



Tarea 2: Avance de Código y Diagramas de Flujo

Nombre del estudiante: Juan José Cabrera Loaiza

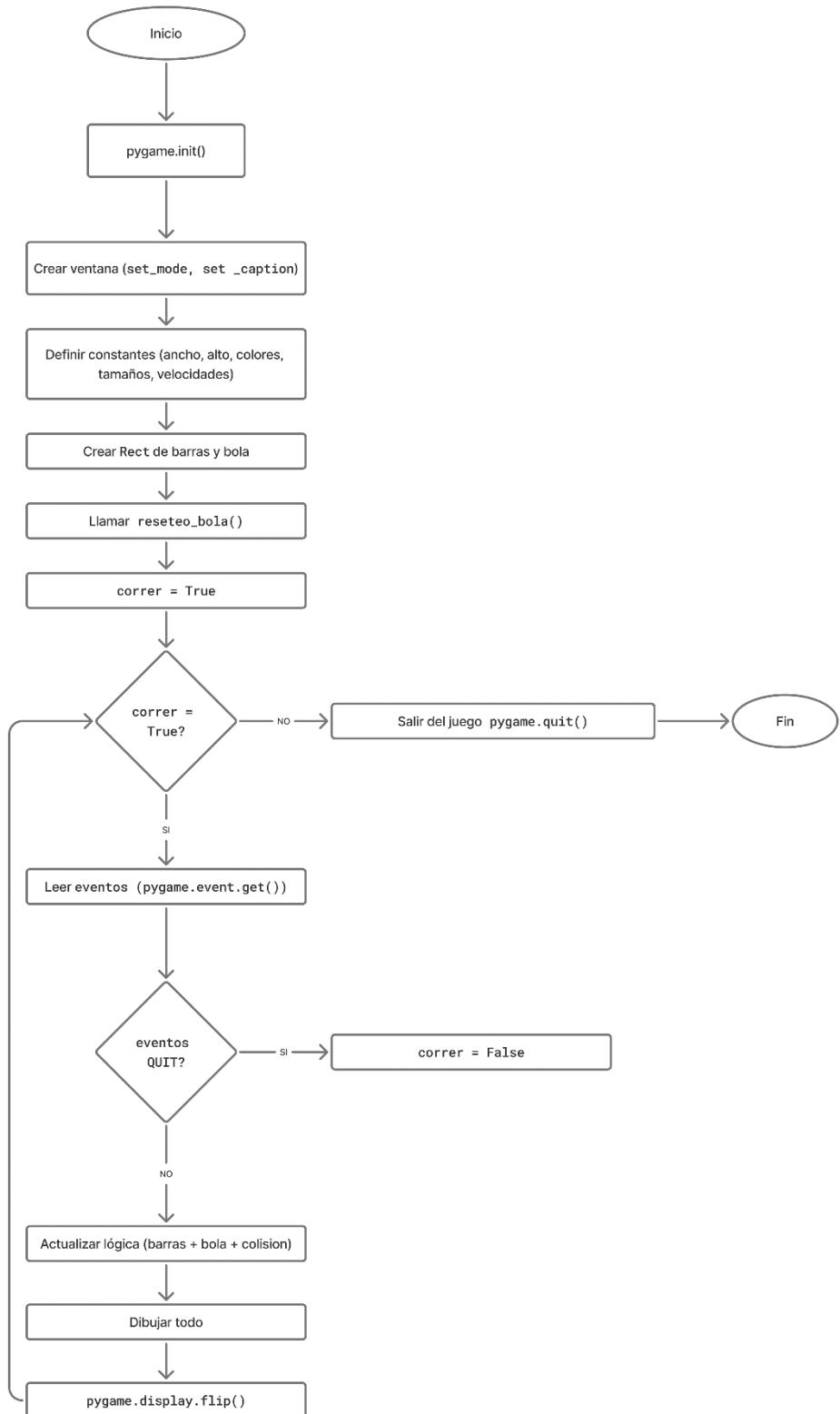
Facultad: Ciencias Técnicas

Carrera: Ingeniería en Software (Modalidad en Línea)

