

	<p>ESCUELA ESPECIALIZADA EN INGENIERIA ITCA-FEPADE ESCUELA DE COMPUTACION</p> <p>Materia: Aplicación de metodologías ágiles y testeo de software.</p> <p>Tema: Sprint 1</p> <p>Docente: Tec. Giovanni Ariel Tzec Chávez</p> <p>Docente: Ing. Agustin Espino</p> <p>Docente: Ing. Edmundo González</p> <p>Docente: Tec. Guillermo Jandres</p> <p>Fecha de entrega: 1 al 5 de abril (Clase práctica).</p>
---	--

Ítems del primer Sprint.

- ✓ Objetivo del sprint. (Sprint goal)
- ✓ Historias de usuario correspondientes en el primer sprint (Con estimación).
- ✓ Tablero en el software Trello con todo lo anterior.
- ✓ Distribución de actividades a cada miembro del equipo en cada historia de usuario.
- ✓ Distribución de roles en el equipo.
- ✓ Diagrama Scrum BurnDown
- ✓ Mostrar capturas de pantallas de las reuniones diarias hechas por todo el equipo.
- ✓ Recordar que se mostrara al docente las historias de usuario que como equipo se comprometieron a entregar.

Nota: El equipo deberá mostrar su primer sprint a su docente en la clase práctica correspondiente a la semana 6. El docente estimara una nota grupal y una individual para cada estudiante.

Si no se presenta el primer avance por parte del grupo automáticamente tendrá cero en su primer sprint. El estudiante deberá de compartir el tablero a su respectivo docente de práctica.