

Ejercicios Capacitación

1. Hacer un programa que calcule e imprima la suma de tres calificaciones.
2. Hacer un programa que calcule e imprima el salario semanal de un empleado a partir de sus horas semanales trabajadas y de su salario por hora.
3. Ernesto tiene N dólares. Juan tiene la mitad de lo que tiene Ernesto. Lucas tiene la mitad de lo que tienen Juan y Ernesto juntos. Hacer un programa que calcule e imprima la cantidad de dinero que tienen entre los tres.
4. Una compañía de venta de carros usados, paga a su personal de ventas un salario de \$1000 mensuales, más una comisión de \$150 por cada carro vendido, más del 5% del valor de la venta por carro. Cada mes el capturista de la empresa ingresa en la computadora de datos pertinentes. Hacer un programa que calcule e imprima el salario mensual de un vendedor dado.
5. La calificación final de un estudiante de informática se calcula con base a las calificaciones de cuatro aspectos: Participación, primer examen, segundo examen y examen final. Sabiendo que las calificaciones anteriores entran a la calificación final con ponderaciones del 10%, 25% y 40%, hacer un programa que calcule e imprima la calificación final obtenida por un estudiante
6. Hacer un programa que lea un número entero y muestre si el número es múltiplo de 10.
7. Hacer un programa que pida dos números y decir cual es el mayor o si son iguales
8. Hacer un programa que lea un carácter por teclado y compruebe si es una letra mayúscula
9. En MegaNovatecMall se hace un 20% de descuento a los clientes cuya compra supere los \$300. ¿Cuál será la cantidad que pagará una persona por su compra?
10. Hacer un programa que tome dos números y diga si ambos son pares o impares
11. Hacer un programa que pida 3 números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.
12. Hacer un programa que pida un número entre 0 y 99999 y decir cuántas cifras tiene
13. Hacer un programa que pida el día, mes y año de una fecha e indicar si la fecha es correcta. Suponiendo que todos los meses son de 30 días.
14. Hacer un programa que pida una nota de 0 a 10 y mostrarla de la forma: Insuficiente, suficiente, bien, notable y sobresaliente.
15. Hacer un programa que simule un cajero automático con un saldo inicial de 1000 Dólares, con el siguiente menú de opciones:
 - Ingresar dinero a la cuenta
 - retirar dinero de la cuenta
 - Salir

16. Hacer un programa que pase de Kg a otra unidad de masa, mostrar en pantalla un menú con las opciones posibles
17. Hacer un programa que lea un número y muestre su cuadrado, repetir el proceso hasta que se introduzca un número negativo.
18. Hacer un programa que lea un número e indicar si es positivo o negativo. El proceso se repetirá hasta que se introduzca un 0.
19. Hacer un programa que lea números hasta que se introduzca un 0. Para cada uno indicar si es par o impar.
20. Realizar un juego para adivinar un número. Para ello generar un número aleatorio entre 0-100, y luego ir pidiendo números indicando "es mayor" o "es menor" según sea mayor o menor con respecto a N. El proceso termina cuando el usuario acierta y muestra el número de intentos.
21. Hacer un programa que pida números hasta que se teclee un 0, mostrar la suma de todos los números introducidos.
22. Hacer un programa que pida números hasta que se introduzca uno negativo y calcule la medida (promedio).
23. Hacer un programa que escriba todos los números del 0 al 100 de 7 en 7.
24. Hacer un programa que muestre el producto de los 10 primeros números impares
25. Una empresa de envío de paquetes tiene varias sucursales en todo el país. Cada sucursal está definida por su número de sucursal, dirección y ciudad. Para **calcular** el precio que cuesta enviar cada paquete, las sucursales tienen en cuenta el precio del paquete y la prioridad, sabiendo que se cobra un dólar por kilo, 10 dólares más si la prioridad es alta y 20 si es express. Cada paquete enviado tendrá un número de referencia y el DNI de la persona que lo envía.