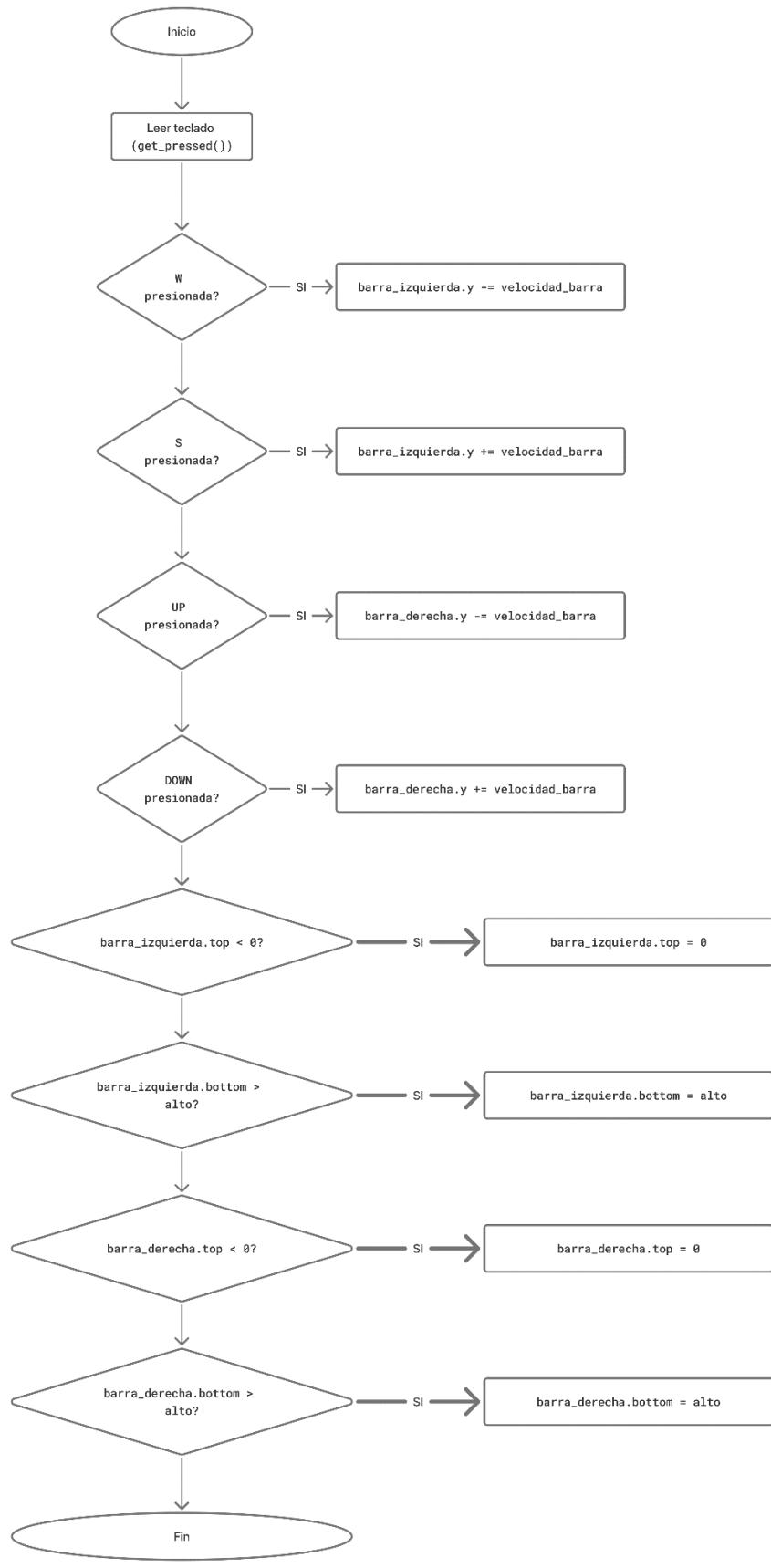
Materia: Lógica de Programación

Fecha: 7 de diciembre de 2025

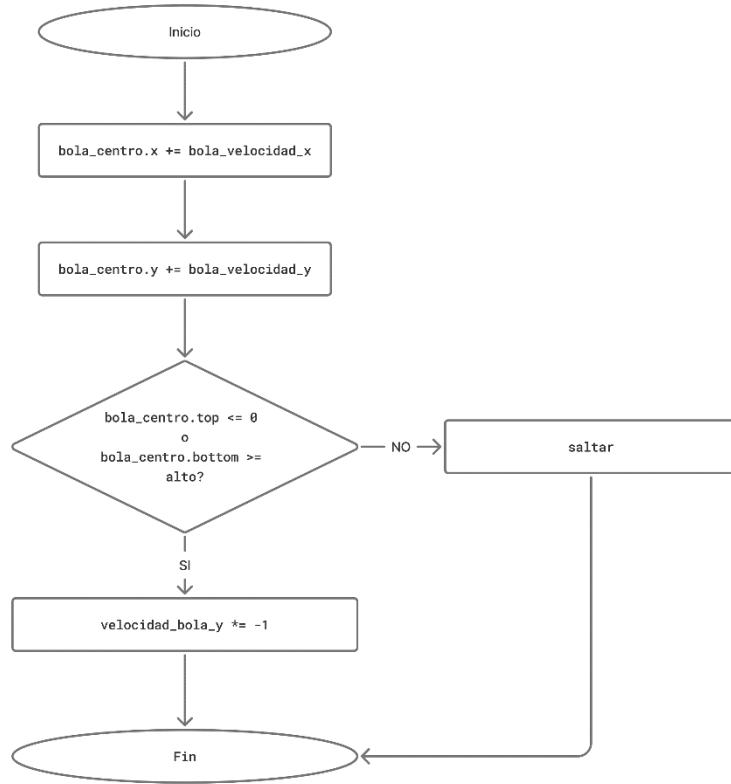
Diagrama General del Juego



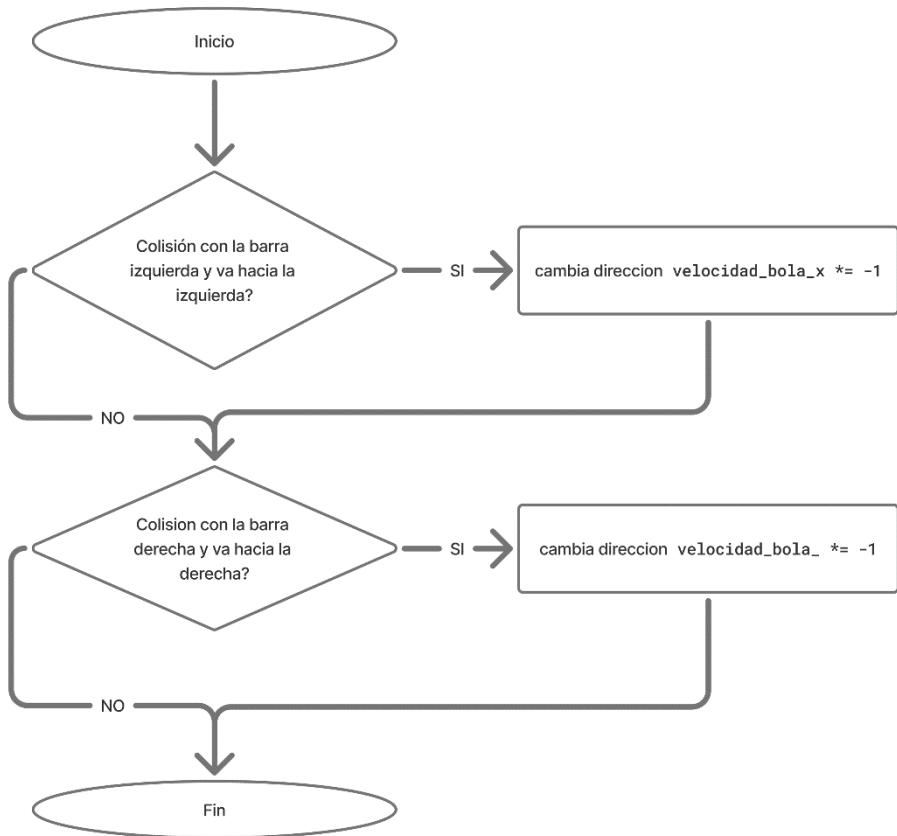
Movimiento de barras



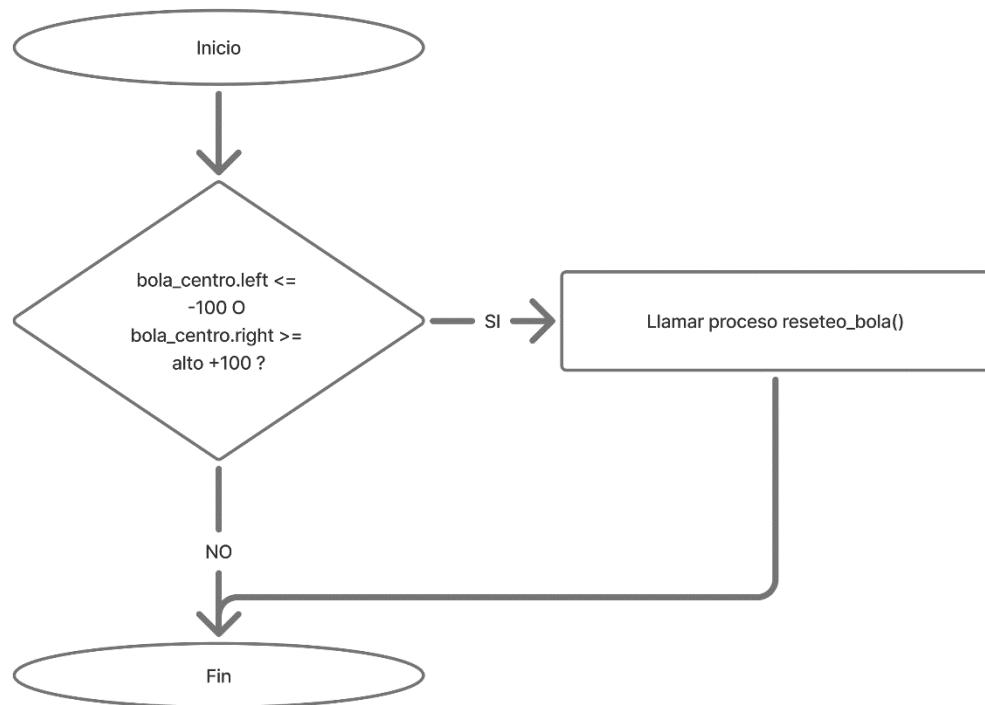
Movimiento de bola + Rebote bordes arriba y abajo



Colision bola con barras



Aparicion de bolas aleatorias



Bibliografia para realizar el codigo

<https://www.pygame.org/docs/>

<https://docs.python.org/es/3.10/library/random.html>

https://www.w3schools.com/python/python_functions.asp

<https://docs.python.org/3/library/sys.html>