



**Tarea 2:** Avance de Código y Diagramas de Flujo

**Nombre del estudiante:** Juan José Cabrera Loaiza

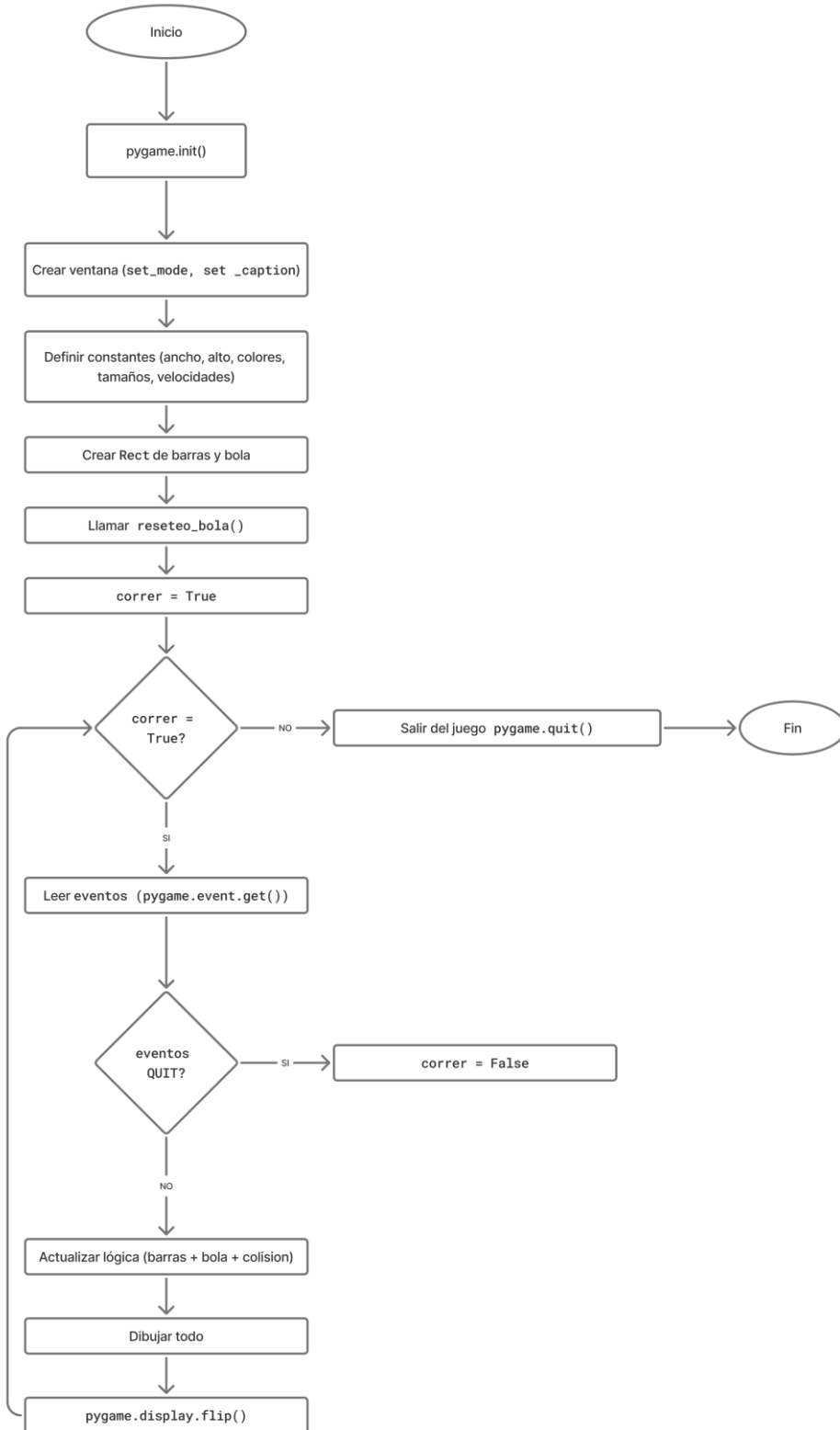
**Facultad:** Ciencias Técnicas

**Carrera:** Ingeniería