



**Tarea 1:** Generar diagramas funcionales y arquitectura de software

**Nombre del estudiante:** Juan José Cabrera Loaiza

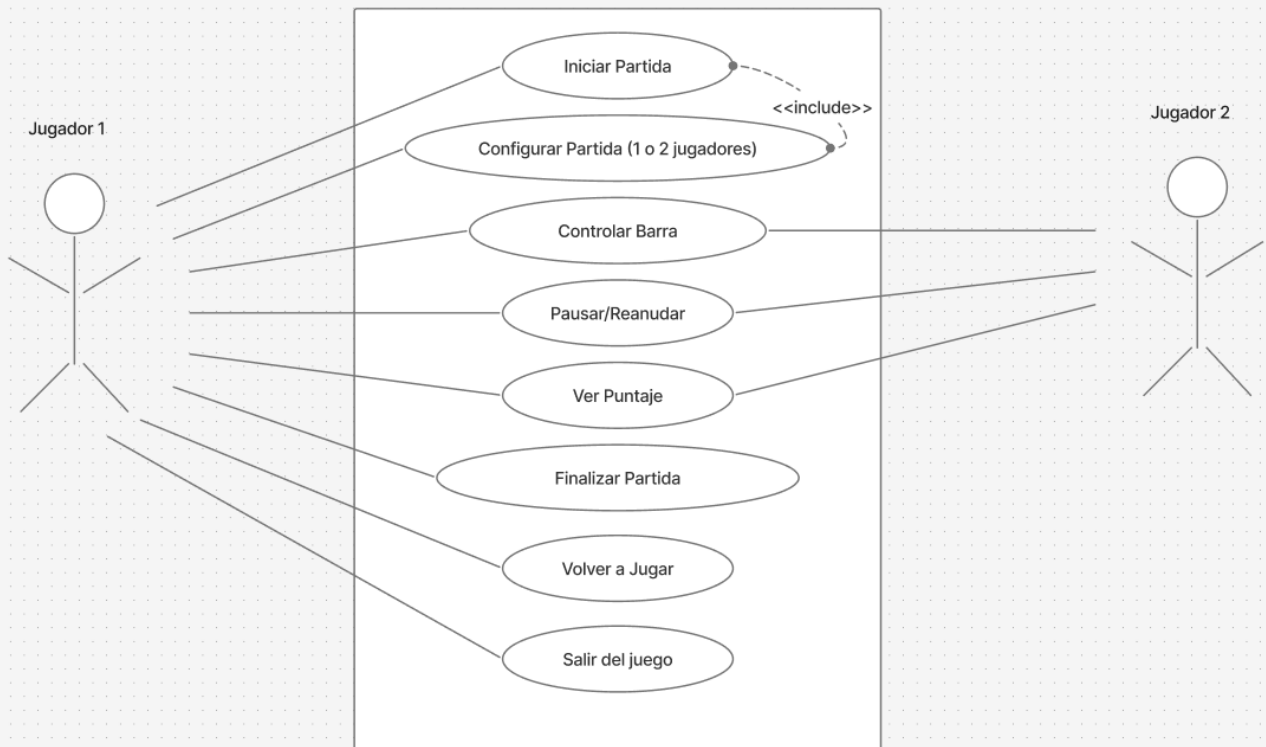
**Facultad:** Ciencias Técnicas

**Carrera:** Ingeniería en Software (Modalidad en Línea)

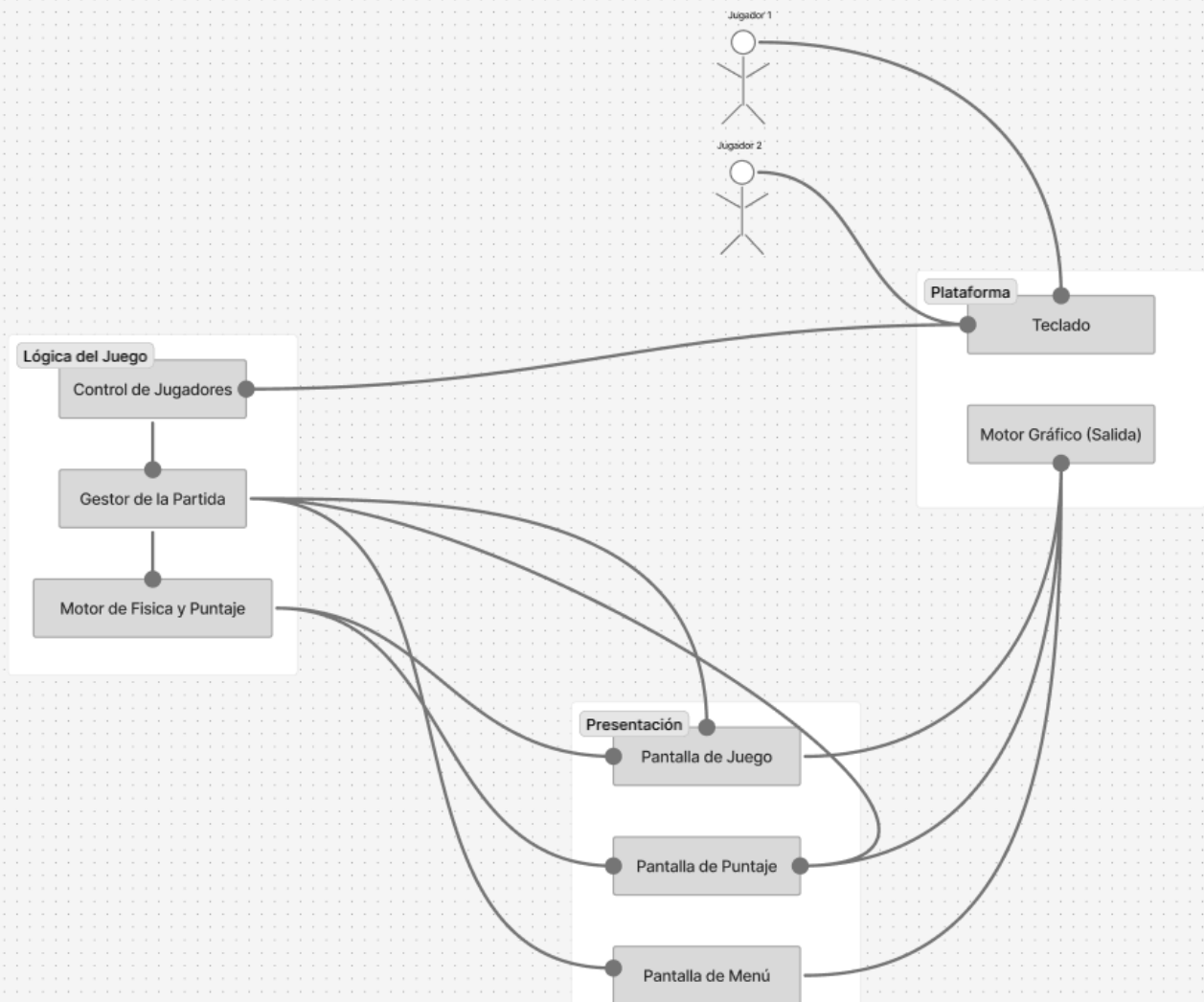
**Materia:** Lógica de Programación

**Fecha:** 16 de noviembre de 2025

## Diagrama de Caso de Uso - Atari PONG



## Diagrama de Arquitectura - Atari PONG



Link al video de presentación de esquemas: <https://youtu.be/TODxG0TXUGY>