



Tarea 2: Avance de Código y Diagramas de Flujo

Nombre del estudiante: Juan José Cabrera Loaiza

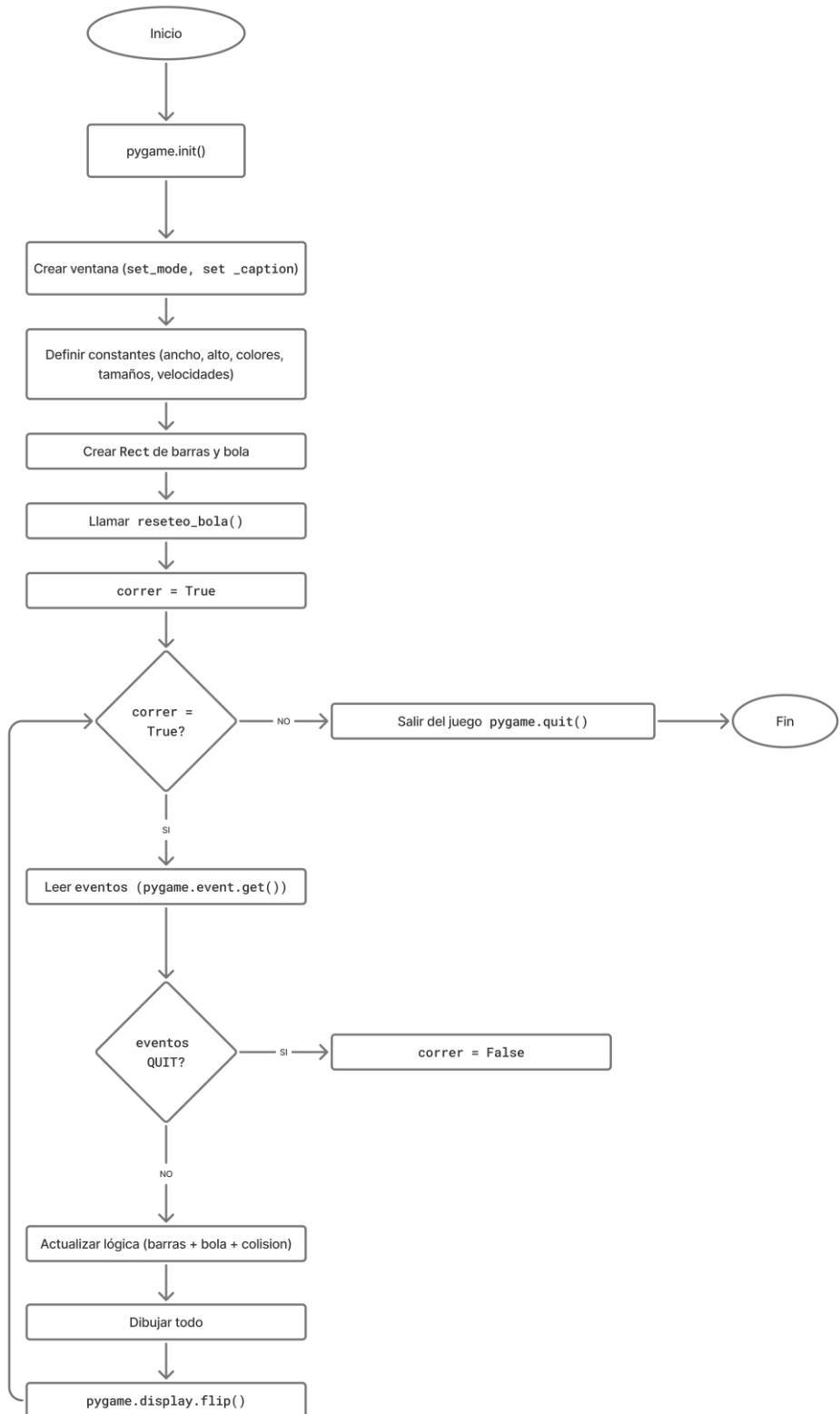
Facultad: Ciencias Técnicas

Carrera: Ingeniería en Software (Modalidad en Línea)

