



Tarea 1: Generar diagramas funcionales y arquitectura de software

Nombre del estudiante: Juan José Cabrera Loaiza

Facultad: Ciencias Técnicas

Carrera: Ingeniería en Software (Modalidad en Línea)

Materia: Lógica de Programación

Fecha: 16 de noviembre de 2025

Diagrama de Caso de Uso - Atari PONG

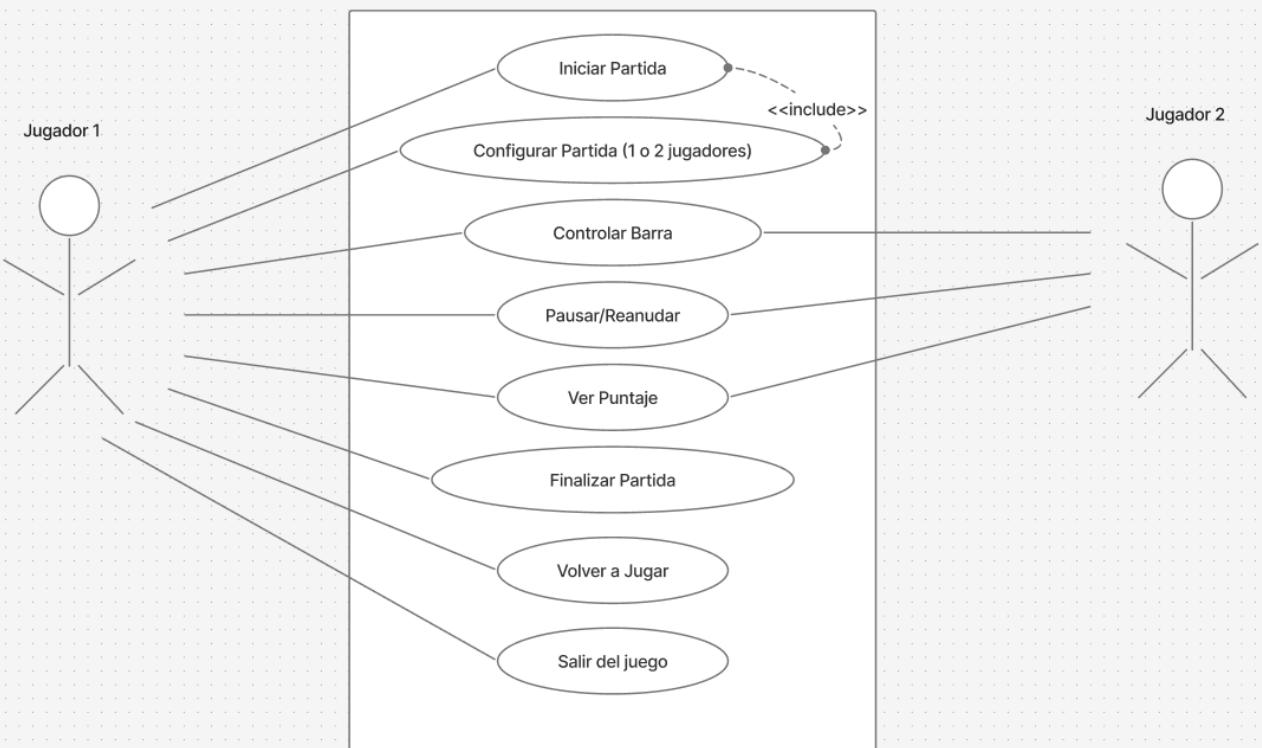
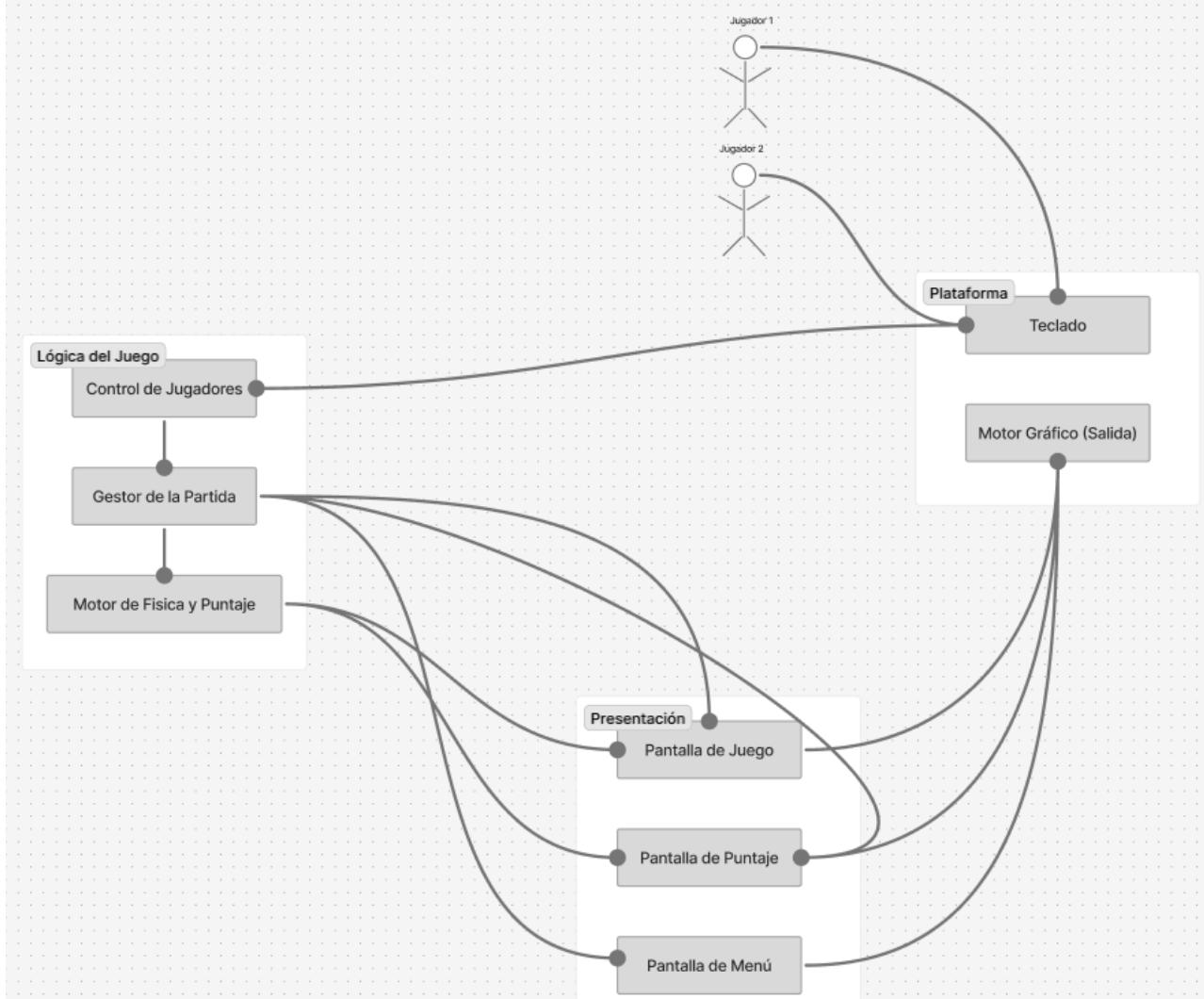


Diagrama de Arquitectura - Atari PONG



Link al video de presentación de esquemas: <https://youtu.be/TODxG0TXUGY>