

IV. PROGRAMA DE SUMA

En el siguiente programa vamos a leer dos números por teclado, vamos a extraer su parte entera y seguidamente realizaremos la suma.

Una vez sumados los números, procederemos a mostrar mediante un alert, el valor de dicha suma.

Presentamos a continuación, las interfaces de captura de datos y posterior ejecución de la suma.

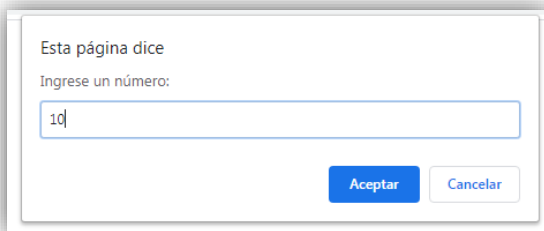


Figura 1. Captura del primer número

El código fuente que realiza el proceso, es el siguiente:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4   <meta charset="utf-8">
5   <title>Suma</title>
6 </head>
7 <body>
8
9   <script type="text/javascript">
10
11     var str1 = prompt("Ingrese un número: ");
12     var str2 = prompt("Ingrese otro número: ");
13
14     var num1 = parseFloat(str1, 10);
15     var num2 = parseFloat(str2, 10);
16
17     var suma = num1 + num2;
18
19     alert("Suma = " + suma);
20
21   </script>
22 </body>
23 </html>
```

Figura 2. Captura código fuente programa suma.

V.PROGRAMA MENSAJE HOLA MUNDO

En este programa se visualiza un mensaje que dice hola mundo, esto se hace mediante un alert.

A continuación, se va a presentar una captura del mensaje.

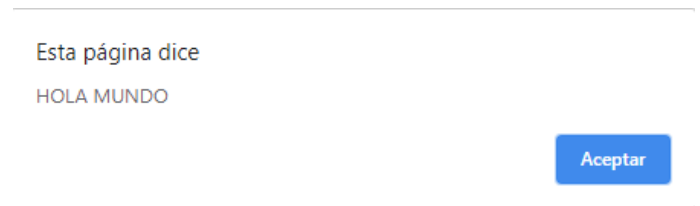


Figura 3. Captura mensaje

El código fuente de este es el siguiente;

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>
  <title>Output</title>
  <meta charset="UTF-8">
</head>

<body>

  <script type="text/javascript">
    alert('HOLA MUNDO');
  </script>

</body>

</html>
```

Figura 4. Captura código programa mensaje hola mundo

VI. PROGRAMA QUE MUESTRA UN NUMERO INGRESADO POR TECLADO

En este programa se pide ingresar un numero por teclado, después muestra un mensaje con el número ingresado previamente.



Figura 5. Captura del mensaje con el numero ingresado

El código fuente es el siguiente:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Input</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var num = prompt("Ingrese un número: ");
    alert("El número es: " + num);
  </script>
</body>
</html>
```

Figura 6. Captura del código del programa que muestra un número ingresado por el teclado

VII. PROGRAMA FACTORIAL DE UN NÚMERO CON CICLO WHILE

En este programa se pide ingresar un número, para calcular su factorial, este utiliza un ciclo llamado while, este se utiliza cuando no se sabe cuánto puede durar un bucle (número de variación de iteraciones).

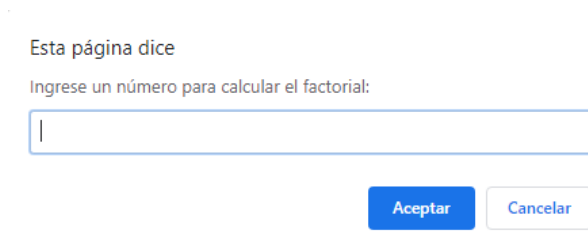


Figura 7. Captura del mensaje para ingresar el numero



Figura 8. Captura mensaje con el factorial del número

El código para este programa es el siguiente:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Factorial</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var str1 = prompt("Ingrese un número para calcular el factorial: ");
    var maximo = parseInt(str1, 10);

    var i = 1;
    var factorial = 1;

    while (i <= maximo)
    {
      factorial = factorial * i;
      i = i + 1;
    }

    alert("Factorial de " + maximo + " es " + factorial);
  </script>
</body>
</html>
```

Figura 9. Captura código programa factorial con ciclo while

VIII. PROGRAMA FACTORIAL CON CICLO FOR

Es el mismo programa lo que lo diferencia del otro programa es que este utiliza el ciclo for que es un poco más estructurado que el while, además este se utiliza cuando se sabe cuánto dura un bucle.

El código es el siguiente:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Factorial</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var str1 = prompt("Ingrese un número para calcular el factorial: ");
    var maximo = parseInt(str1, 10);

    var factorial = 1;

    for (var i = 1; i <= maximo; i = i + 1)
    {
      factorial = factorial * i;
    }

    alert("El factorial de " + maximo + " es " + factorial);
  </script>
</body>
</html>
```

Figura 10. Captura código programa factorial con ciclo for