

1.- Elabore un programa que use una función que reciba una lista, la función debe invertir la lista. La lista debe ser invertida recorriéndola solamente una vez. Al final cada nodo debe apuntar al nodo que antes era su predecesor. La cabeza de la lista debe ser el nodo que al comienzo estaba al final y el nodo que antes era el primero, debe tener el valor NULL. Gráficamente sería:

