

Acciones a realizar:

1. Cree el vector de números enteros de 10 elementos (los números deben estar en un rango de 1 a 99) y se debe crear aleatoriamente.
2. Imprima el contenido del vector de números creado anteriormente.
3. Imprima las direcciones donde se encuentra cada elemento del vector de números
4. Cree un vector direcciones donde almacene en cada posición la dirección donde se encuentra cada elemento del vector números.
5. Imprima el contenido del vector de direcciones, el cuál debe coincidir con los valores impresos en el punto 3
6. Imprima el contenido del vector números a partir del vector de direcciones.
7. Ordene el vector de apuntadores teniendo como criterio de ordenación el vector números. Recuerde que no puede modificar el contenido del vector números.
8. Imprima el vector números a partir del vector de direcciones ordenado.