

Parcial 2

Manual de uso

Dilan Saldarriaga
Juan Camilo Arboleda

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2021

Índice

1. Introducción	2
2. Instrucciones para el uso del programa	2

1. Introducción

En este manual vamos a explicar de manera clara y específica del correcto uso del programa con el fin de que el usuario tenga la posibilidad de hacer uso del algoritmo sin problema

2. Instrucciones para el uso del programa

Para iniciar este manual comenzaremos ingresando la ruta relativa donde se tiene guardada la imagen que se quiere tratar.

Una vez realizado esto en la terminal se mostrara un menú con varias opciones las cuales nos daran 3 opciones:

- 1.Submuestreo.
- 2.Sobremuestreo.
- 3.Salir del programa.

Cuando elijas una de las opciones en pantalla, la opción número 1 será si se desea realizar un submuestreo de la imagen que se desea poner en la matriz de LEDs-

La opción 2 permitirá al usuario realizar el sobremuestreo sobre la imagen que desea evaluar.

La opción 3 permitirá al usuario retirarse del código.

Si el usuario ha ingresado la opción 1 deberá ingresar las medidas alto y ancho respectivamente de la matriz que se desea imprimir con los LEDs; luego debe dirigirse al archivo txt creado y copiar todo lo que se encuentra en este archivo para más tarde dirigirse al tinkercad y pegar todo lo copiado en la parte del código indicado y así simular el circuito con el fin de imprimir la imagen en la matriz.

Si el usuario ha ingresado la opción 2 deberá ingresar las medidas alto y ancho respectivamente de la matriz que se desea imprimir con los LEDs; luego debe dirigirse al archivo txt creado y copiar todo lo que se encuentra en este archivo para más tarde dirigirse al tinkercad y pegar todo lo copiado en la parte del código indicado y así simular el circuito con el fin de imprimir la imagen en la matriz.

Y si el usuario ha ingresado la opción número 3 le saldrá un mensaje si el programa se ha finalizado con éxito y dejará de correr.