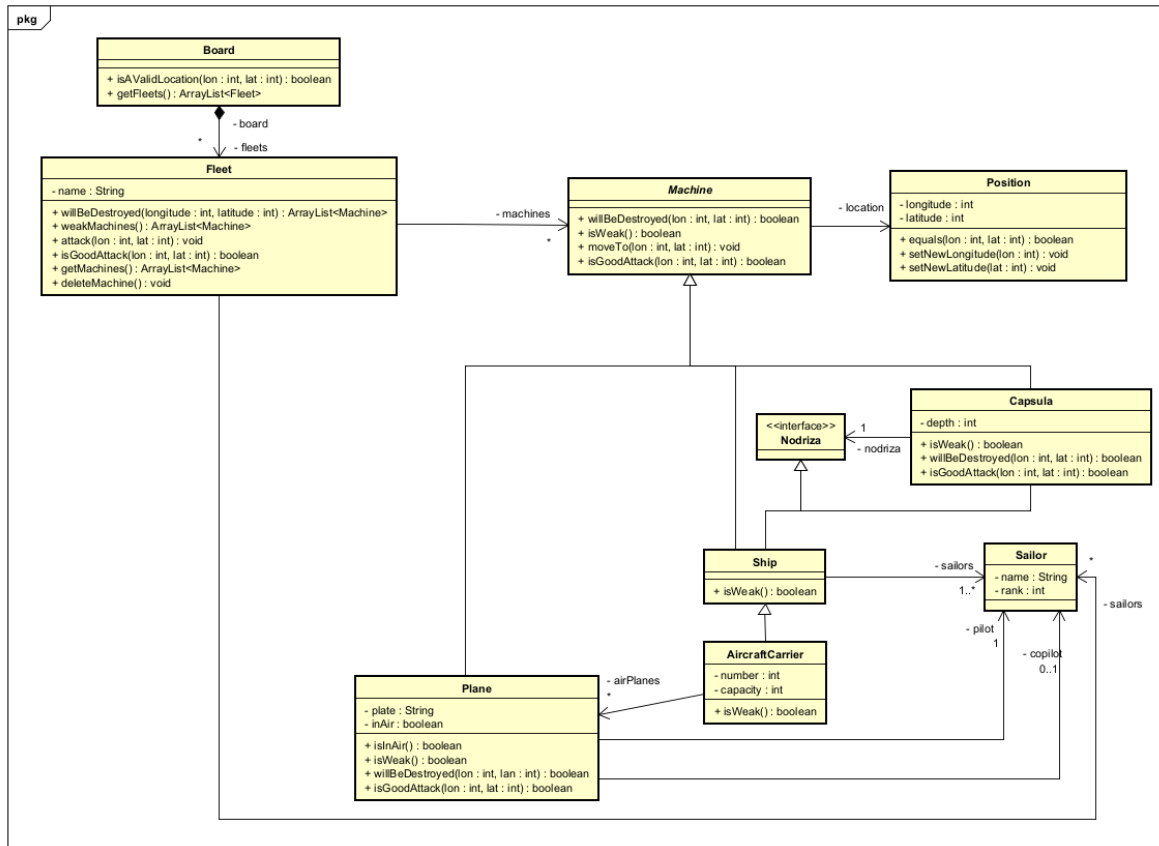
Desarrollo Orientada a objetos
DOPO LAB

Taller #2 HERENCIA - EXCEPCIONES

PROFESORA: ANGIE TATIANA MEDINA
