

# Tarea 1

## Texto a Morse

Entrega 17/09/2024 23:59

## 1 Introducción

Se pide crear un programa en C, donde se pida un número texto y el programa imprima en pantalla su equivalente en código morse. ([https://en.wikipedia.org/wiki/Morse\\_code](https://en.wikipedia.org/wiki/Morse_code))

Algunos ejemplos:

Original	En morse
Hola mundo	. . . . - - - . - . . . - - . . - . - . . - -
Tarea 1	- . - . - . . . - . - - - -
Las rozas son	. - . . . - . . . . - . - - - - - . . - . . . . - -
rojas las violetas	- . - - - . - . . . . - . . . . . . . - . - - . - . . . . - . - . . .
azules	. - - - . . . - . - . . . . . . . .

## 2 Reglas

### 2.1 Pedir el texto al usuario

Se le pide el texto al usuario de dos formas:

- Línea de comando: donde se toma un número ingresado como parámetro y se muestre inmediatamente el resultado.
- Si no se ingresa un texto como parámetro de línea de comando, se debe preguntar al usuario el texto

### 2.2 Procesar la conversión

- Se muestra cada letra en formato morse. No se debe tener en cuenta si es mayúscula o minúscula.
- Solo se convierten letras, números y espacios, otros caracteres se descartan.
- Deje un espacio en pantalla para indicar el paso de una letra a la otra de una misma palabra.
- Deje 3 espacios entre palabras.
- Muestre en pantalla el texto traducido.

## 3 Entregables de la tarea

El objetivo es realizar un programa en lenguaje C que realice la transformación de textos a su equivalente en morse.

## 4 Evaluación de la tarea

Se debe subir un archivo .c que contenga el código de la tarea. Se pide que el nombre del archivo sea APELLIDO-Nombre-Tarea1.c. No sirve que se envíen archivos compilados.

Su tarea debe compilar sin warnings. Por eso debe llamarse al compilador con la sentencia:

```
gcc -std=c99 -Wall -Wextra -Wundef -Werror -Wuninitialized -Winit-self  
archivo.c -o salida
```

La tarea que no compile tendrá nota 1. La tarea que compile pero se caiga en la ejecución tendrá nota 3.

### 4.1 Puntuación

- (1 pto) Lectura del número como parámetro
- (1 pto) Lectura del número en ejecución
- (2 pto) Calculo y despliegue del número
- (1 pto) Uso adecuado de funciones definidas por el usuario (modularidad), arreglos, switch case, etc.

### 4.2 Consideraciones

Puede usar operadores o funciones no vistas en clases, pero no puede usar algoritmos de terceros o generados por IA.

Se pide usar funciones para hacer el código mas modular y mantenible.

Su tarea será revisada por plagios o copias.