|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del proyecto:** | Ramsperbit | |
| **ID Nombre** | **A.2 Inventario**  **2.1 Materia prima** | |
| **Descripción** | Este módulo se encargado de registrar y gestionar la información de la materia prima de la empresa Licol S.A | |
| **Actores** | Usuario, administrador | |
| **Pre-Condición** | Iniciar sesión. | |
| **Flujo de Evento normal**: | | **Flujo de eventos alterno:** |
| **REGISTRAR MATERIA PRIMA:**   1. El usuario ingresa a registrar materia prima. 2. El sistema carga el formulario de materia prima. 3. El usuario llena el formulario de registro de materia prima. 4. El sistema verifica que los campos sean correctos. 5. El sistema guarda el registro la materia prima.   **CONSULTAR MATERIA PRIMA:**   1. El usuario consulta la materia prima. 2. El sistema carga todas las materias primas registradas en una lista ordenada. 3. El usuario hace una búsqueda de la materia prima que desea consultar. 4. El usuario selecciona la materia prima que desea consultar. 5. El sistema carga los datos de la materia prima.   .  **MODIFICAR MATERIA PRIMA:**   1. El administrador consulta la materia prima. 2. El administrador busca la materia prima solicitada. 3. El administrador selecciona la materia prima que desea modificar. 4. El sistema carga los datos de la materia prima que está registrada. 5. El sistema verifica el estado de la materia prima. 6. El administrador cambia la información de algún campo de materia prima 7. El sistema verifica la información modificada. 8. El sistema guarda la modificación del registro de materia prima.   **ELIMINAR MATERIA PRIMA:**   1. El administrador consulta la materia prima. 2. El administrador busca la materia prima solicitada. 3. El administrador selecciona la materia prima que desea eliminar. 4. El sistema carga los datos de la materia prima que está registrada. 5. El administrador desea eliminar la información de materia prima. 6. El sistema pregunta si está seguro de cumplir dicha función. 7. El administrador confirma la opción de eliminar registro. 8. El sistema elimina el registro de materia prima.   **NOTIFICACION DE MATERIA PRIMA:**   1. El sistema calculara las existencias de la materia prima. 2. El sistema verifica las existencias de la materia prima. 3. El sistema muestra mensaje que indica las cantidades de nueva materia prima existentes. | | **REGISTRAR MATERIA PRIMA:**  5.1 Los datos ingresados son incorrectos, el sistema redirección al punto 3.  **CONSULTAR MATERIA PRIMA:**  **MODIFICAR MATERIA PRIMA:**  6.1 Si la nueva información ingresada por el administrador no coincide con el campo, no guardara la información y se volverá al paso 4.  **ELIMINAR MATERIA PRIMA:**  7.1 Si el administrador le da en la opción negativa, no se hará ningún cambio en el registro, regresa al paso 4. |
| **Post-Condición** | Cerrar Sesión. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del proyecto:** | Ramsperbit | |
| **ID Nombre** | **A.2 Inventario**  **2.2 Entradas** | |
| **Descripción** | Este módulo se encargado de registrar y gestionar las entradas de materia prima para la empresa Licol S.A | |
| **Actores** | usuario, administrador | |
| **Pre-Condición** | Iniciar sesión. | |
| **Flujo de Evento normal**: | | **Flujo de eventos alterno:** |
| **REGISTRAR ENTRADAS:**   1. El usuario ingresa a registrar materia prima. 2. El sistema carga el formulario de materia prima. 3. El usuario llena el formulario de registro de materia prima. 4. El sistema verifica que los campos sean correctos. 5. El sistema guarda el registro la materia prima.   **CONSULTAR MATERIA PRIMA:**   1. El usuario consulta la materia prima. 2. El sistema carga todas las materias primas registradas en una lista ordenada. 3. El usuario hace una búsqueda de la materia prima que desea consultar. 4. El usuario selecciona la materia prima que desea consultar. 5. El sistema carga los datos de la materia prima.   **MODIFICAR ENTRADAS:**   1. El administrador consulta la materia prima. 2. El administrador busca la materia prima solicitada. 3. El usuario selecciona la materia prima que desea modificar. 4. El sistema carga los datos de la materia prima que está registrada. 5. El sistema verifica el estado de la materia prima. 6. El administrador cambia la información de algún campo de materia prima 7. El sistema verifica la información modificada. 8. El sistema guarda la modificación del registro de materia prima.   **ELIMINAR ENTRADAS:**   1. El administrador consulta la materia prima. 2. El administrador busca la materia prima solicitada. 3. El administrador selecciona la materia prima que desea modificar. 4. El sistema carga los datos de la materia prima que está registrada. 5. El administrador desea elimina la información de materia prima. 6. El sistema pregunta si está seguro de cumplir dicha función 7. El administrador Le da la opción afirmativa. 8. El sistema elimina el registro de materia prima.   **NOTIFICACION DE ENTRADAS:**   1. El sistema calculara las existencias de las entradas. 2. El sistema verifica las existencias de entradas. 3. El sistema muestra mensaje que indica las de las nuevas entradas. | | **REGISTRAR ENTRADAS:**  5.1 Los datos ingresados son incorrectos, el sistema redirección al punto 3.  **CONSULTAR ENTRADAS:**  **MODIFICAR ENTRADAS:**  6.1 Si la nueva información ingresada por el administrado no coincide con el campo, no guardara la información y se volverá al paso 4.  **ELIMINAR ENTRADAS:**  7.1 Si el administrador le da en la opción negativa, no se hara ningún cambio en el registro, regresa al paso 4. |
| **Post-Condición** | Cerrar Sesión. | |