GIL

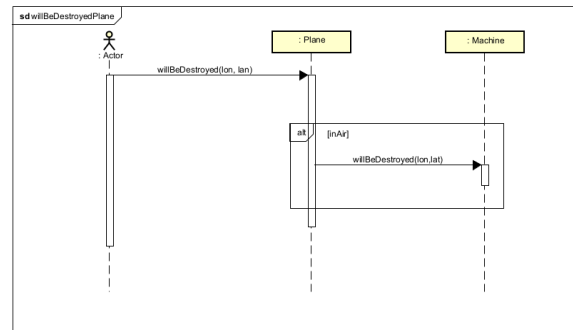
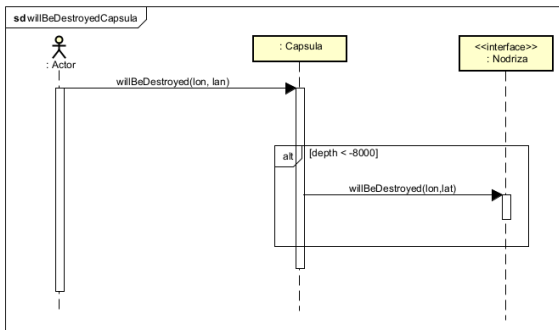
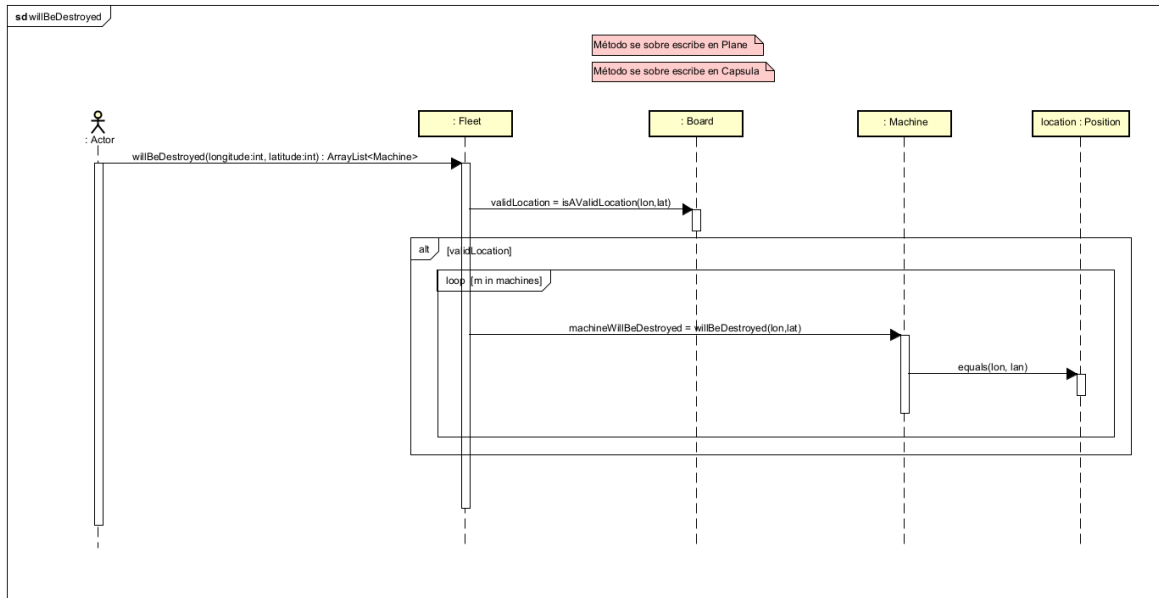
I. NUEVA MÁQUINA