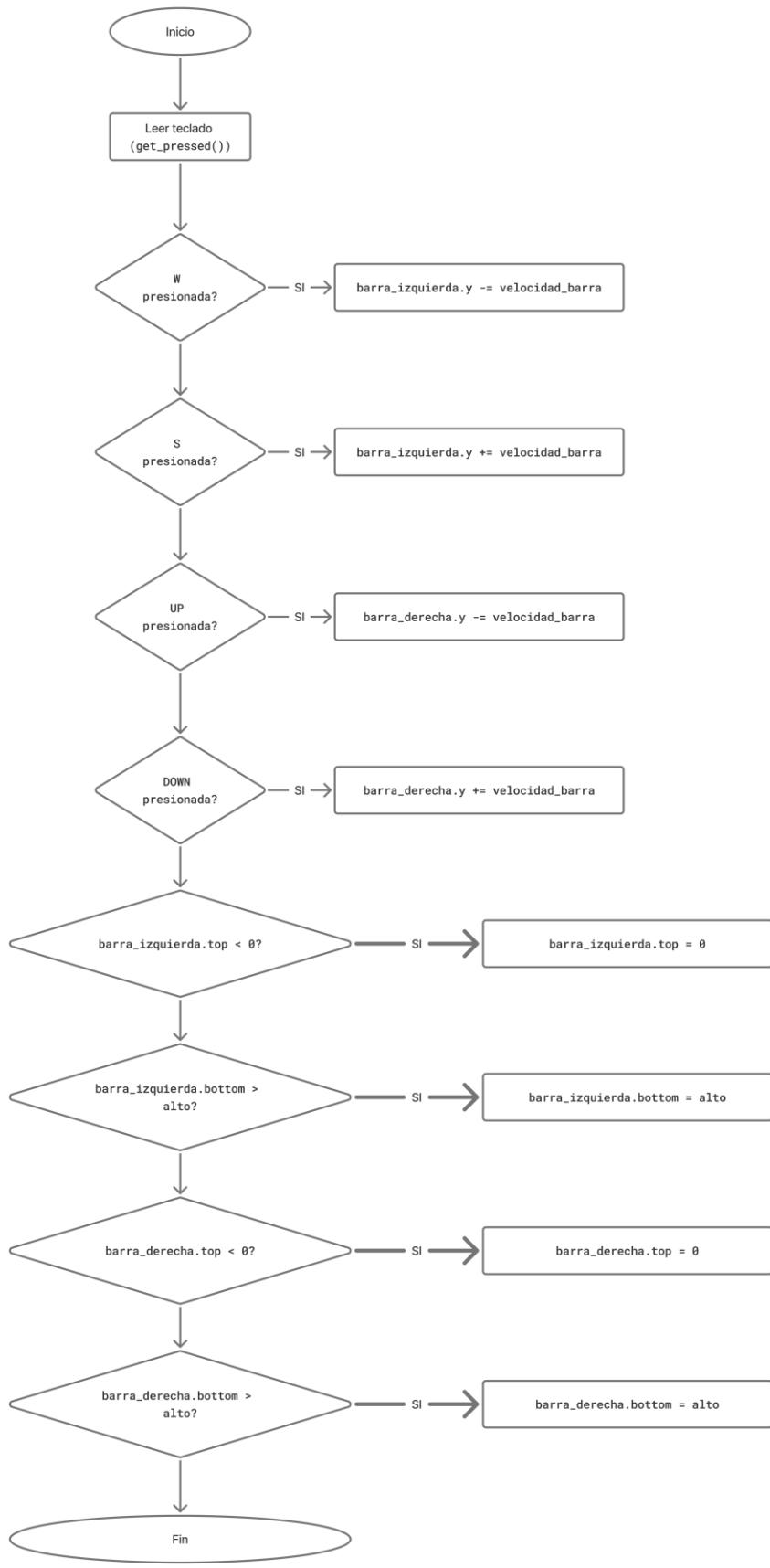
Materia: Lógica de Programación

Fecha: 7 de diciembre de 2025

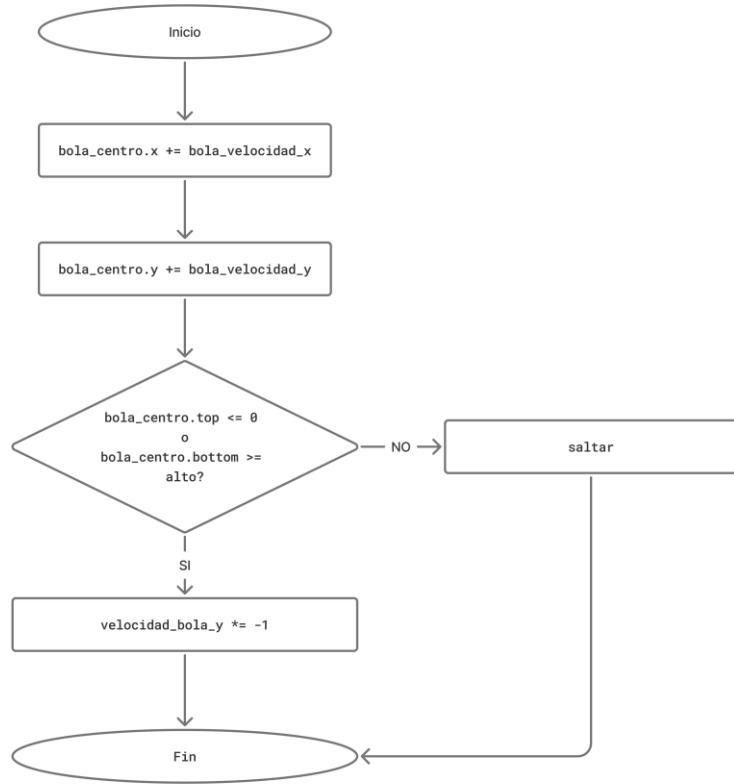
Diagrama General del Juego