en Software (Modalidad en Línea)

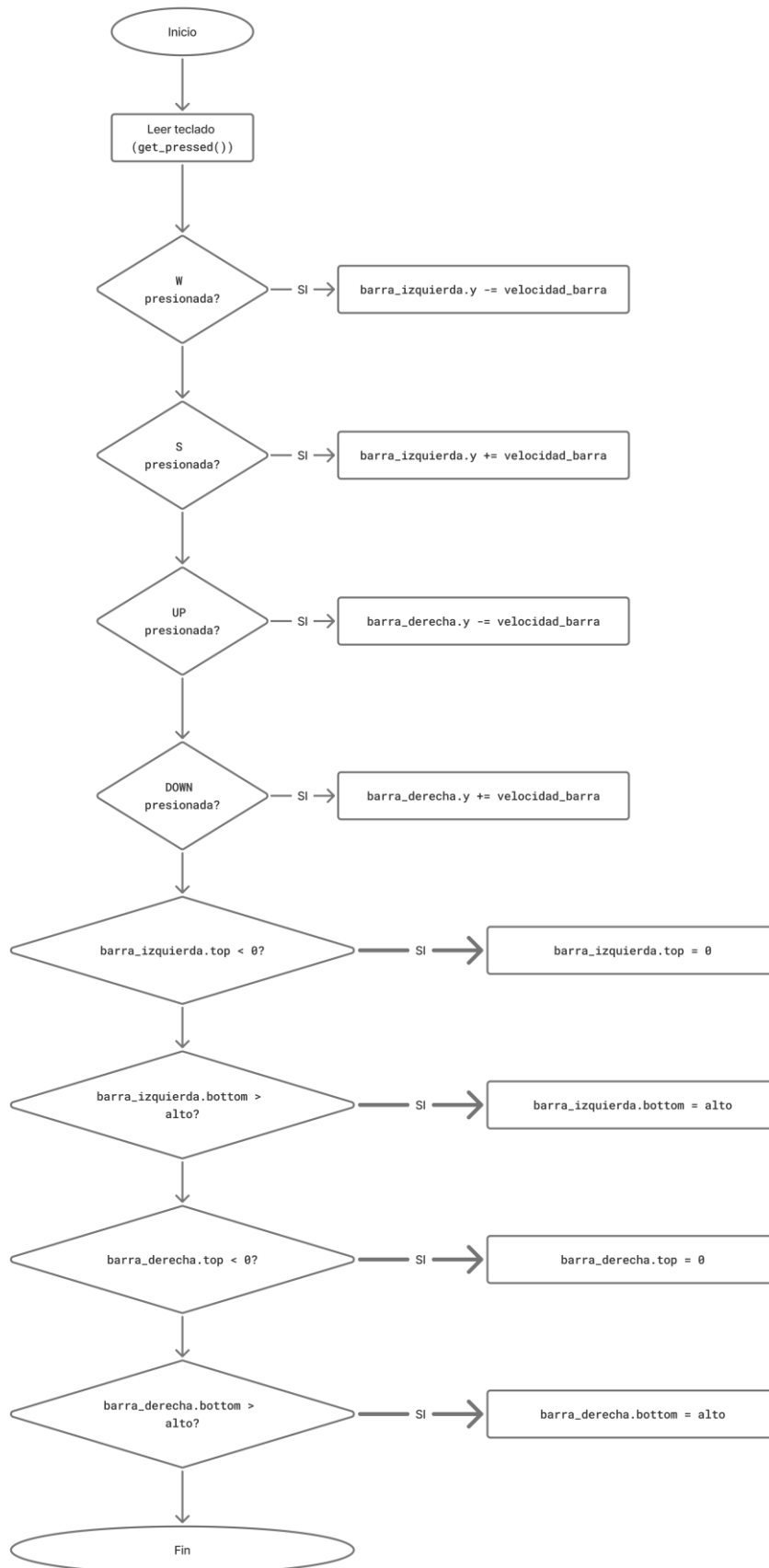
**Materia:** Lógica de Programación

**Fecha:** 7 de diciembre de 2025

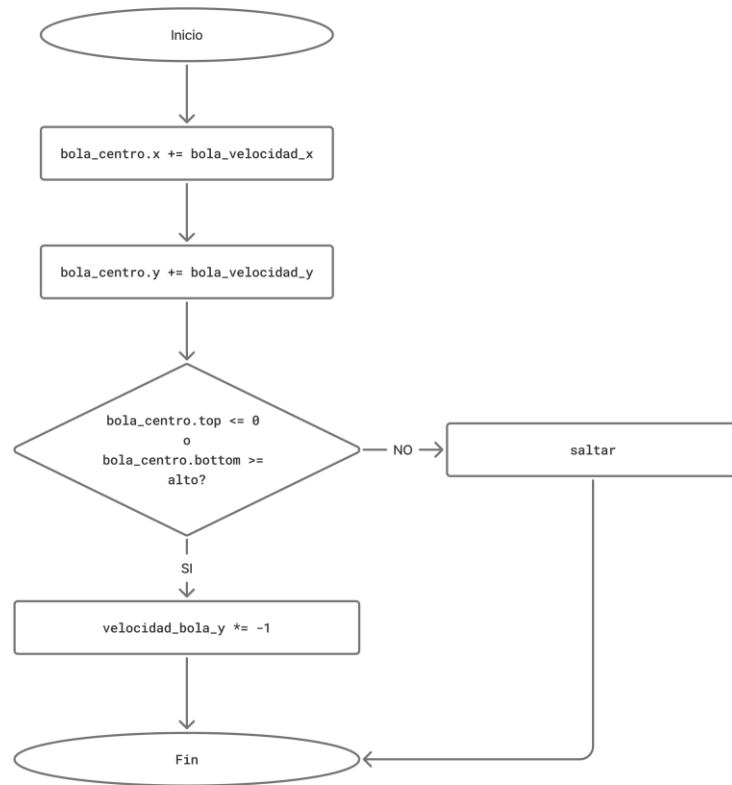