Diseño Estructural

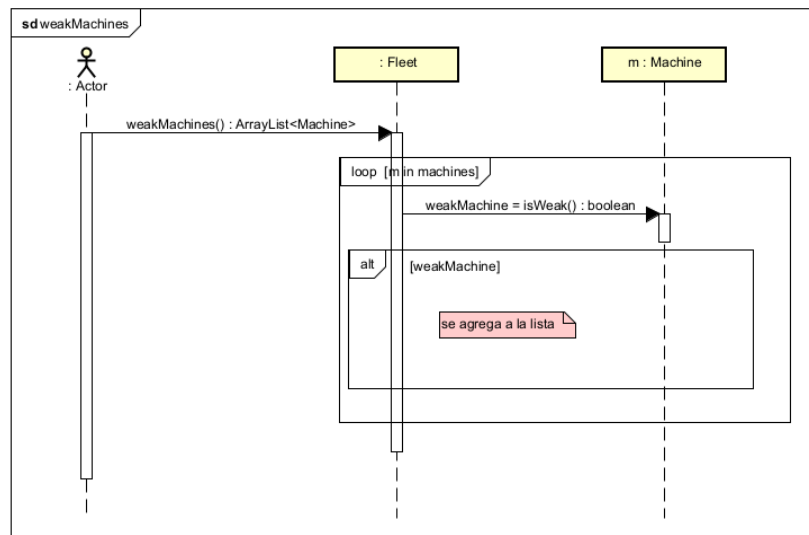


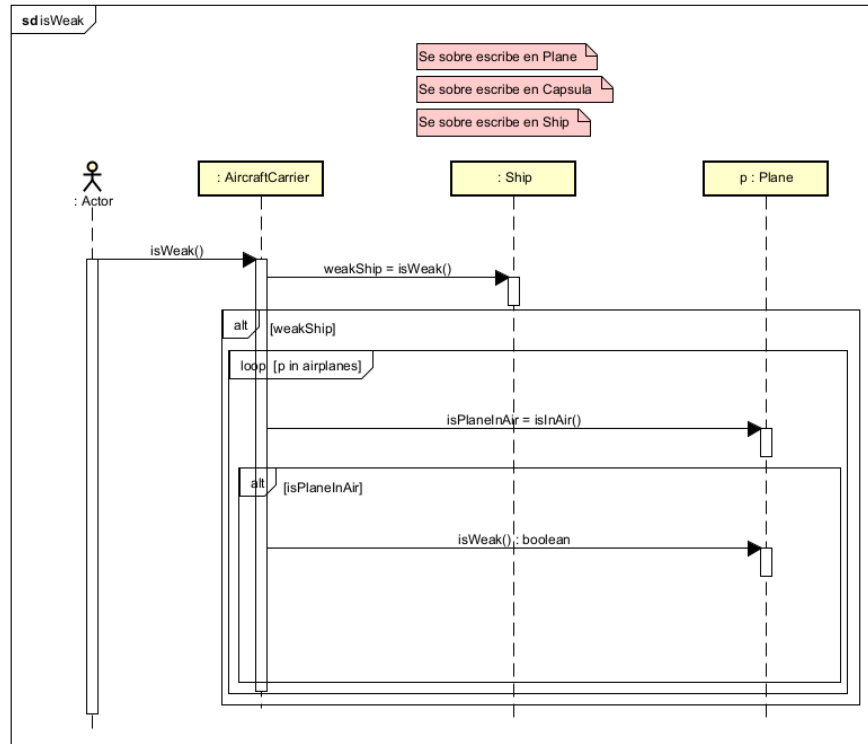
Los métodos que requieren cambios son: **willBeDestroyed**, **weakMachine** y **isGoodAttack**.