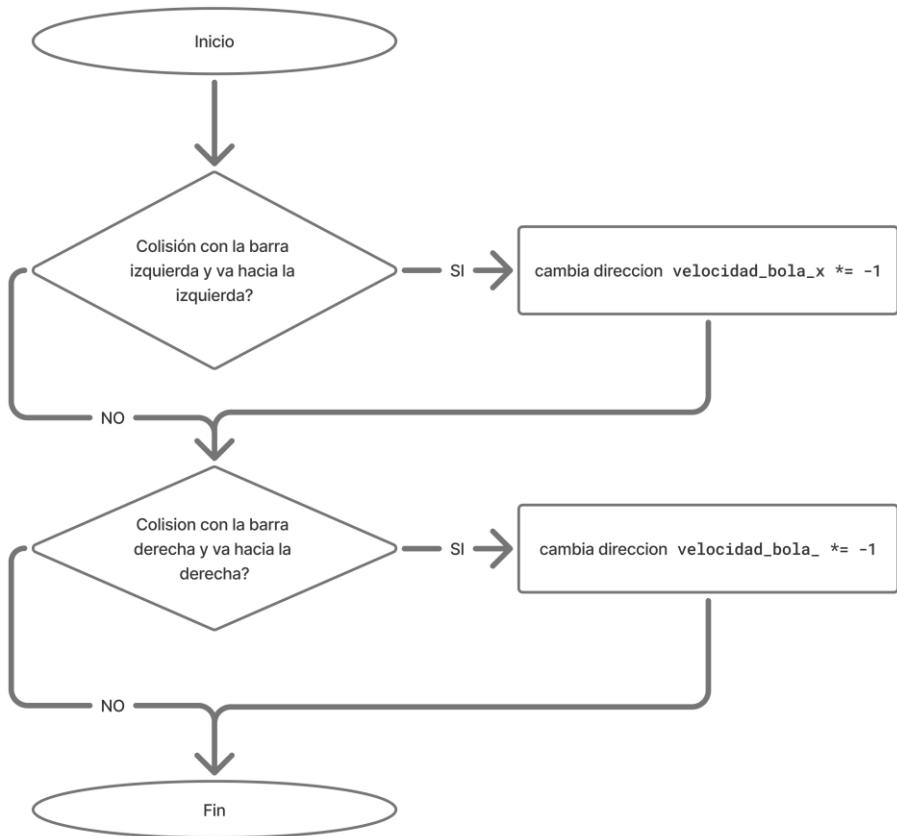
Movimiento de barras



Movimiento de bola + Rebote bordes arriba y abajo



Colision bola con barras



Aparicion de bolas aleatorias