## Diagrama General del Juego



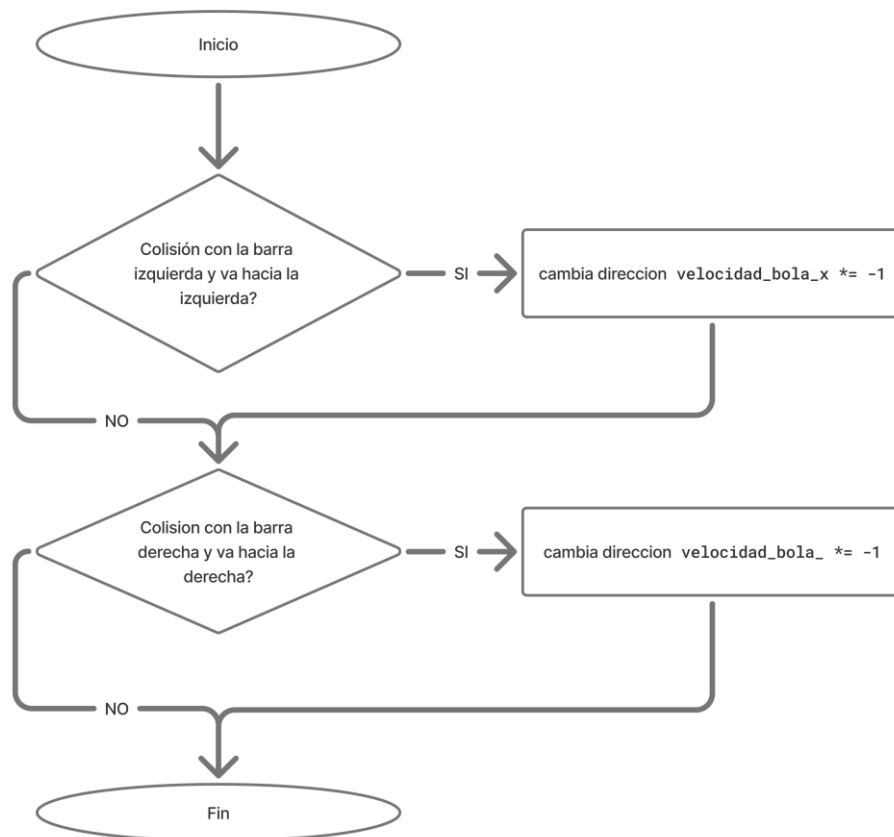
## Movimiento de barras



## Movimiento de bola + Rebote bordes arriba y abajo



## Colision bola con barras



## Aparicion de bolas aleatorias