willBeDestroyed



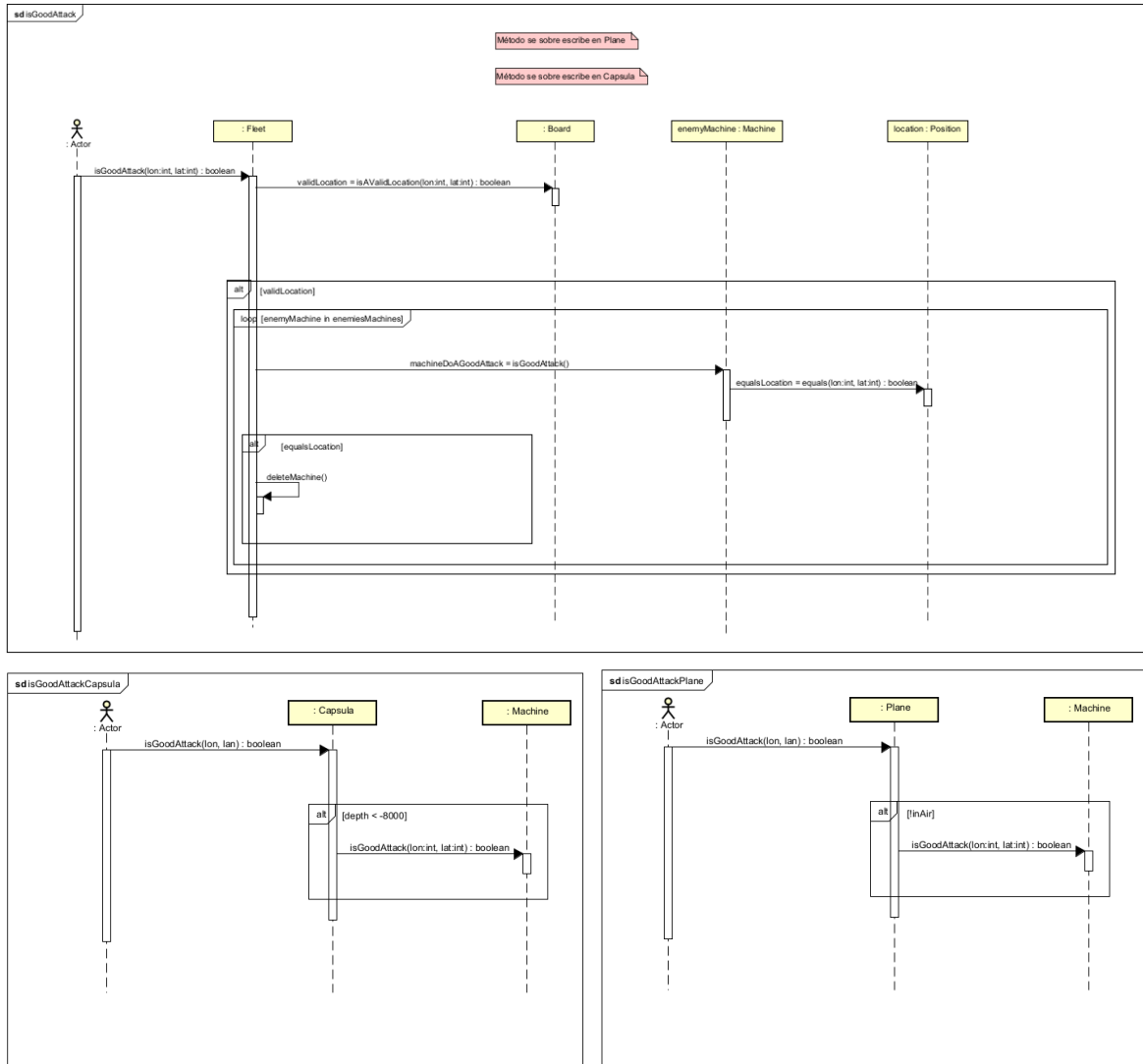
weakMachine





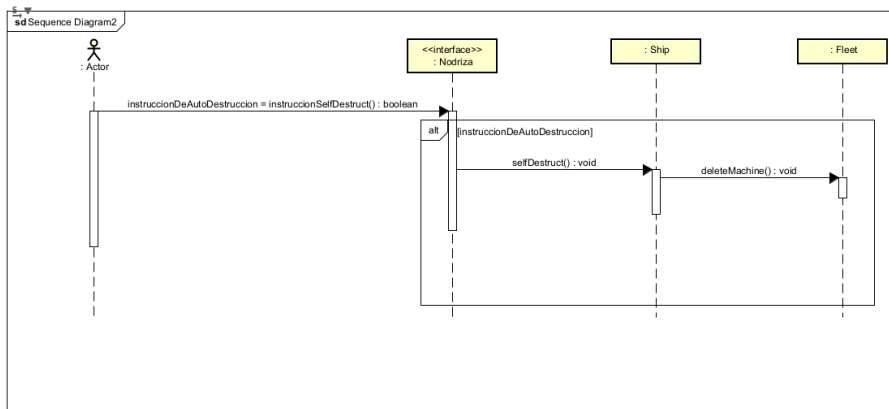
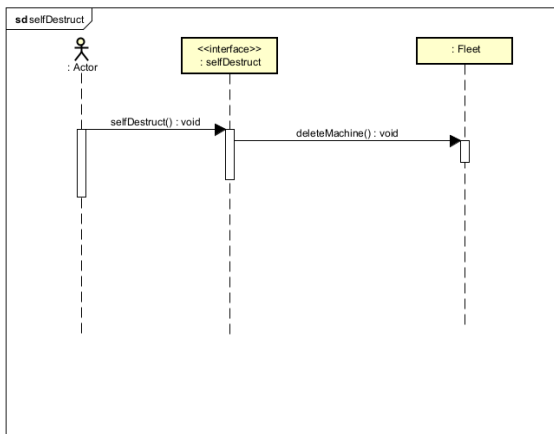
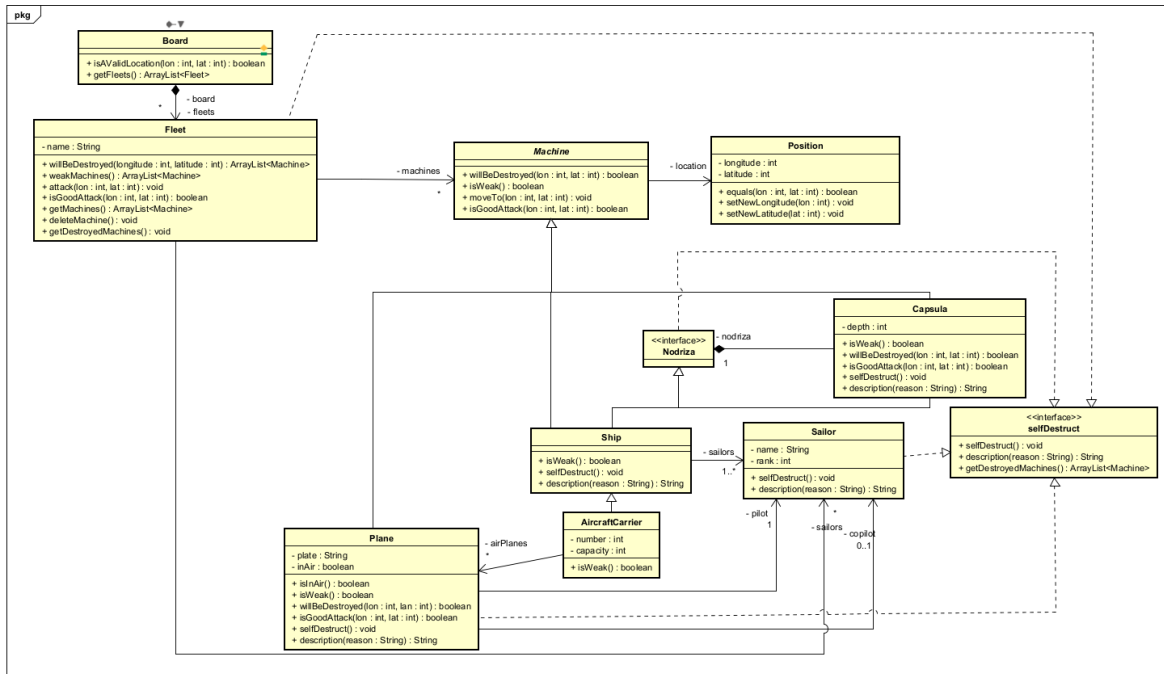
No hay diagrama de secuencia de isWeak en Plane, Capsula y Ship porque sus condiciones son sentencias básicas.

isGoodAttack



La parte de código está en el zip.

II. NUEVO COMPORTAMIENTO



Todo lo demás está en el zip.